

CR FEVER 機動戰士鋼彈-V 作戰發動-

CR フィーバー機動戰士ガンダム-V 作戰發動-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/03
LIGHT MIDDLE TYPE
一種二種混合機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

62.8 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 1&2&3&10&14

通常時大當確率 1/199.8

確變中大當確率 1/77.7

平均出玉

4~9R : 約 504~1134 個

16R : 約 2016 個

ROUND 數 4/9/16

1R COUNT 數 9

時短

大當後 100 轉或到次回

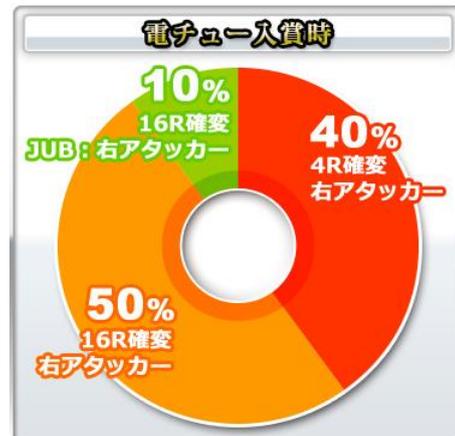
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



45% 4R 確變下龍門、50% 4R 確變右龍門

5% 9R 確變右龍門

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



40% 4R 確變右龍門

60% 16R 確變右龍門

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

V 作戰挑戰



主要在弱立直後發生煽動演出，成功則突入 4R 大當的 V 作戰挑戰，開獎中會發生與役物連動的演出，成功進入 V 洞的話則突入 G-RUSH

G-RUSH



本機主要的模式，電嘴補助持續 100 轉，可選擇聯邦軍或吉翁軍，各有專用的演出

G-RUSH ∞



G-RUSH 最後五轉的無限演出成功則突入，電嘴補助會持續到次回大當

預告演出

保留前兆



保留顏色變化時為好機，使保留變化的機體是什麼也很重要

コア・ブースター或是ホワイトベース時為好機，紅色彗星保留則為激熱

鋼彈模式



為三大演出之一的鋼彈模式，突入時為激熱
可期待每次大當都很容易發生的連續預告 x3 出現

12 架リックドム預告



打倒リックドム越多則期待度越高
全部擊破時為大好機

視窗 STEP UP 預告



STEP UP 的數量與邊框的顏色會有期待度變化
紅色邊框出現時為好機

三倍速連續預告



持續到紅色特效的三倍速時為大好機

ギレン演出連續預告



跟其他連續預告一樣，連續越多期待度越高
台詞內容也要注意

7 聽牌預告



7 聽牌成功則為激熱，敵方是哪個機體也很重要
是薩克時為好機

アツガイ預告



掉落數量與著地數量會有期待度的變化，出現不同機體為好機

ララア連續預告



最大連續六次的連續預告
要注意ララアの台詞

拼圖預告



會發展拼圖上出現的演出
希望出現激熱的演出

カタパルト發動預告



跟經典台詞一同出現的激熱預告，為三大演出之一
次回預告

クルー背景預告



立直後出現此背景時為好機
還有女性角色的版本
紅色彗星

紅鶴群預告



跟左邊一樣都是立直後發生的機會預告，期待發展高期待演出
進化機會



播放動畫影片的次回預告發生時為大好機，也有直接大當的
立直演出



保留變化、標題、切入演出
各種時間點都有可能發生



發生的話則會將演出變成較強的演出

聯邦軍立直



期待度都非常低，希望能發展夏亞專用 MS 立直

聯邦軍立直 G-Fighter



聯邦軍立直發展到 G-Fighter 時為大好機
一定會發展鋼彈機會



吉翁軍立直



吉翁軍模式中發生的弱立直
一樣期待之後的發展

MS/MA 立直



グフ



ドム



ゴッグ



ブラウ・ブロ



ビッグ・ザム



ギャン

發展到後半時為好機，ギャン演出要是發展到後半的話為大當濃厚

夏亞專用薩克 2 立直

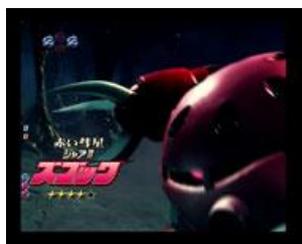
夏亞專用ズゴック立直



為大當關鍵的本機主要立直



但是在主要立直中期待度算較低的



期待度比左邊高的立直演出



要注意演出中的機會上升演出

夏亞專用ゲルググ立直



夏亞專用立直中期待度最高的演出，能夠獲得勝利的到底是誰!?

機會上升演出



標題



NEWTYPE 透過屏



NT 覺醒挑戰



夏亞接近

MS/MA 立直與夏亞專用立直中要注意這些機會上升演出，其他還有紅色台詞、巨大切入演出
G 切入演出、加農砲援護、鋼彈優勢演出等

LAST SHOOTING 全回轉立直



展開與吉翁的雞逗得全回轉立直
也是夏亞專用立直的其中一個

ザビ家殲滅全回轉立直



飛散之際發出亮光的ザビ家的全回轉演出
當然也是大當濃厚

G-RUSH 中的演出

聯邦軍模式



對決會從聯邦軍的援護開始，援護成功則勝利，失敗則移動到鋼彈與敵方的攻防演出
敵人的攻擊是弱攻擊時為好機，最終鋼彈勝利的話則獲得大當

吉翁軍模式



選擇吉翁軍模式時則主要演出為與鋼彈的一對一對決，對決先攻的話則勝利確定

鋼彈先攻的話則要注意之後的展開，夏亞優勢時則勝利期待度上升

聯邦軍 對決中的重點



援護的期待度依序為：コア・ブースターor
ガンタンク<ガンキャノン<ホワイトベース

敵方則期待出現夏亞專用機

吉翁軍 對決中的重點



夏亞操縱的機體很重要，期待度依序為：ザク<
ズゴック<ゲルググ<ジオング，援護的機體

跟通常時不同時為好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>