

櫻花大戰 3 Loop ver.

サクラ大戦 3 Loop ver.



導入年月 2012/01

五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



特殊四線有效

50 枚約可遊技轉數 32.5G

小役構成



獲得枚數超過 360 枚時結束



獲得枚數超過 240 枚時結束

BIG BONUS



REG BONUS 消化 5G 後結束



SIN BONUS 消化 1G 後結束



轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

發生為 BIG+ART 5SET 確定
(因為 1G 連所發生的凍結為 3SET 以上)

天井情報與恩惠

第一天井為 BONUS 間 901-1200G, SIN 不中時有 5.01%當選 ART

第二天井為 BONUS 間 1201-1500G, SIN 不中時有 13%當選 ART

第三天井為 BONUS 間 1501G-, SIN 不中時有 33.4%當選 ART

通常時消化天井為通常時消化 900G, 天井到達經由前兆後當選 3SET 以上的 ART 確定

BONUS 後還存在 SIN 天井, BONUS 後 50G 間沒成立 SIN 時 10%當選 ART

BONUS 後 100G 間沒成立 SIN 時當選 ART 確定, 之後每 40G 上乘 1SET

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止為中段櫻，中右轉輪瞄押西瓜連線可獲得分數

左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止，此時看右轉輪上段停止何種小役圖案判定強弱

停止紅櫻時為確定櫻、停止銅鐘時為強紅櫻、停止青再時為弱紅櫻



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，平行西瓜連線時為強西瓜，斜線為弱西瓜

有確實瞄押西瓜但是沒有時為強機會牌



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

右斜上 BAR/七/西瓜/旗子一連線時為弱機會牌

BIG BONUS 中的打法

沒有提示時則適當消化，有小役提示時則瞄押各小役，切入演出發生時則全轉輪瞄押白 7

小役瞄押時看剩餘枚數，剩下幾枚時可以選擇迴避

REG BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘適當消化即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按一般打法即可

本機演出説明

基本場景介紹

ブルーメール家



巴里郊區



シャノワール



エリカ場景



通常時有四種場景，內部有低確、高確、超高確等三種模式

特殊小役成立時會進行模式上升抽選，滞在シャノワール時有機會為高確

滞在エリカ場景時則可期待超高確或是 ART 潛伏

共通演出

巴里新聞演出



新聞中會介紹巴里中的名景點

對話框顏色與登場角色會有期待度的變化

巴里特搜演出



這個演出會介紹主要女角色

要注意她們身上所穿的衣服



怪人視點演出



追逐怪人試點的攝影角度變化演出，STEP UP 演出也蠻多的

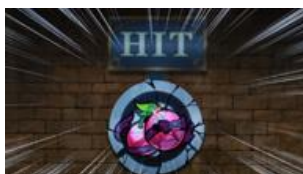
加山登場時為好機，シゾー呼叫夥伴過來為好機

射擊標靶演出

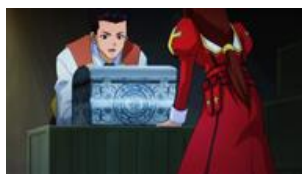


射穿的目標不同會有期待度的變化

會示唆小役成立與好機

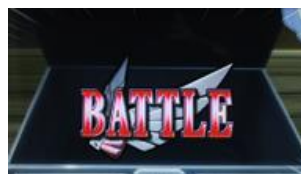


寶箱演出

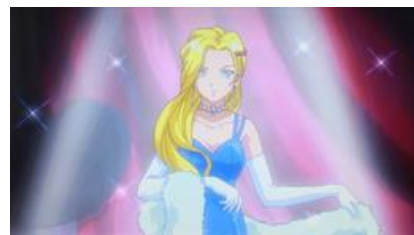
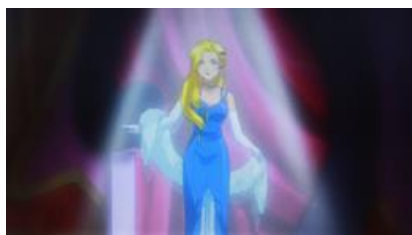


寶箱的顏色與寶箱中出現的東西會有期待度變化

如果出現 PUSH 按鍵的話則為好機



展示演出



以展示的形式介紹女主角，衣服是中國風或是大神來介紹的話則為好機

衣服變更演出



畫面下方會出現迷你轉輪，迷你轉輪連線時
會往服裝變更後的連續演出發展

阿彌陀機會



PUSH 按鍵選擇要走的路徑，最後依照走到的

ICON 決定是否發展

PUSH UP 演出



PUSH 按鍵使 WIN 燈能夠點亮的演出
比起連打，一擊必殺的期待度較高

PUSH 挑戰演出



按 PUSH 按鍵決定發展目標的演出
期待度高的演出越多的話則期待度越高

次回預告



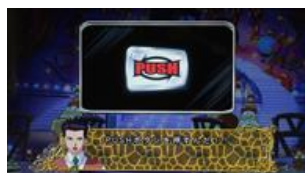
次回預告出現後會往各角色的故事發展，發生即為激熱，當然有特殊演出存在

電視演出



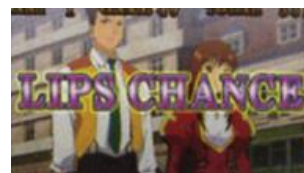
畫面中出現八里占卜
最後出現的數值表示
期待度的變化

PUSH 演出



使用 PUSH 按鍵的機會上升演出
按鍵出現時即為好機

LIPS 演出



遊戲中也有的 LIPS
發生的話即為好機

女主角切入演出



各位女主角的切入演出，發生時即為好機，有可能會往各種演出發展

角色登場演出



可以看到各個角色的多種表情的演出，害羞的表情出現時為好機，一次出現兩人期待度更高

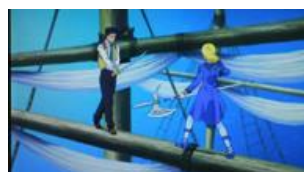
故事演出

エリカ EP「想要變強」



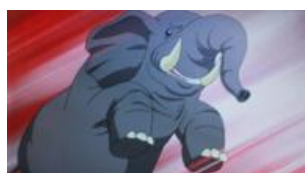
挑戰涉及的演出，子彈或是敵人越大
或是女主角氣勢高漲時為好機

グリシーヌ EP「船上的決鬥」



女角與大神在船上展開對決，大神先制攻擊
或是背景有狼的臉時則期待度上升

コクリコ EP「守護馬戲團」



與來馬戲團搗亂的人對峙，從柵欄內衝出的動物
種類會有期待度變化，出現大象或獅子時為好機

ロベリア EP「強運的男子」



與敵人進行撲克牌對決，敵人的點數比較小
或是大神賭的籌碼較多時為好機

花火 EP「我的心、兩人之心」



女主角挑戰料理，料理越豪華則期待度越高
大神有幫忙的話則期待度上升

メル&シー「待客之心」



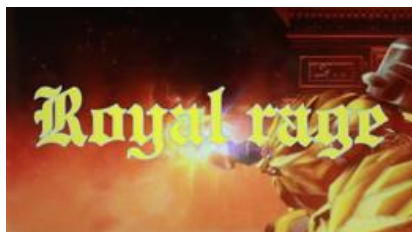
要拿出來賓喜歡的料理的演出
作的料理越豪華則期待度越高

怪人對決

VS カルマール



VS レオン



VS シゾー



VS サリュ

最大 4G 繼續的怪人對決，會依照登場的敵方角色而有不同的變化

期待度依序為カルマール<レオン<シゾー<サリュ，機會上升的演出有很多種

協力攻擊使其攻擊無力化，或是司令室演出出現時為好機，要是出現合體攻擊或必殺攻擊則期待更大
全員攻擊出現時則為激熱！

BONUS 中的演出

紅 7BIG



白 7BIG



REG



BONUS 有兩種的 BIG 與 REG，紅 7BIG 純增約 300 枚、白 7BIG 純增約 200 枚

REG 中為猜押順挑戰，最大純增 50 枚代幣

BIG 中的演出



BIG 中演出沒發生演出則適當停止即可，切入演出發生時瞄押白 7 成功的話則當選 ART

切入演出有三種，上方越右邊的演出期待度越高。如果成立特殊小役則判斷剩餘來取得小役

轉輪凍結演出



起動時發生的凍結為紅 7BIG+ART 確定，為大量 ART 庫存獲得的好機

要是 BIG 1G 連發生的話則有可能為白 7

REG 中的演出



REG 中為猜押順挑戰，猜中三次以上則當選 ART 確定，特殊小役則保證獲得勳章

發生革命機會且猜中押順的話，之前的錯誤押順全部都會變成正確的

ART 中的演出

光武模式



約會時間



特別約會時間



突入約會時間則為 LOOP ART+ART 庫存一個以上確定！？

特別約會時間則為 LOOP ART+ART 庫存十個以上確定！？

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/415	1/407	1/395	1/381	1/370	1/362
REG BONUS	1/624	1/590	1/560	1/533	1/500	1/475
BONUS 合算	1/249	1/241	1/232	1/222	1/213	1/205
ART	1/233	1/225	1/205	1/183	1/157	1/137
機械割	97.4%	98.3%	101.0%	104.2%	110.0%	114.4%

通常時小役確率

設定	突入 RP	押順銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌
1	1/13107	1/5.83	1/164	1/512	1/123	1/328	1/177	1/328
2	1/10923	1/5.88	1/163	1/500	1/122	1/323	1/175	1/320
3	1/9362	1/5.90	1/161	1/489		1/318	1/168	1/312
4	1/8192	1/5.96	1/158	1/455	1/119	1/303	1/170	1/305
5	1/6554	1/5.99	1/154	1/440	1/117	1/290	1/168	1/298
6	1/5461	1/6.01	1/147	1/412	1/115	1/278	1/166	1/291
小役		轉落 RP	中段櫻	確定櫻	確定機會牌		SIN	
確率		1/16384	1/2731	1/16384	1/4681		1/18.7	

BIG BONUS 中小役確率

小役	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻
確率	1/18.7	1/218	1/32.8	1/328
小役	中段櫻	確定機會牌	七連線	假七
確率	1/6554	1/65536	1/199	1/24.3

REG BONUS 中小役確率

小役	共通銅鐘	弱西瓜	強西瓜	弱櫻
確率	1/46.8	1/2185	1/21845	1/2185
小役	強櫻	中段櫻	確定一枚役	七連線
確率	1/21845	1/32768	1/32768	1/65536

ART 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
純槓	1/655	1/546	1/468	1/410	1/364	1/328
小役	機會 RP		突入 RP		轉落 RP	
確率	1/65.5		1/6554		1/6554	

BONUS 同時當選確率

設定	突入 RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌
1	80	4.5	25	3	20	10	30
2	66.7	4.71	25.2	3.17	20.2	10.1	30.2
3	57.1	4.68	25.4	3.71	20.9	10.3	30.5
4	50	4.81	25	4.01	21.3	10.4	30.7
5	40	4.69	25.5	4.47	21.2	10.8	30.9
6	33.3	4.71	25.2	4.39	21.6	10.6	31.6
小役	中段櫻	確定櫻	確定機會牌	轉落 RP	機會 RP	通常 RP	
確率	66.7	100	100	100	100	0.04	

模式移行抽選

小役成立時與 BONUS 結束後會進行模式移行抽選

		紅 7BIG 後			白 7BIG 後			REG 後				
滞在		低確		高確	低確		高確	低確		高確		
移行		高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高		
比例		74	0.98	9.96	50	0.1	0.29	99.9	0.1	0.29		
小役	弱西瓜		強西瓜			弱櫻		強櫻			中段櫻	
滞在	低確	高確	低確		高確	低確	高確	低確		高確	低確	
設定	高確	超高	高確	超高	超高	高確	超高	高確	超高	超高	高確	超高
1	25	0.29	50	0.1	0.98	1.46	0.1	12.5	0.1	0.49	99	0.98
2	26		51		1.17	1.66		13		0.59	98.9	1.07
3	27	0.39	52		1.37	1.86	0.2	13.5		0.68	98.8	1.17
4	28		53		1.56	2.05		14		0.78	98.7	1.27
5	29	0.49	54		1.76	2.25	0.29	14.5		0.88	98.6	1.37
6	30		55		1.95	2.44		15		0.98	98.5	1.46
小役		中段櫻			弱機會牌			強機會牌			SIN	
滞在		高確		低確	高確	低確		高確	高確		超高	
移行		超高		高確	超高	高確		超高	低確		高確	
比例		50		0.2	0.1	0.49		0.1	33.4		19.9	

特殊小役成立時的 ART 抽選

通常時與 ART 中特殊小役與 SIN 三連續成立時會進行 ART 抽選，中段櫻 100%當選確定

小役	弱櫻			強櫻			弱西瓜		
設定	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高
1	1.01	10	25	12.5	50	100	0.5	2.48	4.96
2					51.6				
3	1.22	10.6	26	13	52		0.56	2.59	5.18
4	1.48	12.1	27.5	15	55		0.62	2.83	5.65
5	1.68	13.5	29	17.5			0.72	4.02	8.04
6	2.47	16	30	20	60		0.99	4.98	9.97
小役	強西瓜				弱機會牌	強機會牌	SIN 三連		
設定	低確	高確	超高	不論	不論	低確	(超)高確		
1-2	1.99	10	25	0.12	0.23	50	100		
3	2.49	10.6	26						
4	2.95	12.1	27.5	0.19	0.37				
5	2.99	13.5	29						
6	4.01	16	30	0.29	0.57				

BIG BONUS 中的 ART 抽選

單獨紅 7BIG 成立的 1/2 會發生轉輪凍結，此時當選 ART 5SET 以上確定

SET 數	5SET	7SET	9SET	11SET	15SET
分配比例	88.3	6.25	3.13	1.56	0.78

BONUS 後第一轉成立 BIG 也會發生凍結，紅 7BIG 為 11SET 確定，以下為白 7 的比例

SET 數	3SET	5SET	7SET	9SET	11SET
分配比例	75	6.25	6.25	6.25	6.25

BIG 中成立七連線，或是 BIG 中沒成立任何一次銅鐘以外的小役時為 ART 當選確定

BIG 中特殊小役成立時會進行 ART 抽選，以下未列出的小役跟通常時的抽選一樣

小役	中段銅鐘			不中		
設定	低確	高確	超高	低確	高確	超高
1-3	0.22	0.45	0.91	0.12	0.24	1.95
4-5	0.28	0.48	0.98	0.2	0.4	
6	0.34			0.34	0.68	

REG BONUS 中的 ART 抽選

REG 成立時會依照滞在模式進行押順指示發生抽選

滞在	低確時						高確時				
發生	0 次	1 次	2 次	3 次	4 次	5 次	1 次	2 次	3 次	4 次	5 次
設定 1	97.9	1.56	0.29	0.1	0.1	0.1	96.5	1.56	1.56	0.2	0.2
設定 2	97.4	1.95	0.39				96.1	1.76	1.76		
設定 3	96.9	2.34	0.49				95.7	1.95	1.95		
設定 4	96.3	2.73	0.59	0.2	0.1	0.1	95.1	2.15	2.15	0.29	0.29
設定 5	95.8	3.13	0.68				94.7	2.34	2.34		
設定 6	95.2	3.52	0.78	0.29			94.3	2.54	2.54		

超高確中：3 次 90.2%、4 次 4.88%、5 次 4.88%

REG 中的 pt 抽選

小役	押順銅鐘		共通銅鐘			7 連線
pt	1	2	1	2	3	5
抽選比例	99.6	0.41	99.2	0.4	0.4	100
小役	弱櫻/弱西瓜		強櫻/強西瓜		中段櫻/確定一枚役	
pt	1	2	2	5	3	5
抽選比例	49.8	50.2	78.8	21.2	49.8	50.2

革命機會抽選

REG 最後三轉會進行革命發生抽選，但是抽選前有中押順銅鐘的 97.6%或是特殊小役時之後就不會進行革命機會抽選。發生率：第 3G 3.1%、第 4G 1%、第 5G 0.2%

革命機會發生時，押順銅鐘正確/共通銅鐘/弱櫻/弱西瓜的點數獲得分配

第幾轉	3pt	4pt	5pt	6pt
第 3G	98.8	0.39	0.39	0.39
第 4G		99.2	0.39	0.39
第 5G			97.9	2.1

REG 結束後會依照獲得 pt 進行 ART 抽選，3pt 以上為 ART 確定

設定	1	2	3	4	5	6
0pt	1.04	1.43	1.75	2.08	3.01	4.03
1pt	5	6.04	6.99	7.99	8.99	15
2pt	10	12.1	14	16	18	30

ART 當選時的 SET 數抽選

0pt 時

SET 數	1	2	3	5	7	9	11	15
設定 1	88.2	9.41	1.18	0.59	0.15	0.15	0.15	0.15
設定 2	91.5	6.84	0.85	0.43	0.11	0.11	0.11	0.11
設定 3	74.8	16.8	6.29	1.75	0.09	0.09	0.09	0.09
設定 4	62.9	23.5	10	2.65	0.66	0.07	0.07	0.07
設定 5	68.7	18.7	10.1	1.82	0.46	0.05	0.05	0.05
設定 6	67.6	16.4	12.4	2.57	0.95	0.04	0.04	0.04

1~2pt 時

SET 數	1	2	3	5	7	9	11	15
設定 1	95.2	3.9	0.49	0.24	0.12	0.03	0.03	0.03
設定 2	96	3.23	0.4	0.2	0.1			
設定 3	93.9	4.19	1.05	0.52	0.26	0.02	0.02	0.02
設定 4	87.8	8.55	2.14	1.07	0.38			
設定 5	89.2	7.61	1.9	0.95	0.32			
設定 6	92.7	4.85	1.47	0.73	0.24	0.01	0.01	0.01

3pt 時

SET 數	1	2	3	5	7	9	11	15
設定 1246	84.6	12.5	1.56	0.78	0.39	0.1	0.05	0.02
設定 3	78.6	15.6	3.13	1.56	0.78	0.2	0.1	0.05
設定 5	69.6	18.8	6.25	3.13	1.56	1.56	0.2	0.1

4pt 時

SET 數	3	5	7	9	11	15
設定 1246	85.8	10	3.13	0.78	0.2	0.1
設定 3	79.1	12.5	6.25	1.56	0.39	0.2
設定 5	67.6	15.6	12.5	3.13	0.78	0.39

5~6pt 時

	5pt				6pt		
SET 數	7	9	11	15	9	11	15
設定	90.6	6.25	1.56	1.56	75	12.5	12.5
設定 3	81.3	6.25	6.25	6.25	50	25	25
設定 5	62.5	12.5	12.5	12.5	33.3	33.3	33.3

特殊狀態下的 ART 抽選

在通常時再再鐘連線到（鐘櫻鐘/再再櫻）連線前，成立 SIN 並迴避不中時

會以 10%進行 ART 的抽選，以下為 SET 數的分配

SET 數	1	2	3	5	7	9	11
分配	96	3.5	0.24	0.12	0.06	0.02	0.02

通常時再再鐘連線後自力猜中押順形成再再櫻連線時也會進行 ART 抽選（1SET）

設定	1-3	4	5	6
ART 當選率	0.4	0.6	0.9	1.2

ART 中 Date Time 抽選

庫存消化時會進行 DT 與 PDT 抽選，PREMIUM DT 當選時為 DT+ART 10SET 上乘確定

	初當時	非初當（設定 1~4.6）	非初當（設定 5）
DT	5	5	5
PDT	1.95	0.39	0.98

DT 當選時會進行 DT 的繼續率抽選

繼續率	50%	66%	80%
分配比例	80	15	5

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中特殊 RP 的 ART 抽選

ART 中突入 RP 與轉落 RP 成立時當選 ART 確定

機會 RP 成立時會進行 ART 抽選：低確中 0.46%、高確中 0.95%、超高中 3.49%

機會 RP 當選時

SET 數	1	2	3	5	7	9	11	15
低確	84.2	10.5	2.63	1.32	0.33	0.33	0.33	0.33
高確	85.1	10.3	2.57	1.28	0.32	0.16	0.16	0.16
超高	89.7	5.6	1.8	1.4	0.35	0.09	0.04	0.04

突入 RP/轉落 RP 成立時

SET 數	1	2	3	5	7	9	11	15
比例	98.9	0.78	0.2	0.05	0.02	0.01	0.003	0.002

天井中的 ART 抽選

通常時消化 900G 為天井到達，會進行 ART SET 數抽選

SET 數	3	5	7	9	11	15
比例	88.3	6.25	3.13	0.78	0.78	0.78

BONUS 間天井（901.1201.1501G）SIN 成立時也會當選 ART（幾乎皆為 1SET）

BONUS 後的 SIN 天井到達時抽選比例如下

50G 的 SIN 天井

SET 數	1	2	3	5	7	9	11	15
比例	96	3.51	0.24	0.12	0.06	0.02	0.02	0.02

100G 的 SIN 天井

SET 數	3	5	7	9	11	15
比例	88.3	6.25	3.13	0.78	0.78	0.78