

CR FEVER 機動戰士鋼彈-V 作戰發動-

CR フィーバー機動戰士ガンダム-V 作戰發動-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/03
LIGHT MIDDLE TYPE
一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

62.8 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 1&2&3&10&14

通常時大當確率 1/199.8

確變中大當確率 1/77.7

平均出玉

4~9R : 約 504~1134 個

16R : 約 2016 個

ROUND 數 4/9/16

1R COUNT 數 9

時短

大當後 100 轉或到次回

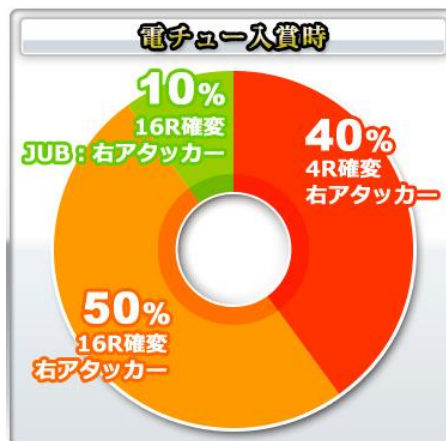
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



45% 4R 確變下龍門、50% 4R 確變右龍門

5% 9R 確變右龍門

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



40% 4R 確變右龍門

60% 16R 確變右龍門

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

V 作戰挑戰



主要在弱立直後發生煽動演出，成功則突入 4R 大當的 V 作戰挑戰，開獎中會發生與役物連動的演出，成功進入 V 洞的話則突入 G-RUSH

G-RUSH



本機主要的模式，電嘴補助持續 100 轉，可選擇聯邦軍或吉翁軍，各有專用的演出

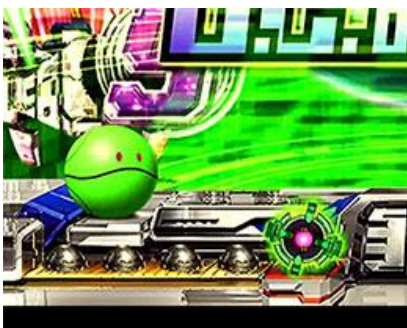
G-RUSH ∞



G-RUSH 最後五轉的無限演出成功則突入，電嘴補助會持續到次回大當

預告演出

保留前兆



保留顏色變化時為好機，使保留變化的機體是什麼也很重要
コア・ブースター或是ホワイトベース時為好機，紅色彗星保留則為激熱

鋼彈模式



為三大演出之一的鋼彈模式，突入時為激熱
可期待每次大當都很容易發生的連續預告 x3 出現

視窗 STEP UP 預告



STEP UP 的數量與邊框的顏色會有期待度變化

紅色邊框出現時為好機

ギレン演出連續預告



跟其他連續預告一樣，連續越多期待度越高

台詞內容也要注意

アツガイ預告



掉落數量與著地數量會有期待度的變化，出現不同機體為好機

ララァ連續預告



最大連續六次的連續預告

要注意ララァ的台詞

12 架リックドム預告



打倒リックドム越多則期待度越高

全部擊破時為大好機

三倍速連續預告



持續到紅色特效的三倍速時為大好機

7 聽牌預告



7 聽牌成功則為激熱，敵方是哪個機體也很重要

是薩克時為好機

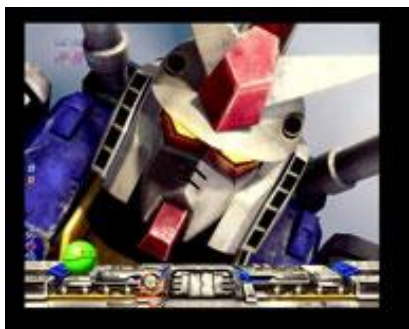
拼圖預告



會發展拼圖上出現的演出

希望出現激熱的演出

カタパルト發動預告



跟經典台詞一同出現的激熱預告，為三大演出之一
 次回預告

クルー背景預告



立直後出現此背景時為好機
 還有女性角色的版本
 紅色彗星

紅鶴群預告



跟左邊一樣都是立直後發生的機會預告，期待發展高期待演出
 進化機會



播放動畫影片的次回預告發生時為大好機，也有直接大當的
 立直演出



保留變化、標題、切入演出
 各種時間點都有可能發生



發生的話則會將演出變成較強的演出

聯邦軍立直



期待度都非常低，希望能發展夏亞專用 MS 立直

聯邦軍立直 G-Fighter



聯邦軍立直發展到 G-Fighter 時為大好機
 一定會發展鋼彈機會

吉翁軍立直

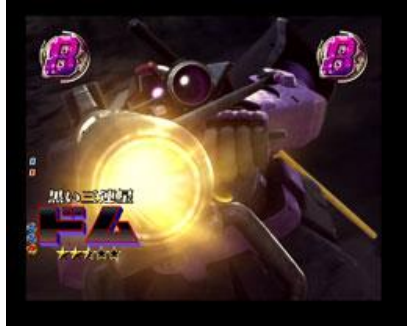


吉翁軍模式中發生的弱立直
 一樣期待之後的發展

MS/MA 立直



グフ



ドム



ゴッグ



ブラウ・ブロ



ビグ・ザム



ギャン

發展到後半時為好機，ギャン演出要是發展到後半的話為大當濃厚

夏亞專用薩克 2 立直

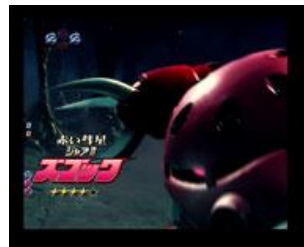
夏亞專用ズゴック立直



為大當關鍵的本機主要立直



但是在主要立直中期待度算較低的



期待度比左邊高的立直演出



要注意演出中的機會上升演出

夏亞專用ゲルググ立直



夏亞專用立直中期待度最高的演出，能夠獲得勝利的到底是誰!?

機會上升演出



標題



NEWTYPE 透過屏



NT 覺醒挑戰



夏亞接近

MS/MA 立直與夏亞專用立直中要注意這些機會上升演出，其他還有紅色台詞、巨大切入演出
G 切入演出、加農砲援護、鋼彈優勢演出等

LAST SHOOTING 全回轉立直



展開與吉翁的雞逗得全回轉立直
也是夏亞專用立直的其中一個

ザビ家殲滅全回轉立直



飛散之際發出亮光的ザビ家的全回轉演出
當然也是大當濃厚

G-RUSH 中的演出

聯邦軍模式



對決會從聯邦軍的援護開始，援護成功則勝利，失敗則移動到鋼彈與敵方的攻防演出
敵人的攻擊是弱攻擊時為好機，最終鋼彈勝利的話則獲得大當

吉翁軍模式



選擇吉翁軍模式時則主要演出為與鋼彈的一對一對決，對決先攻的話則勝利確定
鋼彈先攻的話則要注意之後的展開，夏亞優勢時則勝利期待度上升

聯邦軍 對決中的重點

吉翁軍 對決中的重點



援護的期待度依序為：コア・ブースターor
ガンタンク<ガンキャノン<ホワイトベース
敵方則期待出現夏亞專用機

夏亞操縱的機體很重要，期待度依序為：ザク<
ズゴック<ゲルググ<ジオング，援護的機體
跟通常時不同時為好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>