

馳風競艇王 5

モンキーターン V



導入年月 2023/10

六號機 A+AT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



V 庫存



V 庫存

轉輪配列

リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 規定週期點數到達抽選 CZ/AT
2. 特殊小役抽選點數上乘區間
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

究極目成立時有機會發生，凍結有兩種
波多野凍結為大賞賽制霸濃厚(AT 8SET)
青島凍結為獲得上位 AT「青島 SG」

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 795G 或是消化 6 週期，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為究極目，中右轉輪可瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為強紅櫻，反之為弱紅櫻



弱紅櫻



強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為弱機會牌



弱機會牌

左轉輪上段西瓜（競艇）停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，西瓜形成小 V 型時為強機會牌



西瓜（競艇）



強機會牌

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



整備所周邊



螺旋槳小屋



平和島



同步前進



收班電車



初代

通常時的場景會示唆內部狀態，上排左邊兩個為一般場景，平和島為高確示唆
同步前進為 CZ 前兆或激走 CHARGE 濃厚，收班電車可期待真前兆，初代場景則為 AT 當選濃厚

優出模式



激走點數到達三位數同數字的規定點數時
有機會突入的前兆場景，背景顏色變化時期待升
最後發展比賽後波多野勝利的話則當選 AT

激走 CHARGE



通常時特殊小役抽選突入的點數特化區間
繼續 5G，每轉上乘 10~200 點，特殊小役
可期待獲得大量點數，且會抽選 EX 道具
道具有追加 AT 初期轉數、AT 繼續庫存
以及從青島 SG 開始濃厚的企鵝庫存

CZ



超拔挑戰



大賞賽制霸挑戰

超拔挑戰為通常時特殊小役抽選突入，繼續 10G，消化中銅鐘與特殊小役抽選 AT，期待度 50%
大賞賽制霸挑戰為超拔挑戰失敗時有機會突入的 10G CZ，突入時當選 AT 濃厚
消化中會抽選大賞賽制霸濃厚的艇王 TABLE，銅鐘跟特殊小役會抽選，期待度 60%

SG RUSH



純增 2.5 枚/G, 1SET 40G 以上的上乘型+繼續型 AT。前半的周回部分目標為上乘轉數以及獲得 V 庫存，後半的 SG 賽則目標勝利後繼續，繼續率 TABLE 全部有 14 種來進行管理
觸摸小螢幕可以預測現在是在哪個 TABLE

青島 SG



純增 4 枚/G, 1SET 31G 以上的上位 AT，純增上升且上乘性能與繼續性能也強化
後半青島對決波多野時青島勝利的話則繼續。基本上為大賞賽制霸後且對決波多野勝利時突入
繼續率包含 V 庫存的話約為 83%

通常時的演出

初代場景 青島



初代場景中且出現青島的話
則突入青島優出模式濃厚

青島優出模式



此時當選 AT 濃厚，且青島
勝利的話則青島 SG 濃厚

故事



有好幾個連續演出，成功則當
選 CZ 或 AT，紅色標題為好機

過場圖片



優出模式結束後或是 AT 結束後出現
小畫面會有安全帽登場後與當下的圖案連結
會示唆當下滯在的對決模式
出現青島或是黑白畫面的波多野時則建議打到開

對決演出



主要在優出模式的最後時發生的對決演出
波多野勝利時則當選 AT，青島優出時則為青島
突入畫面中 VS 的顏色是紅色時為好機

轉輪凍結



波多野凍結



青島凍結

通常時究極目出現後有機會發生的演出，波多野凍結則獲得大賞賽制霸!?

青島凍結則突入青島 SG 濃厚。要是究極目沒發生凍結則獲得 AT+V 庫存 1 個

SG RUSH 中的演出

瞄押 V 切入演出



切入演出發生時逆押抓到 V 連線則獲得 V 庫存

切入演出是女性時為好機，廠商角色為濃厚

雙線 V 連線則追加上乘轉數

絕對領先對決



2 或 3G 繼續的自力上乘對決，波多野勝利時則獲得上乘、V 庫存、全速模式、究極 V 凍結的其一，期待度：不中<RP/銅鐘<特殊小役對戰對手也有期待度高低，總合期待度 55%

絕對領先對決高確



西瓜成立時有機會抽選此高確

高確以外必須成立特殊小役才會抽選對決

高確中則全部小役都會抽選

連旋



對決勝利時的 25%會突入連旋直到對決敗北

連旋突入時文字是紫色的話則為裏連旋

初次對決勝利確定且繼續率 80%

全速模式



至少繼續 10G 的上乘特化區間，消化中銅鐘或機會牌/強櫻成立時則上乘濃厚，西瓜/弱櫻則上乘率 50%，上乘最大 300G，平均總上乘約 50%，要是發生瞄押 V 演出時則為雙線濃厚

究極全速



全速當選時的一部分突入的超上乘特化區間
10G 以上繼續，每轉上乘 30~300G
平均上乘 500G。銅鐘成立時 1/2 發生究極 V
特殊小役上乘 100G 以上、V 連線則為 300G

究極 V 凍結



發生時為上乘三位數濃厚，最大 500G
究極 V 也有機會發生 LOOP!?

SG 賽



為 9G 的繼續判定演出，波多野勝利則繼續有 V 庫存當然繼續確定，演出一樣繼承前幾代的演出，有多種 CHANCE UP，強櫻強制勝利

EXCITING RACE



繼續率 TABLE 的示唆顏色為白色時抽選發動
發動時只要特殊小役成立則為勝利濃厚

度假模式



SG 勝利後的一部份突入的 30G 上乘高確率
滯在中西瓜/弱機會牌 1/2 上乘
其他特殊小役則上乘濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

青島 SG 中的演出

瞄押 V 切入演出



青島 SG 中粉色 V 連線則獲得 V 庫存濃厚

青島超拔挑戰



青島 SG 中西瓜/弱櫻/強櫻抽選突入
為獲得 V 庫存的 CZ, 10G 間除不中以外
全部小役都會抽選成功, 期待度約 60%

女子王座決定戰



青島敗北前都會一直繼續的上乘特化區間, 繼續率 50~80%, 5~6G 的對決中勝利的話
則獲得 G 數上乘、V 庫存、水神祭其中之一, 且突入下一戰, 對戰對手會有期待度的不同

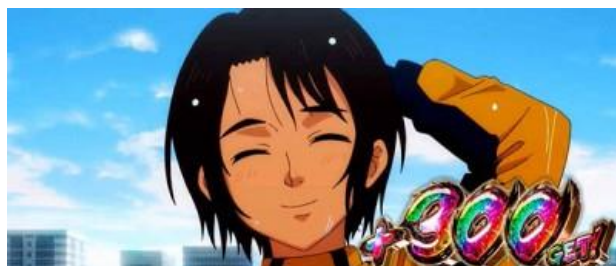


青島全速模式



機會牌/強櫻抽選突入的上乘特化區間
至少繼續 10G, 不中以外的小役都上乘濃厚
平均上乘約 65G

水神祭



起動後讓青島飛翔的三位數上乘演出
會依照飛行距離則上乘轉數會有變化
平均上乘 210G

青島 VS 波多野



青島勝利的話則繼續確定

溫泉模式



左邊的青島勝利後的一部分突入的 30G
上乘高確率, 跟一般 AT 中的度假模式類似

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
AT 初當	1/299.8	1/295.5	1/258.8	1/235.7	1/222.9
機械割	97.9%	98.9%	104.5%	110.2%	114.9%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低請注意

小役確率

以下賽艇小役皆改稱西瓜

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
確率	1/69.9	1/89.9	1/297.9	1/448.9	1/569.9

好敵手模式選擇率

AT 結束時會依照設定抽選

設定	榎木	洞口	蒲生	浜岡	青島	黑白
1	7.8	5	7.8	7.8	0.8	0.8
2	8.2		8.6	8.2		
4	9.4		10.9	9.4		
5	10.5		14.1	10.5		
6	10.9		15.6	10.9		

通常時的特殊小役抽選

敵手模式	蒲生以外				蒲生			
滞在狀態	通常		高確		通常		高確	
成立役	激走	超拔	激走	超拔	激走	超拔	激走	超拔
西瓜	3.1	1.2	40	10.2	2.8	10.2	33.4	25
弱櫻	37.4	0.4	64.3	3.1	36.3	3.1	58.1	12.5
弱機會牌	43.9	6.3	79.7	20.3	35.2	25	50	50
強機會牌	84.8	15.2	59.4	40.6	50	50		100
強櫻	69.9	30.1	33.6	66.4		100		100

激走 CHARGE 中的抽選

會依照成立小役抽選加算點數，強櫻/強機會牌 100%獲得 200 點

成立役	10	20	30	50	100	200
不中	81.1	7.3	7	4.5	0.1	
RP		53.5	20.7	25	0.8	
銅鐘		38.7	36.7	23.8	0.8	
西瓜/弱櫻				93.8	5.5	0.8
弱機會牌					93.8	6.3

特殊小役會抽選獲得道具

小役	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌	強櫻
當選率	25	31.3	50	100

超拔挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選成功

小役	銅鐘	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌/強櫻
當選率	9.4	33.6	50	100

此 CZ 失敗時一部分會突入大賞賽制霸挑戰，消化中銅鐘 9.4%，特殊小役 100%抽選成功

SG RUSH 準備中的上乘抽選

上乘當選率：西瓜 25%、弱櫻/弱機會牌 50%、強櫻/強機會牌 100%

成立役	10G	30G	50G	100G	300G
西瓜			87.5	9.4	3.1
弱櫻	93.8	4.7	0.8	0.8	
弱機會牌		93.8	4.7	0.8	0.8
強機會牌		75	21.9	2.3	0.8
強櫻			93.8	4.7	1.6

AT 中周回部分中的抽選

西瓜成立時 32.9%抽選移行對決高確，當選時會抽選滯在轉數

要是剩餘轉數就進 SG 賽演出時，要是繼續且轉數不到 10G 時會回到 10G

滯在轉數	12G	15G	20G	30G
分配比例	62.5	25	10.9	1.6

周回部分中成立小役時會進行以下的抽選

抽選項目	G 數上乘		絕對領先對決		全速模式	
狀態	通常	對決高確	通常	對決高確	通常	對決高確
其他小役				6.5		
西瓜	0.1	0.2	0.3	24.9		
弱櫻	19.8	19.8	29.1	49.2		
弱機會牌	17.3	33.9			14.9	29.7
強機會牌	32.5	62.3			24.9	51.6
強櫻	100	100	98.2	96.5	1.6	3.1

絕對領先對決中的抽選

當選時會先抽選對戰對手

對手	榎木	洞口	蒲生	浜岡	青島	小洞口
分配比例	30.2	24.7	25.8	17.5	1.6	0.15

2G 間會依照對手與成立小役抽選勝利，青島 100%勝利，特殊小役/V 連線也是 100%

對手	榎木	洞口	蒲生	浜岡
不中小役	1.2	7	10.5	11.7
銅鐘	15.6	32	48.4	53.1
RP	15.6	32.4	47.8	51.4

度假模式/溫泉模式中的抽選

上乘當選率：西瓜/弱機會牌 50%、弱櫻/強櫻/強機會牌 100%

成立役	10G	30G	50G	100G	300G
西瓜			93.8	4.7	1.6
弱櫻	75	21.9	2.3	0.4	0.4
機會牌		75	18.8	5.5	0.8
強櫻			75	23.4	1.6

全速模式中的抽選

上乘當選率：弱櫻/西瓜 50%、銅鐘/弱機會牌/強櫻/強機會牌 100%

銅鐘成立時的上乘分配目前不明，瞄押 V 連線演出時為雙線連線確定

青島全速模式中連 RP 都會上乘

成立役	30G	50G	100G	200G	300G
西瓜		50	43.8		6.25
弱櫻	87.5	9.4	1.6	0.8	0.8
弱機會牌	75	20.3	3.1	1.2	0.4
強機會牌		87.5	9.4		3.1
強櫻		75	12.5	6.25	6.25
V 連線				87.5	12.5

究極全速模式中的抽選

全速模式當選時的 0.8% 會升格此模式，此模式中以下小役皆上乘確定

小役	銅鐘	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌/強櫻
30G	50				
100G	46.9	75	75		
200G	1.6	18.8		50	
300G	1.6	6.25	25	50	100

青島超拔挑戰中的抽選

會依照成立小役抽選成功，成功後剩餘轉數會上乘到青島 SG 內

小役	銅鐘	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌/強櫻
當選率	9.4	33.6	50	100

SG RACE 演出中的抽選

原本抽選到非繼續時則以下小役成立時會抽選繼續，原本就繼續時則會抽選度假模式

小役	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌	強櫻
當選率	6.25	25	50	100

賞金王座決定戦中の抽選

第八關的 SG RACE 中特殊小役成立時會進行上乘抽選，當選時會在第九關進行後上乘

成立役	10G	30G	50G	100G	300G
弱櫻	46.9	2.3	0.4	0.4	
西瓜			21.9	2.4	0.8
弱機會牌		46.9	2.3	0.4	0.4
強機會牌		75	21.9	2.3	0.8
強櫻			93.8	4.7	1.6

AT 繼續 TABLE 選擇率以及各關繼續率

TABLE 名稱	選擇率(照敵手模式)		各關繼續率							
	洞口以外	洞口	1	2	3	4	5	6	7	8
駆け出し	13.9		10	80	10	80	10	80	50	100
遅咲き	11.1		10	25	50	66	80	100	100	
関東ガマシ	13.2		50	25	66	10	66	80	50	
ダービーキング	12.4		80	10	80	10	80	100	50	
ツケマイ巧者	11.7		66	80	10	66	10	80	50	
ギャンブラー	5.2	18.8	100	10	100	10	100	10	100	
紅一点	5.5	18.8	66	80	100	10	66	10	50	
洞口スペシャル	5.2	25.0	80	80	66	66	50	10	50	
艇界のヒロイン	10.5		50	50	50	50	50	50	50	
一般戦の鬼	5.2	18.8	66	66	66	66	66	66	50	
愛知の巨人	3.5	14.1	80	80	80	80	80	80	50	
最強の B2	1.4	2.1	2	100	100	100	100	100	100	
逆襲の艇王	0.6	0.9	100	2	100	100	100	100	100	
艇王	0.6	1.6	100	100	100	100	100	100	100	

青島 vs 波多野中的抽選

含準備中的特殊小役會進行勝利抽選

小役	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌/強櫻
當選率	12.5	50	100

內部已經為勝利時則會進行溫泉模式的抽選

小役	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌/強櫻
當選率	6.25	50	100

青島 SG 中的初期 G 數分配

G 數	31G	51G	101G
分配比例	87.5	10.9	1.6

青島超拔挑戰中的抽選

會依照成立小役進行 V 庫存抽選

小役	RP/銅鐘	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌/強櫻
當選率	9.4	33.6	50	100

女子王座決定戰中的抽選

各敵手對決勝利率：櫛田 55.5%、萩原 66.6%、小林 88.8%

特殊小役成立時原本敗北時會抽選勝利，當選率：西瓜/弱櫻 50%、機會牌/強櫻 100%

初期勝利恩惠分配比例

恩惠	G 數上乘	V 庫存	水神祭
分配比例	75	23.4	1.6

抽選 G 數上乘時的 G 數分配

G 數	20G	30G	50G
分配比例	75	18.8	6.25

原本內部就勝利時，特殊小役成立時則會抽選報酬升格

小役	G 數→V 庫存	G 數→水神祭	V 庫存→水神祭
西瓜/弱櫻	18.8	6.25	12.5
弱機會牌	37.5	12.5	25
強機會牌/強櫻	75	25	50

水神祭中的抽選

突入時就會抽選上乘 G 數

G 數	100G	150G	200G	250G	300G	400G
分配比例	25	25	18.8	6.25	12.5	12.5

消化中特殊小役成立時還會抽選上乘

小役	西瓜/弱櫻	弱機會牌	強機會牌/強櫻
50G	75	50	
100G	25	50	100

即優出模式的抽選

AT 結束後會依照設定抽選即優出模式

設定	1	2	4	5	6
當選率	1.6	1.7	2.2	3	3.7

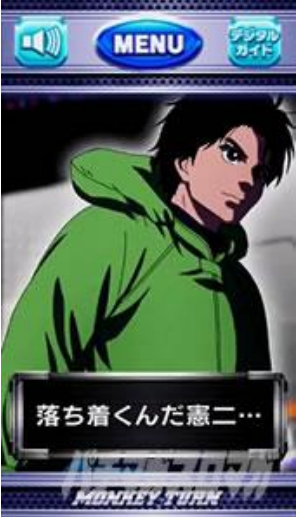
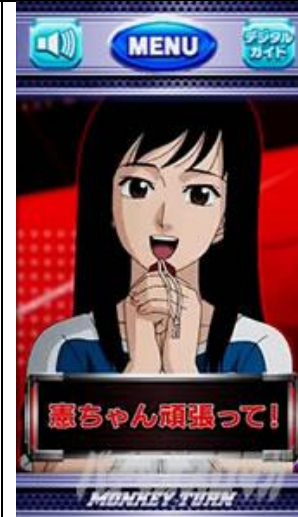
青蛙獎盃與硬幣示唆

物品	銅色獎盃	金色獎盃	青蛙紋獎盃	彩色獎盃
示唆	設定 2 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚
物品	藍色硬幣		黃色硬幣	黑色硬幣
示唆	偶數設定期待度上升		高設定期待度上升	高設定期待度大上升

青島 SG 中每關開始圖片示唆

 偶數設定期待度上升	 高設定期待度上升	 設定 5 以上濃厚+繼續 (青島 SP 凍結後除外)
--	---	---

激走 CHARGE 結束時觸摸小畫面示唆

			
基本畫面	偶數設定期待度上升	通常 B 期待度上升	通常 B 期待度大上升
			
通常 B 以上濃厚	該週期 AT 期待度 50%	模式 B 以上+該週期 AT 期待度 50%	該週期 AT 濃厚
			
特定設定以上濃厚	特定設定以上濃厚		

舟券の種類示唆

				
設定 246 濃厚	設定 4 以上 濃厚	設定 6 濃厚	名字在最上面的對手 滞在該對手模式 期待度上升	名字在最上面的對手 滞在該對手模式 期待度大升

獲得枚數顯示示唆

456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

803 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

ENDING 中特殊小役成立時小畫面示唆

			
基本畫面	偶數設定期待度上升	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
			
特定設定以上濃厚	特定設定以上濃厚	特定設定以上濃厚	特定設定以上濃厚