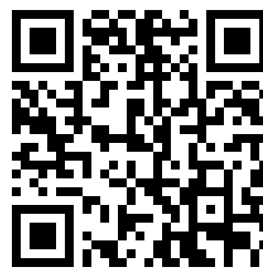


# 無敵鐵金剛 新的魔神之力

## パチスロマジンガーZ 新たな魔神の力

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



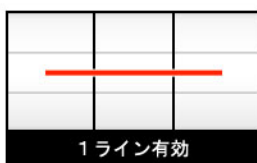
導入年月 2017/02

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



**Z BONUS** 純増枚數 246 枚



**基礎機器人對決** 純増枚數 78 枚



**ZEUS RUSH**



**DESTROY RUSH or 最終決戰**



**MAZINGER RUSH**



1 枚/9 枚



1 枚



3 枚



**REPLAY**

轉輪配列

リール配列

21	Watermelon	Watermelon	Watermelon
20	Blue Circle	Blue Circle	Yellow Bell
19	Z BONUS	Yellow Bell	Blue Circle
18	Watermelon	REPLAY	Watermelon
17	Yellow Bell	Blue Circle	Yellow Bell
16	Blue Circle	Watermelon	Green Diamond
15	Watermelon	Blue Circle	Z BONUS
14	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Circle
13	Blue Circle	Green Diamond	Watermelon
12	Z BONUS	Blue Circle	Yellow Bell
11	Watermelon	Watermelon	Watermelon
10	Watermelon	Z BONUS	Z BONUS
9	Yellow Bell	Yellow Bell	Blue Circle
8	Blue Circle	Watermelon	Watermelon
7	Green Diamond	Blue Circle	Yellow Bell
6	Watermelon	Yellow Bell	REPLAY
5	Yellow Bell	Watermelon	Watermelon
4	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
3	REPLAY	Yellow Bell	Watermelon
2	Watermelon	Z BONUS	Yellow Bell
1	Watermelon	Blue Circle	Blue Circle

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ「DEVICE CHANCE」抽選 ART
3. BONUS 中抽選 ART

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



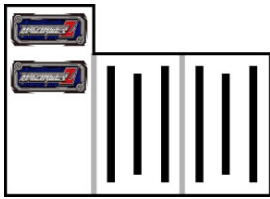
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上方到上段附近瞄押黑 BAR 圖案



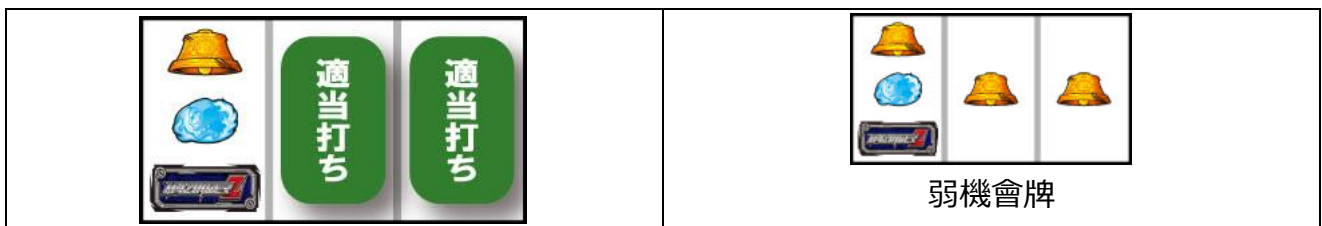
左轉輪中段紅櫻出現時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻出現時，中右轉輪適當停止，紅櫻形成三連線或是中段停止大牌時為強紅櫻

如果沒有上述牌型停止時為弱紅櫻

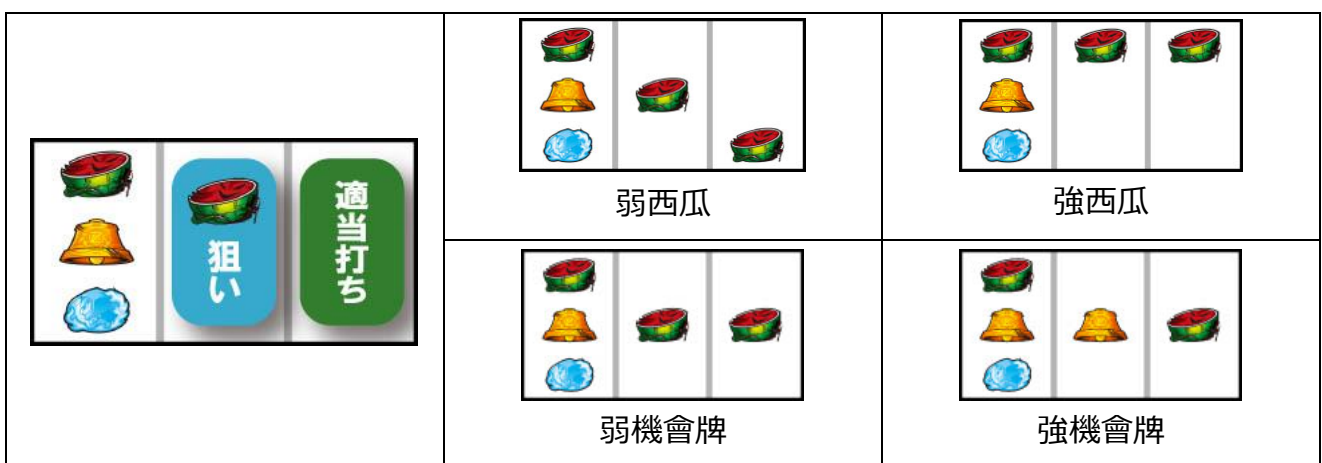


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再鐘鐘連線時為弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜斜線連線時為弱西瓜

西瓜平行連線時為強西瓜，中段鐘瓜瓜連線時為弱機會牌，中段鐘鐘瓜連線時為強機會牌



### BONUS 中的打法

BIG 基本上適當消化即可，切入演出時全轉輪瞄押黑 BAR，REG 中則要照通常時打法瞄押

### ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出按照一般打法即可



# 本機演出說明

## 基本場景與模式說明

### 通常場景



街道中場景



學校場景



研究所場景



黃昏場景

通常場景有上面的四種，黃昏場景滯在時為高確的好機

### 前兆場景



前兆場景有出擊準備模式與緊急發進準備模式的兩種，移行時為 CZ 與 ART 的突入好機

### DEVICE CHANCE



會持續 10 或 20G，ART 期待度約 20% 的自力 CZ，含不中的全部小役都會進行 ART 突入抽選

特效的顏色會示唆期待度，如果發動鐵金剛面具的話則開獎確定！？按鍵種類也要注意

各個小役的當選期待度：不中/RP/銅鐘 < 共通銅鐘/弱西瓜/弱櫻 < 機會牌 < 強西瓜/強櫻 < BONUS

### ART 「MAZINGER RUSH」



1SET 30G 以上，純增約 1.6 枚/G 的繼續型 ART

初期轉數會由 MAZINGER CHARGE 來決定

剩餘轉數歸零時則突入魔神決戰

勝利的話則繼續確定，最大繼續率 80%

### MAZINGER CHARGE



ART 每一關開始時會突入的上乘特化區間

每轉會上乘 10G 以上，最大繼續率 89%

在開始畫面按下 PUSH 按鍵後，背景顏色要是有變化的話則可期待高繼續率，火箭拳頭役物從

右邊出現的話則繼續濃厚！



## 最終決戰



魔神決戰勝利時的一部分會突入，為上乗特化區間突入前的 CZ，特殊小役成立則為突入 ZEUS RUSH 的好機，10G 突破則為 DESTROY RUSH 以上，20G 突破則突入 ZEUS RUSH

### DESTROY RUSH



為 10G 以上繼續的上乗特化區間，會先獲得關數 庫存一個，每轉會發生轉數上乘或關數庫存 最大繼續率 89%，總上乘期待度平均約 120G

### ZEUS RUSH



為 10G 以上繼續的上乗特化區間，會先獲得關數 庫存一個，一樣最大繼續率 89%，主要抽選 關數庫存，發生短凍結則上乘關數確定 沒發生則會上乗轉數，平均可期待 300G 上乘

## BONUS 介紹

### Z BONUS



純增枚數約 246 枚，ART 期待 度約 30%，機會目出現時則會 進行 ART 突入抽選，切入演出 發生且 BAR 連線則當選 ART

### 基礎機器人對決



純增枚數約 78 枚，ART 期待度約 30%，將敵方擊破則當選 ART 會依照成立小役而攻擊的我方會有不同 如果成立的是對方的弱點小役的話則為好機

### 最終決戰 BONUS



Z BONUS 當選時的一部分抽選，BONUS 中跟最終決戰一樣會發生與暗黑大將軍的對決 為突入 ZEUS RUSH 的大好機

## 通常時演出

### 次回預告



為預告即將發展的連續演出的大好機演出

### Z IMPACT



為通常時發生的凍結演出，當選 BONUS+ART 確定！？  
長押按鍵使力量上升，使出強攻擊的話則為大好機

## 連續演出

### 我是主角！舉起那槓鈴



將槓鈴成功舉起的話則演出成功，演出中的台詞  
顏色期待度為：白<紅<金

### 甲兒危機！甩開那誘惑



如果成功甩開又獲得話則演出成功  
演出開始時要是火箭拳頭役物發動的話  
有機會換成高期待度的連續演出

### 天空的激鬥



鐵金剛與飛行要塞グール展開對決，將其全部擊破的話則演出成功

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## ART 中的演出

### 魔神決戰對決



ART 剩餘轉數歸零時必定突入，還有 ART 中有時也會突入，會依照對戰對手而有期待度的不同  
 期待度依序為：ゴーゴン大公<ブロッケン伯爵<あしゅら男爵<ダイナソフィア子爵  
 對決勝利的話則進入下一關或是獲得上乘，與 Dr.ヘル對決並勝利的話則突入最終決戰

### MAZINGER CRASH



ART 中有機會發生的轉輪凍結演出，每 1SET 會按三次兩旁的 Z 拉桿，每按一下則上乘一次

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/1425	1/1192	1/1311	1/978	1/910	1/799
REG BONUS	1/485	1/475	1/417	1/420	1/446	1/446
BONUS 合算	1/362	1/340	1/317	1/294	1/299	1/286
ART 初當	1/513	1/480	1/484	1/449	1/374	1/368
機械割	97.7%	99.6%	102.4%	104.8%	108.0%	110.0%

### 通常時小役確率

小役	共通銅鐘	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻
確率	1/164	1/109	1/655	1/109	1/655
小役	中段櫻	弱機會牌 A	弱機會牌 B	強機會牌	
確率	1/8192	1/301	1/301	1/3277	

## BONUS 中的小役確率

### Z BONUS 中的小役確率

小役	銅鐘	弱機會牌 A	假 BAR	BAR 連線
確率	1/1.17	1/20.3	1/10.5	1/240

### 基礎機器人對決中的小役確率

小役	共通銅鐘	通常 RP	弱機會牌 A	弱機會牌 B
確率	1/1.09	1/720	1/160	1/160
小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜
確率	1/31.8	1/360	1/31.8	1/360

## 通常時高確移行抽選

通常時有「低確」與「高確」的兩種狀態，狀態會管理 CZ 與 ART 的抽選

高確為 16G 固定，消化後轉落低確，滯在黃昏場景時為高確示唆，以下為高確移行率

契機	設定變更時	強櫻 強西瓜	機會牌	弱櫻/弱西瓜 共通銅鐘	ART 結束時	BONUS 結束時
設定 1-3	33.2	1.17	2.34	20.3	25.0	100
設定 4-6	50.0					

## 通常時 CZ 抽選

通常時特殊小役成立時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選

小役	弱櫻/弱西瓜/共通銅鐘		強櫻/強西瓜		機會牌	
	低確	高確	低確	高確	低確	高確
13	1.00	2.50	2.00	10.0	40.0	60.0
24					50.0	75.0
56	8.00	20.0	30.0	40.0	70.0	80.0

### 實質的 CZ 當選率

設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1/422	1/352	1/425	1/354	1/181	1/182



## ART 直擊抽選

通常時特殊小役成立時會依照滯在狀態進行 ART 直擊抽選, 但是 BONUS 同時當選時不抽選

小役	弱櫻	弱西瓜	共通銅鐘	機會牌	強櫻	強西瓜	中段櫻
低確	0.01	0.01	0.01	1	10	10	100
高確	0.1	0.1	0.1	15	40	40	

## CZ 「DEVICE CHANCE」 中的抽選

首先抽選繼續 G 數 : 10G 79.7%、20G 20.3%

之後 CZ 中每一轉會依照成立小役與滯在狀態進行 ART 抽選

小役	其他小役	弱櫻/弱西瓜/共通銅鐘	機會牌	強櫻/強西瓜	中段櫻/BONUS
低確	0.39	20.3	50	75	100
高確	3.91	33.2	100	100	

ART 當選時會進行 ART 的種類分配

當選契機	其他			中段櫻 (非同時當選 BONUS)	
	MAZINGER	DESTROY	ZEUS	DESTROY	ZEUS
低確	99.98	0.01	0.01	50.0	50.0
高確	80.0	15.0	5.00		

## Z BONUS 中的抽選

通常時成立的 Z BONUS 中會依照成立小役進行 ART 抽選, 當選時會進行 ART 種類分配

ART 當選率 : 弱機會牌 10.2%、BAR 連線 100%

ART 種類	MAZINGER	DESTROY	ZEUS
分配比例	78.5	20.3	1.17

ART 中成立的 Z BONUS 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立役	10G	20G	30G	50G	100G
其他小役	0.39				
弱機會牌	37.5	0.78	0.78	0.78	0.78
BAR 連線				99.6	0.39

## 基礎機器人對決中的抽選

首先會抽選對戰的「機械獸」，總共有 A~D 的四種（出現比率不明）

### 敵方擊破抽選

「弱點小役」成立時則為擊破確定，其他小役則會依照成立小役進行機械獸擊破抽選

成立役	銅鐘	弱櫻/弱西瓜	機會牌	強櫻/強西瓜/通常 RP
機械獸 AB	0.02	1.00	10.0	30.0
機械獸 CD	0.01	1.00	10.0	30.0

### 「弱點」追加抽選

擊破失敗時會依成立小役與對戰機械獸進行「弱點」追加抽選，當選時追加 1~2 個弱點役

「弱點」追加率（2 個的當選率為 0.39%）

	機械獸 A	機械獸 B	機械獸 C	機械獸 D
追加弱點 1 個	3.13	1.95	1.56	1.17

追加弱點 1 個時所追加的弱點小役

銅鐘	RP	西瓜	紅櫻	機會牌
0.39	24.6	25.0	25.0	25.0

追加弱點 2 個時所追加的弱點小役

弱點	RP	西瓜	紅櫻	機會牌
銅鐘	0.39	0.39	0.39	0.39
RP		1.17	1.17	1.17
西瓜			31.6	31.6
紅櫻				31.6

### 機械獸擊破時的報酬抽選

通常時	機械獸 A	機械獸 B	機械獸 C	機械獸 D
MAZINGER	98.4	89.5		
DESTROY	1.17	10.2	98.8	
ZEUS	0.39	0.39	1.17	100
ART 中	機械獸 A	機械獸 B	機械獸 C	機械獸 D
50G	99.8	99.6	49.9	
100G	0.18	0.37	50	99.9
200G	0.01	0.01	0.01	0.01



## 「MAZINGER CHARGE」繼續率分配

MAZINGER CHARGE 突入時會決定繼續率

消化中會以繼續率進行繼續抽選，且每轉上乘 10G 以上（至少保證上乘三次）

繼續率	10%	30%	50%	70%	80%	89%
分配比例	70.0	0.01	15.0	10.0	3.50	1.50

## ART 中上乘抽選

特殊小役與 BONUS 成立時會進行 G 數上乘抽選

但是當選「最終決戰」與「ZEUS RUSH」時則一率上乘 10G

成立役	10G	20G	30G	50G	100G
弱櫻/弱西瓜/共通銅鐘	8.22	2.08	1.50	0.50	0.02
機會牌	66.7	28.3	3.00	2.00	0.04
強櫻/強西瓜	50.0	39.9	5.00	5.00	0.05
BIG	98.4				1.56
REG	99.2				0.78

ART(準備)中特殊小役成立時會進行 SET 數上乘

成立役	REG	BIG	弱櫻/弱西瓜	機會牌	強櫻/強西瓜	中段櫻 (非同時當選 BONUS)
準備	1.17	3.13		33.3	50.0	100
一般 ART 中	1.17	3.13	1.00	20.0	40.0	100

SET 數上乘當選時的 ART 分配比例

契機役	MAZINGER RUSH	MAZINGER RUSH(潛伏)	最終決戰	ZEUS
其他小役	69.8	10.0	20.0	0.20
BONUS	79.3		20.3	0.39
中段櫻			50.0	50.0

當選「潛伏」時會在 ART 結束後 16~32G 再度突入「MAZINGER RUSH」

16G	18G	20G	24G	26G	28G	30G	32G
0.39%	0.39%	0.39%	0.39%	0.39%	0.39%	47.7%	50.0%

## 最終決戰中的抽選

首先突入時會先決定 RANK

RANK	RANK1	RANK2	RANK3
分配比例	66.9	28.1	5.00

消化中會依照成立小役進行 RANK 升格抽選

成立役	RANK 1		RANK 2
	RANK 2	RANK 3	RANK 3
弱櫻/弱西瓜	33.2	1.17	10.2
機會牌	61.7	5.08	20.3
BIG	79.7	20.3	40.2
REG/強櫻/強西瓜	89.8	10.2	40.2
中段櫻(非同時當選 BONUS)		100	100

結束時會依照滯在 RANK 給予報酬

RANK1	RANK2	RANK3
MAZINGER	DESTROY	ZEUS

## DESTROY RUSH 中的抽選

DESTROY RUSH 突入時會決定繼續率

繼續率	10%	30%	50%	70%	80%	89%
分配比例	85.0	0.01	5.00	0.01	7.00	3.00

DESTROY RUSH 消化中會依照繼續率進行繼續抽選，繼續時則上乘確定，有 10G 保證

成立役	BONUS	其他小役	弱櫻/弱西瓜/共通銅鐘	機會牌	強櫻/強西瓜	中段櫻
5G	99.6	80.1				
10G	0.39	11.7				
20G		5.08	80.1	50.0		
30G		1.95		25.0		
50G			13.7	12.5	50.0	
100G		1.17	5.08	10.2	25.0	100
200G			1.17	2.34	25.0	



同時還會進行 SET 數上乘抽選

成立役	BONUS	其他小役	弱櫻/弱西瓜 共通銅鐘	機會牌	強櫻 強西瓜	中段櫻
MAZINGER	100	1.17	1.16	1.14	1.11	
最終決戰		0.005	0.014	0.032	0.060	
ZEUS					0.005	1.17

## ZEUS RUSH 中的抽選

ZEUS RUSH 突入時會決定繼續率

繼續率	10%	30%	50%	70%	80%	89%
分配比例	70.0	0.01	17.0	0.01	10.0	3.00

DESTROY RUSH 消化中會依照繼續率進行繼續抽選，繼續時則上乘確定，有 10G 保證

成立役	BONUS	其他小役	弱櫻/弱西瓜/共通銅鐘	機會牌	強櫻/強西瓜	中段櫻
5G	99.6	96.1				
10G	0.39	1.56				
20G		1.56	64.1	50.0		
30G		0.78	30.1	35.9		
50G			5.08	13.3	99.2	
100G			0.39	0.39	0.39	100
200G			0.39	0.39	0.39	

同時還會進行 SET 數上乘抽選

成立役	BONUS	其他小役	弱櫻/弱西瓜 共通銅鐘	機會牌	強櫻 強西瓜	中段櫻
MAZINGER	100	17.5	17.4	17.1	16.6	
最終決戰		0.07	0.21	0.48	0.89	
ZEUS					0.07	17.6