

# 天下布武 3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



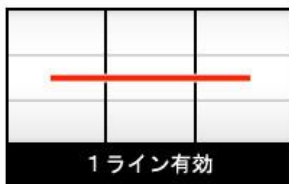
導入年月 2016/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 38G

小役構成



天下 BONUS 純増 200 枚



決戦 純増 30 枚



覺醒 REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ「布武挑戰」
3. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/32768，為當選「決戦」確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時當選 ART「覺醒」確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



先瞄押左轉輪黑 BAR，約在轉輪上段附近瞄押



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪可適當停止

左轉輪紅櫻出現時，先適當停止右轉輪，此時要是形成卷物聽牌時，則中轉輪瞄押卷物

如果同時形成卷物連線時為紅櫻+卷物複合役，如果同時形成銅鐘連線時為紅櫻+銅鐘複合役

如果都沒有時則為一般紅櫻



左轉輪黑 BAR 上段或是卷物上段停止時，先適當停止右轉輪，如果卷物聽牌時

中轉輪瞄押卷物，卷物連線時為卷物，銅鐘形成下小山排列時為機會牌



### BONUS 中的打法

基本上適當消化即可，切入演出發生時全轉輪瞄押覺醒圖案

### ART 中的打法

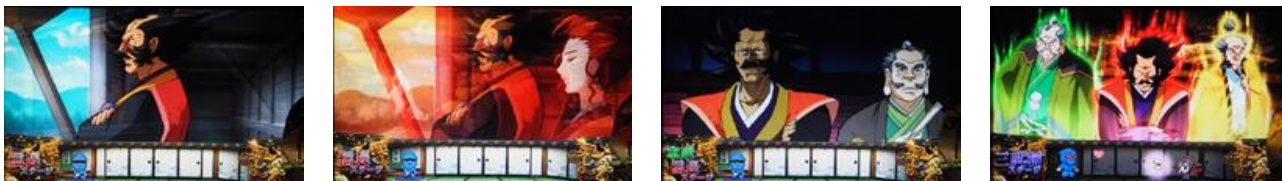
有押順指示時照押順停止，其餘演出時按一般打法即可



# 本機演出說明

## 基本場景與模式介紹說明

### 通常場景



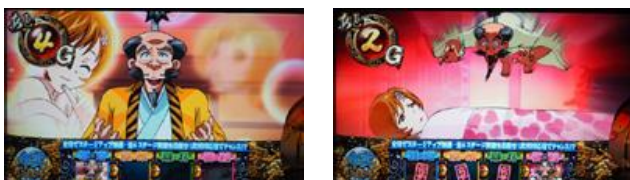
通常時的內部狀態有通常 A、通常 B、高確、超高確的四種，基本場景有信長、秀吉、家康場景  
黃昏場景的兩人武將場景出現時為 CZ 突入的好機，三武將場景移行時可期待滯在 CZ 前兆

### 布武挑戰 信長



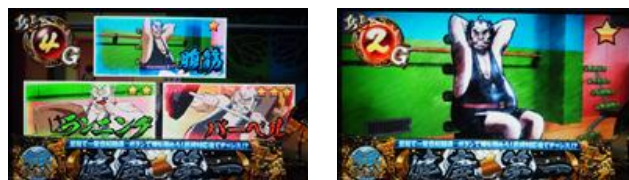
ART 當選期待度約 25%的自力 CZ，布武挑戰會根據選擇得武將會有不同的遊戲性  
紅櫻成立所當選的信長 CZ 為點數獲得制，畫面下方的軍隊勢力越上升時則期待度越高  
最後召集部隊將敵軍給擊潰的話則當選 ART 濃厚

### 布武挑戰 秀吉



銅鐘成立所當選的秀吉 CZ 為 STEP UP 制  
為 ST 方式一關 5G，闖過四關則當選 ART 濃厚  
要是沒有全過四關時則依照滯在關卡抽選

### 布武挑戰 家康



卷物成立所當選的家康 CZ 為 5G 固定的一發解除制，全小役都會進行解除抽選  
當選時會直接在當轉告知

### ART「覺醒」



ART 初當時突入的最初場景，1SET 20G+a繼續  
每轉約 1/11.8 抽選天雅模式，當選期待度 82%  
如果都沒有當選天雅模式則會突入下克上機會  
成功的話則會再度突入覺醒

### ART「天雅模式」



1SET 30G 或 130G+a的 ART，突入時可選擇  
信長、秀吉、家康的三種武將場景，有不同演出  
模式滯在中集滿三個家紋則有機會突入  
上乘特化區間的真天雅模式



## BONUS 介紹

### 天下 BONUS



為紅七連線當選時的 BONUS，純增 200 枚，消化中會進行覺醒的庫存抽選  
切入演出的種類會有連線期待度的變化，雙線連線時則庫存兩個覺醒以上

### 決戰



轉輪凍結發生時突入的特殊 BONUS，純增枚數為 30 枚固定，每轉超高確率上乘覺醒轉數  
覺醒連線六次失敗前會一直上乘，最後一定會發生 50G 的上乘  
如果此 BONUS 中連一次覺醒圖案都沒有連線時則會發生 200G 的上乘

## 通常時的演出

### 怪文字



主要在特殊小役成立後出現  
頻繁發生時為好機

### 垂簾演出



垂簾作動時為好機，下一轉  
出現的角色必須要注意

### 女忍者輪盤演出



發生的時候則期待度大  
可期待場景移行或當選 CZ

### 連續演出



成功時則當選 CZ 或覺醒或 BONUS 的連續演出

有全場景共通演出，期待度依序為：「忍の試練」<「家臣バトル」<「合戦」<「忍者対戦」  
也有各場景的限定演出「間者撃退」、「間者追走」、「間者悩殺」，此三個演出期待度相同



轉輪凍結演出



轉輪起動後畫面突然暗掉則當選凍結濃厚，會播放一段特殊影片，為當選特殊 BONUS 的覺醒濃厚

ART 中的演出

覺醒中的演出



桃忍登場或是眼力輪盤發生時為天雅模式突入的大好機

要是發生瞄押覺醒圖案時則各轉輪瞄押覺醒圖案，連線的話則上乘覺醒轉數

天雅模式 信長



鷹狩演出發生時為好機，連續演出的合戰或是一對一對決勝利的話則突入真天雅模式

天雅模式 秀吉



秀吉在女陪侍酒店享受的場景，指名演出發生時為好機，連續演出中的殿下約會與殿下遊戲成功的話則突入真天雅模式

天雅模式 家康



家康在大海上的海釣場景，石油船演出中拿到燃料時為好機。連續演出中的釣魚機會與竹千代機會演出中將魚給釣上來或是跳舞成功的話則突入真天雅模式

### 真天雅模式



1SET 10G+a繼續，會進行天雅模式 G 數上乘的上乘特化區間，全部小役都會進行上乘抽選  
 平均上乘為 60G，演出與忍者的種類會有上乘期待度的不同，實寫演出發生時則上乘 300G 濃厚

### 極天雅模式



1SET 50G 的真天雅模式高確率區間，主要在天雅模式中的機會牌成立時突入  
 家紋三個獲得時必定突入天雅模式，平均可以突入五次，可期待大量上乘

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
天下 BONUS	1/1024	1/964	1/1024	1/840	1/1024	1/819
覺醒	1/32768					
ART 初當	1/357	1/352	1/298	1/285	1/224	1/213
機械割	96.9%	98.6%	100.7%	104.3%	107.2%	112.2%

### 通常時小役確率

小役	紅櫻+銅鐘	紅櫻+卷物	中段櫻	紅櫻	卷物
確率	1/512	1/512	1/32768	1/61.5	1/87.4
設定	135	2	4	6	
機會牌	1/585	1/546	1/468	1/455	
共通銅鐘 A	1/54.6	1/46.8			
共通銅鐘 B	1/22.7	1/30.2			

## RP 高確中小役確率

小役	紅櫻	卷物
確率	1/23.5	1/33.7

## 天下 BONUS 同時當選期待度

小役	紅櫻+銅鐘	紅櫻+卷物	機會牌	中段櫻
當選期待度	1.56	4.69	50	100

## 通常時模式移行抽選

通常時有三種模式：信長模式、秀吉模式、家康模式

各小役成立時會根據對應模式進行模式上升抽選，機會牌會進行全部模式的上升抽選

此三種模式又細分通常 A、通常 B、高確、超高確的四階段，模式在當選 CZ 之前不會轉落

**設定變更時**會先抽選哪一個模式要先被抽選，先被抽選的模式會比較高

信長→秀吉→家康/家康→信長→秀吉/秀吉→家康→信長 各 33.3%抽選

設定	第一個模式		第二個模式			第三個模式			
	高確	超高	通常 B	高確	超高	通常 A	通常 B	高確	超高
12	25.0	75.0	68.8	25.0	6.25	82.8	12.5	3.13	1.56
34	37.5	62.5	53.1	37.5	9.38	71.9	18.8	6.25	3.13
56	50.0	50.0	37.5	50.0	12.5	56.3	25.0	12.5	6.25

## 各模式的狀態升格抽選

各模式有對應的小役，對應小役成立時會進行模式升格抽選，升格後較容易當選對應的 CZ

設定	信長模式		秀吉模式		家康模式		全模式
	紅櫻	複合役	共通銅鐘	紅櫻+銅鐘	卷物	紅櫻+卷物	機會牌
12	20.3	25.0	6.25	50.0	20.3	50.0	68.8
34	25.0	33.6	7.81	66.8	25.0	60.2	75.0
56	25.0	33.6	7.81	66.8	33.6	66.8	75.0

## CZ 結束時的模式抽選

設定	通常 A	通常 B	高確	超高
12	75.0	18.8	5.47	0.78
34	68.8	20.3	7.81	3.13
56	59.4	25.0	9.38	6.25



## 通常時 CZ 抽選

### 信長 CZ 抽選

會依照滯在的信長模式與成立小役進行信長 CZ 抽選

小役	紅櫻				複合役			
	通常 A	通常 B	高確	超高確	通常 A	通常 B	高確	超高確
12	1.56	0.78	15.2	50.0	20.3	3.91	33.6	100
34			20.3	66.8	33.6	12.5	40.2	
56	3.13	1.56						

### 秀吉 CZ 抽選

會依照滯在的秀吉模式與成立小役進行秀吉 CZ 抽選

小役	共通銅鐘				紅櫻+銅鐘			
	通常 A	通常 B	高確	超高確	通常 A	通常 B	高確	超高確
12	0.78	0.39	5.08	20.3	40.2	7.81	50.0	100
34			7.03	25.0	66.8	25.0	60.2	
56	1.56	0.78						

### 家康 CZ 抽選

會依照滯在的家康模式與成立小役進行家康 CZ 抽選

小役	卷物銅鐘				紅櫻+卷物			
	通常 A	通常 B	高確	超高確	通常 A	通常 B	高確	超高確
1-4	2.34	1.56	20.3	60.2	33.6	6.25	50.0	100
56	4.69	3.13	40.2	75.0	50.0	33.6	66.8	

## ART 直擊抽選

設定	紅櫻+銅鐘	紅櫻+卷物	機會牌
12	0.78	0.78	6.25
34	1.56	1.56	7.81
56	6.25	6.25	12.5

### 實質的 ART 直擊率

設定	1	2	3	4	5	6
複合役	1/65536		1/32768		1/8192	
機會牌	1/9362	1/8738	1/7490	1/5992	1/4681	1/3641
合算	1/7282	1/6899	1/5140	1/4387	1/2185	1/1928

## CZ 布武挑戰中的抽選

### 信長 CZ 中

開始時會先以 7.81% 進行 ART 抽選

前半部分中的 pt 獲得抽選

前半部分中會依照成立小役進行 pt 獲得抽選，7G 消化+不中時的 33.6% 結束前半部分

成立役	押順銅鐘	共通銅鐘	卷物	紅櫻	機會牌	複合役
1pt	5.86	11.7	82.8			
2pt	0.39	0.78	14.1	75.0		
3pt			1.95	23.4	59.4	
4pt			0.78	1.17	37.5	93.8
5pt			0.39	0.39	3.13	6.25

獲得 pt 的 ART 抽選

前半部分結束後會依照獲得 pt 進行 ART 抽選

獲得 pt	0pt	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt
ART 當選率	0.39%	1.56%	6.25%	50.0%	75.0%	100%

後半部分的勝利置換抽選

後半部分會依照成立小役進行抽選，會將原本抽選敗北置換成勝利

小役	卷物	紅櫻	機會牌/複合役
置換率	5.10	10.2	100

### 秀吉 CZ 中

繼續抽選

1SET 5G 間會依照成立役進行繼續抽選，當選時會抽選 SET 繼續，4SET 繼續則 ART 確定

小役	不中/RP	押順銅鐘	共通銅鐘/特殊小役
當選率	0.78	50.2	100

### 家康 CZ 中

家康 CZ 中的 6G 間會依照成立小役進行 ART 抽選

成立役	不中/RP/押順銅鐘	共通銅鐘	紅櫻	卷物/機會牌/複合役
第 1G		0.78	12.5	100
第 2-5G	4.30	9.38	33.6	
第 6G	7.81	18.8	50.0	



## 覺醒中天雅模式抽選

覺醒中會依照成立小役進行「天雅模式」抽選

覺醒中當選 BONUS 時為當選「天雅模式」+「天雅模式」G 數上乘確定

小役	其他小役	紅櫻	卷物	機會牌	複合役
當選率	4.69%	40.6%	61.3%	100%	100%

## 下剋上機會

覺醒中一次都沒有突入「天雅模式」時會發生「下剋上機會」，成功時覺醒會再從 20G 開始會依照還有沒有覺醒庫存進行覺醒拉回抽選，但是有庫存時只有特殊小役成立時會抽選

小役	不中/RP/押順銅鐘	共通銅鐘	特殊小役
當選率	25%	50%	100%

## 天雅模式中家紋玉抽選

天雅模式中會依照滞在狀態與成立小役進行家紋玉獲得抽選

家紋玉有紅黃綠三種，全部收集到後有機會突入「真・天雅模式」

複合役成立時 100% 點亮該複合役的兩種小役所對應的顏色家紋玉

狀態	紅家紋玉		黃家紋玉		綠家紋玉	
	RP	紅櫻	押順銅鐘	共通銅鐘	RP	卷物
通常		42.2	0.39	34.8		66.8
高確	5.86	100	10.2	100	8.40	100

全家紋玉抽選：高確中 RP 成立時 0.2%

## 極・天雅模式中家紋玉抽選

極・天雅模式中會依照滞在狀態與成立小役進行家紋玉獲得抽選

家紋玉有紅黃綠三種，全部收集到後突入「真・天雅模式」確定

複合役成立時 100% 點亮該複合役的兩種小役所對應的顏色家紋玉

狀態	紅家紋玉		黃家紋玉		綠家紋玉	
	RP	紅櫻	押順銅鐘	共通銅鐘	RP	卷物
通常	11.7	100	25.0	34.8	16.7	100
高確	28.6	100	100	100	40.6	100

全家紋玉抽選：通常中 RP 成立時 0.49%、高確中 RP 成立時 1.07%

## 真·天雅模式中 G 數上乘抽選

真·天雅模式中 10G 間與成立小役會進行天雅 G 數上乘抽選

成立役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	紅櫻	卷物	複合役	機會牌
5G	9.38	48.1	79.7				
10G	7.81	8.20	14.1				
20G	1.95	2.73	4.69	79.7	59.8		
30G	0.78	0.78	1.17	17.2	34.0		
50G	0.39	0.39	0.39	2.34	4.69	79.7	50.0
100G				0.59	1.17	15.2	37.5
200G				0.10	0.29	3.81	9.38
300G				0.10	0.10	1.27	3.13

## 決戰 REG 中的抽選

決戰 REG 中六次覺醒圖案未連線時則結束決戰 REG

小役	單線覺醒	雙線覺醒	覺醒連線合算
確率	1/1.7	1/12.7	1/1.5

之後會依照覺醒的連線數進行覺醒 G 數上乘抽選

上乘 G 數	10G	20G	
單線覺醒	93.8%	6.25%	
上乘 G 數	30G	40G	50G
雙線覺醒	50%	37.5%	12.5%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>