

少女與戰車 最終章

パチスロガールズ&パンツァー 最終章

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



鯨鯨無雙



BONUS



1 枚/3 枚/14 枚/REPLAY



1 枚/RP



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	🍎	🍎	🍌
19	🍌	🍎	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍎	🍎	🍎
16	🍌	🍌	🍌
15	🍎	🍎	🍌
14	🍎	🍎	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍎	🍎	🍌
9	🍎	🍎	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍎	🍎	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

愛心連線成立時的一部份發生
特典為 HAREM BONUS

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1111G, 天井到達時經由前兆當選 CZ 確定, 此 CZ 保證當選 AT
CZ 連續失敗 7 次時, 則第 8 次當選 AT 確定, CZ 間超過 300G 時會移行超高確狀態

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



接著不論左轉輪停止牌型，中右轉輪皆適當停止即可

以下牌型出現時為特殊小役

左轉輪紅櫻出現時，右轉輪下段停止大牌圖案時為強紅櫻，反之沒有則為弱紅櫻

望遠鏡連線為望遠鏡，左轉輪中段以及右轉輪下段停止大牌圖案時為機會牌

<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
<p>望遠鏡</p>	<p>機會牌</p>

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



洗戰車



冬天上學途中



會長室



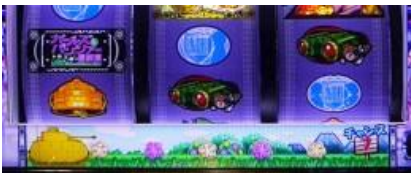
大洗的約翰尼斯堡

通常時銅鐘累計 7 次或是成立特殊小役時會抽選 CZ，滯在場景會示唆內部狀態

上面越右邊的內部滯在狀態有機會越高，狀態到當選 CZ 前都不會轉落

狀態在特殊小役(弱櫻機率高)成立、連續演出失敗、每消化 100G 時都會進行上升抽選

轉輪下方地圖



通常時銅鐘連線時下方戰車會前進，累計 7 次會抽選 CZ 朝一或 AT 後第一次為好機 地圖種類與戰車動作要注意

前兆場景



移行前兆場景的 Donzoko 酒吧 時為突入的好機，最後會發展連續演出!?

連續演出



連續演出成功則突入 CZ 濃厚 連續演出中特殊小役為好機 弱櫻 25%變換成功 其他特殊小役則變換成功濃厚

少女與戰車機會



對決告知



最終告知



完全告知



耐久告知



違和感告知

為主要的 CZ，10G 繼續，成功期待度 32%，成功時會經由 EPISODE BONUS 後突入戰車道

CZ 中抽到越多小役則期待度越高，抽到四次以上則期待度超過 40%(設定 1)

機會牌與望遠鏡 25%抽選變換成功，強櫻則 50%抽選變換成功。演出有五種可以選擇

CZ 失敗後按下 PUSH 鍵出現越多塑膠立牌時則次回 CZ 期待度越高

少女與戰車賽車



成功期待度 47% 的上位 CZ，朝一或 AT 結束後的第一次 CZ 時比較容易突入
 任何人贏過島田愛里壽的話則開獎確定，第一名是本命角色時會當選 EPISODE BONUS
 是其他角色的話則當選 ANOTHER WAR

BOKO 熊紀念館



突入時為成功濃厚的超好機 CZ
 當選 ANOTHER WAR 濃厚

鮫鯨無雙挑戰



期待度 60% 以上的上位 CZ
 成功時突入鮫鯨無雙濃厚

BOKO 點數



CZ 失敗時會獲得此點數
 演出越華麗則獲得的點數越多
 滿的時候次回 CZ 為紀念館濃厚

AT 與 BONUS 介紹

EPISODE BONUS



純增 4.7 枚/G，純增 100 枚的差枚數管理 BONUS，消化中全部小役都會抽選 ICON
 特殊小役一部分會抽選 ANOTHER WAR 高確，高確中有機會發生猜中就獲勝的演出
 BONUS 後突入戰車道

ANOTHER WAR



真穗參戰

大吉嶺參戰

凱伊參戰

安邱比參戰

喀秋莎參戰

好敵手的學校參戰濃厚的上位 BONUS，突入契機有很多種，每個人參戰會有不同的特典

真穗參戰時則全部車輛皆參加且勝利濃厚(且次回有機會繼續效果)

大吉嶺參戰為每關開始時為獲得 ICON 的高確率，效果會持續道敗北或 ED 為止

凱伊參戰則對戰每個學校會強制跳到最終戰，也就是三勝就會突入無限軌道

安邱比參戰會發生立刻連莊的機會演出「安齊奧決起令」，直到敗北或 ED 為止

喀秋莎參戰為戰車道勝利時 RANK 會上升一階段，直到敗北或 ED 為止

戰車道



追撃

判定作戦

隊長戦

為 76%繼續的 ST，純增為維持現狀，會依成立小役抽選攻防，擊破隊長車則當選 BONUS 且繼續對戰 9 次勝利的話則突入上位 ST 戰車道無限軌道。首先一開始會決定我方參戰隊數，在這裡有機會隊伍參戰時則會有各種的恩惠。對決中 RP 以外所有小役會鎖定敵方戰車，鎖定中全部小役都會

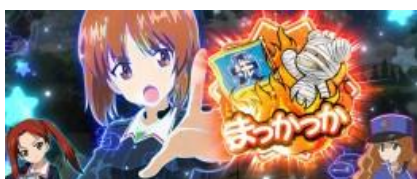
抽選擊破戰車，擊破後第一轉為繼續確定，之後小役只要連續成立就會一直擊破對方車輛

追擊結束後會抽選發生判定作戰(擊破 4 輛時一定發生)，作戰成功則勝利濃厚，作戰中弱櫻 25%

其他強小役 100%抽選勝利。被攻擊時成立 RP 則會迴避。我方剩下一輛時會突入隊長戰

如果在這裡輸掉的話則結束戰車道，勝利的話則當選 BONUS，隊長戰中特殊小役為勝利濃厚

特殊作戰



突入追擊時發生特殊作戰時為好機，獲得擊破複數輛的恩惠

EXTRA 追擊



追擊到擊破隊長車之後會發生之後成立小役會上乘 BONUS 的枚數以及抽選 RANK 上升

猜中就勝利



各場面都有機會發生的猜二擇戰車道中發生時為勝利濃厚 BONUS 中則為 ANOTHER WAR

GIRLS und BONUS



B 100 枚以上

A 150 枚以上



S 200 枚以上

SS 鮫鯨無雙

戰車道勝利時會獲得報酬的 BONUS，BONUS 後則進入下一戰，報酬會依照 RANK 有所變動此 RANK 會受到我方剩餘車輛數或是作戰等等影響，敵方學校每三戰會變化，每個學校的最終戰獲得 RANK A 以上濃厚，BONUS 為差枚數管理，純增 4.7 枚/G，BONUS 中會抽選 ICON 或是 ANOTHER WAR 等。SS 等則會突入鮫鯨無雙

鮫鯨無雙



前面攻略的突入契機以及轉輪凍結時突入的 10G 上乘特化區間，全部小役抽選上乘枚數特殊小役上乘濃厚，BONUS 結束後突入上位 ST

大鮫鯨祭典



到達 ED 後突入的上乘特化區間，32G 繼續銅鐘會上乘 BONUS 的枚數，特殊小役上乘濃厚 BONUS 消化後突入戰車道 無限軌道

戰車道 無限軌道



為上位 ST，初戰為勝利濃厚且全部參戰隊伍為機會隊伍+隊長戰勝率上升
繼續率上升到 88%，目標為再度到達 ED 後，又會突入大鯨鯨祭典

追擊革命



追擊時的一部分發生，保證突入繼續四次以上的
EXTRA 追擊，且每次上乘 50 枚以上

全指示革命



突入無限軌道時的一部份發生，押順銅鐘會全部
發生押順指示，不只使純增上升，且因為銅鐘
很容易出現所以勝率也會上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/133.9	1/133.0	1/130.8	1/123.1	1/121.1	1/118.9
AT	1/408.6	1/401.1	1/382.6	1/341.7	1/322.4	1/303.0
機械割	98.1%	98.8%	100.7%	105.8%	107.9%	112.1%

小役確率

小役	RP A	RP B	銅鐘 RP	共通一枚役	押順銅鐘 A	押順銅鐘 B
確率	1/11.3	1/64	1/30.1	1/4.2	1/3.5	1/4.9
小役	一枚左銅鐘	三枚左銅鐘	弱櫻	望遠鏡	強櫻	機會牌
確率	1/12.5	1/65.5	1/50	1/72.8	1/256	1/299.3

RP B 為特殊狀況中會發生猜二擇押順，成功時會形成望遠鏡連線

通常時狀態移行抽選

AT 結束時會抽選初始狀態

狀態	通常	高確 A	高確 B	超高確
分配比例	79.7	19.5	0.4	0.4

CZ 間消化 100G 時狀態上升一階段確定，弱櫻成立時會進行狀態上升抽選(參照下表)

滯在	設定	1	2	3	4	5	6
通常	高確 A	17.2	18	18.8	31.3	32.8	34.4
	高確 B	2	2.3	3.1	4.7	5.1	5.5
高確 A	高確 B	9.8	10.5	12.9	21.5	23	24.6
	超高確	0.4					
高確 B	超高確	0.4					

連續演出失敗時也會抽選狀態上升

滯在	設定	1	2	3	4	5	6
通常	高確 A	17.2	18	18.8	31.3	32.8	34.4
	高確 B	2	2.3	3.1	4.7	5.1	5.5
	超高確	0.4					
高確 A	高確 B	9.8	10.5	12.9	21.5	23	24.6
	超高確	0.4					
高確 B	超高確	1.6					

通常時 CZ 抽選

銅鐘成立 7 次或是特殊小役成立時會依照滯在狀態抽選發展連續演出

銅鐘 7 次時狀況	其他狀況	設定變更後第一回	AT 後第一回
發展率	30.1	70.3	100

強櫻成立時發展率 100%，其他則依照下表抽選

小役	通常	高確 A	高確 B	超高確
弱櫻	0.4	0.8	1.6	1.6
望遠鏡/機會牌	50	60.2	75	75

當選發展演出時會依照滯在狀態抽選連續演出成功

小役	通常	高確 A	高確 B	超高確
當選率	24.1	36.1	40	100

假前兆中以及連續演出中會抽選升格演出成功

小役	弱櫻	望遠鏡/機會牌	強櫻
假前兆中	3.1	20.3	40.2
連續演出中	25	100	100

當選 CZ 時會依照狀況抽選 CZ 種類

設定變更後第一次當選 CZ 時

設定	1	2	3	4	5	6
少戰機會	69.9	65.6	61.3	55.9	52.7	49.6
少戰賽車	29.7	34	38.3	43.8	46.9	50
無雙挑戰	0.4					

AT 後第一次與第二次 CZ 後目前只有設定一的分配比例

	第一次			第二次後		
小役	少戰機會	少戰賽車	無雙挑戰	少戰機會	少戰賽車	無雙挑戰
確率	75	24.6	0.4	89.8	9.8	0.4

CZ 少女與戰車機會中的抽選

CZ 突入時首先會抽選一次 CZ 成功

設定	1	2	3	4	5	6
AT 間第一次 CZ	6.25					
其他	0.8	1.6	2.7	7	8.6	10.2

CZ 為到達 100 點時則當選 AT, CZ 突入時會抽選初期點數

初期點數	0	30	60
分配比例	35.9	39.1	25

CZ 前兆中特殊小役也會抽選點數, 當選時獲得 30 點確定

小役	弱櫻	望遠鏡/機會牌	強櫻
當選率	6.25	30.1	60.2

CZ 消化中會依照成立小役抽選獲得點數

小役	RP/銅鐘連線	弱櫻	望遠鏡/機會牌	強櫻
10 點	98.8	96.9	75	50
100 點	1.2	3.1	25	50

CZ 成功時 1.6%抽選 Another War

CZ 鯨鯨無雙挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選成功

小役	RP/銅鐘連線	弱櫻	望遠鏡/機會牌	強櫻
當選率	16.4	50	75	100

EPISODE BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選獲得 ICON

小役	一枚役	弱櫻	望遠鏡/機會牌	強櫻
當選率	0.8	10.2	25	100

隊長等級的抽選

戰車道突入時會抽選隊長等級，此等級會影響隊長戰的勝利抽選

但是隊長戰等級分配尚不明，戰車道突入畫面會示唆隊長等級

隊長等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3
勝利率	0.4	25	50

選擇機會隊伍等級

戰車道突入時會抽選選擇機會隊伍等級，此等級會影響機會隊伍的選擇機率

但是等級分配尚不明，戰車道突入後的 5G 導入影片中文字顏色會示唆等級

選擇機會隊伍等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3
選擇率	15.2	30.1	50

鯊魚隊伍發動時的抽選

鯊魚隊伍是機會隊伍時會在攻防部分一開始的 5G 先進行一發勝利抽選

小役	一般小役	特殊小役
當選率	10.2	100

我方隊伍保證轉數抽選

保證 G	2G	3G	4G	5G	6G	7G
其他隊伍	78.5	10.5	5.5	5.5		
鮫鯨隊		75	12.5	6.25	3.1	3.1
「守」隊			50	25	12.5	12.5

攻防部分中通常狀態時押順指示發生抽選

會依照對戰學校在押順銅鐘成立時進行押順指示發生抽選,「走」隊中發生率較高

對戰學校	BC 學園	知波單學園	繼續高校	無限軌道中
「走」隊	44	35	27	44
其他隊伍	32	24	18	30

EX 追擊中的 RANK 上升抽選

小役	弱櫻	望遠鏡/機會牌/強櫻
當選率	1.6	100

攻防部分中擊破數的勝利抽選

追擊結束時會依照擊破隊伍數量與對戰學校抽選勝利

決定是否發展作戰當轉時要是成立特殊小役則發展作戰確定

此時擊破 2~3 隊的期待度會強制變成擊破 4~5 隊

擊破隊伍數	2	3	4~5	6~7
BC 學園	3.7	4.2	42.7	69.7
知波單學園	3.3	3.5	31	55.5
繼續高校	2.3	2.3	21.6	45.3

作戰發動中要是內部抽選敗北時, 弱櫻 25%抽選勝利、望遠鏡/機會牌/強櫻 100%勝利

作戰發動中要是內部抽選勝利時

弱櫻 1.6%抽選 RANK 上升、望遠鏡/機會牌/強櫻 100%抽選 RANK 上升

GIRLS und BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選獲得 ICON

小役	一枚役	弱櫻	望遠鏡/機會牌	強櫻
當選率	5.1	20.3	50	100

CZ 中特殊數字出現時示唆



出現三位數相同數字時則為該數字設定以上確定，222 為設定 2 以上、555 為設定 5 以上

AT 結束畫面示唆



ENDING 結束畫面示唆



AT 獲得枚數顯示示唆

出現「444 枚 OVER」：設定 4 以上濃厚

出現「555 枚 OVER」：設定 5 以上濃厚

出現「666 枚 OVER」：設定 6 濃厚

手機讀取紀錄時的示唆



使用手機讀取紀錄系統「打-WIN LITE」時，每消化 1000G 時會抽選出現上方的示唆
邊框與台詞的顏色會示唆設定

白色：基本畫面	藍色：設定 2 以上濃厚	綠色：設定 3 以上濃厚
紅色：設定 4 以上濃厚	銀色：設定 5 以上濃厚	金色：設定 6 濃厚