

超時空要塞 F4

パチスロ マクロスフロンティア 4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



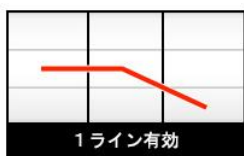
導入年月 2024/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



歌姬 BONUS



各角色 BONUS/三角機會



超時空 BONUS



3.8.13 枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue circle	Watermelon	Watermelon
19	Macross	Watermelon	Blue circle
18	Watermelon	Macross	Yellow bell
17	Watermelon	Blue circle	Macross
16	Yellow bell	Yellow bell	Yellow bell
15	Blue circle	Watermelon	Watermelon
14	Macross	Watermelon	Blue circle
13	Watermelon	Macross	Yellow bell
12	Watermelon	Blue circle	Macross
11	Yellow bell	Yellow bell	Yellow bell
10	Blue circle	Watermelon	Watermelon
9	Watermelon	Watermelon	Blue circle
8	Watermelon	Watermelon	Yellow bell
7	Watermelon	Blue circle	Watermelon
6	Yellow bell	Yellow bell	Yellow bell
5	Blue circle	Watermelon	Watermelon
4	Macross	Watermelon	Blue circle
3	Watermelon	Macross	Yellow bell
2	Watermelon	Blue circle	Macross
1	Yellow bell	Yellow bell	Yellow bell

開獎條件

1. 規定轉數到達抽選擬似 BONUS
2. 特殊小役抽選擬似 BONUS
3. 擬似 BONUS 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為超時空 BONUS+
超時空 Valkyrie TIME

天井情報與恩惠

天井為畫面中轉數累積到 1500G 或是實際消化轉數超過 1000G

天井到達時經由前兆當選歌姬 BONUS 以上確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線線上論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪約在上段附近瞄壓紅櫻圖案（白 BAR 下方）









之後不論左轉輪的停止牌型，中右轉輪皆適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻，停止大牌圖案時為強紅櫻

西瓜斜線連線時為弱西瓜，平行連線時為強西瓜

中段再.再.大牌連線或是再.大牌.大牌圖案連線時為機會牌 AB

 <p>弱紅櫻</p>	 <p>弱西瓜</p>	 <p>機會牌 A</p>
 <p>強紅櫻</p>	 <p>強西瓜</p>	 <p>機會牌 B</p>

擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，出現?時請猜押順

其餘演出時發生時則按通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

模式與 BONUS 說明

通常時



美星學園



街道



マヤン島



グリフィス樂園

通常時特殊小役成立或是規定轉數到達時為突入歌前兆的好機，通常場景有四種

マヤン島為高確示唆場景，グリフィス樂園為歌前兆的示唆場景

歌姬填充



CHARGE



雪露 CHARGE



蘭花 CHARGE

通常時的特殊小役等抽選突入，為增加消化 G 數的特化區間，有以上的三種區間
CHARGE 一轉結束會增加 15G 以上，雪露 CHARGE 為 4G 繼續每轉增加，紅櫻+50G 以上
蘭花 CHARGE 為 4G 繼續每轉增加，西瓜+50G 以上。突入畫面成立強櫻或強西瓜
或是 CHARGE 超過 300G 時則當選歌姬 BONUS 濃厚

歌前兆



雪露前兆



蘭花前兆



雙人合唱前兆

規定轉數到達或是特殊小役抽選移行的自力型前兆，強特殊小役時移行濃厚
最後會發展對決型的連續演出，勝利則當選歌姬 BONUS 濃厚。前兆中場景上升則期待度上升
歌姬對應的特殊小役成立時會進行成功置換抽選，雙人合唱則都有對應所以為好機

組曲 STEP UP



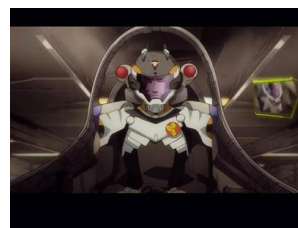
STEP1



STEP2



STEP3

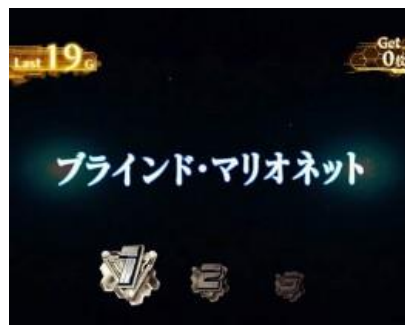


轉輪凍結

此系列作品的大好機演出，STEP UP 越多則期待度越高，到達 STEP3 則當選 AT 濃厚
切入演出發生時抓到 BAR 連線則當選歌姬 BONUS，抓到綠 7 粉 7 連線則直擊 AT
轉輪凍結則當選超時空 BONUS+超時空 Valkyrie TIME

BONUS 與 AT 介紹

歌姬 BONUS



20G 繼續，純增 5 枚/G 的擬似 BONUS，消化中特殊小役會抽選 AT，非當選 AT 的話
之後會突入歌姬 ZONE。BONUS 開始時發生故事演出的話則當選 AT 濃厚

歌姬 ZONE



歌姬 ZONE 雪露



歌姬 ZONE 蘭花

非當選 AT 的歌姬 BONUS 後突入，成功期待度約 50%的組曲 STEP UP 高確率狀態
15G 間全部小役抽選組曲 STEP UP。當然兩個區間中成立對應小役時為大好機
STEP UP 成功時抓到藍 7 連線則當選 AT 濃厚。STEP UP 前的台詞內容必須要注意

三角機會



早乙女有人



雪露 LIVE



蘭花 LIVE



超時空 LIVE

AT 初當時突入的決定初期轉數的特化區間，會依照選擇的角色而上乘性能有所變化
早乙女有人為一擊上乘 40.100.200G，雪露 LIVE 為 8G 每轉上乘，紅櫻成立後上乘性能上升
蘭花 LIVE 為 8G 繼續，最後一轉才會顯示上乘，RANK UP 發生時則上乘期待度會上升
西瓜成立時為大好機。超時空 LIVE 為 8G 繼續且每轉發生超時空上乘，特殊小役成立時為大好機
平均上乘約 200G。前面兩個 LIVE 平均上乘 70G

Valkyrie TIME



純增 1.5 枚/G 的轉數上乘型 AT，AT 中特殊小役會抽選上乘 10~100G、歌姬 DRIVE、
AT 中的 BONUS、以及 AT 中的高確等。高確中抽到特殊小役則當選其他的機率會上升
強特殊小役成立時上乘濃厚且還可期待當選其他東西

歌姬 DRIVE



雪露 DRIVE



蘭花 DRIVE



UNISON DRIVE



至少 10G 繼續，期待度約 50% 的 AT 中 BONUS 高確率區間，AT 轉數會停止減少
成立角色對應小役時則當選 BONUS 濃厚，約 1/16 發生的歌姬指示發生時為大好機
猜中押順的話則會形成紅櫻或西瓜連線，抽到非對應小役時有機會升格 UNISON DRIVE
此 DRIVE 還有機會進行 LOOP，最大 LOOP 率 50%

AT 中 BONUS



雪露 BONUS



蘭花 BONUS



有人 BONUS

AT 中的 BONUS 有三種，純增 5.0 枚/G，雪露/蘭花 BONUS 為 20G，成立對應小役則上乘濃厚
有人 BONUS 為 50G，西瓜或紅櫻都會上乘。BONUS 中會抽選翼之舞機會，完成 LOGO 則當選
AT 中當選十次 BONUS 時則會發生故事演出，之後突入上位 AT 濃厚

翼之舞機會



AT 中 BONUS 後一部份突入，會出現四個 ICON，為上乘轉數、歌姬 DRIVE、超時空 VAJRUSH 超時空 Valkyrie TIME。會獲得四個報酬之一，此轉成立特殊小役有機會獲得較好的報酬 如果成立強特殊小役的話則當選超時空 Valkyrie TIME 濃厚

超時空 VAJRUSH



為歌姬 DRIVE 的庫存特化區間，純增 5 枚/G，10G 間全部小役都會抽選，特殊小役庫存濃厚 平均總庫存三個，結束後會突入 AT 中的 BONUS

超時空 Valkyrie TIME



純增 5 枚/G，5G 繼續的上位 AT，超高確率抽選もってけ BONUS，畫面上圖案連線則當選濃厚もってけ BONUS 結束後會再度從 5G 開始，LOOP 率高達 90%，突入時要視原本有 AT 轉數時 則該轉數會加到第一次のもってけ BONUS 裡面

もってけ BONUS



純増 5 枚/G 的擬似 BONUS，消化中特殊小役會抽選上乘此 BONUS 的轉數
初期轉數為 20~100G，特殊小役當選此 BONUS 時可期待較高的初期轉數

超時空 BONUS



轉輪凍結時當選的 BONUS，20G 繼續
純増 5 枚/G，消化中會抽選上乘
もってけ BONUS 的轉數

Deculture 場景



為超時空 Valkyrie TIME 的準備區間
特殊小役會抽選上乘初回
もってけ BONUS 的轉數

最終決戰



超時空 Valkyrie TIME 結束後或是到達 ED 後突入，成功期待度約 50%的拉回區間
將敵人擊破的話則拉回超時空 Valkyrie TIME，特殊小役成立時為好機
最後一轉成立特殊小役時為擊破濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/276	1/271	1/258	1/237	1/216	1/204
AT	1/507	1/495	1/461	1/407	1/359	1/331
機械割	97.7%	98.7%	101.2%	105.5%	110.1%	114.9%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
上段銅鐘	1/17.2	1/17.1	1/16.9	1/16.7	1/16.5	1/16.4	
機會牌合算	1/41	1/41	1/40	1/39	1/37	1/36	
小役	RP	3枚銅鐘	13枚銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜
確率	1/11	1/22	1/214	1/81	1/81	1/655	1/655

通常時模式相關與規定轉數的前兆分配

以下為各模式的規定轉數前兆，プレ前兆基本上只移行場景不會發展歌前兆

デュエット前兆為雙人合唱前兆

G数	通常A	通常B	チャンスA	チャンスB	バルキリー タイムA	バルキリー タイムB	強チャンス	天国A	天国B
0G	—	—	—	歌前兆	—	歌前兆	—	—	歌前兆
100G	プレ前兆	プレ前兆	歌前兆	プレ前兆	プレ前兆	プレ前兆	プレ前兆	天井	天井
200G	歌前兆	歌前兆	—	歌前兆	歌前兆	歌前兆	歌前兆		
300G	—	—	歌前兆	—	—	—	—		
400G	歌前兆	歌前兆	—	デュエット	歌前兆	歌前兆	歌前兆		
500G	プレ前兆	デュエット	デュエット	—	プレ前兆	—	プレ前兆		
600G	歌前兆	歌前兆	—	歌前兆	歌前兆	歌前兆	天井		
700G	—	—	歌前兆	—	—	—	天井		
800G	歌前兆	歌前兆	—	歌前兆	天井	天井			
900G	—	—	天井(デュ)	天井(デュ)					
1000G	デュエット	デュエット							
1100G	—	—							
1200G	歌前兆	歌前兆							
1300G	—	—							
1400G	歌前兆	歌前兆							
1500G	天井	天井							

通常 AB：百位數偶數時比較容易發展歌前兆，500G 為雙人合唱前兆的好機

1000G 時當選雙人合唱前兆濃厚，天井 1500G

機會 AB：百位數不論奇偶數時皆容易發展歌前兆，400 或 500G 當選雙人合唱前兆濃厚，天井 900G

Valkyrie TIME AB：百位數偶數時比較容易發展歌前兆，天井 800G 到達時當選 BONUS+ AT 濃厚

強機會：百位數偶數時比較容易發展歌前兆，天井 600G

天國 AB：兩位數數字時發展歌前兆的話則天國期待度上升，天井 100G

通常時狀態移行抽選

高確滯在為轉數管理，轉數消化後轉落通常，轉數分配比例尚不明

機會牌成立時在通常時 30%當選高確，高確中 20%上乘高確轉數

畫面轉數下兩位數為 50G 時也會抽選高確，150.350.550G 時移行高確濃厚

50G 時移行高確期待度大，其餘 x50G 時移行率 33%

歌姬填充的抽選

小役成立時會依照滯在狀態抽選突入次數

滯在狀態	通常		高確		
	1 次	2 次	1 次	2 次	3 次
弱櫻/弱西瓜	26	1	48	1	1
機會牌			20		

輪盤演出發生時會依照當轉成立小役抽選填充種類，強櫻/強西瓜當選 BONUS 濃厚

填充種類	一般	雪露	蘭花
其他小役	70	15	15
弱櫻/弱西瓜/機會牌		50	50

一般填充時只有一轉，不看小役上乘轉數

上乘轉數	15	20	40	60	110
分配比例	40	40	16	3	1

雪露或蘭花填充消化中會依照填充種類與成立小役抽選上乘 G 數

填充種類	小役	5	10	30	50	100	300
不論	其他	40	40	16	3	1	
	機會牌			80	20		
雪露	弱西瓜			69	25	5	1
蘭花	弱櫻						
雪露	強西瓜					90	10
蘭花	強櫻						
雪露	弱櫻				50	47	3
蘭花	弱西瓜						
雪露	強櫻						100
蘭花	強西瓜						

歌前兆中的抽選

蘭花前兆對應西瓜，雪露前兆對應紅櫻，雙人合唱前兆則皆對應

內部為假前兆時成立以下小役會抽選變換真前兆，真前兆中則抽選 AT

小役	非對應弱役/機會牌	非對應強役	對應弱役	對應強役
假前兆中	1	23	23	100
真前兆中	1	5	5	25

組曲 STEP UP 中的抽選

歌姬 ZONE 以外的合算發生率為 1/6000，發生時會抽選以下恩惠

恩惠	歌姬 BONUS	AT	超時空 BONUS
分配比例	66	29	5

歌姬 BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選 AT

小役	機會牌/弱櫻/弱西瓜	強櫻/強西瓜
當選率	1	25

歌姬 ZONE 中的抽選

以下為各設定的成功期待度

設定	12	3	4	5	6
期待度	50	51	54	56	57

消化中西瓜/紅櫻成立時一定發生組曲 STEP UP, 機會牌為 51%, 其他小役則為 10%

組曲 STEP UP 發生時會依照當轉成立小役抽選 AT

小役	非對應弱役/機會牌	其他小役	非對應強役/對應弱役	對應強役
當選率	20	22	50	100

歌姬指示發生抽選為 1/58, 發生時必須猜二擇, 形成對應小役連線時 AT 期待度 50%

其中約 1/499 會發生全押順指示

三角機會中的抽選

會依照當轉成立小役抽選上乘區間種類

小役	阿爾特	雪露	蘭花	超時空
其他小役	39	30	30	1
機會牌		47.5	47.5	5
弱櫻/弱西瓜		43	43	14
強櫻/強西瓜		25	25	50

超時空 LIVE 中的上乘抽選

會依照成立小役每轉抽選上乘 G 數

上乘 G 數	20G	30G	50G	70G	100G
其他小役	85	13	1	1	
機會牌		90	8	1	1
紅櫻/西瓜					100

Valkyrie TIME 中的上乘抽選

會依照成立小役抽選上乘 G 數

上乘 G 數	10G	30G	50G	100G
弱櫻/弱西瓜	16	1		
強櫻/強西瓜	70	25	4	1

Valkyrie TIME 中歌姬 DRIVE 與 BONUS 的抽選

會依照成立小役與滞在狀態抽選

滞在狀態	通常		高確	
	歌姬 DRIVE	BONUS	歌姬 DRIVE	BONUS
機會牌			50	
弱櫻/弱西瓜	27		90	10
強櫻/強西瓜	97	3	40	60

Valkyrie TIME 中高確移行抽選

機會牌成立時 16%抽選移行高確

每 30G 消化時約 20%抽選移行高確，到達 150G 時移行高確確定

此消化轉數在突入歌姬 DRIVE 或是 BONUS 時會重置

歌姬 DRIVE 中的抽選

成立人物對應的小役時當選 BONUS 確定，非對應時會抽選升格雙人合唱

強特殊小役 34%抽選升格雙人，弱特殊小役則為 10%

機會牌成立時 34%抽選押順指示高確，移行時抽到猜押順則保證給予正確押順指示

Valkyrie TIME 中 BONUS 中的抽選

BONUS 中翼之舞機會發生當轉會依照成立小役以及是該 AT 中第幾次 BONUS 抽選報酬

強特殊小役時當選超時空 Valkyrie TIME 濃厚，以下表格機會為機會牌、弱特為弱特殊小役

第幾次 BONUS	1~2			7			其他		
	其他	機會	弱特	其他	機會	弱特	其他	機會	弱特
20G	80			17			71		
歌姬 DRIVE	18	93	85	5	20	19	20	69	50
超時空 VAJRUSH	1	5	10	39	2	3	5	7	11
超時空 Valkyrie TIME	1	2	5	39	78	78	4	24	39

BONUS 消化中特殊小役會抽選 G 數上乘

小役	機會牌	非對應弱小役	非對應強小役	對應弱小役	對應強小役
10G	23	47	50	40	
30G	1	2	47	50	
50G	1	1	2	8	90
100G			1	2	10

超時空 VAJRUSH 中的抽選

會依照成立小役抽選歌姬 DRIVE 的庫存

小役	其他小役	機會牌	弱櫻/弱西瓜	強櫻/強西瓜
1 個	10	99	95	
2 個	1	1	5	100

もってけ BONUS 中的抽選

首先會依照當選契機抽選初期 G 數

初期 G 數	20G	30G	50G	70G	100G
其他小役	100				
機會牌	84	14	1	1	
弱櫻/弱西瓜	75	22	2	1	
強櫻/強西瓜			89	8	3

消化中會依照成立小役抽選上乘 G 數

初期 G 數	10G	20G	30G	50G
機會牌	13	1	1	
弱櫻/弱西瓜	22	2	1	
強櫻/強西瓜		89	8	3

AT 結束畫面示唆

 <p>基本畫面</p>	 <p>設定 246 濃厚</p>	 <p>設定 3 以上濃厚</p>
 <p>偶數+高設定期待度上升</p>	 <p>奇數+高設定期待度上升</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>

歌姬 BONUS 結束畫面示唆

以下示唆內容請看邊框顏色，白框的有三種圖片分別有不同示唆

 <p>基本畫面</p>	 <p>設定 1 否定</p>	 <p>設定 2 否定</p>
 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度大上升</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>