

乙女大師 在天空翱翔的白色軌跡

乙女マスターズ~空を翔る白き軌跡~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/02

五號機 A+RT TYPE

框體圖片



有效線



三線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



BONUS

獲得枚數超過 349 枚時結束



BONUS

獲得枚數超過 299 枚時結束



BONUS

獲得枚數超過 69 枚時結束



10 枚



5 枚



2 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
19	Red Bell	Watermelon	Bell
18	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
17	Watermelon	Bell	Red Bell
16	Bell	Red Bell	Watermelon
15	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
14	Blue Bell	Blue Bell	Bell
13	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
12	Watermelon	Bell	Red Bell
11	Bell	Red Bell	Watermelon
10	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
9	Blue Bell	Blue Bell	Bell
8	Bell	Red Bell	Red Bell
7	Watermelon	Bell	Red Bell
6	Bell	Red Bell	Watermelon
5	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
4	Red Bell	Watermelon	Bell
3	Bell	Red Bell	Blue Bell
2	Watermelon	Bell	Red Bell
1	Bell	Red Bell	Watermelon

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. BONUS 中抽選 RT
3. 週期消化突入的 CZ 中抽選 RT

轉輪凍結特典與確率

為白 7BONUS 成立時的一部分發生
 為 GRANDSLAM BONUS 確定
 (RT 庫存 5SET 以上)

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井 (通常時約消化 128G 會突入 CZ 一次)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

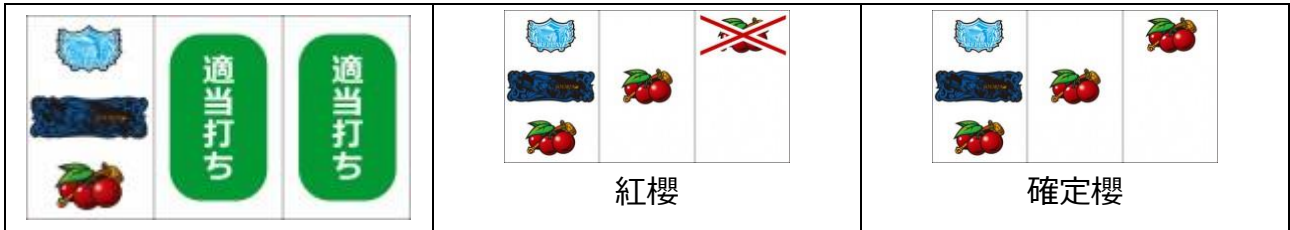


小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪，約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為確定櫻，非三連時為一般紅櫻



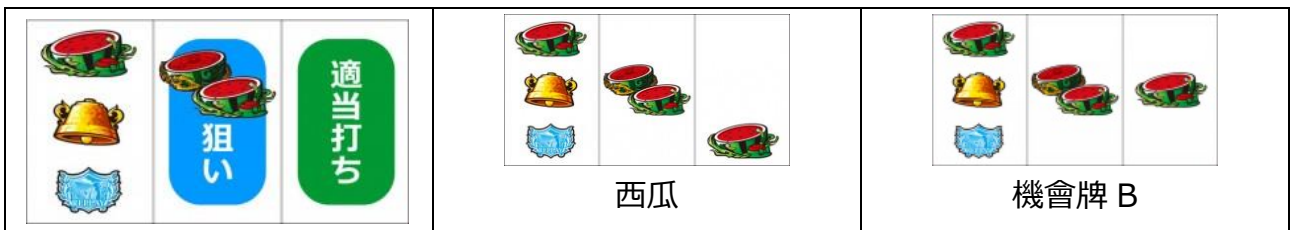
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為機會銅鐘

中段青再.白牌/西瓜.紅櫻連線時為機會牌 A、中段再再櫻連線時為機會牌 C



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌後不中時為機會牌 B



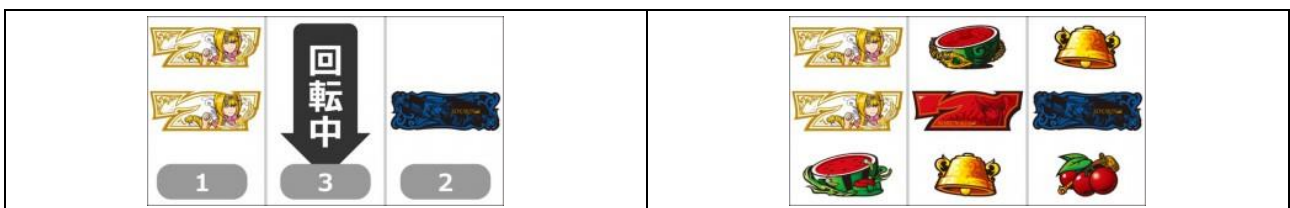
BONUS 中的打法

ドキドキ乙女温泉中發生切入演出時則全轉輪瞄押黑 BAR

乙女 BONUS 中必須瞄押一次獲得九枚役後使總獲得枚數為最大

首先左轉輪必須在上中段精準瞄押雙白 7，之後右轉輪在中段瞄押黑 BAR

最後中轉輪在中段瞄押紅 7 之後即可獲得九枚役



其他的 BONUS 則照押順指示消化，演出發生時則按照通常時打法瞄押特殊小役

RT 中的打法

照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常時場景



高爾夫區域



城鎮區域



GRAND TOWER 白天



GRAND TOWER 黃昏

通常時滯在的場景會示唆高確期待度，上面越右邊的場景則高確期待度越高
高確中要是抽到 BONUS 則 RT 當選率較高且有較高機會發生亂入乙女 BATTLE

カシン侵蝕狀態



畫面被紫色的特效包圍時為超高確滯在確定
在這裡當選 BONUS 的話
則突入カシン系的 BONUS 濃厚

乙女挑戰



每消化 128G+a 所突入的週期 CZ
猜中六擇押順的再再鐘連線的話則突入 RT

RT「乙女 TIME」



1SET 平均 30G 繼續，純增 0.2 枚/G 的庫存數管理型 RT，每一關開始時的角色種類會示唆庫存數
RT 中特殊小役會消化規定碼數來進行 RT 庫存抽選。繼續轉數最低會持續 21G，之後白色圖案
成立時則該 SET 結束，如果還有庫存的話則會在準備狀態中發生押順指示後突入下一關
如果沒有庫存時要是自己猜中押順的話也會繼續

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

BONUS 說明

乙女 MASTERS



白 7 連線、紅 7 連線、或紅紅白 7 連線時當選的 BONUS，白 7 純增 242 枚、其他純增 209 枚

BONUS 開始時可以選擇自己喜歡的乙女，然後會決定球道之後而有 RT 當選率的變化

BONUS 中特殊小役成立時會進行擊破挑戰的抽選，成功擊破 BOSS 的話則當選 RT 擊破 BOSS 後可期待突入 RT 庫存高確率的「女主角訪問」或是「心跳加速乙女溫泉」

亂入乙女對決



乙女 MASTERS 的一部分所當選的上位版 BONUS，全部會發生五次高爾夫對決

選擇的乙女只要勝利則獲得 RT 庫存（至少會勝利一次），全勝的話最後還會發生追加庫存

GRAND SLAM BONUS



轉輪凍結白 7 所當選的特殊 BONUS

RT 突入確定，BONUS 中特殊小役與 BAR 連線

都會進行 RT 抽選，平均庫存數 8SET

乙女 BONUS



紅 7 紅 7BAR 連線時所當選的 REG BONUS

最大純增 55 枚，當選時會進行 RT 抽選

消化中有機會發生當選 RT 的告知

カシン無雙模式



超高確中當選乙女 MASTERS

時發動，乙女會固定成カシン

RT 抽選性能大幅上升

平均庫存數為 4SET

乙女 BONUS REVERSE



超高確中當選乙女 BONUS 時

發動，開獎中每一轉都會進行

RT 庫存抽選，紋章出現時為

好機，平均庫存數為 5SET

カシン無雙對決



超高確中當選亂入乙女對決時

發動，カシン會與乙女展開

五連對決，カシン勝利則獲得

RT 庫存，平均庫存數 8SET

通常時演出

萌萌切入演出



乙女系列特有的大好機演出，發生轉輪鎖定二階時或是其他演出中都有可能發生
切入演出的圖片有很多種，全部都是新的圖片所以一定不要錯過！

乙女花紋



出現時為期待高的大好機花紋

ATTACK VISION



如果出現按壓下畫面的演出時
則為超好機！

轉輪凍結



轉輪鎖定三階時發生
為 GRANDSLAM BONUS 確定

連續演出

將冰山破壞



揮桿將冰山給破壞後將球打進洞則當選 BONUS

突破炫風障礙！



揮桿使球突破炫風障礙

發生強力可愛 SHOT 的話則為大好機

一衝而上！乙女樓梯衝刺



成功爬上樓梯的話則當選
BONUS

攀登而上！乙女攀岩



挑戰攀岩成功登頂的話
則當選 BONUS

守護國家！巨大暴走球



將崩落下來的巨大球給擊破
成功則當選 BONUS

乙女 MASTERS 中的演出

球道種類



劫之國 (火山山谷球道)



械之國 (金屬巴比倫球道)



羨之國 (幽玄櫻路球道)



冥之國 (闇晶奈落球道)



桃源之國 (天堂粉彩球道)

會依照選擇的球道而有 RT 當選期待度的不同，越下面越右邊的球道期待度越高

選擇桃源之國的球道時為 RT 確定，且還會變成不同類型的抽選方式，20G 間小役抽選點數每 5G 抽選乙女參戰，要是參戰則點數倍率會上升，最後依獲得點數進行 RT 抽選，平均庫存 5SET

擊破挑戰



特殊小役成立時有機會發生，在 2G 內判定是否當選 RT。第一轉時要注意乙女的氣勢
第二轉則依照使出的招式而有期待度的不同：一般揮桿<必殺揮桿<萌萌切入演出
將 BOSS 擊破則當選 RT。每個球道都有固定的 BOSS，但是出現刃頭雨流的話則為大好機

心跳加速乙女溫泉



擊破挑戰成功後所突入的 RT 庫存高確率區間
特殊小役進行 RT 抽選，BAR 連線瞄押成功則 RT 獲得確定
去除泡泡的演出中也有機會出現 RT 庫存的圖案！？

女主角訪問



擊破挑戰成功後的一部分突入
會回顧球道中發生的演出後
最後告知 RT 庫存，結束後會
突入心跳加速乙女溫泉

RT 中的演出

PV



RT 開始時所選擇的 PV 會示唆高確期待度
選擇新歌的「Crossover」則超高確期待大

CUP IN SLOT 演出



規定碼數消化後發生，SLOT 停在「庫存機會」
的話則會往判定演出發展

乙女任務



坐上乙女小車後
使ヒデヨシ出現



讓ソウリン的角色球出現



將乙女全員集合！

庫存機會停止時所發生的判定演出之一，任務成功的話則獲得 RT 庫存

任務的種類有很多種，其他還有「讓框體旁邊的燈亮彩色」「出現某位乙女的過場演出」

「接受某位的聲援」「使 PUSH 按鍵出現」等等，標題上出現緊急乙女任務時為好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/276					
REG BONUS	1/446	1/410	1/372	1/324	1/283	1/245
BONUS 合算	1/178	1/172	1/165	1/155	1/144	1/134
RT 初當	1/276	1/274	1/272	1/268	1/263	1/258
BONUS+RT 合算	1/108	1/106	1/103	1/98.0	1/93.2	1/88.1
機械割	98.9%	100.0%	102.2%	104.1%	106.3%	108.3%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
RP	1/8.5	1/8.4	1/8.2	1/8.0	1/7.9	1/7.7
銅鐘	1/11.8	1/11.5	1/10.8	1/10.5	1/10.1	1/9.9
機會銅鐘	1/151	1/149	1/146	1/143	1/139	1/137
紅櫻	1/70.5			1/70.1	1/69.7	1/69.3
機會牌 A	1/151	1/148	1/150	1/146	1/149	1/146
機會牌 B	1/168			1/166	1/160	1/156
機會牌 C	1/151		1/147	1/149	1/146	
小役	一枚役		確定櫻		西瓜	
確率	1/6.6		1/8192		1/100	

BIG 中小役確率

BAR 連線與假 BAR 只會在乙女溫泉中出現瞄押指示

白 7BIG 中

小役	RP	銅鐘	機會銅鐘	紅櫻	西瓜
確率	1/10	1/1.5	1/85.3	1/26.7	1/66.7
小役	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C	BAR 連線	假 BAR
確率	1/85.3	1/133	1/85.3	1/32	1/10.7

紅 7BIG/紅紅白 7BIG 中

小役	RP	銅鐘	機會銅鐘	紅櫻	西瓜
確率	1/10	1/1.4	1/128	1/40	1/100
小役	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C	BAR 連線	假 BAR
確率	1/128	1/200	1/128	1/32	1/10.7

BIG 消化中的押順銅鐘成立時會依照當下狀態進行變換成機會銅鐘的抽選

狀態	桃源之國(カシン)	カシン無雙	其他狀態
變換率	100	33.2	10.2

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
RP	0.21		0.20		0.19	
機會銅鐘	8	9.1	11.1	13	14.9	16.7
紅櫻	12.3			12.7	13.2	13.7
機會牌 A	8	9.7	8.7	11.1	9.1	11.1
機會牌 B	20			21	23.9	25.7
機會牌 C	8		10.3	9.1	11.1	
西瓜	2.4					
確定櫻	100					

單獨 BONUS 確率

小役	白 7BIG	紅 7BIG
確率	1/16384	1/2341

通常時狀態移行抽選

通常時的內部狀態有三種狀態：低確、亂入乙女高確、カシン無雙高確

カシン無雙高確中當選 BONUS 與 CZ 時可以獲得各種特典：

BIG 則為カシン無雙模式或カシン無雙對決確定、REG 為乙女 BONUS REVERSE 確定

CZ 突入的話則獲得 RT 3SET 確定

一枚役成立時 **1.2%** 當選亂入乙女高確，以下為西瓜成立時的當選率

當下滯在	低確	亂入乙女高確
亂入乙女高確	27	
カシン無雙高確	3.1	10.2

當選高確時會依照當選契機與當選的高確種類抽選高確保證轉數

保證轉數	11G	13G	14G	15G	17G	20G	30G
一枚役	37.5	37.5	6.3	6.3	6.3	4.7	1.6
西瓜當選亂入高確		25	25	19.9	19.9	5.1	5.1
西瓜當選無雙高確						75	25

有利區間中當選 BONUS 的話會以 **0.4%** 抽選カシン無雙高確

BIG 種類抽選

BIG 會依照成立當下時的滯在狀態進行 BIG 種類抽選

滯在	低確	亂入高確	滯在	無雙高確	亂入+無雙高確
乙女 MASTERS	99.6	50	カシン無雙模式	99.6	50
亂入乙女對決	0.4	50	カシン無雙對決	0.4	50

乙女 MASTERS 中的抽選

RT 庫存獲得抽選

消化中會依照成立小役與滯在球道進行擊破挑戰抽選，カシン無雙中的機率會較高

滯在	劫之國	械之國	羨之國	冥之國	カシン無雙
機會銅鐘/西瓜/機會牌 A	30.1	33.2	33.2	50	66.8
紅櫻	50	50	66.8	66.8	75
機會牌 B	66.8	75	75	75	90.3

當選擊破挑戰時會依照滯在球道進行勝利抽選

滯在	劫之國	械之國	羨之國	冥之國
當選率	20.3	30.1	40.2	50

上面的抽選沒當選時，則前兆中與擊破挑戰中會依照成立小役進行勝利置換抽選

小役	機會銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌 AC	機會牌 B
前兆中	3.1	5.1	3.1	3.1	10.2
挑戰中	6.3	10.2	6.3	6.3	20.3

內部已經抽選到勝利的狀況下，成立特定小役時則會進行 RT 庫存上乘抽選

小役	機會銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌 AC	機會牌 B
當選率	1.6	2.7	1.6	1.6	5.1

擊破挑戰成功時會進行 RT 庫存數抽選

RT 庫存數	1 SET	3 SET	5 SET
分配比例	89.8	9.8	0.4

除了上面的庫存數以外，還會依照成功時的 BONUS 剩餘枚數進行追加庫存抽選

BONUS 剩餘枚數	追加當選率	1 SET	3 SET
>=200 枚	50	96.9	3.1
<200 枚	5.1	92.3	7.7

內部選擇敗北時的 3.1%會進行對決バズールの抽選，對決勝利則獲得 RT 3 SET 以上

追加當選率	1 SET	3 SET
50	98.4	1.6

紅櫻與西瓜成立並且有抓到並得分時的 1.6%會獲得 RT 1SET

前面抽選獲得 RT 庫存時則會移行心跳加速乙女溫泉，此場景中會依成立小役進行庫存抽選

小役	BAR 連線	機會銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌 AC	機會牌 B
當選率	100	3.1	5.1	3.1	3.1	10.2
1SET	99.6	87.5	92.3	87.5	87.5	96.2
3SET	0.4	12.5	7.7	12.5	12.5	3.8

球道種類抽選

乙女 MASTERS 與カシン無雙的第一轉會進行桃源之國的移行抽選

小役	RP/銅鐘/BAR 連線	機會銅鐘/西瓜/機會牌 AC	紅櫻	機會牌 B
當選率	0.4	25	33.2	50

桃源之國的移行抽選未當選時會依照成立小役進行球道抽選

小役	RP/銅鐘/BAR 連線	機會銅鐘/西瓜/機會牌 AC	紅櫻	機會牌 B
劫之國	62.5			
械之國	31.3	62.5	50	
羨之國	4.7	31.3	37.5	75
冥之國	1.6	6.25	12.5	25

BONUS 消化中以下幾個契機發生時會進行球道移行抽選

契機	擊破挑戰結束時				特殊小役未當選擊破挑戰時			
	劫之國	械之國	羨之國	冥之國	劫之國	械之國	羨之國	冥之國
滯在								
械之國	66				2.3			
羨之國	0.4	49.6			0.4	1.2		
冥之國	0.4	0.4	33.2	100	0.4	0.4	0.8	100

桃源之國中的抽選

桃源之國會持續 20G，期間內會依照所獲得的點數進行庫存抽選

乙女參戰人數越多則點數獲得也會增加

一開始的人數 96.9%為一人、3.1%為六人

之後每消化 5G 時會進行乙女參戰抽選，以下表格中為變成多少人

當下人數	1 人		2 人	4 人
消化轉數	5.10G	15G	10.15G	10.15G
2 人	49.2	66.8		
4 人	0.4	32.8	32.8	
6 人	0.4	0.4	0.4	25

接著會依照成立小役進行點數獲得抽選

RP/銅鐘成立時

點數	100	200	300	500	1000
カシン以外+最後一轉以外	46.1	2.7	0.4	0.4	0.4
カシン+最後一轉以外	41.8	12.5	6.27	4.67	1.53
カシン以外+最後一轉	96.1	2.7	0.4	0.4	0.4
カシン+最後一轉	75	12.5	6.3	4.7	1.6

特殊小役成立時

	點數	200	300	500	1000
最後一轉以外	機會銅鐘/西瓜/機會牌 AC	75	19.5	2.7	2.7
	紅櫻	50	29.7	10.2	10.2
	機會牌 B		50	29.7	20.3
最後一轉	機會銅鐘/西瓜/機會牌 AC		79.7	10.6	10.2
	紅櫻		59.4	20.3	20.3
	機會牌 B			59.4	40.6

桃源之國結束時會抽選規定點數，如果獲得點數到達規定點數則獲得 RT 庫存

要是獲得點數扣掉規定點數後還有剩餘點數時則會再度抽選一次規定點數

規定點數	100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
分配比例	0.4	0.4	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	0.8	5.5	89.8

獲得 RT 庫存時會抽選 RT SET 數

RT 庫存數	1 SET	3 SET	5 SET
分配比例	98.4	1.2	0.4

乙女 BONUS 中的抽選

乙女 BONUS 當選時與消化中的每一轉都會進行抽選

還有 REG 中只有在有利區間中沒有設定差的 REG 中才會進行 RT 抽選

	當選率	1 SET	3 SET	5 SET
當選時	16	95.1	2.4	2.4
消化中每轉	0.8	50	50	

亂入乙女 BATTLE 中的抽選

亂入乙女對決的對戰角色內部有六種，會依照角色抽選當轉所成立的小役進行分配

小役	角色 1	角色 2	角色 3	角色 4	角色 5	角色 6
RP/銅鐘	33.6	33.2	16.4	13.7	2.7	0.4
機會牌 B			33.2	33.2	27.3	6.3
其他小役		33.6	33.2	27	4.7	1.6

接著會依照抽選到的角色進行勝利抽選

角色	角色 1	角色 2	角色 3	角色 4	角色 5	角色 6
星數	★2	★2.5	★3	★4	★5 雙人	★5 カシン
勝率	40.2	60.2	70.3	80.1	100	100

如果上面的抽選沒抽中時則對決中會依照成立小役進行勝利置換抽選

小役	紅櫻	西瓜	機會牌 AC	機會牌 B
置換率	14.8	10.2	10.2	25

對決勝利時會依照抽選到的角色上乘 RT SET 數

角色	角色 1	角色 2	角色 3	角色 4	角色 5	角色 6
1SET	96.9	98.4	99.2	99.6	96.9	
3SET	3.1	1.6	0.8	0.4	3.1	50
5SET						49.6
10SET						0.4

乙女 BONUS REVERSE 中的抽選

乙女 BONUS REVERSE 當選時與消化中的每一轉都會進行抽選

還有 REG 中只有在有利區間中沒有設定差的 REG 中才會進行 RT 抽選

	當選率	1 SET	3 SET	5 SET
當選時	16	95.1	2.4	2.4
消化中每轉	25	93.8	6.2	

カシン無雙 BATTLE 中的抽選

基本上抽選內容與亂入乙女 BATTLE 一樣，但是各角色的勝率為以下表格中的數值

角色	角色 1	角色 2	角色 3	角色 4	角色 5	角色 6
星數	★3	★3	★3	★5	★5	★5
勝率	75	80.1	90.2	100	100	100

GRAND SLUM BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役進行 RT 庫存抽選，BAR 連線為當選確定

小役	機會銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌 AC	機會牌 B
當選率	16.8	25	16.8	16.8	33.2

RT 庫存當選時會進行 SET 數分配

當選契機	1 SET	3 SET
BAR 連線	98.4	1.6
其他	95.3	4.7

RT「乙女 TIME」中的抽選

RT 準備中（含 CZ 中）每消化 10G 時的 5.1% 會獲得 RT 庫存，以下為庫存數分配比例

SET 數	1 SET	3 SET
分配比例	92.3	7.7

RT 準備中與 RT 中會依照成立小役進行庫存獲得抽選，當選時固定為 1SET

小役	機會銅鐘	紅櫻	西瓜	機會牌 AC	機會牌 B
當選率	5.7	10.2	5.1	5.1	16.8

RT 消化中使右下角的碼數歸零時會起動 CUP IN 輪盤，會進行 RT 庫存獲得抽選

SET 數	當選率	1 SET	3 SET
分配比例	16	97.6	2.4

RT 中的狀態移行抽選

RT 中的狀態種類跟通常時一樣，RT 每一 SET 突入時都會進行狀態移行抽選

RT SET 數	低確	亂入乙女高確	カシン無雙高確	兩種高確
3 的倍數	50	43.8	4.7	1.6
其他	89.8	8.6	1.2	0.4

RT 中（準備中）當選 BONUS 時會依當下狀態與當選的 BONUS 進行 RT 追加庫存抽選

當選乙女 MASTER 時

SET 數	1 SET	3 SET
分配比例	92.3	7.7

當選 REG BONUS 時

滯在	當選率	1 SET	3 SET	5SET	7SET	10SET
低確	50	75	23.4	1.6		
亂入乙女高確	66.8	49.7	48	2.3		
カシン無雙高確	100		50	43.8	4.7	1.6
雙高確同時滯在	100			75	21.9	3.1

乙女 ROUND 示唆演出

通常時會在 18 個球道間進行演出，各個球道都會有對應的任務

過關時卡片上會記載著 birdy 等結果，分數也會比較高

不過這都不是重點，重點是 18 個球道結束後會出現結算畫面

結算畫面中乙女們會出現台詞演出，此台詞會進行設定示唆



每個乙女都有 12 種的台詞，出現以下所列以外的台詞都為一般台詞

【足利ヨシテル】

「また来てくださいね♪」 奇数設定期待度高
「いつも来てくれてありがとうございます!」 偶数設定期待度高
「今日も一緒にいられますね♪」 高設定期待度高
「う、嬉しくなどありません…」 設定 2 以上確定
「ずっと私といてくれますか?」 設定 3 以上確定
「私達、ずっと一緒ですね♪」 設定 4 以上確定
「ずっと待っていたのですよ…」 設定 5 以上確定
「浮気してはいけませんよ♪」 設定 6 確定

【織田ノブナガ】

「また来るのじゃぞ♪」 奇数設定期待度高
「いつも来てくれてありがとな!!」 偶数設定期待度高
「ずっとワシと一緒にいてくれるか?」 高設定期待度高
「う、うれしくなんてないわ…」 設定 2 以上確定
「一緒にいてくれて、感謝…じゃ」 設定 3 以上確定
「ずっと待っていたんじゃからな!」 設定 4 以上確定
「ワシらはずっと一緒じゃな」 設定 5 以上確定
「浮気なんてゆるさぬぞ♪」 設定 6 確定

【豊臣ヒデヨシ】

「また来てね♪」 奇数設定期待度高
「いつも来てくれてアリガト!」 偶数設定期待度高
「今日も宜しくね!」 高設定期待度高
「う、うれしくなんてないんだから…」 設定 2 以上確定
「ずっとあたしといてくれる?」 設定 3 以上確定
「あたし達、ずっと一緒だね♪」 設定 4 以上確定
「ずっと待ってたんだから!…」 設定 5 以上確定
「浮気しちゃダメだからね!」 設定 6 確定

【徳川イエヤス】

「また来てくださいね」 奇数設定期待度高
「いつもありがとうございます! 」 偶数設定期待度高
「一緒にいてくれて、ありがとうございます」 高設定期待度高
「う、うれしくなんてないです…」 設定 2 以上確定
「ずっと私といてくれますか? 」 設定 3 以上確定
「ずっと待ってました! 」 設定 4 以上確定
「私達、ずっと一緒ですね…」 設定 5 以上確定
「浮気はいけませんよ♪」 設定 6 確定

【今川ヨシモト】

「またね! ですわ」 奇数設定期待度高
「いつも来てくれてありがとうございますわ! 」 偶数設定期待度高
「今日も一緒にいられますわね♪」 高設定期待度高
「う、うれしくなんてないですわ…」 設定 2 以上確定
「ずっと私といてくれますか? 」 設定 3 以上確定
「私達、ずっと一緒ですわね」 設定 4 以上確定
「ずっと待ってましたわ! 」 設定 5 以上確定
「浮気しちゃ嫌ですわよ? 」 設定 6 確定

【大友ソウリン】

「また来てくださいね♪」 奇数設定期待度高
「いつも来てくれてありがとうございます! 」 偶数設定期待度高
「今日も一緒にいられますね♪」 高設定期待度高
「う、うれしくなんてないです…」 設定 2 以上確定
「ずっと私といてくれますか? 」 設定 3 以上確定
「私達、ずっと一緒です♪」 設定 4 以上確定
「ずっと待ってました! 」 設定 5 以上確定
「神に誓って浮気は駄目ですよ? 」 設定 6 確定

【カシン居士】

「また来るがよい♪」 奇數設定期待度高

「よく来るな…一応感謝してやる」 偶數設定期待度高

「我と共に来るか？」 高設定期待度高

「う、うれしくなどないわ…」 設定 2 以上確定

「共にいてくれること、一応…感謝しておこう…」 設定 3 以上確定

「待ちわびたぞ！」 設定 4 以上確定

「我と共に行こうぞ」 設定 5 以上確定

「浮気などゆるさぬ！」 設定 6 確定



如果示唆時有出現獎盃的話，獎盃的顏色會示唆設定值

銅色為設定 2 以上的期待度上升、銀色為設定 3 以上確定

金色為設定 4 以上確定、彩色為設定 5 以上確定