

HYPER BLACK JACK

ハイパーブラックジャック

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



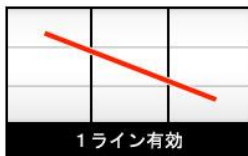
導入年月 2020/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

左上右下一線有効

50枚約可遊技轉數 51G

小役構成



HYPER BIG BONUS



BIG BONUS



REG BONUS



13枚



3枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
20	7	7	7
19	7	7	7
18	7	7	7
17	7	7	7
16	7	7	7
15	7	7	7
14	7	7	7
13	7	7	7
12	Black Jack	7	7
11	7	7	7
10	7	7	7
9	7	7	7
8	7	7	7
7	7	7	7
6	7	7	7
5	7	7	7
4	7	7	7
3	7	7	7
2	7	7	7
1	7	7	7

開獎條件

1. 點數滿/特殊小役/規定轉數到達抽選 CZ/BONUS
2. 小役六連續當選 BONUS
3. BONUS 中抽選 STOCK TIME

轉輪凍結特典與確率

確率約 1/100000, 特典為有利區間完走確定 (2400 枚)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 777G, 天井到達時經由前兆當選 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



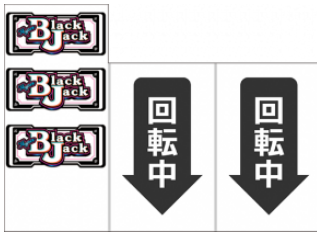
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



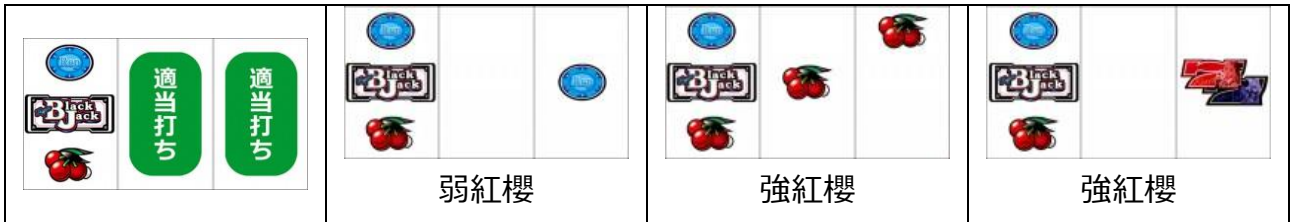
小役種類及瞄壓方式



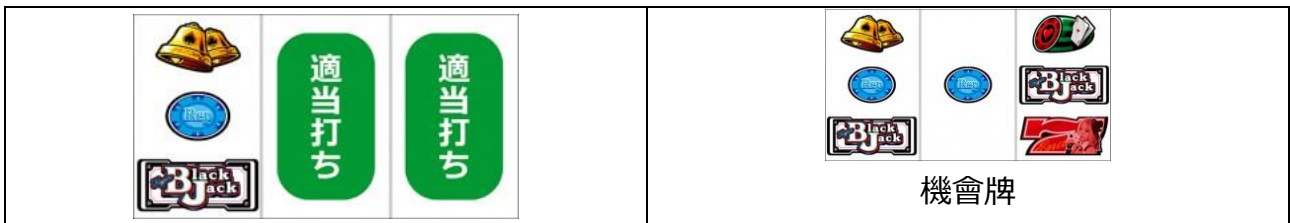
首先左轉輪約在轉輪上方到中段附近瞄押黑 BAR

紅櫻下段停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止 7 或是紅櫻三連時為強紅櫻

反之都沒有的時候為弱紅櫻

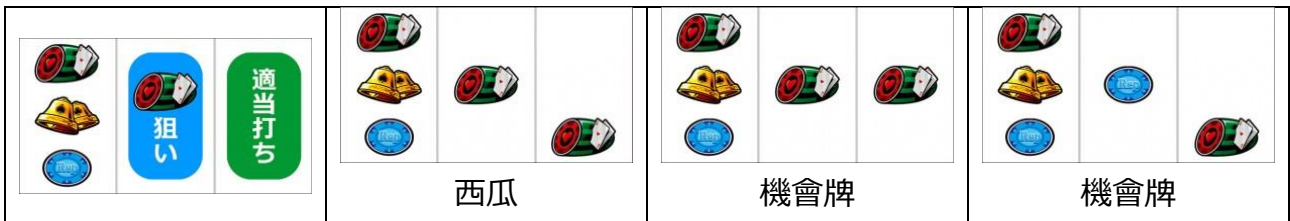


左轉輪黑 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止，形成下方右圖牌型時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，有確實瞄押但是沒有連線的話為機會牌



此演出發生時請逆押且左轉輪上中段瞄押紅 7 (需要精準瞄押，有兩格的空間)

成功則會獲得各種恩惠



AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，如果第一押順有瞄押指示時則必須瞄押對應圖案

切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案，其餘則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與開獎介紹

通常場景



賭場場景



JOKER 場景



來賓場景

通常時基本為賭場場景，JOKER 場景為 JOKER CHANCE 突入的好機

來賓場景則為前兆的期待度大。賭場場景中出現高確跑馬燈時則突入 BJ 對決的期待度上升

小役連續系統



通常時小役六連為直擊 BONUS 濃厚

小役連續時右下角的卡片會變化，出現 SAFE 時

則小役連續的狀態會維持住



JOKER 輪盤



通常時小役連續、特殊小役、技術介入成功時會

獲得點數，點數到達一萬點會突入此演出

會進行各種抽選，點數滿的次數也會有不同抽選



JOKER CHANCE



BONUS 期待度約 50%的自力 CZ，7G 間小役成立則可獲得拼圖後再度回到 7G

獲得六個拼圖當選 BONUS 濃厚，弱櫻與西瓜成立時可獲得 2 個、強櫻與機會牌為 3 個以上的拼圖

要是連 1 個拼圖都沒有就結束的話反而是好機!?



BIG BONUS



純增約 6.1 枚/G，為 AT 21G 的擬似 BONUS。平均純增枚數初回約 146 枚，ST 中約 129 枚

會依照成立小役進行 ST 突入抽選，特殊小役成立時為好機，BAR 連線為 ST 當選濃厚!

初當的 BIG 中會發生猜紅 7 或黑 7 的二擇輪盤機會 3 次，猜中次數越多則 ST 期待度會上升

BIG 中技術介入成功時則可獲得輪盤機會中的完全指示一次

REG BONUS



純增約 6.1 枚/G，為 AT 8G 的擬似 BONUS

消化中會依照成立小役進行 ST 突入抽選

STOCK TIME



1SET 30G 繼續，純增約 0.4 枚/G 的 BONUS

高確率區間，當選庫存時則 ST 會重置，只有初

次有 2SET 保證，BONUS 放出時基本會在

每 2SET 結束時放出，LOOP 率高達 86%

Ena 機會



ST 中有機會突入，期待度約 50% 的庫存機會，突入契機為轉數消化或小役抽選等，5G 間抽到畫面上小役則為庫存確定

力機會



ST 中 5 的倍數 ROUND 會發生庫存，BONUS 確定畫面中撐超過 10G 為升格 HYPER 的大好機，成功時期待度約 50%

HYPER BIG BONUS



為最上位的擬似 BONUS，純增

6.1 枚/G，為 AT 30G

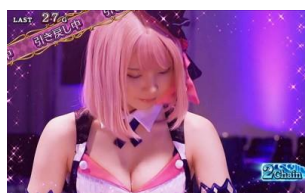
消化後突入 ST HYPER

STOCK TIME HYPER



HYPER BIG 後突入，繼續抽選失敗前每一轉一定會獲得庫存，最少持續 2 轉，平均庫存 4 個

荷官場景



ST 非突入的 BONUS 後所突入的拉回場景

有可能為 ST 潛伏中

通常時演出

BJ 對決



老紳士



賭徒



貴婦



黑色兔女郎



紫色兔女郎



場主



少女



導入影片演出



次回預告



進行 BLACK JACK 對決，使對手的籌碼歸零則當選 BONUS 濃厚。對戰對手的期待度依序為：

老紳士/賭徒 < 貴婦/黑藍黃兔女郎 < 綠紅兔女郎 < 紫白兔女郎 < 場主 < 少女

各角色都有機會演出，老紳士只要有爆點過則為好機，賭徒則爆點越多次期待度越高

貴婦持續到最後一戰時為好機，兔女郎出現則為突入 JOKER 機會的好機

荷官的大切入演出發生時則勝利期待度上升，少女要是 5 個籌碼時則為大好機

當然其他的例如導入影片以及次回預告出現時則期待度也會上升，出現 JOKER 則突入 JOKER 機會

轉輪凍結



畫面暗掉之後播放影片的稀有演出，發生時為有利區間完走濃厚！

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當確率	1/361	1/339	1/262	1/243	1/201	1/175
BIG BONUS	1/291	1/279	1/273	1/255	1/264	1/270
REG BONUS	1/306	1/293	1/285	1/266	1/222	1/184
BONUS 合算	1/145	1/139	1/137	1/127	1/118	1/108
ST 當選確率	1/834	1/763	1/536	1/473	1/395	1/308
機械割	97.9%	99.2%	100.7%	104.3%	107.2%	110.1%

小役確率

小役	RP	押順三枚役	共通三枚役	12 擇銅鐘	共通銅鐘	西瓜
確率	1/8.5	1/6.3	1/13.4	1/1.7	1/100.7	1/85.8
小役	弱櫻	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C	強櫻	
確率	1/61.2	1/468.1	1/655.4	1/873.8	1/524.3	

通常時點數獲得抽選

有利區間重置時初期點數抽選

點數	0	1000	2000	3000	4000	5000	7500
分配比例	70.3	6.3	6.3	6.3	6.3	3.1	1.6

特殊小役成立時（技術介入要成功才會獲得點數）

點數	200	500	1000	2000	3000	5000	10000
西瓜	0.8	96.1	0.8		0.8	0.8	0.8
弱櫻	96.1	0.8	0.8		0.8	0.8	0.8
機會牌			72.7		25	1.6	0.8
強櫻					68.8	25	6.3
技術介入		12.5	16.4	33.6	5	6.3	6.3

小役連續時

小役連	100	200	300	500	1000	2000	3000	5000	10000
單發	50	25	12.5	6.3	5.5	0.2	0.2	0.2	0.2
二連		50	25	12.5	10.9	0.4	0.4	0.4	0.4
三連				50	25	12.5	6.3	4.7	1.6
四連					23.4	23.4	23.4	23.4	6.3
五連							25	50	25

點數 MAX 時的抽選

點數 MAX 時為一週期，到達時會進行場景移行抽選，高確率場景較容易發展 BJ 對決

JOKER 場景較容易發展 CZ，來賓場景較容易發生 BJ 對決或是 CZ

第幾週期	1	2	3	4	5	6	7~
高確率場景	76.1	74.2	72.4	60.1	65.3	57.8	42
JOKER 場景	22.1	4.8	4.8	11.5	6	11.7	10.5
來賓場景	1.7	21	22.7	28.4	28.7	29.6	47.5

接著會依照抽選到的場景進行 BJ 對決/CZ/BONUS 的抽選，未分配到的比例則為非當選

週期數	高確率場景			JOKER 場景			來賓場景		
	BJ	CZ	BONUS	BJ	CZ	BONUS	BJ	CZ	BONUS
1	80.7	8.00	0.002	1.48	75.4	0.007	12.7	87.2	0.16
2	47.8	2.84	0.002	9.35	65.9	0.03	85.1	14.9	0.01
3	51.9	2.10	0.002	29.0	48.6	0.02	89.9	10.1	0.007
4	57.1	5.44	0.002	13.0	42.3	0.006	82.8	17.2	0.01
5	56.7	28.1	0.002	32.3	46.0	0.01	90.3	9.70	0.005
6	59.1	7.06	0.001	8.31	52.3	0.01	79.0	21.0	0.01
7~	87.4	12.6	0.001	25.6	74.4	0.01	83.3	16.7	0.004

SAFE 高確抽選

有利區間移行時會移行 SAFE 高確率，首先會進行轉數分配

滯在轉數	10G	20G	30G
分配比例	78.9	19.5	1.6

小役成立時會進行 KEEP 庫存抽選，小役連續失敗時則會使用此庫存來強制繼續

強櫻 100%、其他特殊小役與技術介入 50%、一般小役 0.006%

小役同時還會抽選 KEEP 率，要是沒有 KEEP 庫存，但還有 KEEP 率時也會使小役連繼續

KEEP 率	非 SAFE 高確中		SAFE 高確中				
	0%	63%	0%	33%	50%	56%	63%
西瓜/弱櫻	99.994	0.006	83.496	12.5	3.125	0.781	0.098
強櫻	99.976	0.024	20.313	50	25	3.125	1.563
機會牌/技術介入	99.988	0.012	67.871	25	6.25	0.781	0.098
銅鐘/RP	98.438	1.563	98.291	0.049	0.049	0.049	1.563

BJ 對決中的抽選

突入時會抽選對戰對手，各有不同的勝利期待度以及 CZ 移行率

對戰對手	選擇比例	勝利期待度	CZ 移行率
老紳士	23	8	2.1
賭徒	25.2	7.3	2.9
貴婦	20.6	8.9	3.7
黑藍黃兔女郎	16.4	14.2	8.5
綠紅兔女郎	6.9	22.4	7.6
紫白兔女郎	3.6	43.3	5.6
場主	2.6	70.	5.4
少女	1.8	98.7	0.06

CZ「JOKER CHANCE」中的抽選

消化中會依照成立小役進行拼圖開放抽選

小役	1片	2片	3片	4片	5片	6片
銅鐘/RP	99.97	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
弱特殊小役		99.22	0.59	0.1	0.05	0.05
強特殊小役			99.22	0.59	0.1	0.1

CZ 結束時會依照開放的拼圖個數進行 BONUS 抽選

小役	0片	1片	2片	3片	4片	5片	6片
當選率	100	0.39	0.2	0.39	3.13	25	100

BONUS 中的抽選

BONUS 中會依照成立小役進行 STOCK TIME 抽選

小役	RP	西瓜/弱櫻	機會牌/強櫻	其他小役
(HYPER) BIG 中	0.39	1.56	10.16	0.01
REG 中	0.78	1.56	16.41	0.01

BONUS 中 BAR 連線時當選 STOCK TIME 確定

	HYPER BIG 中	BIG 中	REG 中
BAR 連線	1/1423	1/2500	1/2432

初當的 BIG 中會發生三次的輪盤機會，之後會依照猜中次數進行 STOCK TIME 抽選

成功次數	0次	1次	2次	3次
直接 ST	0.006	0.8	0.8	89.8
潛伏 ST	5.5	25	42.2	
直接 ST+潛伏 ST	0.006	0.8	0.8	10.2

BIG 結束畫面示唆

			
基本畫面	偶數設定期待度高	高設定期待度高	高設定期待度很高
			
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚	

REG 中的兔女郎示唆



REG 中三張同樣顏色的兔女郎出現時會示唆設定，藍黃黑色示唆期待度低

紅色	綠色	紫色	白色
偶數期待度高	高設定期待度高	高設定期待度很高	設定 2 以上濃厚







ENDING 中的卡片示唆



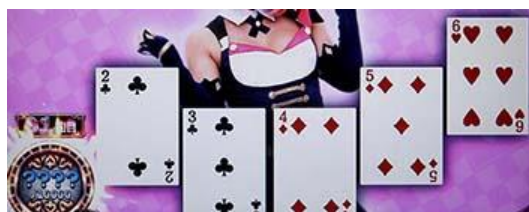
ENDING 中特殊小役成立時會出現卡片，卡片會示唆設定，藍黃黑色兔女郎示唆期待度低

紅色兔女郎	綠色兔女郎	紫色兔女郎
偶數設定期待度高	高設定期待度高	高設定期待度很高
白色兔女郎	荷官	JOKER
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

荷官場景中的演出示唆

		
奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	高設定期待度高
		
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

ENA CHECK 中的演出



通常時發生的此演出，該數字卡片被拿掉則為該設定否定，上圖則為設定 1 否定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>