

# 聖闘士星矢 - 女神聖戰 -

## パチスロ聖闘士星矢 - 女神聖戰 -

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



**海皇波賽頓 BONUS**

純增枚數 213 枚



**BIG BONUS**

純增枚數 204 枚



**REGULAR BONUS**

純增枚數 48 枚

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	西瓜	海皇	西瓜
20	海皇	藍鑽石	藍鑽石
19	藍鑽石	櫻桃	海皇
18	海皇	海皇	海皇
17	櫻桃	西瓜	藍鑽石
16	西瓜	海皇	西瓜
15	海皇	藍鑽石	藍鑽石
14	藍鑽石	櫻桃	海皇
13	西瓜	櫻桃	海皇
12	海皇	ART	櫻桃
11	藍鑽石	海皇	櫻桃
10	西瓜	藍鑽石	藍鑽石
9	藍鑽石	櫻桃	海皇
8	西瓜	海皇	櫻桃
7	海皇	藍鑽石	藍鑽石
6	藍鑽石	櫻桃	海皇
5	西瓜	海皇	櫻桃
4	ART	藍鑽石	藍鑽石
3	ART	櫻桃	海皇
2	海皇	藍鑽石	藍鑽石
1	藍鑽石	西瓜	藍鑽石

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART

### 轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/65536

特典為海皇波賽頓 BONUS 確定

### 天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1180G, 天井到達時經由最大 41G 的前兆後突入 ART

如果是在 ART 中到達天井的話則獲得 ART 庫存

BONUS 間超過 2360G 則會有第二次天井發動



最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



### 樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 聖闘士星矢-女神聖戰-

<https://www.youtube.com/watch?v=p3BM7DsFd9s>

## 小役種類及瞄壓方式



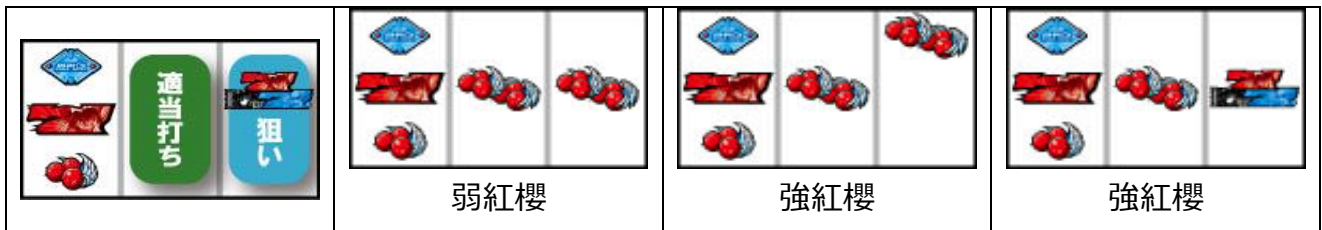
首先左轉輪約在上段附近瞄押紅 7 圖案



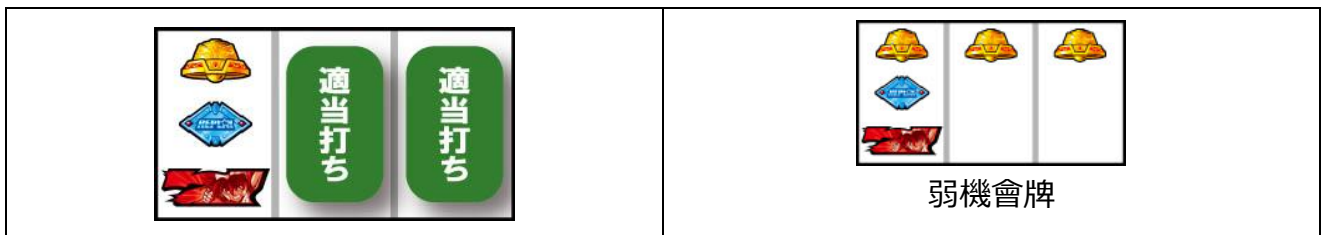
左轉輪中段紅櫻出現時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪紅櫻出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押大牌圖案

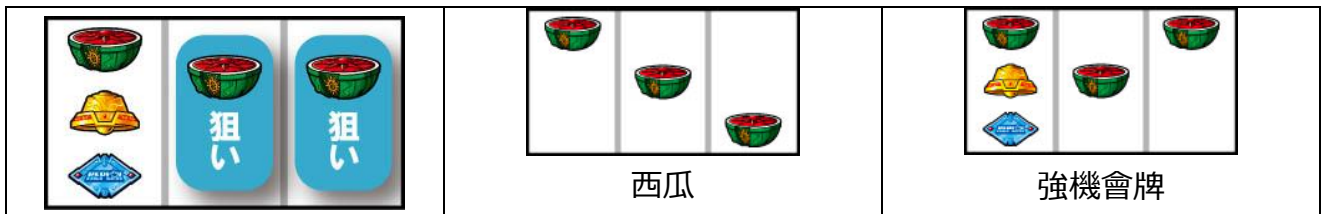
右轉輪中段大牌圖案停止或紅櫻三連時為強紅櫻，反之都未形成時為弱紅櫻




左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，上段銅鐘連線時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線為西瓜，西瓜形成小 V 型為強機會牌



### BIG 中的打法



發生第七感挑戰演出時

可選擇順押瞄押 BAR，約 75% 形成 BAR 連線

**或者是逆押先瞄押右中轉輪的 BAR 後**

**左轉輪精準瞄押 BAR.BAR.銅鐘，成功必定形成 BAR 連線**

### REG 中的打法

逆押演出發生時，全轉輪瞄押 BAR

### ART 中的打法

發生第七感挑戰演出時左轉輪精準瞄押 BAR.BAR.銅鐘，成功會形成銅鐘連線，此時小宇宙能量條會上升，其他有押順指示時照押順停止，其他演出照一般打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景與模式說明

### 通常場景



通常時有上方四個場景，右邊兩個場景可以期待滯在高確，高確中當選 ART 的期待度比較高

### 白銀聖鬥士派遣模式



為 ART 突入機會的前兆場景，與白銀聖鬥士交戰時則期待度上升

### 突擊！往 12 宮的道路



為 ART 前兆模式之一，夥伴加入的越多則期待度越高，也有可能升格教皇冥想或女神覺醒

### 教皇冥想 MODE



比往 12 宮的道路的期待要高  
的前兆場景

### 女神覺醒 MODE



為期待度最高的前兆場景  
基本上會從其他前兆場景升格

### ART 女神聖戰



50G+a繼續，純增約 1.5 枚/G 的 ART  
初當時的初期 G 數會以黃金聖鬥士對決中獲得  
ART 中銅鐘連線會上升小宇宙能量條  
滿一條會亮一顆燈，五顆亮突入黃金聖鬥士對決

### 小宇宙燃燒模式



ART 中特殊小役抽選移  
行，滯在中小宇宙能量  
條上升率大幅上升

### COSMO SPARK



比小宇宙燃燒模式更強  
小宇宙能量條上能率  
更高

### 黃金聖鬥士對決



為賭上上乘的對決，青銅聖鬥士  
勝利的話則上乘 30G 以上  
平均勝率高達 50%

### BURST ATTACK



黃金聖鬥士對決勝利時的一部  
分所突入的上乘特化區間  
只要 BAR 連線則上乘 G 數  
押順猜錯之前會一直繼續

### 千日戰爭



黃金聖鬥士對決勝利 12 次或  
是擊破サガ時突入的上乘特化  
為繼續率管理，星矢敗北前  
會一直繼續

## BONUS 介紹

### BIG BONUS



純增 204 枚的 BONUS，消化中會進行賭上 ART 是否當選的黃金聖鬥士對決的突入抽選  
告知演出有機會告知以及後告知兩種選擇，第七感挑戰演出發生時 BAR 連線為 ART 確定



### REG BONUS



純增 48 枚的 BONUS  
BAR 連線獲得黃金聖鬥士對決

### 海皇波賽頓 BONUS



轉輪凍結時突入的特殊 BONUS，純增 213 枚+ART 確定  
消化中會與海將軍發生七次對決，勝利則上乘 100G 以上



### BIG BONUS BURNING



ART 中當選的 BIG 為小宇宙能量條上乘特化  
幾乎每轉都是銅鐘連線，可期待大幅上升

### REG BONUS BURNING



ART 中的 REG 為黃金聖鬥士對決的庫存特化  
每次都會發生切入演出，BAR 連線時則獲得

## 通常時演出

### 小宇宙感知演出



星矢感知小宇宙的前兆演出，頻發時為好機

### 魔鈴登場演出



星矢的師傅魔鈴頻繁登場時可期待前兆

### 切入演出



特殊小役成立的好機  
切入角色的不同必須注意

### ムウ演出



成立特殊小役的期待大  
要注意夜空上出現的圖案

### 天馬殘影演出



越繼續則殘影的顏色會變化  
而期待度也隨期上升

### 次回預告



先告知接下來的演出的大好機預告

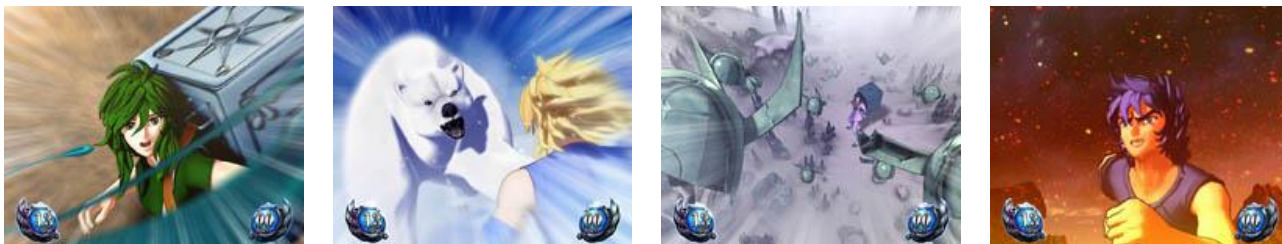
### 小丑魚圖案



為本機的激熱圖案，出現時即為激熱

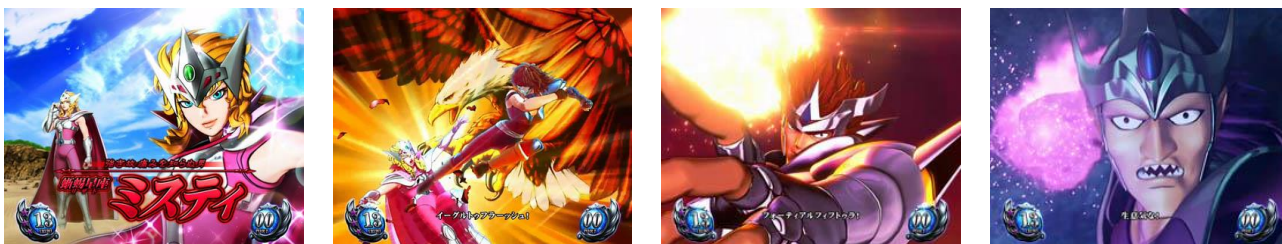
## 連續演出

### 角色連續演出



全部總共有四種，哪個演出成功即當選 BONUS，上方越右邊的演出期待度越高  
最右邊一輝的演出出現時為好機，就算失敗也可以期待移行 ART 前兆場景

### 白銀聖鬥士連續演出



星矢對決白銀聖鬥士勝利的話則 BONUS 或 ART 確定，對戰的白銀聖鬥士有四種  
期待度依序為：「ミスティ」 < 「アルゴル」 < 「バベル」 < 「ジャミアン」  
基本為星矢出來對戰，其他的青銅聖鬥士出來戰鬥時為好機

## 黃金聖鬥士 BATTLE

### VS デスマスク



### VS シャカ



### MOVIE 對決



### 勝利後的起動演出



對戰對手是デスマスク時為大好機！勝率高達 95%

對手是最強等級的黃金聖鬥士シャカ時雖然勝率低，但是勝利的話則上乘 100G 以上  
發生動畫影片的對決演出時，上乘 100G 以上確定！

勝利後發生最右邊的演出時為大好機，有機會上乘 100G 以上

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/407	1/400	1/397	1/386	1/383	1/372
REG BONUS	1/662	1/630	1/601	1/580	1/570	1/546
海皇 BONUS	1/65536					
BONUS 合算	1/251	1/244	1/238	1/231	1/228	1/221
機械割	96.8%	98.5%	99.6%	104.4%	107.4%	111.2%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/79.2	1/76.2	1/73.0	1/70.8	1/67.9	1/66.9
弱櫻	1/89.3	1/86.9	1/84.7	1/82.5	1/80.5	1/79.5
小役	通常 RP		押順銅鐘		共通銅鐘	弱機會牌
確率	1/7.30		1/4.55		1/77.1	1/170.7
小役	強機會牌		強紅櫻		中段紅櫻	
確率	1/280.1		1/280.1		1/32768	

### ART 中小役確率

#### 通常 ART 中

小役	通常 RP	六擇維持 RP	技術介入 RP	三擇 BURST 突入 RP
確率	1/3.3	1/3.21	1/15	1/21.3

#### BURST ATTACK 中

小役	三擇 BURST 維持 RP	假 BAR RP	BAR RP	BAR RP2
確率	1/6.14	1/12	1/2.59	1/10.4

### BONUS 中小役確率

#### BIG 中

小役	右斜下銅鐘	上或中段銅鐘	小 V 銅鐘	機會牌	BAR RP1	BAR RP2
確率	1/1.09	各 1/65536	1/14.1	1/79.9	1/2621	1/874

BAR RP1 成立時左轉輪第一停止時, BAR 不會形成連線

REG 中 : 1/2.67 形成 BAR 連線



## 通常時狀態移行抽選

契機	設定變更時		BIG 結束時		REG 結束時		ART 結束時
設定	LOW	HI	LOW	HI	LOW	HI	LOW
1-4	90.0	10.0	75.0	25.0	25.0	75.0	100
56			66.7	33.3			

### 小役成立時

#### HI 移行率

設定	RP	弱機會牌	弱櫻	西瓜	強機會牌	強櫻
12	0.05	5.00	20.0	0.50	1.00	1.00
3		6.00	25.0			
4		7.00				
5	0.06	10.0	33.3			
6	0.07	7.00	30.0			

#### LOW 轉落率

不中與 RP 成立時進行抽選

設定	1-4	5	6
轉落率	10	9.06	7.68

### HI 保証 G 數

契機	設定變更				BONUS				小役	
設定	10G	20G	30G	50G	10G	20G	30G	50G	0G	10G
1-35	69.0	25.0	5.00	1.00	91.0	5.00	3.00	1.00	50.0	50.0
4					86.0	10.0				
6					50.0	25.0	20.0	5.00		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 通常時 ART 抽選

會依照 RT 狀態(通常・天國)與內部狀態(LOW・HI)進行 ART 抽選

天國 HI 滯在時共通銅鐘與特殊小役成立時為 ART 確定

### BONUS 成立時

滯在	通常 LOW	通常 HI		天國 LOW			天國 HI		
設定	1SET	1SET	2SET	1SET	2SET	3SET	1SET	2SET	3SET
12	0.01	3 (BIG 時) 5 (REG 時)	0.01	99.9	0.01	0.01	91.6	8.24	0.20
3	0.10								
4	0.50								
5	0.20	10.0							
6	1.00								

### 強櫻/強機會牌+RL3 成立時

滯在	通常 LOW/HI			天國 LOW/HI		
設定	1SET	2SET	3SET	1SET	2SET	3SET
1-6	79.0	1.00	0.05	91.6	8.24	0.20

### 強櫻成立時

滯在	通常 LOW		通常 HI		天國 LOW		天國 HI	
設定	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET
1	12.5	0.01	39.7	0.33	99.9	0.01	90	10
2	14.0							
3	12.5		42.0	1.00				
4	20.0							
5	16.7	0.50	50.0	3.13				
6	20.0	1.00			3.00			

### 強機會牌成立時

滯在	通常 LOW		通常 HI		天國 LOW		天國 HI	
設定	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET
12	0.01	0.01	5.00	0.10	99.9	0.01	90	10
34			6.00	0.20				
5			8.00	1.00				
6			10.0					

### 西瓜成立時

滞在	通常 LOW		通常 HI		天國 LOW		天國 HI	
設定	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET
1-3	1.00	0.01	2.00	0.01	33.3	0.01	90	10
4		0.02	2.50					
5	1.56	0.20	5.00	0.20				
6	2.00	0.10		0.05				

### 弱機會牌成立時

滞在	通常 LOW		通常 HI		天國 LOW		天國 HI	
設定	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET
1-3	0.01	0.01	1.00	0.01	33.3	0.01	90	10
4			2.00					
5			2.50	0.01				
6			0.10	0.01				

### 弱櫻成立時

滞在	通常 LOW		通常 HI		天國 LOW		天國 HI	
設定	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET	1SET	2SET
1-4	0.01	0.01	0.49	0.01	25.0	0.01	90	10
5				0.05				
6			0.05	2.00				

### 六擇轉落 RP 成立時

滞在	設定	1-3	4	5	6
天國 LOW	1SET	5	8	12.5	20
天國 HI	1SET	49.9			40
	2SET	0.01			10

### 其他小役成立時

滞在	通常 HI	天國 LOW		天國 HI		
小役	1SET	1SET	2SET	1SET	2SET	3SET
共通銅鐘	0.01	25.0	0.01	99	1	
技術介入 RP		49.9	0.01	90.0	10.0	0.01
通常 RP				0.01		

## BIG BONUS 中的抽選

### 切入演出發生時

切入演出發生時為 BAR RP A 或 B 成立, BAR 連線時則當選 BATTLE

BAR RP A	1/2621	逆押瞄押 BAR 成功
BAR RP B	1/874	順押瞄押 BAR 或逆押瞄押 BAR 成功

### 通常時的 BIG 中

小役	小 V 銅鐘			特殊 9 枚役			BAR/上段或中段銅鐘	
	當選率	通常對決	確定對決	當選率	通常對決	確定對決	當選率	確定對決
1-4	8.00	99.0	1.00	50.0	99.0	1.00	100	100
5		98.5	1.50		98.5	1.50		
6		98.0	2.00		98.0	2.00		

通常對決勝率約 46%、確定對決為勝利確定

### ART 中的 BIG 中

ART 中 BIG 成立時會獲得 10~300G 的上乘

10G	30G	50G	100G	200G	300G
95.7	3.00	1.00	0.25	0.02	0.02

## ART 準備中 SET 數上乘抽選

成立役	1SET	2SET	3SET
BAR 連線	97.0	3.00	0.05
強機會牌/強櫻+RL3	33.3	0.10	
強機會牌/強櫻	0.10	0.01	
弱機會牌/西瓜	0.012		
BONUS/弱櫻	0.006		

## ART 中小宇宙 pt 獲得抽選

小役/BONUS 成立時會進行小宇宙 pt 獲得抽選

成立	BONUS		強機會牌+RL3		強櫻+RL3		強機會牌/強櫻	
	1~49	50G~	1~49	50G~	1~49	50G~	1~49	50G~
10pt	36.6						14.3	
15pt	10.0						12.5	
20pt	10.0						12.5	
25pt	12.5						12.5	
30pt	2.50				53.0		5.00	
50pt	2.50	33.3	31.1		25.0		20.0	50.0
65pt	0.10	6.25	10.0		0.39		1.00	
80pt	0.25	6.25	10.0		0.39		2.00	
100pt	1.00	25.0	25.0	25.0	5.00	25.0	20.0	20.0
150pt	0.01	0.01	12.5		0.39		0.01	
200pt	0.05	3.00	5.00	25.0	5.00	25.0	0.05	10.0
250pt	0.01		5.00		0.39		0.01	
300pt	0.05	3.00	0.20	25.0	5.00	25.0	0.05	10.0
400pt	0.01		0.20		0.39		0.01	
500pt	0.05	3.00	1.00	25.0	5.00	25.0	0.05	10.0
成立	弱機會牌/西瓜		弱櫻		共通銅鐘		押順銅鐘	
消化 G 數	1~49	50G~	1~49	50G~	1~49	50G~	1~49	50G~
5pt							72.1	49.2
10pt	46.2		57.9		49.2			
15pt	10.0		6.25		10.0		2.00	10.0
20pt	3.13		9.16		9.16		5.00	9.16
25pt	12.5	25.0	10.0	25.0	12.5	25.0	6.25	12.5
30pt	5.00	19.7	2.50	19.7	2.50	19.7	2.50	2.50
50pt	10.0	25.0	10.0	25.0	12.5	25.0	10.0	12.5
65pt	1.00	3.13	1.00	3.13	1.00	3.13	0.50	1.00
80pt	2.00	2.00	2.00	2.00	2.00	2.00	1.00	2.00
100pt	10.0	25.0	1.00	25.0	1.00	25.0	0.50	1.00
150/250/400pt	各 0.01							
200/300/500pt	各 0.05							

## 黃金聖鬥士 BATTLE 中的抽選

### 決定對戰對手

當選時會決定對戰對手，對決サガ勝利的話則突入千日戰爭

VS	設定 1-3	設定 45	設定 6
黃金聖鬥士	97	96	95
サガ	3	4	5

### BATTLE RANK 分配

對決開始時會決定 BATTLE RANK(勝利 1-3/敗北 1-4)，勝利 1-3 選擇時為勝利確定

通常對決時							
設定	勝利 1	勝利 2	勝利 3	敗北 1	敗北 2	敗北 3	敗北 4
1-3	43.9	0.50	1.56	49.7	3.00	1.00	0.25
4	44.3	0.39	1.31				
5	44.5	0.25	1.21				
6	44.8		1.00				
確定對決時				ART 初當時			
設定	勝利 1	勝利 2	勝利 3	勝利 1	勝利 2	勝利 3	
1-3	94.0	3.00	3.00	97.5	0.50	2.00	

### 勝利對決中

勝利對決中的特殊小役會進行通常對決與確定對決的庫存抽選

小役	強機會牌/強櫻+RL3	BAR RP	強機會牌/強櫻	西瓜	弱機會牌/弱櫻	共通銅鐘
通常對決	100		12.5	1	0.5	0.01
確定對決	5		0.01			

### 敗北對決中

敗北對決中特殊小役成立時會進行勝利的置換抽選

小役	強機會牌/強櫻+RL3	強機會牌/強櫻/BONUS	西瓜	弱機會牌/弱櫻
勝利置換率	100	5	1	0.5

## 對決勝利時的抽選

對決勝利時，RANK 為勝利 1 會以 2%、敗北 4 會以 100%進行 BURST ATTACK 突入抽選

RANK	ART 初當時				確定對決與通常對決				敗北置換時		
	勝利 1			勝利 23	勝利 1			勝利 23	敗北 1	敗北 2	敗北 3
設定	1-3	4	56	1-6	1-3	4	56	1-6	1-6		
30G					75.0	75.7	76.5		95.9		
50G	96.5	97.1	97.3		20.0				3.13	99.0	
100G	3.00	2.50	2.50	90.8	3.00	2.50	2.00	90.0	1.00	1.00	99.9
200G	0.25	0.20	0.13	6.25	1.00		0.75	8.00	0.01		
300G	0.25	0.20	0.13	3.00	1.00	0.75		2.00	0.01		

## 千日戰爭中的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	1/745	1/708	1/683	1/593	1/599	1/525
勝率	80.7	80.8	80.8	79.3	77.8	76
平均連莊數	5.19 連	5.21 連	5.20 連	4.83 連	4.50 連	4.17 連
期待上乘	104G	105G	105G	95.8G	88.5G	82.7G

千日戰爭中成立的小役，在敗北確定時會進行勝利置換抽選

小役	弱櫻/弱機會牌	西瓜	強櫻/強機會牌	RL3
當選率	0.5	1	25	100

勝利時會進行上乘 G 數抽選

設定	初回勝利時			第二次之後勝利時			
	1-3	4	56	1-3	4	5	6
10G				75.0	75.2	75.5	76.1
30G	93.6	94.8	95.1	20.6			20.0
50G	5.00	4.00	4.00	3.00			
100G	1.00	1.00	0.78	1.00		0.78	
200G	0.20	0.10	0.05	0.20		0.05	
300G	0.20	0.10	0.05	0.20		0.05	

## ART 女神聖戰中的抽選

### ART Lv 移行抽選

對決結束時會進行 AT Lv 移行抽選，上位 Lv 則小宇宙 pt 獲得期待度會上升

初當對決結束時：Lv3 75%、Lv4 25%

有對決庫存時+對決結束時

滞在	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
Lv1	99.8	0.01	0.01	0.01
Lv2		99.9	0.01	0.01
Lv3			99.9	0.01
Lv4				100

無對決庫存時

		對決勝利時				對決敗北時			
滞在	設定	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
Lv1	1-5	94.9	5.00	0.10	0.05	34.0	40.0	25.0	1.00
	6	97.4	2.50			61.2	33.3	5.00	0.50
Lv2	1-5	65.6	33.3	1.00	0.05		50.0	45.0	5.00
	6	74.0	25.0				65.7	33.3	1.00
Lv3	1-5	30.3	66.7	3.00	0.05			75.0	25.0
	6	49.5	50.0	0.50				90.0	10.0
Lv4	1-5		74.0	25.0	1.00				100
	6		89.5	10.0	0.05				

### 精準瞄押挑戰

ART 中技術介入 RP 成立時會發生切入演出，左轉輪要精準瞄押[BAR・BAR・銅鐘]

有效滑落格數在以下抽選的範圍內發生的話則會發生二擇 RP，猜中則小宇宙能量條上升

技術介入 RP 成立確率為 1/15

規定滑落格數	0 格	1 格以內	2 格以內
分配比例	89	10	1



## BURST ATTACK 中的抽選

### 準備中 G 數上乘抽選

ART 中當選時會經由準備中，此時會進行 G 數上乘抽選

成立役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
共通銅鐘	98		2				
弱櫻	99.9	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
弱機會牌	96.4	2	1	0.5	0.05	0.05	0.05
西瓜	50	43.9	5	1	0.05	0.05	0.05
強櫻/強機會牌		76.3	12.5	10	1	0.1	0.1
強櫻+RL3		50	37.1	12.5	0.31	0.06	0.05
強機會牌+RL3			72	25	1	1	1

### 背景分配

突入時會先抽選背景顏色：藍色背景 80%、紅色背景 20%

### G 數上乘抽選

通常時突入時最低五次，ART 突入時最低三次上乘保證，轉落 RP 入賞時結束

小役	BAR 連線				共通銅鐘	弱櫻	弱機會牌/西瓜		
背景	藍			紅	不論				
設定	1-3	45	6	1-6	1-6				
10G	80.9	81.4	81.9		97.0	79.2			
20G	10.0			90.9		20.0	98.5		
30G	5.00			5.00		0.25	0.50		
50G	3.00	2.50	2.00	3.00	2.00	0.25	0.50		
100G	1.00			1.00	1.00	0.25	0.50		
200G	0.05			0.05	0.02	0.01	0.01		
300G	0.05			0.05	0.02	0.01	0.01		
成立役	10G	20G	30G	50G	70G	100G	150G	200G	300G
強櫻/強機會牌			98	1		1		0.02	0.02
RL3				95	1	1	1	1	1
BONUS	25	33.3	12.5	2	2	0.02	0.02	0.02	0.02