

# 強襲魔女 2

## ストライクウィッチーズ 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 36G

小役構成



OVERSKY BONUS



STRIKE BONUS



轉輪配列

リール配列

20	Blue	White	Yellow
19	Pink	Blue	Raspberry
18	Raspberry	Yellow	Watermelon
17	Watermelon	Raspberry	Watermelon
16	Yellow	Watermelon	Blue
15	Blue	Blue	Yellow
14	Blue	Blue	Raspberry
13	Raspberry	Yellow	Blue
12	Watermelon	Raspberry	Watermelon
11	Yellow	Watermelon	Pink
10	Blue	Pink	Yellow
9	White	Blue	Raspberry
8	Raspberry	Yellow	Blue
7	Watermelon	Raspberry	Watermelon
6	Yellow	Watermelon	Red
5	Blue	Red	Yellow
4	Red	Blue	Raspberry
3	Raspberry	Yellow	Blue
2	Watermelon	Raspberry	Watermelon
1	Yellow	Watermelon	White

### 開獎條件

1. 小役抽選 CZ/BONUS
2. 經由 CZ 抽選 BONUS
3. BONUS 後對決勝利則獲得 AT

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 950G, 天井到達時經由前兆當選 STRIKE BONUS 確定  
BONUS 後的涅洛伊對決連續敗北五次時, 則第六次勝利濃厚

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的中機台攻  
最即時的線上市論壇討  
最廣大的電玩消費族  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅 BAR，中右轉輪有停止紅 BAR 時為強紅櫻或是紅櫻三連時也為強紅櫻，都沒有上述牌型時為弱紅櫻

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
	<p>強紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再鐘再連線時為機會牌

	<p>機會牌</p>
--	------------

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜

西瓜聽牌但沒連線時為機會牌

	<p>西瓜</p>	<p>機會牌</p>
--	-----------	------------

### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有瞄押指示時請瞄押指定圖案

切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可



## 各種演出說明

### 場景與模式介紹

#### 通常時



黄昏の基地



夜間哨戒



戰域巡迴

通常時特殊小役成立時會抽選移行高確或前兆，場景會示唆內部狀態

黄昏の基地為高確示唆，夜間哨戒圍超高確示唆，在這裡成立特殊小役時為突入 CZ 的好機

戰域巡迴則為前兆場景

#### 核心高確



通常時消化 50G 會抽選移行核心高確，核心燈

閃爍的話則期待度上升，移行後則特殊小役確率會上升到 1/5.2，會使 CZ 突入期待度上升

#### 擊墜挑戰



STRIKE BONUS 當選期待度 50% 的 CZ

CZ 中為核心高確，前半 15G 目標為等級上升

後半 4~5G 為連續演出來告知是否開獎

#### STRIKE BONUS



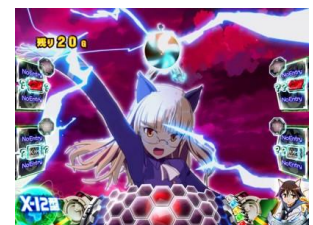
純增 5 枚/G，15G 繼續，總純增約 75 枚

消化中會抽選先攻 ICON，獲得則之後的

涅洛伊對決一開始就會先給予傷害

結束時有低機率直擊 VICTORY FLIGHT

#### 涅洛伊對決



左述 BONUS 以及獎賞 AT 結束後突入的

純增 0.8 枚/G 的自力對決區間，消化中為核心

高確，至少繼續 30G，勝利的話則突入獎賞 AT

如果初次對決就敗北時要是之後 100G 內拉回

又開獎的話則給予的傷害點數會繼承到下次

### 獎賞 AT



純增 7 枚/G 的枚數管理型 AT，獎賞有三種保證獲得 200 枚以上，消化中也會有上乘抽選  
結束後基本回到涅洛伊對決

### VICTORY FLIGHT



為純增 7 枚/G 的上位 AT，為 G 數管理型  
消化中會抽選上乘。初期轉數從魔女 ATTACK  
來決定，期待度高達 1600 枚  
結束後突入 VICTORY FLIGHT 挑戰

### 超大型涅洛伊對決



涅洛伊對決三勝時的獎賞 AT 結束後突入  
為賭上突入 VICTORY FLIGHT 的自力對決  
10G 繼續，一樣為核心高確，特殊小役成立時  
為好機，畫面暗掉則勝利確定，期待度 50%

### VICTORY FLIGHT 挑戰



VICTORY FLIGHT 結束後或是到達 ED 時突入  
10G 繼續，宮藤開眼則突入 VICTORY FLIGHT  
短凍結發生為開眼的好機，成功期待度約 50%

## 擊墜挑戰中的演出

### 前半部分



每轉依照成立小役抽選等級上升，特殊小役  
有機會一次上升好幾等，到達最大 Lv.10 則  
開獎濃厚，如果 Lv.1 就結束會再繼續前半部分  
如果還是 Lv.1 就結束則開獎濃厚

### 後半部分



會依照前半部分的等級而有不同的連續演出  
當然等級越高則這裡的演出期待度會越高  
勝利則當選 STRIKE BONUS



## 涅洛伊對決中的演出

### 對戰的涅洛伊種類



涅洛伊有三種，X-12 型為 30G 以上、X18 型為 40G 以上、'X-22 型為 50G 以上，當然轉數越多則期待度越高

### 最終判定



規定轉數內將涅洛伊的核心破壞則獲得獎賞 AT 如果無法破壞核心則會依傷害量抽選最終判定 成功的話一樣突入獎賞 AT

### 傷害抽選



對決中每轉依照小役抽選傷害 小役連線則給予傷害濃厚 (猜押順時除外)

### BAR 或 7 連線



瞄押演出發生時逆押抓到 BAR 連線則給予大傷害，抓到 7 連線則一發勝利濃厚

### 破壞裝甲機會



特殊小役成立時為突入的好機會 為給予傷害的特化區間 轉數會鎖定後連續給予傷害

### 大傷害 FLAG 育成機能



瞄押核心(紅 BAR)演出時會依照停止的轉輪的等級來給予傷害，最大 Lv.6，如果 Lv.6 對應的轉輪停止核心的話則一發勝利

### 魔女參戰系統



對應相同指示的角色兩人獲得時會成立組合 之後發生特殊效果，效果有轉數停止、裝甲破壞高確、連續攻擊上升、攻擊力上升四種



## 獎賞 AT 中的演出

### 獎賞有三種



魔女祭典



魔女祭典 in 洗澡時間



OVERSKY BONUS

魔女祭典初期枚數為 200 枚以上，in 洗澡時間為 300 枚，OVERSKY BONUS 為 500 枚

### 特殊小役抽選更多獎賞



枚數直上乘



我來守護



先制攻擊

獲得我來守護時會使枚數停止減少，獲得先制攻擊則會用在下次的涅洛伊對決

## VICTORY FLIGHT 中的演出

### 魔女 ATTACK



會決定初期轉數，為轉數上乘特化區間，至少繼續 10G，平均上乘 137G，組合攻擊時為大量上乘的好機，マルセイユ登場時為大好機。上乘時按住第三停止鍵時有時會發生特殊演出

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 轉數上乘抽選



VICTORY FLIGHT 中特殊小役成立時會抽選上乘，最大上乘 300G

畫面下方的走格子在成立對應的圖案的押順銅鐘時會前進一格，前進八格時則上乘濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/432	1/420	1/409	1/389	1/370	1/349
機械割	97.6%	98.8%	100.9%	104.9%	109.2%	114.9%

### 小役確率

小役	一枚役	RP	左銅鐘	押順銅鐘	共通銅鐘
確率	1/1.3	1/7.3	1/40.3	1/1.6	1/30.3
小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻	
確率	1/77.5	1/81.5	1/297.9	1/819.2	

### 通常時 CZ 抽選

會依照是否滯在核心高確中抽選 CZ

#### 非核心高確中

小役	共通銅鐘	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	其他小役
通常		0.8	20.3	80.5	
高確		5.5	50	100	
超高確	33.6	50	100	100	1.6



### 核心高確中（其他小役跟非核心高確中一樣機率）

小役	通常	高確	超高確
核心圖案 1 個	12.5	25	75
核心圖案 2 個	25	50	100

### 通常時模式相關

通常時的內部模式有 ABCD 四個，天井各有所不同

A 為 950G、B 為 800G、C 為 600G、D 為 400G

目前只有設定變更時的模式抽選率

模式	B	C	D
分配比例	49.2	49.2	1.6

### 捏洛伊模式相關

通常時有 0123 四階段的模式，會影響捏洛伊對決時出現的捏洛伊種類

	設定	1	2	3	4	5	6
設定 變更後	0	69.5	69.5	61.7	50.8	43.8	25
	1	20.3	20.3	25	30.5	33.6	37.5
	2	7.8	7.8	9.4	12.5	14.1	25
	3	2.3	2.3	3.9	6.25	8.6	12.5
捏洛伊 對決 敗北後	0	89.9	87.5	75	62.5	50	16.4
	1	7.8	10.2	20.3	29.7	40.6	68.7
	2	1.6	1.6	2.3	4.7	5.5	10.2
	3	0.8	0.8	2.3	3.1	3.9	4.7

超大型捏洛伊對決敗北後的模式分配

模式	0	1	2	3
分配比例	66.4	29.7	3.1	0.8

對決突入時會依照滯在模式抽選對手種類

模式	0	1	2	3
X-12	97.6	89.8		
X-18	1.6	9.4	97.7	
X-22	0.8	0.8	2.3	100

## 通常時狀態移行抽選

模式 D 時消化 201G 時超高機率移行 15G(超)高確

模式 ABC 時消化 201G 時高機率移行 15G(超)高確

模式 AB 時消化 701G 時高機率移行 15G(超)高確

其餘每 50G 也是有機會移行 15G(超)高確但機率較低

以下為小役成立時的(超)高確抽選，當選時為 15G 固定

小役	共通銅鐘	弱櫻	西瓜
高確	7.8	49.2	28.1
超高確	0.8	0.8	5.5

高確中再度以上述機率當選時則以下表追加滯在轉數

追加滯在轉數	15G	25G	35G
分配比例	75	23.4	1.6

滯在轉數消化完畢後每轉以 5.4%抽選繼續(超)高確，但當轉成立特殊小役則繼續確定

## 通常時核心高確移行抽選

首先會依照各模式消化轉數分配抽選機率

100%：全模式 201.701G 時

50%：全模式 651.801.901G 時、模式 A 的 301.401G 時、模式 B 的 51.351.501G 時

模式 C 的 301.401G 時、模式 D 的 51.101.251.401G 時

12.5%：模式 A 的 51.101.501G 時、模式 B 的 1.101.301.401.551.651.751G 時

模式 C 的 51.101.251.501G 時、模式 D 的 1.301.351G 時

1.5%：上述以外的 x01.x51G 時

以上述機率當選時會抽選核心高確滯在轉數

初期轉數	1.5%時	12.5%時	50%時	100%時
10G	50	81.2	87.5	93.8
20G	50	12.5	9.4	4.6
30G		6.25	3.1	1.6

滯在轉數消化完畢後每轉以 5.4%抽選繼續核心高確，但當轉成立特殊小役則繼續確定

核心高確中的核心圖案出現率

核心圖案停止數	一個	兩個	三個
確率	1/8.2	1/24.8	1/16384



## CZ 擊墜挑戰中的抽選

消化中會依照成立小役抽選等級上升、強櫻/核心圖案 3 個則保證 Lv+10

小役	不中小役	RP/共通銅鐘	西瓜/弱櫻	機會牌	核心 1 個	核心 2 個
Lv+1	5.8	12.4			93.4	
Lv+2	0.01	0.01	95.6		6.6	49.3
Lv+3	0.01	0.01	4.4	96.2	0.04	44.4
Lv+5			0.02	4.4	0.01	6.6
Lv+10				0.02		

以下小役成立時還會另外抽選直擊 BONUS：機會牌 10.2%、核心圖案 2 個 1.6%

15G 消化後會依照當下等級抽選 BONUS，如果是 Lv.1 的話則會延長 15G

如果延長 15G 後還是 Lv.1 則當選 BONUS 確定

Lv.2 時有 5.5% 以及 Lv.3 時 0.7% 也會抽選延長 15G

沒當選延長時則會移行後半部分，移行時會先抽選 BONUS 一次，Lv.1 或 10 則確定

Lv.	2	3	4	5	6	7	8	9
當選率	3.1	5.5	12.5	25	40.6	54.7	70.3	80.5

後半演出中假設原本是敗北時則會依照成立小役抽選勝利

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	10.2	100

如果內部原本已經當選 BONUS 的話則會抽選捏洛伊對決中的先制攻擊傷害點數

傷害點數	1 點	2 點	5 點
弱櫻/西瓜	25	3.1	
強櫻/機會牌		93.8	6.25

## STRIKE BONUS 中的抽選

開始時首先會以 0.01% 抽選超大型捏洛伊對決

消化中會依照成立小役抽選先制攻擊的傷害點數

傷害點數	1 點	2 點	5 點	50 點
弱櫻	0.8	0.8		
強櫻			98.4	1.6
西瓜		1.6	1.6	
機會牌		75	25	

## 捏洛伊對決中的抽選

一般小役固定傷害 1 點、強特殊小役也是 1 點但會突入裝甲破壞機會

弱特殊小役則會依照下表抽選傷害點數。追擊狀態中則 96.9%追加 1 點、3.1%追加 2 點

傷害點數	2 點	3 點	4 點
分配比例	85.9	12.5	1.6

核心圖案停止時則會依照停止的轉輪對應等級抽選傷害點數

Lv.1 為 1 點確定、Lv.5 為 5 點確定，其他等級則依照下表抽選

傷害點數	2 點	3 點	4 點	5 點
Lv.2	94.5	5.5		
Lv.3		94.5	5.5	
Lv.4			94.5	5.5

攻擊力上升中則會追加傷害 1 點，但是抽到 5 點時則會變 10 點

魔女組合參戰時會依照參戰組合的能力抽選滯在轉數

滯在轉數	2G	3G	5G	7G
追擊	100			
G 數停止	96.9	3.1		
攻擊力上升	59.4	38.3	2.3	
裝甲破壞高確		92.2	6.3	1.6

滯在中組合再度成立同一組合的話則會依照下表抽選追加轉數

滯在轉數	追擊/G 數停止	攻擊力上升	裝甲破壞高確
2G	100	93.8	75
3G		6.25	25

弱特殊小役成立時 12.5%抽選裝甲破壞機會

裝甲破壞高確中則弱特殊小役 100%當選、共通銅鐘也以 25%抽選

裝甲破壞機會當選時會抽選繼續轉數

滯在轉數	3G	4G	5G	6G	7G	8G	9G	10G
分配比例	39.5	24.7	30.4	1.6	2.3	0.5	0.2	0.8

裝甲破壞機會中不中小役固定傷害 1 點、一般小役固定傷害 2 點、強特殊小役固定傷害 5 點

弱特殊小役則會依照下表抽選傷害點數

傷害點數	3 點	4 點	5 點
分配比例	68.8	25	6.25



核心圖案停止時則會依照停止的轉輪對應等級抽選傷害點數

Lv.1 為 2 點確定、Lv.5 為 5 點確定，其他等級則依照下表抽選

傷害點數	2 點	3 點	4 點	5 點
Lv.2	88.3	10.2	1.5	
Lv.3		84.4	12.5	3.1
Lv.4			75	25

捏洛伊對決消化中約 1/659.3 發生瞄押黑 BAR 演出，此時 90%連線成功

連線成功時會抽選傷害點數

傷害點數	10 點	20 點	50 點
非攻擊力上升中	98.4	0.8	0.8
攻擊力上升中		99.2	0.8

如果內部抽選到的傷害點數已經可擊破對手時，此時約 10%會變成瞄押紅 7 連線

規定轉數消化完畢後連續成立兩轉不中小役時會進入最終判定

此時會依照當下對手防護罩的顏色抽選勝利

設定	1	2	3	4	5	6
白黃藍	1.2					
綠色	1.2~10	1.2~12	1.2~14	1.2~20	1.2~26	1.2~32
紅色	22~39	24~41	26~43	32~49	38~55	43~61

最終判定中成立弱櫻/西瓜時 10.2%抽選勝利，強櫻/機會牌則為 50%

發展最終判定時約 3.1%抽選 EPISODE BATTLE

此時為勝利確定且以下表機率抽選 OVERSKY BONUS

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	61.1	60.9	60.8	60.4	58.5	57.2

## 獎賞 AT 的抽選

會依照擊破是第幾次捏洛伊抽選報酬種類，每次有 0.003%抽選直擊上位 AT

第幾次	魔女祭典	魔女祭典 in 洗澡時間	OVERSKY BONUS
第 1 次	79.6	7.7	12.7
第 2 次	93.8	5	1.2
第 3 次	95.8	24.2	0.04

決定報酬當轉成立特殊小役時會上乘初期枚數

初期枚數	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
100 枚	0.8		47.7	97.7
200 枚		0.8	1.6	1.6
300 枚			0.8	0.8

魔女祭典(in 洗澡時間)突入時會依照第幾次捏洛伊抽選初期枚數

第幾次	魔女祭典				魔女祭典 in 洗澡時間		
	200 枚	300 枚	400 枚	500 枚	300 枚	400 枚	500 枚
第 1 次		81.5	18.3	0.3		94	6
第 2 次	90.8	8	1.1	0.1	75.1	20.5	4.3
第 3 次	40.6	55.4	3.8	0.2	86.8	11.9	1.3

魔女祭典(in 洗澡時間)消化中會抽選枚數上乘

上乘枚數	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
30 枚	0.3	0.2		
50 枚			0.5	15

魔女祭典(in 洗澡時間)消化中會抽選我來守護，當選時會抽選枚數停止的銅鐘次數

銅鐘次數	1 次	2 次	3 次	4 次	5 次
弱櫻	1.6	1.3	0.8		0.8
西瓜	0.8	0.6			1.6
機會牌			98.4	0.3	0.8
強櫻			62.5	10	12.5

OVERSKY BONUS 消化中會抽選枚數上乘

上乘枚數	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
50 枚	0.8		3.1	96.1
100 枚	0.8		3.1	3.1
200 枚		0.8	1.6	0.8

獎賞 AT 消化中會進行次回對決中的初始傷害點數的抽選

傷害點數	1 點	2 點	5 點	50 點
弱櫻	0.8			
機會牌		0.8	0.8	
強櫻			9.4	0.8



## 超大型捏洛伊對決中的抽選

準備中會依照成立小役抽選直擊 WITCHES ATTACK, 等於直接勝利確定

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	0.8	2.3	10.2

消化中會依照成立小役進行成功抽選, 強櫻與核心圖案 3 個則勝利確定

小役	共通銅鐘	弱櫻/西瓜	機會牌	核心 1 個	核心 2 個
當選率	3.1	20.3	50	14	50

最後一轉不論成立小役以 10.1%抽選勝利

## WITCHES ATTACK 中的抽選

會依照成立小役抽選上乘轉數, 紅 7(1/10.3)成立時不扣消化轉數且上乘 30G

小役	5G	10G	30G	100G	300G
其他小役	50	50			
共通銅鐘		75	25		
弱櫻		80	80		
西瓜		75	18.8	6.25	
強櫻			75	25	
機會牌			87.5	12.5	
核心 1 個		81.2	18.8		
核心 2 個			98.4	1.6	
核心 3 個				89.8	10.2

消化中每轉 1/128 會抽選マルセイユ登場, 當選此抽選時在 WITCHES ATTACK 轉數

歸零時會以 80.5%抽選繼續, 沒登場時則只有 5.5%會繼續

## VICTORY FLIGHT 中的抽選

消化中抽選上乘 G 數, 地圖前進 8 格時 89.8%上乘 2G、9.4%上乘 5G、0.8%上乘 10G

上乘 G	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	核心 1 個	核心 2 個	核心 3 個
5G					5.5		
10G	20.3	12.5	85.9			23.4	
30G	0.8	6.25	12.5	89.8		1.6	
100G		0.8	1.6	10.2			75
300G							25

## VICTORY FLIGHT 挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選突入 VICTORY FLIGHT

小役	不中小役	共通銅鐘	RP/弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
當選率	2.1	3.1	14.7	20.3	50	100

## AT 結束後的拉回抽選

捏洛伊對決敗北後會以 2.3%抽選拉回通常 AT

超大型捏洛伊對決敗北後以及 VICTORY FLIGHT 挑戰結束後會以 7%抽選拉回上位 AT

當選時會在 AT 結束後 50G 內每轉抽選拉回，但部分自力當選時不算必須注意

## 幸運鯨魚獎盃示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	小丑魚紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

## 上乘枚數示唆

AT 中上乘時出現

+44 枚：設定 4 以上濃厚

+55 枚：設定 5 以上濃厚

+66 枚：設定 6 濃厚

+77 枚：總上乘為 500 枚以上濃厚

## 獲得枚數示唆

出現 501 枚 OVER 或是下三位數 501 枚 OVER 時為設定 4 以上濃厚

## 捏洛伊對決結束畫面示唆

一般捏洛伊對決結束畫面且無示唆的不列出

 <p>超大型捏洛伊對決結束時 基本畫面</p>	 <p>有機會復活</p>	 <p>復活濃厚</p>
 <p>奇數設定期待度上升</p>	 <p>偶數設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度上升</p>
 <p>高設定期待度大上升</p>	 <p>設定 2 以上濃厚</p>	 <p>設定 3 以上濃厚</p>
 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>



## ENDING 中押順指示聲音示唆

以下為設定 2 以上濃厚

角色	指示聲音	角色	指示聲音
宮藤	照れちゃうな	サーニャ	恥ずかしい…
リーネ	そんなに見ないで	バルクホルン	ジロジロ見るんじゃない
ペリーヌ	照れますわね	ハルトマン	照れるー
シャーリー	照れるなあ	坂本	恥ずかしいじゃないか
ルッキーニ	こらー！見すぎーっ！	ミーナ	見つめすぎですよ
エイラ	見過ぎだぞっ		

其他的設定示唆内容

指示聲音		示唆内容
ビッグナビ		設定 4 以上濃厚
マルセイユのナビ	魔女押順指示(有耳朵跟尾巴)	設定 5 以上濃厚