

學園默示錄 GOLD

パチスロ学園黙示録ハイスクール・オブ・ザ・デッド ゴールド

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2020/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 52G

小役構成



毒島亂數



G 數上乘



15 枚



1 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數到達時當選 CZ
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 765G, 天井到達時經由前兆當選 CZ 確定
但是並沒有保證當選 AT

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的中文機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

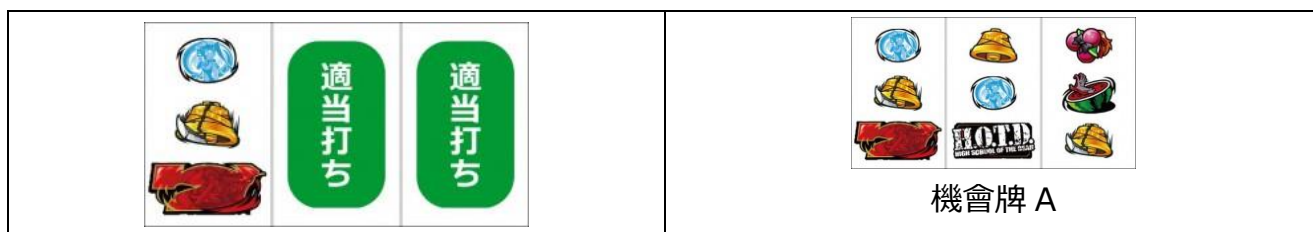


首先左轉輪在上段附近瞄押紅 7

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，沒有三連時為弱紅櫻



左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，左上右斜下再再鐘連線時為機會牌 A



左轉輪西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 形排列時機會牌 B



AT 中打法

有押順指示時則照押順停止，而且第一押順的轉輪必須瞄押畫面中指定的圖案

切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定的圖案，其他演出時則照通常打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機基本演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



高城家



リカ家



夜晚

通常場景會示唆內部狀態，高城家是有機會為奴ら ZONE 潛伏

リカ家為前兆場景移行的好機，夜晚為奴ら ZONE 前兆濃厚

奴ら ZONE



通常時特殊小役成立時會進行突入抽選的奴ら珠
庫存高確率區間，5G 繼續，每一轉都會進行
奴ら珠與碎片的獲得抽選，會影響 CZ 的抽選

默示錄機會



前兆場景後有機會突入，為突入 AT 的自力 CZ
有準備部分與對決部分，對決部分勝利則突入 AT
對決部分會依照奴ら珠的個數進行對決
所以有大量的奴ら珠時則為好機

前兆場景



規定轉數消化時突入的前兆場景，畫面周圍的
跑馬燈顏色上升時則期待度上升，最後連續演出
成功則突入默示錄機會

ALL DEAD'S ATTACK



純增 8.7 枚/G 的上乘型 AT
AT 中的模式有基本的激鬥祭典模式
SET 繼續型的比基尼樂園模式
以及突入時為 AT 完走濃厚的 H.O.T.D 模式

毒島黃金淋濕輪盤



AT 初當時發生的 AT 初期轉數決定演出，這裡要是抽到大轉數或是告知比基尼樂園模式的話則為大量獲得的好機

毒島亂數



AT 中的 7 連線所突入的本機最強上乘演出為 1G 完結，上乘 1~256G，分配比例完全平均 目標最大上乘 256G

默示錄機會中的演出

準備部分



屋頂



鐵塔



夜晚

準備部分為奴ら珠與碎片庫存的高確率區間，15G 消化前為奴ら珠的上乘好機
上乘期待度上方越右邊的場景期待度越高

對決部分



對戰的我方角色



武器種類



奴らの種類與數量

對決部分中消化一個奴ら珠為對決一戰，奴ら珠使用完前能將奴ら打倒的話則突入 AT
我方角色的期待度依序為：平野<孝<麗<毒島，之後選擇的武器要注意，越強的武器當然期待度越高
奴らの種類與數量也會有期待度不同，奴ら只有一隻時為好機，特殊的奴ら則為大好機

毒島黃金淋濕輪盤中的演出

初期轉數



AT 初期轉數為 1G 完結的此演出決定，初期轉數為 40~300G，選擇最大 300G 為完走濃厚

BAR 連線



演出中到輪盤停止間可使轉輪擬似回轉與停止 要是此時 BAR 連線則為 100G 以上濃厚

G 數以外停止



連打挑戰



比基尼樂園模式



一擊機會

G 數以外停止時為大量轉數獲得的好機，大致上期待度上面越右邊的期待度越高

一擊機會為上乘 100G 以上濃厚

ALL DEAD'S ATTACK 中的演出

激鬥祭典模式



為基本的模式，轉數要是消化完畢基本上不會繼續，所以在轉數消化前盡量獲得上乘

比基尼樂園模式



1SET 20G 的 SET 繼續型 AT 最低繼續 3SET，轉數上乘系統跟激鬥祭典模式相同

H.O.T.D. 模式



突入為完走濃厚的大好機模式 完走濃厚時也有機會突入

場景上升



發生場景上升則上乘期待度上升
哪個模式都有機會發生此演出

奴 LIFE



AT 中每一轉都會依照成立小役進行奴 LIFE 的減算抽選，LIFE 歸零時則會進行上乘抽選
歸零時出現激熱文字的話則上乘濃厚!?

上乘演出



奴 LIFE 歸零時會發生各種演出來告知是否上乘，上乘的轉數為 5~50G

瞄押切入演出



瞄押 BAR



瞄押紅 7

瞄押 BAR 演出時要是 BAR 連線為上乘轉數濃厚，出現彩色演出時為 BAR 連線濃厚
如果是瞄押 7 連線成功的話則突入毒島亂數

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/501.3	1/456.3	1/459.2	1/422.5	1/414.0	1/385.3
AT	1/1021	(廠商未公布)				
機械割	97.3%	98.3%	100.3%	102.7%	105.4%	110.0%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/55.5	1/54.4	1/52.3	1/51.4	1/50.4	1/49.5
機會牌 A	1/546.1	1/630.2	1/541.6	1/642.5	1/532.8	1/655.4
機會牌 B	1/630.2	1/546.1	1/636.3	1/537.2	1/648.9	1/528.5
小役	弱櫻		強櫻		西瓜	
確率	1/64.0		1/819.2		1/87.9	

奴ら珠、碎片的獲得抽選

強櫻 100%獲得奴ら珠 1 個、非特殊小役各 31.3%抽選碎片 30/50/100 個

小役	非特殊小役	西瓜	弱櫻	機會牌
碎片 300 個	5.5	50	50	
碎片 500 個	0.4	31.3	31.3	75
奴ら珠 1 個	0.4	18.8	18.8	25

默示錄機會中的抽選

準備部分的奴ら珠、碎片抽選

特殊小役以外成立時會依照滯在場景進行抽選

場景	碎片 100	碎片 300	碎片 500	奴ら珠 1	奴ら珠 2	奴ら珠 3
屋頂	59.4	25	12.5	2.3	0.4	0.4
鐵塔	37.5	25	25	10.9	0.8	0.8
夜晚		50	25	18.8	3.1	3.1

特殊小役成立時不論滯在場景進行抽選

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌
奴ら珠 1 個	90.6	90.6		75
奴ら珠 2 個	4.7	4.7	50	12.5
奴ら珠 3 個	4.7	4.7	50	12.5

對決部分中的抽選

特殊小役成立時會進行強制勝利抽選

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	12.5	12.5	25	100

AT 中 BAR 切入演出發生抽選

會依照滯在模式而發生率與連線率有所不同

小役	激鬥祭典模式	比基尼樂園模式	H.O.T.D.模式
切入演出發生率	1/845.4	1/836.3	1/411.9
發生時 BAR 連線率	33.4%	21.7%	48.8%

奴ら ZONE/AT 的結束畫面示唆

奴ら ZONE/AT 結束時按下 CHANCE 按鍵後出現的圖案邊框顏色會示唆設定

 <p>銀枠 デフォルト 無示唆</p>	 <p>銅枠 設定2以上濃厚</p>	 <p>赤枠 設定4以上濃厚</p>	 <p>金枠 設定6濃厚</p>
---	---	--	---