

聖騎士之戰

ギルティギア

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

D-light

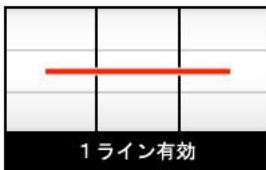
導入年月 2013/11

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



PREMIUM BONUS

純増枚數約 275 枚



(SUPER) GUILTY BONUS

50G 或 100G 消化後結束



REG BONUS

25G 消化後結束



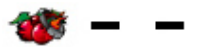
DESTROYED



1 枚/13 枚/14 枚



5 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue	Yellow	Yellow
20	Watermelon	Dragon	Dragon
19	Dragon	Dragon	Dragon
18	Dragon	Watermelon	Yellow
17	Yellow	Blue	Blue
16	Blue	Yellow	Yellow
15	Watermelon	Dragon	Dragon
14	Yellow	Blue	Watermelon
13	Blue	Yellow	Blue
12	Dragon	Dragon	Yellow
11	Dragon	Yellow	Dragon
10	Watermelon	Watermelon	Watermelon
9	Yellow	Blue	Blue
8	Blue	Yellow	Yellow
7	Dragon	Blue	Blue
6	Yellow	Dragon	Dragon
5	Blue	Watermelon	Blue
4	Watermelon	Blue	Yellow
3	Dragon	Yellow	Dragon
2	Dragon	Dragon	Watermelon
1	Yellow	Blue	Blue

開獎條件

1. 規定 G 數周期抽選
2. 經由 CZ「天堂或地獄」
3. 特殊小役抽選

轉輪凍結特典與確率

起動轉輪凍結為 PREMIUM BONUS 確定(確率 1/32768)
 ART 中第三停止轉輪凍結為 DRAGON INSTALL 確定
 BONUS 中轉輪凍結為宿命の戦い突入確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆突入 ART(繼續率 60%~80%)

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時先瞄押左轉輪紅櫻(黑 BAR 下方), 約在上段到中段附近瞄押



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻, 中右轉輪適當停止即可

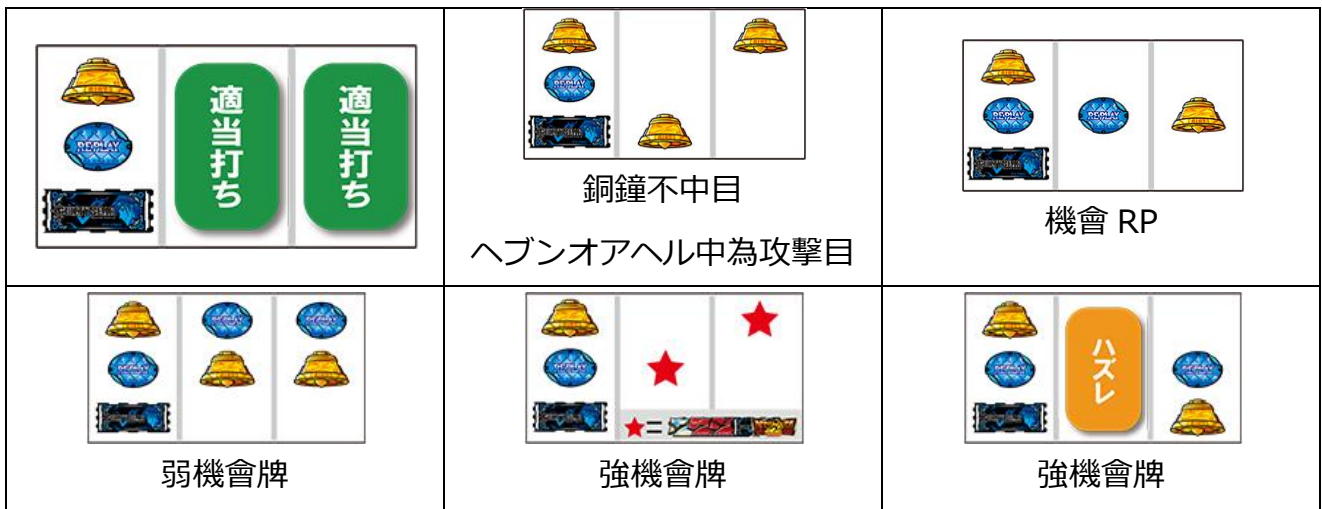
左轉輪角紅櫻停止時, 中右轉輪適當停止, 右轉輪中段青再停止時為弱櫻, 反之為強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時, 中右轉輪適當停止, 中段再再鐘連線時為機會 RP

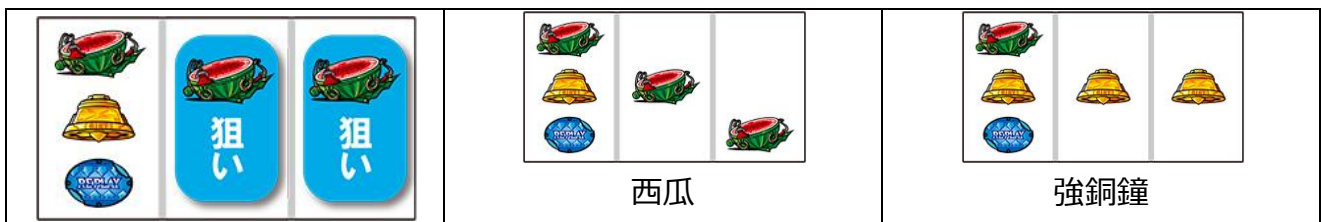
銅鐘形成大 V 字排列時為銅鐘押順錯誤所形成的出目(在ヘブンオアヘル中為攻擊目)

中段再鐘鐘連線時為弱機會牌, 大牌形成斜線連線時或是銅鐘青再雙聽牌不中時為強機會牌



左轉輪西瓜上段停止時, 中右轉輪瞄押西瓜, 西瓜連線為西瓜, 銅鐘中段連線為強銅鐘

西瓜有確實瞄押+停止時轉輪閃爍時為強機會牌



BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時照押順停止, 切入演出時全轉輪瞄押指定圖案, 其餘按一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



有街、接道、遺跡三種場景，會依照場景不同而有突入審判之門的期待度高低

審判之門



10G+a繼續，為天堂或地獄的高確率抽選區間，不中以外的全部小役都會進行抽選

天堂或地獄



為自力解除 CZ，消化中會依照成立小役進行
對決演出變化，將敵方 HP 歸零則勝利

BLAST DRIVE



1SET 47G+a的 ART，純增約 2.4 枚/G
ART 為繼續率管理，最高繼續率為 80%

BONUS



有上面三種不同的擬似 BONUS，從左到右的繼續 G 數各為 50G、100G、25G

PREMIUM BONUS



由轉輪凍結後當選的正統 BONUS，純增約 275 枚，同時 ART 也確定突入
BONUS 中銅鐘小 V 排列時會獲得子彈，在最後的浪漫機會中發生轉數上乘演出

役物介紹

GEAR IMPACT



畫面上方的 LOGO 役物
振動時為好機

昇擊按鈕



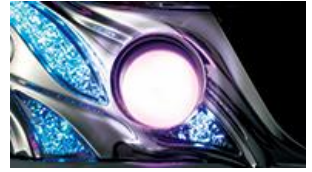
框體中央的機會按鈕
按鍵升起來時為大好機

激變 PANEL



下面的 PANEL 會依照
ART 的狀況變化

入魂起動桿



起動桿顏色也會示唆
期待度

FOURTH GATE



畫面左方的四面旋轉體
會告知遊玩狀態或是小役提示

GEAR DRIVE



畫面右方的役物
擬似連時會進行旋轉震動
同時也擔當能量條表示的功能

天堂或地獄



將畫面整個覆蓋住的役物演出
會進行演出置換或演出復活

ヘブンオアヘル (天堂或地獄) 中的演出

對戰對手



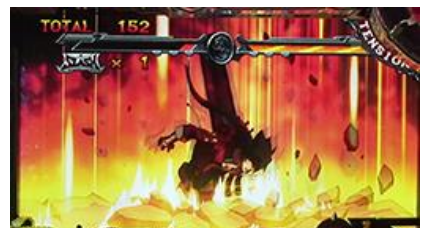
對戰對手總共有五人，各角色勝利期待度會不一樣，對戰組合出現時的星數會告知期待度

攻擊技



小役成立的種類會有攻擊的變化，強招所給予的傷害會比較大，TENSION 滿時為超必殺發動好機

一擊必殺技



瞄押指定圖案成功時則可一擊必殺將對手 KO

攻防演出



猜押順的演出，再再鐘連線時為防禦成功
且 TENSION 能量條會上升

PSYCH BURST



特殊 RP 的一部分發動的演出
發生時不只迴避，且 TENSION 能量條直接滿

通常時的 GUILTY BONUS 中演出

能量充填演出



連打演出成功將敵方打倒時可以獲得能量，能量會反映在 GEAR DRIVE 役物上
BONUS 結束之前會進行城門突破演出的 ART 抽選，獲得五次能源的話為 ART 當選確定!?

城門突破演出



BONUS 最後發生的賭上 ART 突入的演出，會依照獲得的能量進行 ART 抽選
突入城內成功的話則 ART 當選確定，如果失敗會一直持續到能量用完為止

追擊 CHANCE



城門突破演出成功後，能量要是還有剩下，則會突入上乘演出，能量剩下越多上乘期待度越高

ART 中的演出

CHAOS ZONE



約 1/15 抽選天堂或地獄的高確率區間

天堂或地獄 SURVIVAL



跟通常時一樣的自力 BONUS CZ，還有在對決勝利之後，如果發生亂入時則會一直持續到主角戰敗，而每擊倒一人則獲得一次的 BONUS 庫存！

BARDIUS BATTLE



ART 中所有 G 數消化時發生，賭上是否 ART 繼續的 7G 對決，勝利的話則次 SET 繼續

ART 中的 GUILTY BONUS



DESTROYED 圖案連線時則進行上乘，特殊小役成立後可能突入 DESTROYED 的連線高確率
如果發生上乘後下一轉轉輪逆迴轉的話則突入 10G 的宿命之戰
宿命之戰中只要主角有攻擊的話則上乘確定，10G 消化後的最終決戰勝利則上乘 G 數變兩倍

DRAGON INSTALL



第三停止鍵後發生轉輪凍結的上乘特化區間，最低 10G+a 繼續
DESTROYED 圖案連線確率大幅上升，且結束後必定當選 BONUS 的特殊演出

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
PREMIUM BONUS	1/32768					
SUPER GUILTY	1/2273	1/2184	1/2113	1/1887	1/1869	1/1635
GUILTY BONUS	1/453	1/436	1/416	1/366	1/361	1/312
REGULAR BONUS	1/580	1/560	1/560	1/518	1/520	1/481
ART 初當	1/750	1/713	1/665	1/594	1/518	1/436
機械割	98.0%	99.4%	101.1%	104.4%	107.3%	111.6%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/512	1/455	1/410	1/372	1/341	1/338
小役	弱紅櫻	強紅櫻	中段紅櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
確率	1/81.9	1/410	1/32768	1/73.1	1/164	1/315
小役	MB	強銅鐘	通常 RP	特殊 RP	確定 RP	
確率	1/14.6	1/1638	1/7.6	1/328	1/32768	

周期 G 數分配、G 數短縮、與審判之門中的抽選

模式移行時會決定周期 G 數，周期 G 數消化後會移行審判之門

模式	8G	32G	96G	200G
A			12.5	87.5
B		12.5	87.5	
C	6.25	50.0	43.8	

通常時特殊小役成立時會進行周期 G 數短縮抽選

短縮 G	5G	30G	50G	100G
強櫻/強機會牌	96.9	2.30	0.70	0.10
弱櫻/弱機會牌/西瓜	87.5	9.40	2.90	0.10
強銅鐘	100			

審判之門中會依成立役進行天堂或地獄抽選，審判之門 10G 消化後不中成立的 20.3% 結束

當選率：強機會牌·強櫻·強銅鐘 100%、通常 RP·MB 中銅鐘 15.6%、弱機會牌 62.5%

弱櫻·西瓜 50%；押順銅鐘→設定 13 1.56% 設定 24 1.95% 設定 5 2.34% 設定 6 3.13%

通常時模式移行抽選

CZ 結束時、BONUS 結束時、ART 結束時會進行模式移行抽選

CZ 結束時

滞在	A		B			C	
設定	B	C	A	B	C	B	C
1	93.8	6.25	75.0	18.8	6.25	87.5	12.5
2	84.4	15.6	50.0	40.6	9.38	96.9	3.13
3	92.2	7.81	68.8	23.4	7.81	87.5	12.5
4	75.0	25.0	37.5	50.0	12.5	96.9	3.13
5	87.5	12.5	68.8	21.9	9.38	75.0	25.0
6	50.0	50.0	25.0	62.5	12.5	75.0	25.0

BONUS 結束時&ART 結束時

	BONUS 結束時			ART 結束時		
設定	A	B	C	A	B	C
13	96.9	3.13		62.5	31.3	6.25
2		93.8	6.25	56.3		12.5
4		87.5	12.5	50.0		18.8
5		90.6	9.38		37.5	12.5
6		75.0	25.0		25.0	25.0

ヘブンオアヘル（天堂或地獄）突入抽選

通常時會依照成立小役進行狀態移行抽選，BONUS 結束時與 ART 結束時也會進行移行抽選

高確移行率：西瓜 12.5%、弱櫻 20%、特殊 RP 100%

通常 RP 成立時進行**低確轉落抽選**，設定 12 37.5%、設定 34 31.3%、設定 56 25%

契機	BONUS 結束時		ART 結束時	
設定	低確	高確	低確	高確
135	68.7	31.3	75.0	25.0
24	62.5	37.5	68.7	31.3
6	56.2	43.8		

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行天堂或地獄抽選

成立	弱櫻・西瓜		弱機會牌		強櫻		強機會牌	
設定	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
12	0.78	20.0	3.13	18.8	20.0	100	18.8	100
34	1.56		4.69					
56	3.13		7.81					

通常時 BONUS 抽選

通常時會依照成立役與轉輪短凍結(SF)的階段數進行 BONUS 抽選

中段櫻成立時 100%當選 BONUS

小役	強櫻				強銅鐘・強機會牌			
設定	無	SF1	SF2	SF3	無	SF1	SF2	SF3
1-6	20.3	31.3	37.5	75.0	18.8	25.0	31.3	62.5
小役	弱櫻・西瓜			弱機會牌				
設定	無	SF1	SF23	無	SF1	SF2	SF3	
1	0.20	0.78	100	5.00	6.25	12.5	100	
2						15.6		
3	0.78	3.13		6.25	7.81	18.8		
4	1.56	6.25		9.38	9.38	15.6		
5		9.38			12.5	25.0		
6	3.13							

BONUS 當選時會進行 BONUS 分配

成立役	RB	GB	SGB
確定 RP/中段櫻			100
強銅鐘/強櫻/機會牌	60.9	37.5	1.56
弱櫻/西瓜		93.8	6.25

通常時 ART 抽選

通常時只有共通銅鐘成立時會進行 ART 抽選

設定	12	34	5	6
當選率	6.25	7.81	15.6	21.9

天堂或地獄中的抽選

對戰角色分配

天堂或地獄開始時會依照當選契機決定對戰角色

契機	スレイヤー	チップ	ミリア	ブリジット	ザッパ
特殊小役	64.3	28.7	4.5	2	0.5
審判之門	29.7	28.8	23.5	17.2	0.9

攻撃抽選

天堂或地獄中特殊小役、銅鐘成立時會進行攻撃抽選，先給對方 10pt 的傷患者為勝利

強機會牌、強櫻、強銅鐘成立時為給予敵方傷害 10pt 確定

vs スレイヤー

小役	狀況	2pt	3pt	4pt	5pt	7pt	10pt
共通銅鐘	不論				50	25	25
弱機會牌	通常時/ART 中				93.8	4.69	1.56
弱櫻/西瓜	SURVIVAL				62.5	25	12.5
押順銅鐘	通常時/ART 中	96.9	2.34	0.59	0.2		
MB 中銅鐘	SURVIVAL	87.5	9.38	2.34	0.78		

vs チップ

小役	共通銅鐘		弱機會牌・弱櫻・西瓜			押順銅鐘・MB 中銅鐘		
狀況	通常時/ART 中	SUR	通常時	ART 中	SUR	通常時	ART 中	SUR
2pt						87.5	93.8	75.0
3pt						9.38	4.69	18.8
4pt						2.34	1.17	4.69
5pt	50.0	50.0	75.0	87.5	50.0	0.78	0.39	1.56
6pt			18.8	9.38	25.0			
7pt		25.0						
10pt	50.0	25.0	6.25	3.13	25.0			

vs ミリア

小役	共通銅鐘	弱機會牌・弱櫻・西瓜		押順銅鐘・MB 中銅鐘		
狀況	不論	通常時/ART 中	SURVIVAL	通常時	ART 中	SURVIVAL
2pt				62.5	81.3	62.5
3pt				25.0	15.6	25.0
4pt				10.9	2.34	9.38
5pt		50.0	37.5	1.56	0.78	3.13
6pt		25.0	37.5			
10pt	100	25.0	25.0			

vs ブリジット

小役	共通銅鐘/弱機會牌/弱櫻/西瓜	押順銅鐘・MB 中銅鐘	
狀況	不論	通常時	ART 中/SURVIVAL
2pt		25.0	37.5
3pt		25.0	37.5
4pt		25.0	12.5
5pt		25.0	12.5
10pt	100		

防禦抽選

不中小役、RP、MB 成立時為敵人攻擊，會進行防禦抽選，不中小役 3.13%防禦成功
 特殊 RP 入賞、MB 為防禦成功確定，三擇 RP(1/219)成立且押順正確時會形成特殊 RP
 防禦失敗時會依照對戰角色決定被傷害的 pt，超過 10pt 則敗北

對戰角色	スレイヤー	チップ	ミリア	ブリジット
1pt	12.5	18.8	50	75
2pt	37.5	40.6	31.3	15.6
3pt	50	40.6	18.8	9.38

防禦成功時會依照契機役進行 TENSION 點燈抽選，點亮 5pt 時為勝利確定

成立役	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt
不中小役/MB	96.9	3.13			
三擇 RP	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0
特殊 RP					100

一擊必殺抽選

天堂或地獄中 DESTROYED 連線時為一擊必殺 KO 勝利

DESTROYED 連線確率會依照主角剩下的 HP 而會有出現率的變化

剩餘 HP	HP5+	HP4	HP3	HP2	殘 HP1
出現率	1/1213	1/626	1/308	1/155	1/77.6

勝利時 BONUS 分配

通常勝利時

對戰角色	スレイヤー/チップ	ミリア	ブリジット	ザッパ
RB	50	56.3	59.4	
GB	46.9	42.2	39.8	87.5
SGB	3.13	1.56	0.78	12.5

PERFECT 勝利時

對戰角色	スレイヤー	チップ	ミリア/ブリジット	ザッパ
GB	50	87.5	93.8	87.5
SGB	50	12.5	6.25	12.5

BONUS 確定畫面中的升格抽選

確定畫面中會依照成立役進行 BONUS 昇格抽選，確定 RP、中段櫻成立時升格 SGB 確定

小役		強櫻				弱櫻・西瓜			強機會牌			
確定	SF	無	1	2	3	無	1	23	無	1	2	3
RB	GB	37.5	50	87.5					25	37.5	93.8	
	SGB			12.5	100	0.78	3.13	100			6.25	100
GB	SGB	3.13	6.25	100		25	37.5	100	18.8	25	100	
小役		弱機會牌				強銅鐘				共通銅鐘		
確定	SF	無	1	2	3	無	1	2	3	不論		
RB	GB	6.25	12.5	100		87.5	75	50		25		
	SGB				100	12.5	25	50	100			
GB	SGB	3.13	6.25	100		100				12.5		

RB 中的 ART 抽選

RB 開始時會決定狀態 TABLE，RB 中的狀態會根據 TABLE 管理每隔 5G 會有變化

RB 中背景會與狀態連結，藍色為低確、綠色為中確、紅色為高確、金色為超高確

	RB 當選時 各 TABLE 抽選率		狀態分配				
	通常時	ART 中	-5G	-10G	-15G	-20G	-25G
TABLE1	43.8	31.3	低確	低確	中確	中確	高確
TABLE2	31.3	25.0	低確	低確	中確	高確	高確
TABLE3	12.5	12.5	低確	低確	中確	中確	超高
TABLE4	4.69	12.5	低確	低確	中確	高確	超高
TABLE5	4.69	6.25	中確	中確	高確	高確	超高
TABLE6	1.56	6.25	中確	中確	高確	超高	超高
TABLE7	0.78	1.56	中確	中確	超高	超高	超高
TABLE8	0.39	1.56	高確	高確	超高	超高	超高
TABLE9	0.20	1.56	高確	超高	超高	超高	超高
TABLE10	0.20	1.56	超高	超高	超高	超高	超高

RB 消化中會依照成立小役與狀態進行 ART 抽選

成立役	低確	中確	高確	超高
確定 RP/中段櫻/強銅鐘	100			
強櫻/強機會牌	12.5	25.0	100	
共通銅鐘	12.5	25.0	50.0	100
弱機會牌	3.13	6.25	18.8	100
弱櫻/西瓜/MB 中銅鐘	0.39	0.78	10.0	100
押順銅鐘				20.0

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

(SUPER)GUILTY BONUS 中的抽選

(S)GB 中會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	確定 RP·中段櫻 強銅鐘	強櫻 共通銅鐘	強機會牌	弱機會牌	弱櫻·西瓜	押順銅鐘 MB	通常 RP MB 中銅鐘
GB	100	25	18.8	6.25	0.39	0.29	0.08
SGB						0.39	0.1

(S)GB 中會依照成立小役進行 GEAR DRIVE CHARGE 抽選

當選時會獲得一個，6 個獲得時為 ART 確定

特殊小役獲得率 100%、押順銅鐘/MB 獲得率 0.39%、通常 RP/MB 中銅鐘獲得率 1.56%

ART 當選後會進行 G 數上乘抽選

成立役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
確定 RP/中段櫻				50.0	25.0	12.5	12.5
特殊 RP				93.8	3.13	1.56	1.56
強銅鐘			87.5	6.25	3.13	1.56	1.56
強櫻/強機會牌		87.5	9.38	1.56	0.78	0.39	0.39
上記以外	93.8	4.69	1.37	0.15	0.05		

PREMIUM BONUS 中的抽選

PB 成立為 ART 確定，此時會決定 ART 的繼續率

60%	70%	80%
75.0	12.5	12.5

PB 中會依照成立小役進行子彈獲得抽選

成立役	出現率	獲得率
銅鐘小 V	1/4.00	100%
斜線銅鐘	1/1.33	18.8%

PB 結束時會依照獲得的子彈數量進行上乘抽選(獲得幾個抽選幾次)

10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
75.0	12.5	6.25	4.69	1.17	0.29	0.10

ART 中的抽選

繼續率分配

ART 突入時會進行繼續率分配

設定	5%	50%	60%	70%	80%
1	68.8	29.7	0.78	0.59	0.20
35	62.5	35.9	0.39	0.29	0.10
246	75.0	24.2			

狀態移行抽選

ART 開始時會進行狀態分配：低確 75%、高確 24.2%、カオス 0.78%

ART 中會依照成立小役進行狀態移行抽選

小役	通常 RP		小役	弱機會牌		弱櫻・西瓜		特殊 RP	
	高確	カオス		低確	高確	低確	高確	低確	高確
設定	低確	高確	設定	高確	カオス	高確	カオス	高確	カオス
135	50.0	31.3	1-4	6.25	3.13	18.8	6.25	99.6	100
24	62.5	37.5	56	9.38		25.0			
6	68.8	50.0							

天堂或地獄抽選

ART 中會依照成立役與滯在狀態進行天堂或地獄抽選，強銅鐘 100%當選確定

成立役	強櫻/強機會牌	共通銅鐘	弱機會牌	弱櫻/西瓜	特殊 RP	通常 RP	押順 RP
低確	25	12.5		9.38		6.25	0.1
高確	50	25		18.8		6.25	
加札	68.8	62.5	50		100	12.5	

BONUS 抽選

ART 中會依照成立役與轉輪短凍結(SF)的階段數進行 BONUS 抽選

中段櫻成立時 100%當選 BONUS 確定

小役	強銅鐘		強櫻・強機會牌		弱櫻・西瓜			弱機會牌			
	無/SF12	SF3	無/SF12	SF3	無	SF1	SF23	無	SF1	SF2	SF3
12						0.10			0.10	12.5	100
34	12.5	50.0	3.13	50.0	0.10	0.20	100	0.10	0.20		
56					0.59	1.17		0.59	1.17	18.8	

G 數上乘抽選

ART 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立	強銅鐘	強櫻	強機會牌	確定 RP/中段櫻	西瓜	弱櫻	弱機會牌	BONUS
當選	100				12.5	25.0	50.0	6.25
10G		31.3			93.8			87.5
20G		31.3	93.8		4.69			6.25
30G	87.5	31.3	3.13		0.78			4.69
50G	9.38	4.69	1.56	50.0	0.78		0.59	1.56
100G	1.56	0.78	0.78	25.0			0.20	
200G	1.17	0.59	0.59	12.5				
300G	0.39	0.20	0.20	12.5				

ヴァステッジ模式抽選

ART 初當時的 1/43.5 會當選ヴァステッジ模式，當選時為天國或地獄當選+天國或地獄勝利+(S)GB 當選(1/8 為 SGB)+(S)GB 中的上乘抽選優遇

(S)GB 中 DESTROYED 當選率：不中小役/RP/MB 為 0.29%、其他特殊小役為 100%

(S)GB 中上乘 G 數分配

30G	50G	100G	200G
93.8	4.69	1.39	0.10

DRAGON INSTALL 中的抽選

ART 中第 3 停止轉輪凍結發生時(1/13107)突入

期間內會依照成立小役進行 G 數上乘，且 DESTROYED 連線時(1/5.5)會進行 0G 連上乘

DRAGON INSTALL 在 10G 消化後的轉落 RP 成立(1/3.7)時結束

成立役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
確定 RP/中段櫻					75.0	18.8	6.25
強銅鐘				75.0	18.8	4.69	1.56
共通銅鐘			87.5	6.25	3.13	2.34	0.78
強櫻/強機會牌			87.5	9.38	1.56	1.17	0.39
弱櫻/弱機會牌/西瓜/DESTROYED		87.5	9.38	1.56	0.78	0.59	0.20
押順銅鐘/RP/不中小役/MB(中)	98.4	0.78	0.39	0.29	0.10		

DESTROYED 連線時的 0G 連上乘繼續率，87.5%為 50%繼續率、12.5%為 75%繼續率