

P 貞子 3D2~被詛咒的 12 小時~

P 貞子 3D2~呪われた 12 時間~

樂都機種介紹 QR



導入年月 2020/07  
新規 MAX TYPE, V-ST 型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

84.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 2&1&5&1&15

通常時大當確率 1/319.6

確變時大當確率 1/95.9

確變突入率 50%

確變最大 160 轉

平均出玉

3R : 約 405 個

10R : 1350 個

ROUND 數 3/10

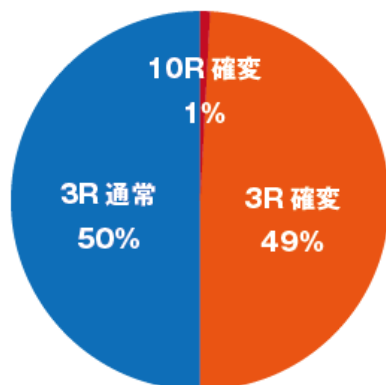
1R COUNT 數 9

時短

通常大當結束後 114 回

突然電嘴補助 21 轉 1/282.4

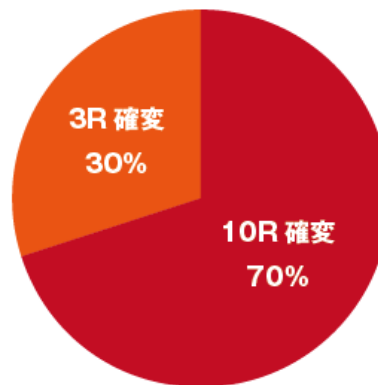
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



1% 10R 確變、49% 3R 確變

50% 3R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



70% 10R 確變、30% 3R 確變

遊 TIME 天井 通常消化 800 轉突入遊 TIME, 遊 TIME 時短 1214 轉, 超過後回到通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 大當



超貞子 BONUS



S 的 S 的 S 的 BONUS



貞子 BONUS

初當為超貞子 BONUS(10R 確變)與 S 的 S 的 S 的 BONUS(3R 確變或通常)的兩種  
7 連線當選的超貞子 BONUS 突入確變貞子覺醒 RUSH 確定, 其他數字則要在開獎中演出成功時突入  
失敗的話則突入「被詛咒的 12 小時」, 電嘴大當為超貞子 BONUS 與貞子 BONUS(3R 確變)  
那個都是突入貞子覺醒 RUSH 確定

#### 被詛咒的 12 小時



S 的 S 的 S 的 BONUS 中演出失敗時突入的 14 轉電嘴補助, 內部可能是 ST 或是時短  
12 小時內貞子覺醒的則突入貞子覺醒 RUSH 濃厚, 沒覺醒則突入時短「CHANCE TIME」

#### CHANCE TIME



被詛咒的 12 小時中貞子沒有覺醒時突入的 100 轉時短, 合計總共有 114 轉時短  
拉回開獎的期待度約 30%

## RUSH



貞子覺醒 RUSH



貞子模式

確變大當後突入的 160 轉 ST，演出模式分成前半與後半，前半的貞子覺醒 RUSH 會慢慢地加速  
後半的貞子模式會有專用演出發生，貞子所停止的中間圖案必須要注意

詛咒的機會系統~序章~

詛咒的機會系統~覺醒~



通常時 1/282.4 抽選當選の時短 21 轉+  
保留 4 轉的突然電嘴補助模式  
變動停止時發動貞子之手時突入



低確率狀態消化 800 轉後突入的遊 TIME  
時短轉數有 1214 轉，約 98% 會獲得大當

## 預告演出

### 貞子病毒



從貞子透過屏演出發生，病毒侵蝕越多次則期待度越高，紅色則為大好機，11.22.44 有其秘密？

詛咒的連鎖區間



隨時有機會突入的區間演出

突入時為大好機

CLIMAX CHALLENGE MISSION



變動開始時突然發生，畫面被擊破的話則發展

CLIMAX 侵食 SP 立直

存檔與讀取預告



會持續發生相同的狀況

貞子之刻 深淵

開場預告



按下按鍵發展長立直的話...

貞子之刻 進擊

場景 STEP UP 預告



STEP UP 後貞子出現的話...

貞子之刻 強襲



貞子接近時為好機

死只是其中一個通過點預告



人們對話後前方有什麼潛伏著



手的閃爍顏色變化時為好機

貞文字群



發生的話則為大好機



裸眼 3D 的文字群出現的大好機演出

## 立直演出

### 被害者 SP 立直



佐倉愛子



柴崎浩士

從被害者視點展開的立直演出，貞子詛咒成功的話…!?

### 貞子的子立直



貞子的子分裂時增加立直線數的話為好機

### S 的機會



立直失敗後有機會發展的特殊 SP 立直

### 貞子 SP 立直



貞子~目撃~



貞子~螺旋~



貞子~繪圖~

貞子掌握住關鍵的 SP 立直，全部有上面的三種演出

### 楓子 SP 立直



以楓子的主觀描繪的 SP 立直，能過突破內心的糾結嗎？



### CLIMAX 侵食立直



從哪裡都有可能發展的本機最強立直

### 衝擊



發生時為超好機

## 貞子模式中的演出

### 倒數預告



空白圖案停止後發生倒數  
變成零時 ICON 會發生變化!?

### 柏田變化預告



中間圖案出現柏田後中間圖案會變成  
活動、警示燈、衝擊圖案!?

### 中間圖案



空白



活動



警示燈



衝擊

貞子模式中貞子停止的中間圖案必須注意，停止空白圖案時會發生什麼事!?

活動圖案停止時會發展專用立直!?!警示燈圖案停止時發展為大好機，衝擊圖案則要注意衝擊的展開

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>