

地獄少女 宵伽

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

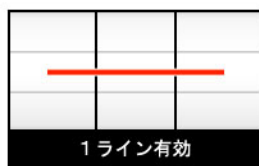


導入年月 2017/09
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 39G

小役構成



BIG BONUS



9 枚



2 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 ART
2. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
3. 經由 CZ 抽選 ART
4. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

BONUS 時當選後連線時的一部分發生
(合算發生確率為 1/60787)
特典為當選上位 ART「御景柚姬」確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



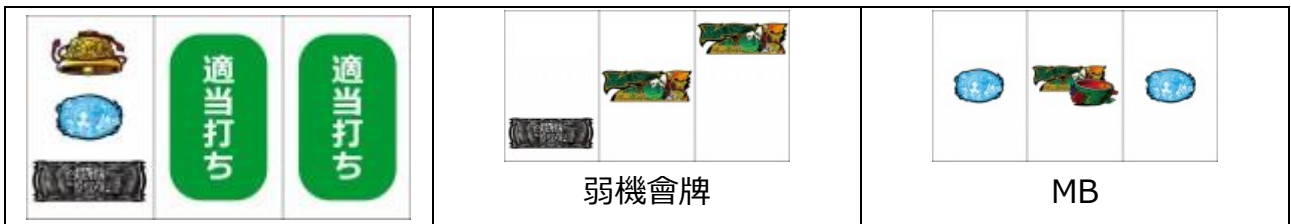
左轉輪中段櫻停止時為中段櫻，中右轉輪瞄押黑 BAR 可形成連線

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，未三連時為弱紅櫻



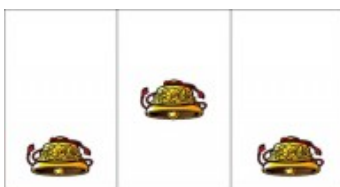
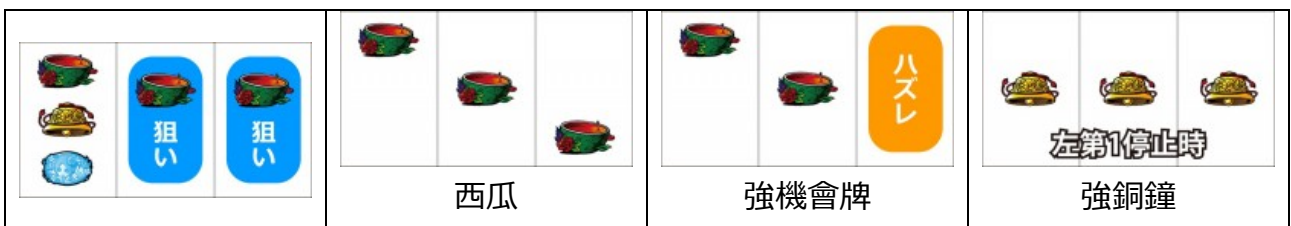
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，大牌斜線連線時為弱機會牌

中段青再. (綠 7/西瓜) .青再.連線時為 MB



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但不中時為強機會牌，中段銅鐘連線時為強銅鐘（限定順押）



銅鐘形成左圖的排列時為強銅鐘

BONUS 中的打法

基本上全轉輪適當停止即可

ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



學校



公園



愛的家



菊理疾走模式

場景會示唆內部狀態，公園與愛的家為高確濃厚，菊理疾走模式為超高確濃厚

前兆場景



特殊小役成立時為移行此前兆場景的好機
移行上方右邊的閻魔愛場景時為 CZ 當選的大好機

往地獄少女之路



以規定轉數消化為契機而
移行的大好機場景，閻魔愛出現則突入 ART，依賴人出現則突入 CZ

CZ「報復的契約」



移行前兆場景後或是往地獄少女之路失敗後突入，特殊小役成立越多則期待度越高

BONUS



有紅 7 與綠 7 連線的 BONUS，純增 210 枚，紅 7 為 ART 當選的好機，綠 7 則為 ART「寒河江滿」當選濃厚，且消化中會進行 ART 的庫存抽選，出現強銅鐘則當選庫存期待度大



ART



ART 為 SET 數管理型，有三種的 ART，期待度依序為：地獄巡行<寒河江満<御景柚姫
每一關突入時都會進行抽選

CZ 中的演出

怨恨蓄積演出



銅鐘與特殊小役會進行背景色的升格抽選，上升時則 ART 的期待度上升

猜押順演出



跟背景顏色無關，押順正確時則當選 ART 確定！

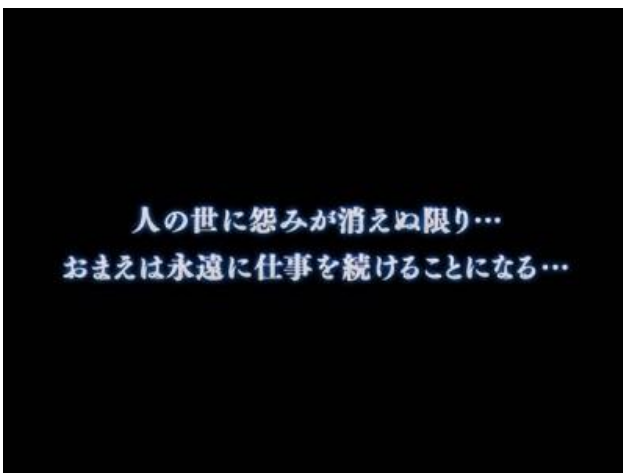
連續演出



CZ 結束後基本會往連續演出發展來告知是否當選 ART

BONUS 中的演出

轉輪凍結



BONUS 連線時如果發生轉輪凍結的話，則突入 ART「御景柚姫」濃厚！紅 7 與綠 7 都可能發生

ART 中的演出

SET 開始時的演出



怨恨庫存放出演出



地獄少女升格 ZONE



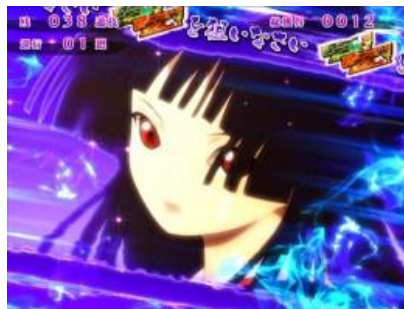
來瞄押一次看看啊？演出

通常時的特殊小役成立但是非當選 CZ 或是 CZ 失敗時，如果獲得怨恨庫存時則會在準備中放出
準備中會進行 ART 的種類升格抽選，銅鐘與特殊小役成立時會進行升格抽選
最後則會瞄押大牌連線來突入 ART，紅 7 則為「地獄巡行」、綠 7 為「寒河江滿」
形成御景柚姬連線則為突入「御景柚姬」

ART「地獄巡行」



場景



瞄押七切入演出



地獄審判

1Set 40~80G，為繼續率與庫存數管理的 ART，最後五轉會進行地獄審判來決定是否繼續
(無庫存時平均繼續率約 40%)，銅鐘與特殊小成立時會進行模式上升與 ART 庫存的抽選
畫面左方「輪迴轉生」文字點亮越多則模式滯在期待度越高，瞄押七演出時成功七連線則獲得庫存

ART「寒河江滿」



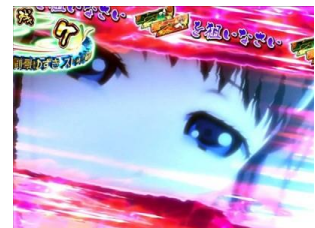
EPISODE



地獄少女三重想



案件演出



瞄押七切入演出

1SET 10G+故事繼續則一直繼續的 ART
地獄少女三重想突入時為獲得 ART 庫存的好機
10G 間會依照成立的小役進行 ART 庫存抽選

1SET 10G 繼續的 ST 型 ART，會高確率抽選
另外兩個 ART 庫存，如果有當選庫存時
則轉數會重新回到 10G，七連線當然獲得庫存
而其他小役如銅鐘或是特殊小役都有機會獲得

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/1057					
ART 初當	1/415	1/379	1/357	1/320	1/261	1/222
機械割	97.7%	99.1%	100.5%	103.6%	107.3%	111.6%

通常時小役確率

設定	1-4		5	6	
弱櫻	1/109			1/110	
強櫻	1/437		1/434	1/431	
小役	押順銅鐘	共通銅鐘	強銅鐘	小 V 銅鐘	中段櫻
確率	1/3.81	1/81.4	1/655	1/10923	1/13107
小役	西瓜	弱機會牌	強機會牌	RP	MB
確率	1/93.6	1/328	1/328	1/7.47	1/65.4

MB 中小役確率

當下狀況	通常時	ART 中
弱銅鐘	1/1.2	1/3.0
強銅鐘	1/7.3	1/1.5

BIG BONUS 中小役確率

小役	共通銅鐘	強銅鐘
確率	1/1.01	1/131

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時模式移行抽選

通常時有通常/天國準備/天國的三種模式，會管理 G 數解除抽選

最大天井 G 數：通常 1200G、天國準備 800G、天國 100G

設定變更時

設定	1	2	3	4	5	6
通常	44.5	42.2	41.0	38.7	33.6	34.8
天國準備	44.9	42.6	41.4	39.1	33.6	37.1
天國	10.6	15.2	17.6	22.3	32.8	28.1

ART 結束時

滞在	通常			準備		天國		
設定	通常	準備	天國	準備	天國	通常	準備	天國
1	78.1	14.8	7.03	85.2	14.8	94.5	0.39	5.08
2	71.1	25.4	3.52	74.6	25.4	82.4		17.2
3	62.5		12.1			90.6		8.98
4	58.2	35.9	5.86	64.1	35.9	73.8	1.17	25
5	25	41	34	57	43	78.1	1.95	19.9
6	41.8		17.2	59	41	73.1	3.91	23.1

規定轉數到達時的 CZ/ART 抽選

50/100/200/600/1000G 到達時

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1.17	1.56	1.95	3.13	3.52	10.2

459G 到達時

模式	設定	1	2	3	4	5	6
通常	CZ	30.5	28.1	35.2	32.8	38.7	39.8
	ART	2.34	2.73	3.13	3.91	5.08	10.2
準備	CZ	5.08	6.25	7.42	8.98	11.3	15.6
	ART	0.39	0.78	1.17		1.56	4.69

800G 到達時

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	5.08	6.25	7.42	8.98	11.3	15.6
ART	0.39	0.78	1.17		1.56	4.69

通常時狀態移行抽選

通常時有低確/高確/超高的三種狀態，(超)高確為 G 數管理，G 數消化後轉落低確
狀態會管理特殊小役成立時的 CZ/ART 抽選

設定變更時/ART 結束時

模式	設定	1	2	3	4	5	6
設定變更時	低確	75	73.4	71.9	70.3	68.4	66.4
	高確	25	26.6	28.1	29.7	31.6	33.6
ART 結束時	低確	87.5	84.4	81.3	78.1	75	66.4
	高確	12.5	15.6	18.8	21.9	25	33.6

特殊小役成立時

小役	設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	高確	0.39					3.52
弱櫻	高確	28.1	29.7	31.3	33.6	36.7	45.3
	超高	12.1	13.3	14.5	16	18	21.9
弱機會牌/西瓜	高確	3.91	4.69	5.47	6.64	8.98	11.7

高確滯在轉數分配

狀態	契機	10G	15G	20G	25G	30G
高確	設定變更	66.8	32	0.4	0.4	0.4
	其他	50	45.3	3.9	0.4	0.4
超高確	弱櫻	50	48.8	0.4	0.4	0.4

小役成立時的 CZ/ART 抽選

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行 CZ/ART 抽選

押順銅鐘成立時

超高確中 0.78%當選 ART

弱櫻成立時

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
低確	CZ	1.03	1.27	1.51	1.95	2.54	3.13
	ART	0.05	0.1	0.15	0.2	0.24	0.29
高確	CZ	1.17	2.34	3.52	5.86	8.2	9.38
	ART	0.05	0.1	0.15	0.2	0.24	0.29
超高	CZ	12.1					
	ART	0.39					

弱機會牌/西瓜成立時

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
低確	CZ	7.81	8.79	9.77	11.7	13.7	15.6
	ART	0.2		0.29			0.39
高確	CZ	14.6	15.6	16.6	17.6	18.8	22.7
	ART	0.2		0.29			0.39
超高	CZ	24.6					
	ART	0.39					

強櫻/強機會牌/強銅鐘成立時

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
低確	CZ	27.3	28.1	28.9	30.5	32	22.7
	ART	0.78	1.17		1.56		5.08
高確	CZ	52.3	53.9	55.5	57	59	54.7
	ART	0.78	1.17		1.56		5.08
超高	CZ	99.6					
	ART	0.39					

CZ 模式移行抽選

通常時有模式 A~D 的四種 CZ 模式，會管理 CZ 中的 ART 抽選

設定變更時

模式	A	B	C	D
分配比例	8.59	33.2	33.2	25

ART/CZ 結束時

契機	ART 結束時				CZ 結束時			
	A	B	C	D	A	B	C	D
1	44.9	39.8	10.2	5.08	54.7	25	10.2	10.2
2	42.6		11.3	6.25	51.6		12.5	10.9
3	40.2		12.5	7.42	48.4		14.8	11.7
4	37.9		13.7	8.59	44.9		17.2	12.9
5	31.3		18.8	10.2	41.4		19.5	14.1
6	19.9		25	15.2	34.8		25	15.2

CZ 模式升格抽選

小役	模式	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
弱櫻	A→B	0	0.39	0.78	1.17	1.56	1.95
西瓜 機會牌	A→B	7.03	82	9.38	10.5	13.3	25
	B→C	2.34	3.13	3.91	4.69	7.03	12.5
	C→D	1.17	1.56	1.95	2.34	3.91	7.81

CZ「報復的契約」中的抽選

首先有影響 CZ 當選率的 CZ 模式存在，會在以下的狀況進行移行抽選

狀況	CZ 結束後				ART 結束後			
	A	B	C	D	A	B	C	D
1	54.7	25	10.2	10.2	44.9	39.8	10.2	5.1
2	51.6		12.5	10.9	42.6		11.3	6.3
3	48.4		14.8	11.7	40.2		12.5	7.4
4	44.9		17.2	12.9	37.9		13.7	8.6
5	41.4		19.5	14.1	31.3		18.8	10.2
6	34.8		25	15.2	19.9		25	15.2

特殊小役的 CZ 模式升格抽選

小役	移行	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
弱櫻	模式 B		0.4	0.8	1.2	1.6	2
西瓜 弱機會牌	模式 B	7	8.2	9.4	10.6	13.3	25
	模式 C	2.3	3.1	3.9	4.7	7	12.5
	模式 D	1.2	1.6	2	2.3	3.9	7.8

CZ 模式的 ART 當選期待度

CZ 模式	A	B	C	D
當選期待度	18.5	21.8	33.6	61

CZ 前半的怨恨與葛藤部分中，會依照成立小役與滯在的 CZ 模式進行 ART 抽選

CZ 模式	A	B	C	D
銅鐘押順正確	0.39	5.08	20.3	75
弱特殊小役	10.2	15.2	33.2	99.6
強特殊小役	50	50	75	100

連續演出中成立特殊小役時會進行 ART 抽選

小役	弱櫻	弱機會牌/西瓜	強特殊小役
當選率	0.39	0.39	5.08

BIG BONUS 中的抽選

首先七連線時會依照連線的圖案種類進行轉輪凍結抽選

BIG 種類	連線時凍結發生率	實質發生確率
紅 7 連線	1/85	1/98112
綠 7 連線	1/12	1/159783

BIG 中會依照成立小役進行 ART 抽選

小役	共通銅鐘	強銅鐘
確率	0.4	75

怨恨庫存抽選

假 CZ 前兆突入時、CZ 失敗時會進行怨恨庫存抽選

這裡獲得的庫存在 ART 初當時會轉變成 ART 庫存放出，最大可以庫存三個

契機	假 CZ 前兆突入時	CZ 失敗時
當選率	5.08	7.81



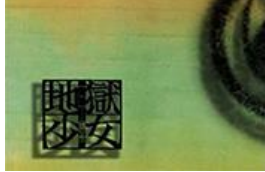

當選時會抽選 ART 的種類

ART 的種類	地獄巡行	寒河江滿
分配比例	94.9	5.08

MB 連線後按下 PUSH 鍵會發生台詞演出，出現以下台詞時為有怨恨庫存一個以上

「この怨み、地獄に流すがいい」

CZ 失敗後出現以下的過場畫面會示唆有無怨恨庫存

			
基本畫面	有機會有庫存	保有庫存期待度大	複數庫存期待度大

CZ 失敗後的 30G 以內，畫面左邊的地獄輪迴燈有機會發生蝴蝶停在上面的演出

此時發生的特效顏色會示唆有無怨恨庫存

白色特效：庫存期待度上升

紅色特效：保有庫存濃厚

紫色特效：保有庫存濃厚 + 複數庫存期待度上升

ART 準備中的升格抽選

ART 準備中會依照成立小役進行 ART 種類升格抽選

小役	押順銅鐘	弱櫻	弱特殊小役	強特殊小役
地獄巡行→寒河江滿	5.1	12.5	12.5	50
寒河江滿→御景柚姬		0.4	0.4	25

ART 中 BIG 後的準備中抽選

ART 中當選 BIG，在 BIG 結束後到回去 ART 的準備中，會依成立小役進行 ART 庫存抽選

小役	弱特殊小役	強特殊小役	中段櫻
當選率	10.2	50	100

ART「地獄巡行」中的抽選

繼續 G 數抽選

設定	1	2	3	4	5	6
40G	88.3	87.9	87.5	84.8	84	80.9
50G	10.2	10.6	10.9	11.7	12.5	13.3
60G						2.3
70G	1.2			2.3		
80G	0.4			1.2		

管理此 ART 是否繼續的模式總共有五階段，畫面旁邊的輪迴轉生燈會對應當下滯在模式

模式	A	B	C	D	E
點燈文字	輪	輪迴	輪迴轉	輪迴轉生	彩色輪迴轉生
繼續率	5.5	25.4	45.6	66.2	100

開始時的模式分配

模式	A	B	C	D
分配比例	69.1	25	5.1	0.8

模式移行抽選

滯在	A			B		C	D
移行	B	C	D	C	D	D	E
押順銅鐘	5.9			0.8		0.4	
弱櫻		10.2			5.1	15.6	5.1
弱特殊小役	48.1	2		24.2	5.9	25.4	5.1
強特殊小役	88.3	10.2	1.6	89.8	10.2	49.6	33.2

消化中會依照滯在模式與成立小役進行 ART 庫存抽選

滯在模式	A~D			E		
小役	地獄巡行	寒河江滿	御景柚姬	地獄巡行	寒河江滿	御景柚姬
押順銅鐘	0.05			5.9		
弱特殊小役	0.4			33.2		
強特殊小役	8.8	0.2	0.2	49.6	0.2	0.2

此 ART 結束時要是以模式 A 通過繼續抽選的話，則次回 ART 有機會為較好的 ART

模式 A 後次回 ART	地獄巡行	寒河江滿	御景柚姬
分配比例	50	49.2	0.8

ART「寒河江滿」中的抽選

此 ART 為 1SET 10G+故事演出，消化中會進行故事庫存與上乘特化區間的抽選

寒河江滿突入時的 TABLE 抽選

TABLE	1	2	3
分配比例	84	15.2	0.8

消化中會進行故事庫存的抽選，當選時則前進到下一話的故事確定

小役	押順銅鐘	弱櫻	弱特殊小役	強特殊小役	中段櫻
故事演出前	7	25	34	100	100
故事演出中		0.4	0.4	25	100

會依照故事進行到第幾話與抽選到的 TABLE 進行「地獄少女三重想」的抽選

TABLE	第 1 話	第 2.4 話	第 3.5 話	第 6 話	第 7 話	第 8.9 話	第 10 話
1	1.6	1.6	33.2	3.1	66	3.1	100
2	10.2	5.1	50	5.1	66	10.2	100
3	50	50	75	50	75	50	100

EPISODE 第 3 話與第 5 話有機會發生三藁 EPISODE（藍色文字標題的）

如果從「湯けむり地獄、旅の宿」開始的話為設定 2 以上確定

如果從「藁の中」開始的話為設定 5 以上確定



地獄少女三重想中的抽選

此上乘特化區間中，七連線為獲得庫存確定，特殊小役會進行庫存抽選

小役	弱櫻	弱特殊小役	強特殊小役	中段櫻
地獄巡行	24.6	40.2	96.1	
寒河江滿	0.4	0.4	3.9	100

七連線確率

小役	紅 7 連線 A	紅 7 連線 B	綠 7 連線 A	綠 7 連線 B
確率	1/25.0	1/116.5	1/700	1/700

A 與 B 的差別為 B 會出現二確目

ART「御景柚姬」中的抽選

御景柚姬中的七連線確率會以有沒有經由轉輪凍結而有所不同

紅 7 連線則獲得「地獄巡行」、綠 7 連線則獲得「寒河江滿」

小役	紅 7 連線 A	紅 7 連線 B	綠 7 連線 A	綠 7 連線 B
經由轉輪凍結	1/12.7	1/43.7	1/349	1/349
未經由轉輪凍結	1/25.9	1/140	1/349	1/349

其他小役成立時也會進行庫存獲得抽選

經由轉輪凍結	小役	押順銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役	中段櫻
有	地獄巡行	5.1	90.2	96.1	
	寒河江滿		0.4	3.9	100
無	地獄巡行	2.3	49.6	96.1	
	寒河江滿		0.4	3.9	100

ART 結束畫面示唆

		
基本畫面	基本畫面	基本畫面
		
沒復活則為設定 4 以上	沒復活則為設定 6 確定	

BONUS 結束後的示唆演出

BONUS 結束後按下下面板右邊的大按鈕後會發光，顏色會示唆設定值



紅色：設定 4 以上確定。彩色：設定 6 確定

ART 中的角色扮演衣服示唆



睡衣，設定 2 以上確定



男友襯衫，高設定期待度高



玩偶裝，設定 6 確定



聖誕老人裝

次回天國準備模式以上確定



泳裝，次回模式期待度上升