

# 最後流亡 銀翼的飛夢

パチスロラストエグザイル 銀翼のファム

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/05

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



超弩級 EXILE RUSH

純増 448 枚



BIG BONUS 純増 204 枚



BIG BONUS 平均純増 152 枚



REGULAR/VESPA BONUS

平均純増 61 枚



6 枚/15 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART
3. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

本機總共有 11 種轉輪凍結，特典各有所不同  
合算出現確率為 1/10000

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



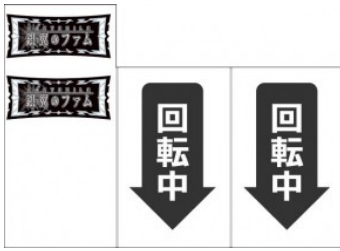
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止



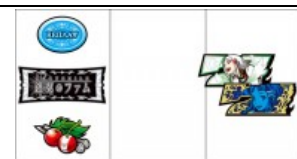
左轉輪下段紅櫻停止時為角紅櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押藍 7 或白 7

右轉輪中段白 7 或藍 7 停止時為強紅櫻，反之未停止時為弱紅櫻



弱紅櫻

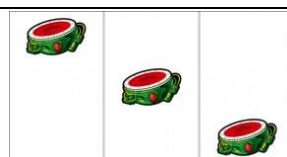


強紅櫻

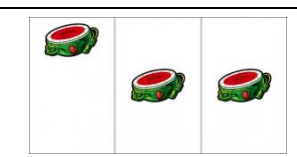


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線為西瓜，有確實瞄押但是沒中時為機會牌



西瓜



機會牌

### BONUS 中的打法

基本上適當消化即可，切入演出發生時則全轉輪瞄押指定圖案

### ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘演出照一般打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景與模式介紹

### 動力挑戰



最大 15G 繼續，成功期待度約 33% 的 CZ  
不中以外的全部小役都會進行點數獲得抽選  
依照點數每一轉都會進行 ART 抽選  
畫面右下角的顏色會示唆目前獲得點數

### ミュステリオン詠唱模式



動力挑戰成功時出現 WIN NEXT 時突入  
繼續轉數最大 15G，成功期待度 80% 以上  
有機會可以獲得更多的庫存  
偶而也會直接突入，此時則為高期待 CZ

### AT/ART「EXILE RUSH」



同時為 AT 與 ART 狀態的新感覺 ART，純增 1.5 枚/G  
首先初期轉數以 OVER BOOST 來決定，消化中特殊小役成立時  
為上乘好機，不中成立時右下角會點亮燈，亮五個時有機會上乘

### OVER BOOST



EXILE RUSH 開始時突入  
消化中 7 連線則上乘並繼續  
最低四次連線保證，保證後也  
有 50% 會繼續

### GRAN EXILE ZONE



1SET 7G 的對決勝利時則上乘轉數且次 SET 繼續的上乘特化區間，繼續率 50~89%  
會依照對決的種類而會有勝利期待度的變化（ファミ < フリッツ < タチアナ < ディアン）  
特殊小役成立時則上乘+繼續濃厚！

## BONUS 說明

### BIG BONUS



藍 7 連線純增 204 枚，白 7 或紅 7 連線可獲得 152 枚  
BIG 中 7 連線則當選 ART

### REG BONUS



平均純增約 61 枚，消化中  
會進行 ART 抽選，背景的颜色會示唆期待度

### VESPA BONUS



REG 當選時的 1/3 為此 BONUS，為 ART 突入的大好機與ミリア相會則突入 ART

### EPISODE BB



ホッケー EPISODE BB



ENDING BB

紅 7 或白 7 連線的一部分所突入的 EPISODE BB，為當選 ART 確定！？有五種的 EPBB 存在

### 轉輪凍結 BB



生日凍結 BB



第一回グラン賽凍結 BB



故障演出凍結 BB

從凍結 BB 當選的 OVER BOOST，最低保證次數會大幅上升！？總共有四種的演出

### 超弩級 EXILE RUSH



為五號機最強的超級凍結 BB！？獲得枚數為 448 枚，BONUS 中 1/4 會進行 ART 庫存  
切入演出發生時約 50% 會形成白 7 連線，ART 大量庫存的期待度大！

## 通常時演出

### ミュステリオン擬似連演出



只要發生則為期待度高的  
擬似連演出，要注意繼續次數  
以及垃圾的顏色

### アルヴィス輪盤



停止的圖案會告知連續演出  
或是發展 CZ 等等，有時也會  
直接告知 BONUS 當選

### ミュステリオン CHANCE



為 CZ 突入的好機  
集中精神按下按鈕吧！

## 連續演出

### 空族 vs セーナパティ



阻止第四艦隊的行進  
則演出成功  
成功則開獎確定

### シルヴィアス vs アンシャル



突破包圍網則演出成  
功，連續演出的標題  
顏色必須注意

### ディーオ vs アラウダ



將アラウダ給打倒則  
演出成功，失敗時還  
有機會突入 CZ

### 大鯨魚一本釣



期待度最高的演出  
釣上鯨魚的話則  
演出成功

## AT/ART 中的演出

### 場景演出



ファム&ジゼル (白天)



ファム&ジゼル (晚上)



ファム&ジゼルとディーオ

ART 中的場景有四種，期待度依序為：ファム&ジゼル (白天) < ファム&ジゼル (晚上) < ファム&ジゼルとディーオ (白天) < ファム&ジゼルとディーオ (晚上)

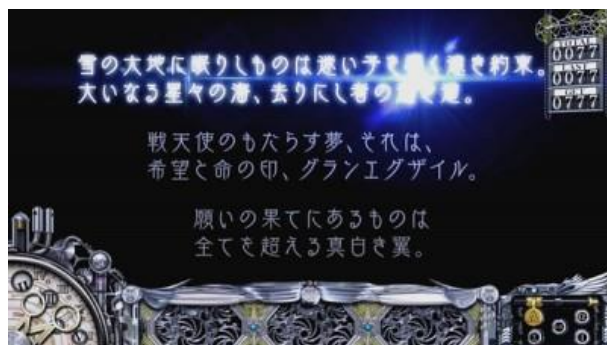
期待度越高越有機會突入防衛模式

### 防衛模式



EXILE 透過屏發出紫光時所突入的上乘高確  
為 AT 狀態，不中出現率會上升，右下角的燈  
全點亮時有 50%以上的機率會當選上乘

### 詩篇詠唱演出



詩篇讀到最後的話則突入

GRAN EXILE ZONE

出現紅色文字+白色背景時為好機

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/349	1/340	1/321	1/317	1/299	1/294
REG BONUS	1/676			1/662		1/601
ART 初當	1/540	1/480	1/504	1/405	1/445	1/356
機械割	97.8%	98.7%	101.2%	103.8%	106.2%	110.0%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/107	1/105	1/103	1/103	1/100	1/98.6
共通銅鐘	1/81.6	1/76.8	1/80.6	1/75.1	1/78.7	1/72.6
西瓜	1/79.4	1/78.0	1/76.4	1/75.0	1/73.3	1/71.4
小役	強櫻		中段櫻		機會牌	
確率	1/218		1/4369		1/386	

### BONUS 中的小役確率

種類	超弩級中	藍 BIG 中	紅 BIG 中	白 BIG 中	REG 中
確率	1/8.2	1/128	1/345	1/345	1/345

## BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	2.44	2.40	2.36	2.33	2.29	2.26
共通銅鐘	0.37	0.35	0.37	0.34	0.36	0.33
西瓜	15.2	15.5	16.2	16.5	17.2	18.3
小役	強櫻		中段櫻		機會牌	
確率	25		93.3		24.7	

## 通常時狀態移行抽選

通常時有低確、通常、高確、超高確的四種，狀態會管理 ART 抽選

### 設定變更時

狀態	低確	通常	高確	超高
分配比例	65.6	18.8	12.5	3.13

### BONUS 結束時

	BIG 結束時			REG 結束時	
滞在	通常	高確	超高	高確	超高
低確	75	21.9	3.13	93.8	6.25
通常	50	43.8	6.25	87.5	12.5
高確		75	25	50	50

### 小役成立時

小役	不中/RP/押順銅鐘				弱櫻			
滞在	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
低確					83.6	16.4		
通常	3.91	96.1				87.5	12.5	
高確	0.78	3.13	96.1				99.2	0.78
超高			100					
小役	西瓜				共通銅鐘			
滞在	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高
低確	75	25			66.4	33.6		
通常		83.6	16.4			75	25	
高確			99.2	0.78			99.2	0.78



## 通常時 CZ 抽選

通常時共通銅鐘/機會牌成立時會進行 CZ 抽選，當選時會直接進行 CZ 種類抽選

小役	當選種類	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
共通銅鐘	動力挑戰	4.5					
	詠唱	0.5					
機會牌	動力挑戰	17.6	19.7	18.6	23	19.7	24.7
	詠唱	5.87	8.24	7.11	10.9	8.24	13.6

CZ「動力挑戰」中特殊小役成立時會進行 CZ「ミュステリオン詠唱模式」的升格抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌
升格率	1.56	6.25	25

突入 CZ 時首先會依照當選的 CZ 種類給予初期點數

CZ 種類	動力挑戰	ミュステリオン詠唱模式
初期點數	0pt	7pt

CZ 中會依照當下成立的小役進行點數獲得抽選

小役	押順銅鐘/RP	共通銅鐘/弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
升格率	1pt	4pt	8pt

之後會依照消化中當下的獲得點數以及成立小役進行 ART 抽選

當下點數	0~6	7~8	9~10	11~12	13~14	15~
RP/銅鐘	0.78	1.56	2.34	6.25	12.5	100
不中	1.56	2.34	3.13	6.25	12.5	100
西瓜/弱櫻	12.5		25	50	100	
強櫻	33.6		50	100		
機會牌	50		75	100		
中段櫻/BONUS	100					

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 通常時 ART 直擊抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 ART 直擊抽選（超高確中以下小役皆 100%當選）

小役	弱櫻/機會牌	西瓜	強櫻			中段櫻		
滯在	高確	高確	低確	通常	高確	低確	通常	高確
設定 1	0.78	16.4	6.25	6.25	40.6	5	5	100
設定 2		25	7.81	7.81	50			
設定 3		18	6.25	6.25	45.3			
設定 4	2.34	30.5	12.5	12.5	55.5			
設定 5		25	7.81	7.81	50			
設定 6		33.6	15.6	15.6	60.2			

## VESPA BONUS 的抽選

VESPA BONUS 的突入率

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	29.7	30.5	31.3	35.2	35.9	36.7

VESPA BONUS 中的 ART 庫存抽選

小役	西瓜/弱櫻	機會牌/強櫻/中段櫻/BONUS
當選率	25	100

## OVER BOOST 中的抽選

為 ART 初期轉數決定區間，七連線時會上乘轉數，突入時會抽選七連線保證次數

種類	設定	4次	5次	7次	9次	11次	16次
OVER BOOST	1	75	16.4	6.25	1.56	0.78	
	3	68.8	21.1	7.81			
	5	62.5	25.8	9.38			
	246	87.5	8.2	3.13	0.78	0.39	
FULL BOOST	1-6			81.3	9.38	6.25	3.13

## ART 中狀態移行抽選

ART 中有通常/高確/超高的三種狀態，會管理防衛模式的抽選

高確與超高確為 G 數管理，消化後則轉落通常

規定銅鐘次數	5	10	15	20	25	30
分配比例	6.25	12.5	37.5	25	12.5	6.25

規定銅鐘次數到達時會進行狀態移行

滯在	通常	高確	超高
高確	87.5	75	
超高	12.5	25	100

規定轉數分配比例

規定轉數	15	20	25	30	40	50
分配比例	56.3	25	12.5	4.69	1.17	0.39

## 防衛模式突入抽選

ART 中每一轉都會依照滯在狀態進行防衛模式的突入抽選

滯在狀態	低確	通常	高確
突入率	1/256	1/64	1/8

當選時會抽選防衛模式的繼續轉數

繼續轉數	8G	16G	32G
分配比例	87.5	10.9	1.56

## ART 中 G 數直上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G
弱櫻/西瓜	6.25	2.73	1.95	1.17	0.39
機會牌			42.2	6.25	1.56
強櫻	50	36.7	9.38	3.13	0.78
中段櫻				50	50

## TYPE KEY 的 G 數上乘抽選

ART/AT 中不中小役成立時 TYPE KEY 的燈會點亮

以下為各模式中的不中小役成立確率

設定	1	2	3	4	5	6
ART 中	1/5.08	1/4.78	1/5.07	1/4.76	1/5.06	1/4.73
AT「防衛模式」中	1/1.46					

TYPE KEY 的燈五個全亮時，會依照當下滞在模式進行上乘抽選

一般 ART 中的上乘率 5%、AT「防衛模式」中的上乘率 50%

上乘轉數	10G	20G	30G	50G	100G
分配比例	94.1	3.13	1.56	0.78	0.39

## GRAN EXILE ZONE 的抽選

ART 中特殊小役成立時會進行突入抽選

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	中段櫻
當選率	2.34	12.5	25	100

當選時會進行繼續率抽選

繼續率	50%	67%	75%	80%	89%
分配比例	62.5	25	9.38	2.34	0.78

BONUS 成立或是以繼續率抽選通過對決勝利時會進行上乘抽選

上乘轉數	10G	20G	30G	50G	100G
分配比例	75	16.4	6.25	1.56	0.78

特殊小役成立時會另外進行上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G
西瓜/弱櫻	93.8	2.73	1.95	1.17	0.39
機會牌		73.4	18.8	6.25	1.56
強櫻			84.4	12.5	3.13
中段櫻				50	50