

閃亮爺夏

ギラギラ爺サマー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2010/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



兩線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 264 枚時結束



乘浪時間

消化 12G 或是得分 5 次後結束



GIRA CHANCE

獲得枚數超過 253 枚或是當選

SIN BONUS/乘浪時間時結束



SIN BONUS

(其他小役請看機台上配當表)

轉輪配列

リール配列

21	Blue	Blue	Watermelon
20	Watermelon	Apple	Watermelon
19	Apple	Blue	Apple
18	Blue	Apple	Apple
17	Blue	Blue	Apple
16	Apple	Watermelon	Watermelon
15	Apple	Blue	Blue
14	Blue	Apple	Blue
13	Blue	Blue	Blue
12	Blue	Watermelon	Apple
11	Watermelon	Blue	Watermelon
10	Apple	Apple	Blue
9	Blue	Blue	Blue
8	Blue	Watermelon	Apple
7	Watermelon	Blue	Watermelon
6	Apple	Blue	Blue
5	Blue	Apple	Blue
4	Blue	Apple	Blue
3	Apple	Blue	Watermelon
2	Apple	Blue	Blue
1	Blue	Apple	Blue

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為單獨 BIG 成立時發生 (確率 1/32768)

特典為 BIG+ART 確定

稀有鳳梨成立的短凍結演出為上乘確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 500G, 天井到達後會突入天井狀態

天井狀態中成立乘浪時間或是 GIRA CHANCE 時, 當選 100G 以上的 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



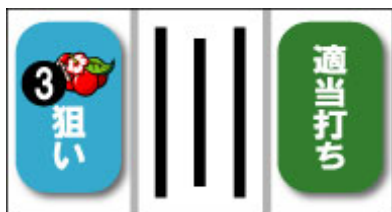
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押 3 號紅櫻（黑 BAR 下方）



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪上段西瓜出現時，右轉輪適當停止，中轉輪瞄押西瓜

平行青再連線時為一般 RP，斜線青再連線時為機會 RP

BIG BONUS 中的打法

基本上要逆押適當停止，告知音發生時請全轉輪瞄押藍 7

乘浪時間中的打法

有押順指示時則照押順停止，沒有押順時就請猜押順

CHANCE 指示發生時請全轉輪逆押後瞄押藍 7

GIRA CHANCE 中的打法

有押順指示時則照押順停止，沒有押順時就請猜押順

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，黑色!!出現時請左轉輪瞄押黑 BAR

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

通常時的演出

角色通過演出



畫面上角色通過，寄居蟹或是越後屋鯊魚則期待度低，女忍者則當選 BONUS 確定還有其他的特殊角色!?

拉門演出



左側的拉門關上後出現影子，奧方、越後屋鯊魚以外的角色登場時為好機出現卡式收音機時有機會移行高確

看板告知演出



最後剩下的紙告知成立小役或是期待度，看板的邊框越豪華則期待度越高，吉宗的紙貼著則為激熱!?

大浪機會演出



暗雲飄來後，轉輪停止時會發生什麼事!?落雷發生時為激熱

次回預告演出



發生時為激熱的演出，全部總共有四種演出裡面也有 BONUS 確定的演出

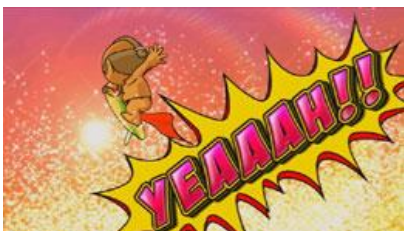
衝浪板抽籤演出



1~4G 繼續的連續演出，連續越多次則期待度越高，裡面有女忍者與吉宗的板子時為好機

ART 中的演出

ART 中小役成立時會進行上乘抽選

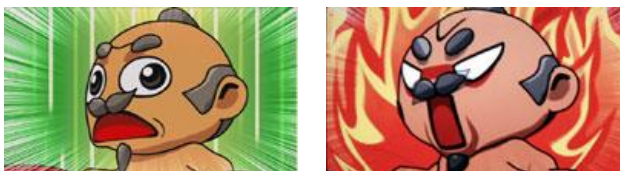


GIRAGI RUSH 與 CHALLENGE RUSH 中，特定小役成立時會進行上乘抽選

期待度依序為鳳梨<紅櫻<西瓜<純槓，純槓成立時為上乘確定

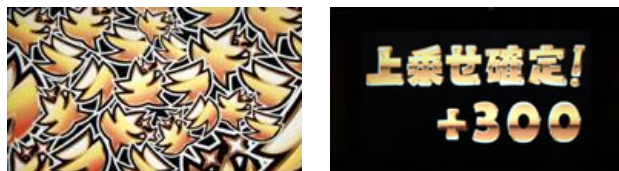
當選上乘時的轉數大小為西瓜<純槓<紅櫻<鳳梨。上乘當選時爺或女忍者會登場來告知轉數

爺切入演出



發生時為 BONUS 成立或是上乘的好機
切入畫面有兩種，火焰畫面則期待度高

凍結演出



主要在 ART 中發生，跟隨著凍結畫面被文字
覆蓋，獲得大量上乘確定

BIG 中的演出

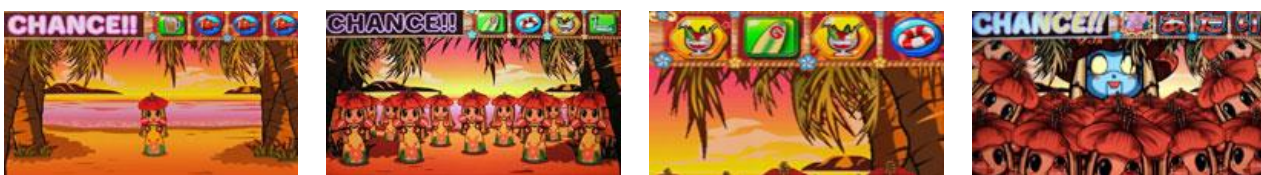
告知發生為上乘確定



BIG 當選時為 ART 確定，但是要是消化中發生大家在四號機吉宗裡所熟悉的「鏘」聲時
則為七連線或是純槓成立確定，為 50G 以上上乘確定

各 CHANCE TIME 中的演出

GIRA CHANCE 中的演出



通常時當選 CHANCE TIME 時會突入 GIRA CHANCE。猜中鳳梨的押順獲得 11 枚時
則跳舞的人數會增加，人數越多則 ART 的突入率會上升。畫面右上方的保留玉要注意
會依照顏色而押順正確時的恩惠會有變化，期待度依序為藍<綠<黃<蝶
期待度較高的保留時押順正確的話則比較容易增加跳舞的人
最後要是ムーム一神出現的話則當選 ART 確定。保留要是出現扶桑花且寫著「あ・た・り」時
則會變成 MEGA GIGA CHANCE，每一轉都是上乘確定

越後屋鯊魚出現時結束!?



出現時為成立 SIN BONUS
的危機，完全出現的話則結束

女忍者機會



全 CHANCE TIME 中都有機會發生
登場時會將保留玉變化成激熱的內容！

SUPER GIRAGI RUSH



GIRAGI RUSH 中當選 CHANCE TIME 時為 SUPER GIRAGI RUSH

鳳梨的押順會完全告知，每一轉都會進行 ART 上乘，保留會出現八個，裡面也有直接寫上乘轉數

要是能持續到那邊都不成立 SIN BONUS 轉落的話則就會直接上乘該轉數！

當然繼續越久的話則上乘的轉數當然會越多

DANGER RUSH 中的演出



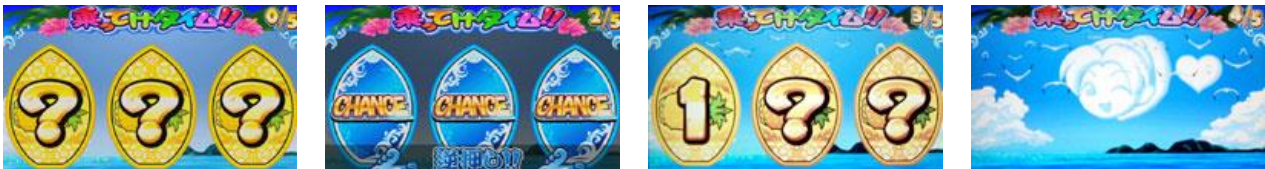
CHALLENGE RUSH 中當選 CHANCE TIME 時突入，會依照保留玉顏色而左上方的能量條

增加量會有所不同，能量條越多則拉回 GIRAGI RUSH 的機率越高

能量條滿出現飛機時為拉回確定，爺出現驚訝的表情時為結束的危機

各乘浪時間中的演出

乘浪時間中的演出



通常時 BAR 連線為乘浪時間，鳳梨的押順猜對時則海鷗會增加且 ART 突入率上升

出現女忍者雲時為 ART 確定，CHANGE 出現時為藍 7 連線的好機，逆押瞄押藍 7 連線

藍 7 連線成功的話則當選 ART 確定，沒連線時也會增加之後的押順指示出現率

最後會發生輪盤演出來告知是否當選 ART

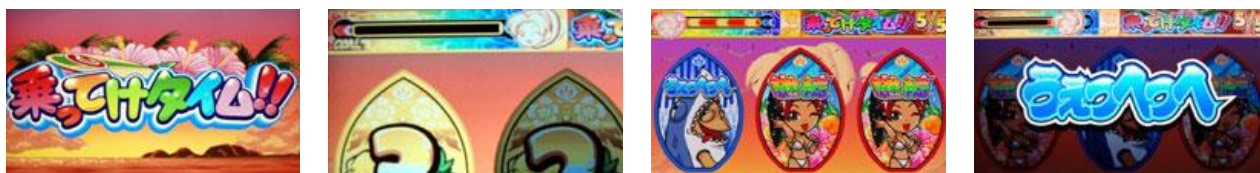
SUPER 乘浪時間中的演出



GIRAGI RUSH 中當選乘浪時間時為此，鳳梨的押順每一轉都會發生，且每一轉上乘轉數

要是出現不中小役時則不中小役後的鳳梨成立時則比較容易上乘大轉數

DANGER 乘浪時間中的演出



DANGER RUSH 中當選乘浪時間時為此，為 ART 結束的危機。鳳梨連線時則會使左上的能量條上升，滿的時候則拉回 GIRAGI RUSH 確定。能量條越高則期待度越高
當然不中小役成立後的能量條增加率會上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/6553	1/5461		1/4681	1/5461	1/4096
乘浪時間	1/215.6	1/199.8	1/215.6	1/199.8	1/215.6	1/199.8
GIRA CHANCE	1/129.8					
BONUS 合算	1/80.0	1/77.5	1/79.8	1/77.3	1/79.8	1/77.1
機械割	97.6%	98.4%	99.9%	104.9%	110.0%	115.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順鳳梨	1/5.5	1/5.6	1/5.5	1/5.7	1/5.6	1/5.7
共通鳳梨	1/249.2	1/232.4	1/243.6	1/134.8	1/138.3	1/110.5
SIN BONUS	1/8.3	1/8.0	1/8.3	1/8.0	1/8.3	1/7.8
紅櫻	1/100	1/84.6	1/100	1/84.6	1/100	1/84.6
西瓜	1/120		1/110.1		1/105	1/99.9
小役	RP		機會 RP		稀有鳳梨	
確率	1/8.6		1/49.9		1/3276.8	

BIG BONUS 中小役確率

小役	鳳梨	單線藍 7	雙線藍 7	純槓
確率	1/1.03	1/49.5	1/148.6	1/2341

乘浪時間中的小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順鳳梨	1/1.42	1/1.39	1/1.44	1/1.39	1/1.45	1/1.40
單線藍 7	1/252.1	1/198.6	1/204.8	1/142.5	1/172.5	1/109.2
雙線藍 7	1/504.1	1/595.8	1/409.6	1/569.9	1/344.9	1/546.1
稀有鳳梨	1/1425	1/2849	1/1425	1/2849	1/1425	1/2849
不中	1/3.4	1/3.7	1/3.4	1/3.7	1/3.3	1/3.7

BONUS 同時當選期待度

小役	RP	RP	西瓜	紅櫻	機會 RP
	設定 135	設定 246			
設定	4.9	5	0.5	16.8	25

通常時高確移行抽選

通常時同一小役連續成立時會進行高確移行抽選，設定變更時 50%移行高確

高確移行時會抽選高確滞在轉數，消化完畢後轉落低確

RP 成立時

小役	當選率	10~14	15~19	20~24	25~29	30~50	1024
單次	0.003	18.9	30	30	20	1	0.05
兩連	0.02		40	32.5	25	2	0.5
三連	0.5		40	32.5	25	2	0.5
四連	5		10	25	50	10	5
五連	50		10	25	50	10	5

押順鳳梨押順正確時

小役	當選率	10~14	15~19	20~24	25~29	30~50	1024
單次	0.05	18.9	30	30	20	1	0.05
兩連	66.7		10	25	50	10	5
三連	100		10	25	50	10	5
四~五連	100						100

押順鳳梨押順錯誤時

小役	當選率	10~14	15~19	20~24	25~29	30~50	1024
單次	0.01	18.9	30	30	20	1	0.05
兩連	2		40	32.5	25	2	0.5
三連	33.3		40	32.5	25	2	0.5
四連	75		10	25	50	10	5
五連	100		10	25	50	10	5

紅櫻/西瓜成立時

小役	紅櫻	西瓜	15~19	20~24	25~29	30~50	1024
單次	12.5	50	40	32.5	25	2	0.5
兩連	100	100	10	25	50	10	5
三連~	100						100

SIN BONUS 成立時

小役	當選率	10~14	15~19	20~24	25~29	30~50	1024
單次	0.003	18.9	30	30	20	1	0.05
兩連	0.01	18.9	30	30	20	1	0.05
三連	10	18.9	30	30	20	1	0.05
四連	50		40	32.5	25	2	0.5
五連	90		10	25	50	10	5

不中小役成立時

小役	當選率	10~14	15~19	20~24	25~29	30~50	1024
單次	0.03	18.9	30	30	20	1	0.05
兩~三連	0.01	18.9	30	30	20	1	0.05
四連	0.2	18.9	30	30	20	1	0.05
五連	0.5		40	32.5	25	2	0.5

BONUS 結束後

設定	1-3	4-5	6
當選率	33.3	50	66.7

通常時模式移行抽選

通常時有七個模式，拉回、通常 ABC、天國 AB、EXTRA 七種

會依照滯在模式而有 ART 的當選率不同

模式移行抽選只在 BONUS 後與設定變更時進行抽選，當選 ART 前模式都不會轉落

以下模式移行比例未列出的為原模式滯在

ART 非突入的 BONUS 後模式移行抽選

滯在	拉回						通 A				
設定	通 A	通 B	通 C	天 A	天 B	EX	通 B	通 C	天 A	天 B	EX
1	67	20	5	1	1	1	43.5	5	0.5	0.5	0.5
2	5	60	13	0.5	0.5	1	32	15	0.5	0.5	2
3	67	20	5	1	1	1	43.5	5	5	0.5	0.5
4	5	60	13	0.5	0.5	1	52	20	0.5	0.5	2
5	30	25	10	5	5	5	31.7	30	1	1	3
6		10	10	10	10	10	63	30	0.5	0.5	1
滯在	通 B			通 C			天 A		天 B	EX	
設定	通 C	天 A	天 B	EX	天 A	天 B	EX	天 B	EX	EX	
1	20	2	2.5	0.5	23	1.5	0.5	20	5	10	100
2	17.5	2	3.5	2	21.5	1.5	2	20	5	5	
3	20	2	2.5	0.5	23	1.5	0.5	20	5	25	
4	30	2	5	2	3	2	2	20	5	15	
5	20	2	5	3	35.5	1.5	3	30	10	25	
6	19	37.5	12.5	1	62.7	6.2	1	45	5	20	

設定變更時的模式移行抽選

移行	通常 B	通常 C	天國 A	天國 B	EXTRA
比例	50	35	5	5	5

BONUS 中模式抽選

BONUS 中有五個模式 ABCDE，BONUS 成立時當下的模式與狀態會影響模式抽選率

拉回模式滯在時

狀態	低確				高確			
設定	B	C	D	E	B	C	D	E
1	84	10	3	3	10	40	40	10
2	20	40	30	10		50	20	30
3	72	20	3	5	10	30	45	15
4	20	40	30	10		50	20	30
5	50	35	10	5	5	5	70	20
6	30	20	10	40		10	30	60

通常 A 模式滯在時

狀態	低確			高確			
設定	A	B	E	B	C	D	E
1-5	99	0.5	0.5	97.5	2	0.4	0.1
6				95	3.5	1	0.5

通常 B 模式滯在時

狀態	低確					高確			
設定	A	B	C	D	E	B	C	D	E
1	97.5	1	0.5	0.5	0.5	70	20	5	5
2	74	20	5		1	78	10	2	10
3	97.5	1	0.5	0.5	0.5	65	20	10	5
4	57	20	20		3	58	20	2	20
5	97.5	1	0.5	0.5	0.5	15	5	60	20
6	30	24	20	15	10	10	35	25	30

通常 C 模式滯在時

跟模式 B 的不同只有

設定 5 的高確中，5%移行 BONUS 模式 B、15%移行 BONUS 模式 C

天國 A 模式滯在時

狀態	低確					高確			
設定	A	B	C	D	E	B	C	D	E
1	60.2	33.3	5	1	0.5	20	55	10	15
2	45	32	20		2	41	30	4	25
3	53.5	40	5		0.5	20	45	20	15
4	45	32	20		2	26	30	4	40
5	41	43.5	10		0.5	5	5	70	20
6	20	20	20	5	20		20	30	50

天國 B 模式滯在時

狀態	低確					高確			
設定	A	B	C	D	E	B	C	D	E
1	50	43.5	5	1	0.5	10	55	15	20
2	19	50	25		5	35	25	5	35
3	43.5		5		0.5	15	30	30	25
4	19		25		5			5	50
5	34.5		10		0.5	5	5	60	30
6	20		20	20	20	20		20	30

EXTRA 模式滯在時

狀態	低確			高確
設定	C	D	E	E
1	40	10	50	100
2	20	5	75	
3	30	20	50	
4	20	5	75	
5	20	30	50	
6			100	

GIRA CHANCE 中的 ART 抽選

GIRA CHANCE 成立後到結束前獲得 100 點則當選 ART 確定

GIRA CHANCE 成立後的 RP 連續次數獲得點數平均

RP 連續	單次	兩連	三連	四連	五連以上
平均點數	1.03	1.1	1.24	2.6	7.9

押順鳳梨押順正確時

藍色保留玉

模式	4~6	7~10	11~15	16~20	21~25	30~34	40~44	50~99	100
A	96.3	2	1	0.4	0.2	0.1	0.01	0.01	0.01
B	75.9	10	10	3	0.5	0.3	0.1	0.1	0.05
C	73	12.5	10	3	0.8	0.4	0.1	0.1	0.05
D	65.5	20	10	3	0.8	0.4	0.1	0.1	0.05
E	50	25	12.5	6	3	1	0.5	0.1	1.5

綠色保留玉

模式	4~6	7~10	11~15	16~20	21~25	30~34	40~44	50~99	100
A	76.4	20	6	1	0.4	0.2	0.01	0.01	0.01
B	24.5	50	15	6	3	1	0.2	0.2	0.1
C	13.5	50	25	7	3	1	0.2	0.2	0.1
D	12.2	35	35	12.5	3.5	1	0.5	0.2	0.1
E	8.5	25	30	25	7	1	0.5	0.5	2.5

黃色保留玉

模式	16~20	21~25	30~34	40~44	50~99	100
A	96.5	3	0.4	0.02	0.02	0.02
B	84.5	5	5	2	0.5	3
C	68.8	12.5	12.5	3	0.2	3
D	37.8	30	25	3.5	0.2	3.5
E	40.5	30	20	4	0.5	5

蝶保留玉

100%獲得 100 點

押順鳳梨押順錯誤時

藍色保留玉

100%獲得 1 點

綠色保留玉

點數	1	3
分配比例	87.5	12.5

黃色保留玉

點數	1	3	5
分配比例	37.5	50	12.5

蝶保留玉

100%獲得 5 點

乘浪時間中的 ART 抽選

乘浪時間中獲得 100 點則當選 ART 確定，沒到達 100 點還是有機會當選

押順鳳梨押順正確時

模式	20	40	60	80	100
A	100				
B	97	2.2	0.5	2	0.1
C	95	2.8	1	1	0.2
D	90	5.5	2	2	1.5
E	87.5	5.5	3	2	2

押順指示發生抽選

不中小役成立第一次之後，會有第一押順的指示

不中小役連續兩轉成立時，會給全押順的指示

除此之外也會依照滯在的 BONUS 模式進行押順指示發生抽選

BONUS 模式	A	B	C	D	E
第一押順指示	1/29	1/32	1/16	1/11	1/16
全押順指示	1/7.8~1/9.6	1/7.6~1/9.3	1/7.2~1/8.7	1/6.8~1/8.1	1/7.2~1/8.7

結束時要是獲得點數沒有到達 100 點時，會依照 BONUS 模式與獲得點數進行 ART 抽選

模式	0	20	40	60	80
A	0.02	0.1	0.2	1	2
B	0.1	1	2	10	33.3
C	0.1	1	3	15	33.3
D	0.1	1	2	12.5	40
E	1	15	25	50	66.7

除了獲得 100 點以外，單線藍 7 連線時獲得 50G ART、雙線連線獲得 100G ART 確定
還有鳳梨的獲得次數低於五次時，也會獲得 ART 確定

各獲得次數的最低轉數：四次 100G、三次 150G、兩次 200G、一次 300G、零次 500G

ART 中模式抽選

ART 中總共有 1~9 的九個模式，會在 ART 突入時進行抽選

設定	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	67.2	0.2	5	20	0.5	1	0.1	5	1
2	4.9	0.05	1	5	68	10	5		
3	50.9	0.5	20	20	0.5	2	0.1		
4	4.9	0.05	1	5	30	48	5		
5	23.9	1	50	15	1	3	0.1		
6	4.9	0.1	1	3	10	10	69	1	

ART 中的轉數上乘抽選

特定小役成立時會進行轉數上乘抽選，會依照滯在模式有所不同（以下皆為平均轉數）

稀有鳳梨成立時

上乘率 100%、平均上乘 180G

紅櫻成立時

上乘率：GIRAGI RUSH 中 2%、CHALLENGE RUSH 中 4%

設定	1	2	3	4	5	6	7	8	9
GR 中	70G	120G	70G	70G	60G	60G	60G	70G	40G
CR 中	80G	180G	80G	80G	60G	70G	60G	80G	50G

西瓜成立時

上乘率：GIRAGI RUSH 中 12.5%、CHALLENGE RUSH 中 16.7%

設定	1	2	3	4	5	6	7	8	9
GR 中	20G	40G	20G	20G	20G	20G	20G	20G	10G
CR 中	40G	70G	40G	40G	40G	40G	40G	40G	30G

不中小役成立時

上乘率：100%

設定	1	2	3	4	5	6	7	8	9
GR 中	30G	40G	30G	30G	30G	30G	30G	30G	20G
CR 中	50G	90G	50G	40G	40G	50G	40G	50G	30G

DANGER 乘浪時間中的 ART 拉回抽選

不中小役連續成立可期待獲得高點數，100 點到達時拉回 ART 確定

不中	10	11~19	20	21~30	31~40	41~50	51~60	61~99	100
未成立	90	5	1	2	1	0.4	0.2	0.2	0.2
單次	50	15	15	10	5	3	1	0.5	0.5
兩連			50	30	10	5	3	1	1
三連				30	30	20	10	5	5
四連					30	30	20	10	10
五連						40	20	20	20
六連							30	30	40
七連以上								10	90

七連線與稀有鳳梨成立時：95%獲得 20 點、5%獲得 100 點

獲得點數不到 100 點時，會依照獲得點數進行拉回抽選

點數	0~20	20~39	40~59	60~69	70~79	80~89	90~99
當選率	0.1	0.5	1	5	6.7	8.3	10

DANGER RUSH 中的 ART 拉回抽選

會依照當下保留玉的種類進行點數抽選，100 點到達時拉回 ART 確定

保留玉	1	5~9	10~14	15~19	20~24	30~34	40~44	50~99	100
藍色	87.5	7.5	2	2	0.5				0.5
綠色	50	30	10	5	2				1
黃色			50	20	10	10	3	2	5
蝶					10	15	15	10	50

獲得點數不到 100 點時，會依照獲得點數進行拉回抽選

點數	0~20	20~39	40~59	60~69	70~79	80~89	90~99
當選率	0.1	0.5	1	5	6.7	8.3	10