

黃門 V

パチスロ黄門ちゃま V

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



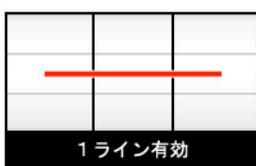
導入年月 2018/06

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 29G

小役構成



變幻自在 BONUS/綱吉公御亂心

獲得枚數超過 345 枚時結束



BIG BONUS/陽炎お銀 BONUS

獲得枚數超過 270 枚時結束



(麻呂) REG BONUS

獲得枚數超過 64 枚時結束



7/13/15 枚



3 枚



13 枚/REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Ball	Blue Ball	Orange
19	Red Dragon	Red Dragon	Red Dragon
18	Red Dragon	Red Dragon	Orange
17	Orange	Orange	Red Dragon
16	Orange	Orange	Blue Ball
15	Blue Ball	Blue Ball	Orange
14	Blue Ball	Blue Ball	Red Dragon
13	Orange	Blue Ball	Orange
12	Orange	Orange	Orange
11	Orange	Orange	Blue Ball
10	Blue Ball	Blue Ball	Orange
9	Red Dragon	Red Dragon	Blue Ball
8	Orange	Red Dragon	Blue Ball
7	Orange	Orange	Red Dragon
6	Orange	Orange	Blue Ball
5	Blue Ball	Blue Ball	Orange
4	Red Dragon	Red Dragon	Red Dragon
3	Orange	Red Dragon	Orange
2	Orange	Orange	Red Dragon
1	Orange	Orange	Blue Ball

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. BONUS/CZ 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

RP+紅 7BB 成立時的 1/2 發生 (確率 1/32768)

特典為綱吉公御亂心+家康再臨確定

天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪停止雙黑 BAR 時為強紅櫻（正確名為 BAR 櫻 BAR 紅櫻，以下為排版方便簡稱強櫻），反之未停止時為弱紅櫻
左上右斜下的青再連線時為水戶目



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪停止雙黑 BAR 時為強機會牌（正確名為 BAR 櫻 BAR 機會牌，以下為排版方便簡稱強機會牌），形成下表中間圖牌型時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪停止雙黑 BAR 時為強西瓜（正確名為 BAR 櫻 BAR 西瓜，以下為排版方便簡稱強瓜），瓜瓜 BAR 連線時為弱西瓜



BIG BONUS 中打法

有押順指示時照押順停止，瞄押演出發生時則右轉輪瞄押雙 BAR，其餘則適當停止即可

REG BONUS 中打法

左轉輪上段到中段必須瞄押一次紅 7，才能獲得最大枚數

ART 中打法

有押順指示時則按照押順指示停止，其他演出發生時則按照通常時打法即可

本機基本演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



櫻蘭之都



綠陰的竹林



被黃昏染色的寺院



月亮映照之夜燈

場景會示唆內部狀態，右邊兩個為高確與超高確濃厚，高確中的 REG 比較容易變成麻呂 REG 所以在高確中抽到 REG 時為好機，超高確中當選 BONUS 則為 ART 濃厚！

前兆場景



污名返上場景



疾風激雷 ZONE



天界場景

前兆場景移行時為 BONUS 與 ART 的好機，特別是右邊兩個為大好機！

同色 BIG



變幻自在 BONUS



綱吉公御亂心

同色 BB 約純增 284 枚，會依照成立時的狀態進行兩種 BONUS 的抽選，JAC 突入時角色參戰的話則為好機，特別是出現お銀或彌七時瞄押時右轉輪停止雙 BAR 則獲得槌子定價機會綱吉公御亂心中還會多抽選 mile 數

異色 BIG



BIG BONUS



陽炎お銀 BONUS

異色 BB 平均純增 185 枚，會依照成立時狀態進行兩種 BONUS 的抽選，BIG BONUS 中小 V 銅鐘會獲得點數，獲得 100 點時角色會升格最後會依照角色進行 ART 抽選陽炎お銀 BONUS 中還會多抽選 mile 數

REG



REG BONUS

REG 最大純增 59 枚，會依照成立時的狀態進行兩種 BONUS 的抽選，一般的 REG 沒啥 ART 期待，但是結束後為移行高確的好機

麻呂 REG 中與麻呂的對決勝利的話則獲得槌子定價機會三次

ART「水戶喝拉力」



純增 0.8 枚/G 的轉數管理 ART
消化中儲存 mile 所獲得的印章
與 BONUS 中的抽選來去獲得
槌子定價機會



麻呂 REG BONUS

槌子定價機會



可以選擇安定上乘的「寡欲」或
是賭大一點的「強欲」的上乘
特化區間，類似前一代的
印籠機會

CZ「MITO6」



水戶目出現時突入，ART 期待度
約 80% 的 CZ，消化中數字三個
連線則獲得槌子定價機會

6G 消化前會一直繼續

水戶革命



累計獲得 3000mile 時所突入
的特殊 ART，突入時為結局到達
濃厚！平均約 10 次 ART 就會
達到一次水戶革命

槌子定價機會中的演出

等級有三階段



等級會影響上乘種類的抽選比例
等級越高則平均上乘轉數也越高
ART 初當時一定等級 2 以上
等級 3 則一定當選家康再臨！？

決定上乘方式



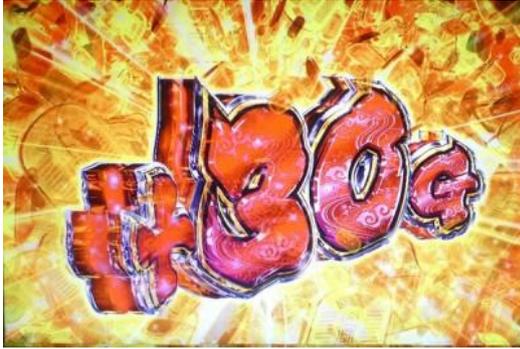
選擇寡欲或是強欲後會進行敲打
不倒翁木塊的演出來決定上乘
15 代將軍慶喜登場或是使用
金色槌子時則為家康再臨的好機
把家康打飛則為水戶革命濃厚！

倍 CHANCE



前作的倍 CHANCE 在上乘轉數
各位數字一樣時 (77.88 等)
為發生的好機，當然要是抓到
倍醬的話則上乘轉數加倍
如果上乘後還是各位數字一樣
(111 變 222) 則還有機會突入

上乘



上乘轉數最低 20G (寡欲為 30G)，上乘數字出現後也會有機會出現角色將轉數再度變化

變幻上乘



助與格



黃門



彌七

變幻上乘平均上乘 60G，為保障 40G+1G LOOP 上乘最高繼續率 99.5%，也是有機會獲得大量上乘
登場角色會示唆轉數，助與格為 40G、八兵衛為 50G、黃門為 60G、彌七為 200G 以上

お銀 LO ン VE



SET LOOP 上乘型，平均可上乘 120G，每一轉都會獲得心跳點數，1SET 4G 最高 80%繼續率
LOOP 結束後會依照心跳點數進行上乘

家康再臨



秒數上乘的家康再臨平均上乘約 250G (最低保障 200G)，以 99%LOOP 上乘 1G
突破 200G 的機率高達 50%以上，當然停止的秒數越久則上乘的越多
出現戰國乙女的角色的話則一定會有大量上乘！

ART 中的演出

mile 系統



ART 中銅鐘與特殊小役成立或是 BONUS 消化中都會進行 mile 抽選

獲得 100mile 後會獲得對決印帳，之後每 100mile 都會進行印章顏色抽選

ART 轉數歸零後會依照印章顏色進行對決演出，勝率為藍色 50%、綠色 66%、紅色 75%、紫色 89%

如果 ART 中到達插著旗子的印章時則獲得槌子定價機會

拉回演出



剩餘轉數歸零，且沒印章或是對決輸掉後有機會發生
發生時為 ART 拉回濃厚，距離越長則上乘轉數越多
發生機率約 16%，平均上乘轉數約 90G

瞄押 BAR 櫻 BAR 切入演出



ART 中有機會發生，成功停止
的話則有機會當選 BONUS 或是
獲得大量 mile

水戸革命中的的模式



標準模式



RPG 模式



お銀約會模式



完全告知模式

水戸革命突入時可選擇四種演出模式，可隨時變更，各模式都有特字的演出來告知 BONUS
RPG 模式中將 BOSS 打倒、お銀約會模式中告白成功、完全告知中變成蝴蝶則為 BONUS 濃厚！

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 合算	1/169		1/159	1/140	1/145	1/133
ART 初當	1/567	1/565	1/546	1/519	1/529	1/499
BONUS+ART	1/130	1/130	1/123	1/110	1/114	1/105
機械割	97.6%	98.2%	100.4%	104.9%	106.0%	109.1%

通常時小役確率

小役	不中	押順銅鐘	13 枚銅鐘	強櫻	強西瓜	強機會牌	水戸目
確率	1/1.6	1/4.4	1/655	1/96.4	1/886	1/4096	1/6554
設定	1	2	3	4	5	6	
RP	1/11.2			1/11.3			
共通 7 枚銅鐘	1/655	1/164	1/655	1/164	1/72.8		
弱紅櫻	1/47.8			1/47.4	1/47.7	1/47.4	
弱西瓜	1/68.3		1/68	1/66.5	1/66.7	1/65.5	
弱機會牌	1/68.4		1/67	1/65.5	1/65.7	1/64.8	

BIG 中小役確率

同色 BB 中

JAC IN 前		弱 JAC		強 JAC	
確率		1/2.2		1/5.5	
強 JAC 中	BAR 櫻 BAR 停止	BAR 連線	15 枚銅鐘	15 枚銅鐘+強 JAC	
確率	1/2	1/512	1/3.2	1/5.5	

異色 BB 中

JAC IN 前		弱 JAC		喝 JAC	
確率		1/2.1		1/7.3	
喝 JAC 中	15 枚銅鐘		15 枚銅鐘+強 JAC		
確率	1/1.2		1/7.3		

BONUS 同時成立期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱紅櫻	0.9			1.7	1	1.7
弱西瓜	10.4		10.8	12.8	12.4	14
弱機會牌	5		7	9	8.8	10.1
小役	強櫻		強西瓜		強機會牌	
確率	25		35.1		100	

有利區間/內部狀態的移行抽選

通常時的內部狀態有通常/等待一押順/高確/蝶高確的四種，通常以外為有利區間

通常滯在時

特殊小役成立會進行狀態移行抽選，水戶目成立時 **98.4%**移行 MITO6、**1.6%**移行初代模式
 RP+同色 BB 另外 **50%**為轉輪凍結、異色 BB 另外 **1.6%**為陽炎お銀模式

小役	弱櫻 弱機會牌	強小役 13 枚銅鐘	RP+同色 BB	其他同色 BB	異色 BB	無設定差 RB
等待一押順	25	89.8				89.8
高確	20.3	10.2	50	100	98.4	10.2
蝶高確	0.4					

等待一押順狀態說明

比通常狀態稍微強一點，突入時會抽選保證轉數，以下四個條件全部達成時轉落通常
 無保證轉數時、此有利區間中銅鐘押順發生過一次或是當選過 BONUS
 轉落當轉沒有當選其他狀態移行、轉落當轉沒有當選 BONUS

保障 G	8G	10G	12G	14G
分配比例	93.8	3.1	1.6	1.6

RT3 滯在時的狀態移行率

小役	RT3 滯在		RT3 以外滯在	
	高確	蝶高確	高確	蝶高確
弱櫻/弱機會牌	25	5.1	25	10.9
弱西瓜	7.8	1.6	10.9	10.9
強小役/13 枚銅鐘	12.5	1.6	10.9	10.9
無設定差 RB	89.8	10.2	75	25

高確狀態說明

突入時會抽選保證轉數，以下四個條件全部達成時轉落通常

無保證轉數時、此有利區間中銅鐘押順發生過一次或是當選過 BONUS

轉落當轉沒有當選其他狀態移行、轉落當轉沒有當選 BONUS

保障 G	15G	20G	25G	30G
分配比例	86.7	10.2	1.6	1.6

水戶目成立時 50%移行 MITO6、50%移行初代模式

以下小役 10.9%移行蝶高確：弱櫻/弱機會牌/弱西瓜/強小役/13 枚銅鐘

以下小役 1.6%移行蝶高確：BIG/無設定差 RB

蝶高確狀態說明

突入時會抽選保證轉數，以下四個條件全部達成時轉落通常，無保證轉數時轉落等待一押順

無保證轉數時、此有利區間中銅鐘押順發生過一次或是當選過 BONUS

轉落當轉沒有當選其他狀態移行、轉落當轉沒有當選 BONUS

蝶高確中只要成立任一特殊小役則保證轉數會回到 20G

水戶目成立時則突入初代模式確定，蝶高確中成立八次特殊小役或是 BONUS 為 ART 確定

初回保障 G	23G	24G	25G	26G
分配比例	12.5	12.5	37.5	37.5

MITO6 中的抽選

會依照成立小役進行槌子定價機會的抽選，有機會當選複數個

小役	弱櫻/弱西瓜/弱機會牌	強小役/13 枚銅鐘	水戶目/BONUS	其他小役
1 個	99.2	96.9		18
3 個	0.8	3.1	100	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

初代模式中的抽選

突入時為確變兩次 LOOP 確定所以保證獲得 3 個槌子定價機會

BONUS 成立時獲得 5 個確定，其他依照成立小役進行抽選

小役	弱櫻/弱西瓜/弱機會牌	強小役/13 枚銅鐘	水戶目/BONUS	其他小役
1 個	99.2	96.9		37.5
3 個	0.8	3.1	100	

初代模式中有 ABC 的三個模式管理，突入時必定從 C 模式開始

模式 C：只有突入時移行，圖案連線後往模式 B

模式 B：確變圖案連線後移行，剩餘次數兩次的狀態

模式 A：剩餘次數一次的状态，也有機會移行模式 B

滯在	模式 C	模式 B	模式 A	結束
開始時	100			
模式 C		100		
模式 B		33.2	66.8	
模式 A		33.2		66.8

BIG BONUS 中的抽選

15 枚役成立時平均約可獲得 18.7pt，最後會依照點數進行 ART/污名返上抽選

點數	0~99	~199	~299	~399	~499	500
ART	2.1	2.1	4.8	15	87.2	100
污名返上	51.5	30.5	57.2	77	12.7	

ART 中成立的 BIG，在 JAC 中會進行 mile 獲得抽選

mile	5	10	20	30	50	100
弱 JAC	93.8	6.25				
強 JAC		25	37.5	25	6.25	6.25

槌子定價機會的抽選

突入時首先會進行 Lv 抽選

	Lv1	Lv2	Lv3
ART 初當		99.6	0.4
其他契機	94.9	4.7	0.4

接著會依照抽選到的等級與玩家所選擇的上乘分配比例進行上乘種類的抽選

Lv.3 時為家康再臨確定

上乘種類		家康再臨	お銀 LOVE	變換上乘	直上乘
Lv1	寡欲	5	10	35	50
	強欲	14	14		72
Lv2	寡欲	10	30	60	
	強欲	38			62

變換上乘的抽選

首先會抽選繼續率，會使用此繼續率抽選上乘 1G 直到抽選失敗（保證 40G）

繼續率	88.7%	93.5%	97.9%	99%	99.5%
分配比例	50	35.9	12.5	0.8	0.8

除了上面的上乘，要是成立特殊小役的話還會進行追加上乘抽選

紅櫻/弱機會牌保證 10G、弱西瓜保證 20G、其他特殊小役保證 30G

保證決定後一樣會抽選繼續率後使用此繼續率抽選上乘 1G 直到抽選失敗

繼續率	83.4%	88.7%	93.5%	97.9%	99%
分配比例	73.8	25	0.4	0.4	0.4

お銀 LO ん VE 中的抽選

1SET 4G 中每一轉都會抽選繼續率後使用此繼續率抽選上乘 1G 直到抽選失敗

繼續率	83.4%	88.7%	93.5%	97.9%	99%
分配比例	73.8	25	0.4	0.4	0.4

但是會依照當轉的成立小役決定保障 G 數

小役	銅鐘	弱櫻/弱機會	弱瓜	13 枚銅鐘/強小役/無設定差 BONUS	其他
保證 G	10G	15G	25G	35G	5G

4G 消化後會依抽選到的等級進行繼續抽選（抽選率不明，繼續率分別為 33.6%/79.3%）

家康再臨中的抽選

會以 99%的繼續率抽選上乘 1G 直到抽選失敗

除了上面的上乘，要是成立特殊小役的話還會進行追加上乘抽選

紅櫻/弱機會牌保證 10G、弱西瓜保證 20G、其他特殊小役保證 30G

保證決定後一樣會抽選繼續率後使用此繼續率抽選上乘 1G 直到抽選失敗

繼續率	83.4%	88.7%	93.5%	97.9%	99%
分配比例	73.8	25	0.4	0.4	0.4

倍 CHANCE 中的抽選

當上乘的 G 數的各位數字都是一樣時（44.66.111 等）一定會突入此演出

此演出成功期待度為 50%以上，且上乘後要是再度形成各位數字都是一樣時則會再度突入

要是成立特殊小役或 BONUS 的話也是會繼續

お銀さんの抽選

ART 結束時的 16%會突入此拉回演出

會抽選繼續率後使用此繼續率抽選上乘 1G 直到抽選失敗（保證 50G）

繼續率	83.4%	97.9%	99%	99.5%
分配比例	50	34.4	12.5	3.1

REG 中角色介紹示唆

			
高設定期待度高	高設定期待度高	設定 2 以上確定	設定 2 以上確定
			
設定 2 以上確定	設定 5 以上確定	設定 6 確定	

REG 中技術介入的聲音示唆

REG 中技術介入成功時的聲音會進行設定示唆

上手上手（發音：JOU ZZU JOU ZZU）：基本聲音

見事でやんす（發音：MI GO TO DE YAN SU）：設定 2 以上確定

SPECIAL：設定 4 以上確定

一目瞭然（發音：I CHI MO KU RYOU ZEN）：設定 6 確定

變幻萌切入演出示唆



變幻萌切入演出中，左下角有個圖案會示唆設定值

此圖案必須經過一段時間或是按十字鍵使役物移動才會出現

 基本圖案	 設定 2 以上確定	 設定 4 以上確定
 設定 5 以上確定	 設定 6 確定	

BONUS 結束畫面示唆

連續成立 REG 越多次則以下畫面越容易出現

 設定 2 以上確定	 設定 4 以上確定	 設定 6 確定
--	--	--

ENDING 畫面示唆

標準模式：奇數偶數的示唆較明顯

		
<p>偶數設定期待度較高</p>	<p>奇數設定期待度較高</p>	<p>設定 5 以上確定</p>

RPG 模式：設定 3.4.5.6 等的特定設定示唆比較容易出現

		
<p>基本圖案</p>	<p>設定 3 的期待度上升</p>	<p>設定 4 的期待度上升</p>
		
<p>設定 5 的期待度上升</p>	<p>設定 6 確定</p>	

約會模式：低設定與高設定的示唆比較容易出現



Lv30~89 之間出現此圖案時為設定 4 以上期待度上升

完全告知模式：設定 4 以上的確定畫面比較容易出現

		
<p>基本畫面</p>	<p>設定 4 以上確定</p>	<p>設定 6 確定</p>