

魔女大師

ウィッチマスター

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



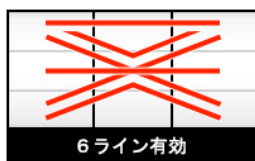
導入年月 2016/11

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊六線有效

50 枚約可遊技轉數 31.5G

小役構成



BIG BONUS 純増約 203 枚



REG BONUS 純増約 49 枚



2 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	鐘	西瓜	西瓜
19	西瓜	西瓜	西瓜
18	鐘	西瓜	西瓜
17	西瓜	西瓜	西瓜
16	鐘	西瓜	西瓜
15	西瓜	西瓜	西瓜
14	鐘	西瓜	西瓜
13	鐘	西瓜	西瓜
12	鐘	西瓜	西瓜
11	鐘	西瓜	西瓜
10	鐘	西瓜	西瓜
9	鐘	西瓜	西瓜
8	鐘	西瓜	西瓜
7	鐘	西瓜	西瓜
6	鐘	西瓜	西瓜
5	鐘	西瓜	西瓜
4	鐘	西瓜	西瓜
3	鐘	西瓜	西瓜
2	鐘	西瓜	西瓜
1	鐘	西瓜	西瓜

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由各種 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/32768, 特典為 ART+
對決 7 次確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1536G (REG 當選時不重置), 嚴格說起來天井為六週期
每一週期為 256pt 進行減算, 每一轉會減少 1pt 以上, 特殊小役成立時減少更多
平均約 1000G 左右就會到達天井, 天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上文機台攻
最廣大的的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



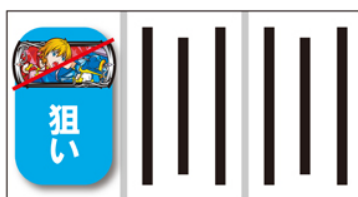
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪瞄押紅 BAR 或藍 BAR，約在轉輪上段附近瞄押

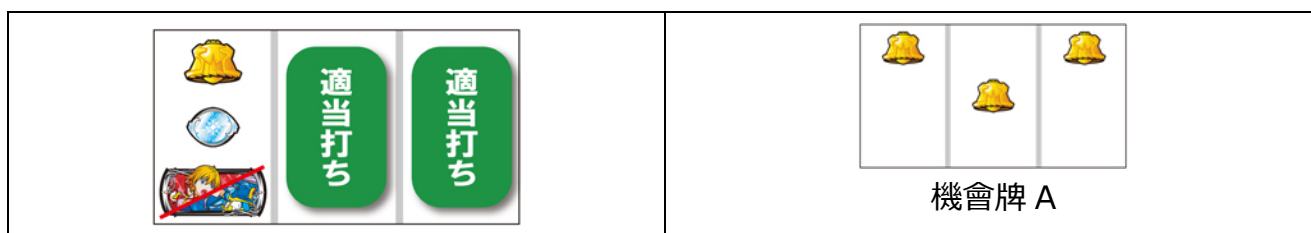


左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪可適當停止

左轉輪紅櫻出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅 BAR，右轉輪中段大牌停止時為強紅櫻
如果沒有停止時為弱紅櫻



左轉輪 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止，如果銅鐘形成小 V 型時為機會牌 A



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押藍 BAR，西瓜斜線連線時為弱西瓜，平行連線為強西瓜
銅鐘形成下面最右邊的排列時為機會牌 B



BIG BONUS 中的打法

基本上適當消化即可，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

REG BONUS 中的打法

適當消化即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式介紹

通常時的演出



基本場景有學生街場景與學校場景的兩種，越接近夜晚時則高確
滯在的期待度越高，移行展望台場景時為激熱

魔力模式



為前兆場景，特殊小役成立後
有可能移行

CHANCE ZONE



轉輪旁邊的某個燈點亮時有可能滯在 CZ 前兆
左右邊的燈對應不同的 CZ

MAGICAL DIVE



純增 1.5 枚/G，初期 G 數為 50G 以上的 ART
左上的數字中分子表示的是目前剩餘 G 數
分母表示對決後會拉回的基本 G 數

BONUS 介紹

BIG BONUS



BIG 為純增 203 枚，消化中會進行 CZ 或 ART 抽選
BAR 連線在通常時則獲得 CZ、ART 中則獲得上乘特化區間
七連線的話在通常時則獲得 ART，ART 中則獲得勝利庫存確定

REG BONUS



REG 為純增 49 枚，消化中
會進行 ART 抽選，機會牌出現
則通常時獲得 ART，ART 中
則獲得勝利庫存

CZ 介紹

GHOST ESCAPE



突入抽選小役為瞄押紅 BAR 時的機會牌與強紅櫻，前兆中轉輪左邊的ナナ燈會點亮

ART 抽選方式為點數減算方式，10G+a間右上的鬼怪點數歸零時則當選 ART

每轉一定會減少一點，特殊小役成立時則可以期待大量減算

規定轉數消化後不中成立時則為結束的危機，小役成立則繼續

MIDNIGHT ADVENTURE



突入抽選小役為瞄押藍 BAR 時的機會牌與強西瓜，前兆中轉輪右邊的工リ一燈會點亮

ART 抽選方式為每轉抽選型，銅鐘與特殊小役成立時為好機，基本繼續 15 或 30G

消化中與ナナ相遇的話則當選 ART，有時也會有繼續 G 數無限直到 ART 當選確定

ETHER STRIKE



CZ 當選時的一部分所突入的上位 CZ，ART 抽選方式為 RANK 上升型，15 或 30G 繼續
銅鐘會進行 RANK UP 抽選，特殊小役成立時則當選確定，每次抽選當選時都會獲得一個 ICON
會依序獲得 ART、上乘特化區間、對決庫存三種，獲得對決庫存時則 CZ 就會結束

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時演出

小役提示系演出



示唆成立小役的演出有很多種，大部份都是東西的顏色示唆小役種類

各小役的 BONUS 當選期待度依序為：RP/銅鐘<弱特殊小役<機會牌 B<機會牌 A<強特殊小役

連續演出



遲到是不好的



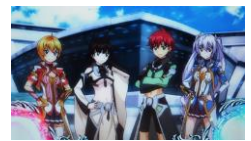
兩人打掃游泳池



暴走衝浪板比賽



網球比賽



最終試驗

會依照演出種類而有期待度的變化，特別是最終試驗演出為激熱

其他的演出的標題文字顏色，以及演出的展開會有成功期待度的變化

ART 中的演出

FIRST RIDE



ART 開始時的一部分所突入的初期 G 數上乘特化區間，會依照登場角色會有繼續 G 數以及機會小役的變化，波亂型的ナナ為 5G 繼續，銅鐘或紅櫻成立時為上乘的期待度大安定型的工リー為 5G 繼續，RP 或西瓜可期待上乘，一擊型的あやね為 1G 完結，可期待大上乘

ST LOOP 模式



ART 剩餘 G 數為基底 G 數以下時為此模式
對決發展時則剩餘 G 數會被拉回到基底 G 數
而且如果對決勝利則還会上乘剩餘 G 數
上乘後則會突入上乘特化高確率模式

OVER RIDE 模式



ART 剩餘 G 數比基底 G 數要高時會突入此模式
為上乘特化區間的高確率狀態
滯在中 BAR 切入演出發生率會大幅上升
BAR 連線的話則突入上乘特化區間
會依照玩家所瞄押的 BAR 顏色突入對應的上乘

對決演出



演出發展時則基底 G 數上乘+剩餘 G 數拉回確定，勝利的話則剩餘 G 數還會再上乘
ST LOOP 模式中對決發展期待度依序為：RP/銅鐘<弱特殊小役<機會牌<強特殊小役

SCARLET DRIVE



切入演出時的紅 BAR 連線時突入的自力繼續型上乘特化區間，銅鐘或特殊小役成立時為上乘好機
紅 BAR 連線則移行繼續保證的 SAFETY MODE

BLUE IMPACT



切入演出時的藍 BAR 連線時突入的 ST 繼續型上乘特化區間，BAR 瞄押指示出現三次之前
如果 BAR 連線則會進行 G 數上乘以及瞄押指示剩餘次數回復，特殊小役成立時會進行回復抽選

PREFECT BIGBANG



特化上乘當選時的一部分所突入的本機最強上乘特化區間，10G 間每一轉都可以期待大量上乘

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/551	1/565	1/520		1/485	1/520
REG BONUS	1/799	1/683	1/780	1/607	1/728	1/585
BONUS 合算	1/326	1/309	1/312	1/280	1/291	1/275
ART 初當	1/500	1/480	1/485	1/425	1/411	1/317
機械割	97.5%	99.0%	101.1%	104.5%	108.8%	113.8%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/133	1/125	1/118	1/114	1/113	1/99.8
弱櫻+弱西瓜 合算	1/57.9	1/57.8		1/57.7		1/57.5
強櫻+強西瓜 合算	1/200		1/197	1/196		1/194
機會牌 AB 合算	1/99.8	1/98.4	1/99.3	1/97.7		1/97.0

BONUS 同時當選確率

小役	RP	共通銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	0.09	0.41	2.12	2.12	34.2	34.2	20.9	5

ART 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
純槓	1/4681	1/3641	1/2979	1/2731	1/2260	1/1872

通常時狀態移行抽選

通常時有「通常」「CZ 高確」「ART 高確」的 3 種狀態

兩個高確同時當選時會先從「ART 高確」開始消化

黃昏場景示唆 CZ 高確、夜晚場景示唆 ART 高確（ART 高確的詳細抽選未公布）

CZ 高確抽選

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌	6.25	7.81	7.03	9.38	6.25	18.8
其他小役	20.3	25.0	23.4	31.3	28.1	50.0

通常時 CZ 抽選

通常時強櫻與機會牌（瞄押紅 BAR 時）會進行 CZ「GHOST ESCAPE」抽選

強西瓜與機會牌（瞄押紅 BAR 時）會進行 CZ「MIDNIGHT ADVENTURE」抽選

CZ 當選率

狀態	通常/ART 高確	CZ 高確
當選率	18.8%	37.5%

上位 CZ「エーテルストライク」昇格抽選

CZ 前兆中特殊小役成立時會進行上位 CZ 的 CZ 昇格抽選

	CZ「GHOST ESCAPE」前兆中		CZ「MIDNIGHT ADVENTURE」前兆中	
狀態	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻
昇格率	9.38%	50.0%	9.38%	50.0%

CZ「GHOST ESCAPE」中的抽選

此 CZ 為點數減算型，消化中每一轉都會進行鬼擊破（每轉至少擊破一隻）

將全部的鬼擊破的話則當選 ART 確定，如果消化中成立 BONUS 當然也確定

初期 G 數抽選：10G 98.4%、30G 1.56%

目標擊破的鬼數量抽選：30 隻 79.7%、20 隻 18.8%、10 隻 1.56%

鬼追加擊破抽選

擊破數	不中	銅鐘	RP	弱櫻	機會牌	弱西瓜	強櫻	強西瓜
1 隻	3.13		75					
2 隻	1.56		18.8	68.8	68.8			
3 隻		18.8	4.69	25	23.4			
4 隻		4.69	1.56	4.69	6.25	93.8		
5 隻		1.56		1.56	1.56	6.25	87.5	
全擊破							12.5	100

G 數延長抽選

最後一轉要是成立小役的話，則延長 3~30G 確定

延長 G	3G	4G	5G	7G	10G	30G
抽選比例	6.25	18.8	46.9	18.8	7.81	1.56

CZ 失敗時會以 12.5% 進行復活抽選

CZ「MIDNIGHT ADVENTURE」中的抽選

此 CZ 為每轉抽選型，每一轉會依照成立小役直接進行 ART 直擊抽選

繼續 G 數抽選：15G 90.6%、30G 7.81%、無限 1.56%

ART 抽選

小役	銅鐘	弱西瓜	弱櫻/機會牌	強西瓜	BONUS
當選率	5.47	12.5	25	50	100

CZ「ETHER STRIKE」中的抽選

此 CZ 為 RANK UP 型，每一轉都會進行 ART 抽選，當選後還會進行上乗特化區間抽選

繼續 G 數抽選：15G 98.4%、30G 1.56%

ART 抽選：銅鐘 31.3%、特殊小役 100%

ART 當選後會進行上乗特化區間抽選：銅鐘 10.2%、特殊小役 100%

上乗特化區間當選後會進行對戰庫存抽選：銅鐘 6.25%、特殊小役 100%

通常時 ART 抽選

只在 ART 高確滯在時進行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌	1.56	3.91	3.13	6.25	4.69	18.8
弱櫻/弱西瓜	20.3	23.4	21.9	31.3	37.5	62.5
強櫻/強西瓜	100					

FIRST RIDE 抽選

ART 初當時會進行特化上乗區間的「FIRST RIDE」抽選

ナナ	エリー	あかね	合計
9.16%	9.16%	1.66%	20.0%

ナナ中 5G 間會依照成立小役進行 G 數上乗抽選

RP 為 5G 固定、銅鐘為 10G 固定

小役	弱西瓜	弱櫻/機會牌	小役	強西瓜	強櫻
87.5%	20G	30G	96.9%	50G	100G
12.5%	30G	50G	3.13%	100G	150G

エリー中 5G 間會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

RP 為 5G 固定、銅鐘為 10G 固定

小役	弱櫻	弱西瓜/機會牌	小役	強櫻	強西瓜
87.5%	20G	30G	96.9%	50G	100G
12.5%	30G	50G	3.13%	100G	150G

あかねの上乗為 1G 結束，會依照當轉的成立小役進行 G 數上乘

87.5%為 200G、12.5%為 300G (成立特殊小役時 100%為 300G)

ART 中對決發生抽選

ART 中會依照滯在狀態與成立小役進行對決發生抽選

小役	RP	銅鐘	SIN	弱櫻/弱西瓜	機會牌	強櫻/強西瓜
通常				20	40	80
高確	0.78	1.56	2.34	30	50	90

ART 突入時會先抽選 TABLE

TABLE	1	2	3	4	5	6
設定 1	28.1	26.6	6.25	25	1.56	12.5
設定 3	23.4			29.7		
設定 5	18.8	20.3	12.5	31.3	4.69	
設定 2	63.3	7.81	15.6	9.77	1.95	1.56
設定 4	56.3	9.38	18.8	9.38	4.69	
設定 6	31.3	12.5	25	12.5	6.25	12.5

之後會依照 TABLE 以及進行到第幾話(EP)決定 RANK

如果平手的话則下一次會上升一階段直到勝利為止

TABLE	EP1	EP2	EP3	EP4	EP5	EP6	EP7	EP8~
1	C	F	C	E	A	E	C	C
2	E	C	E	E	C	A	E	C
3	C	F	C	E	E	E	E	C
4	E	C	E	E	E	E	E	C
5	E	E	E	E	G	G	G	C
6	G	G	G	G	H	H	H	C

對決發生時會依照滯在 RANK 決定對決的結果，但是有對決庫存時則勝利確定

TABLE	A	B	C	D	E	F	G	H
勝率	12.5	31.3	20.3	31.3	50.0	62.5	75.0	100
通常勝利	62.5	90	76.9	90	93.8	95	96.9	95.3
逆轉勝利	25	7.2	15.4	7.5	3.13	2.5	1.04	3.13
SP 勝利	12.5	2.5	7.69	2.5	3.13	2.5	2.08	1.56

通常勝利時分子會回復+上乘、逆轉勝利時分子會回復+上乘 30/50G，分母也上乘 10/20G

SP 勝利時分子會回復+50/100G 的上乘，分母也上乘 30/50G

對戰對手會依照所選擇的 TABLE 進行對戰對手的抽選

TABLE	1	2	3	4	5	6
a	90.7	27.9	37.1	16.3	26.5	15.5
b	6.25	25	61	33.3	41.2	33.3
c	2.99	33.3	1.83	36.6	2.99	12.5
d		12.5		12.5		9.38
e					16.8	16.8
f	0.03	1.22	0.08	1.22	12.5	12.5

之後依照所選擇的內容與進行的 EP 決定對戰角色，EP4 保證對戰「アラン+あかね」

	a	b	c	d	e	f
EP1	デリック+ セシリア	デリック+ セシリア	ヤン+ ユーリア	ヤン+ ユーリア	レオ+ クラリス	レオ+ クラリス
EP2	ヤン+ ユーリア	レオ+ クラリス	デリック+ セシリア	レオ+ クラリス	デリック+ セシリア	ヤン+ ユーリア
EP3	レオ+ クラリス	ヤン+ ユーリア	レオ+ クラリス	デリック+ セシリア	ヤン+ ユーリア	デリック+ セシリア
EP5	ゲイル	ゲイル	ゲート キーパー	ゲート キーパー	デビル トライ	デビル トライ
EP6	ゲート キーパー	デビル トライ	ゲイル	デビル トライ	ゲイル	ゲート キーパー
EP7	デビル トライ	ゲート キーパー	デビル トライ	ゲイル	ゲート キーパー	ゲイル

ART 中上乘特化區間抽選

瞄押演出發生時會依照瞄押的 BAR 種類不同，而突入不同的上乘特化區間

瞄押紅 BAR 時則突入「SCARLET DRIVE」

瞄押藍 BAR 時則突入「BLUE IMPACT」

BAR 連線失敗（內部成立假 BAR）時會以 10.2%抽選突入上乘特化區間

PERFECT BIGBANG 昇格抽選

特化區間的前兆中，特殊小役成立時會進行上位特化區間的昇格抽選

	「SCARLET DRIVE」前兆中		「BLUE IMPACT」前兆中	
狀態	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻
昇格率	12.5%	50.0%	12.5%	50.0%