

CR 新世紀小鋼珠烙印勇士

CR 新世紀ぱちんこベルセルク

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2013/08
MAX TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

64.8 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 3&3&10&14

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/55.2

確變率 80%

平均出玉

4R : 約 450 個

16R : 約 1800 個

ROUND 數 4~16

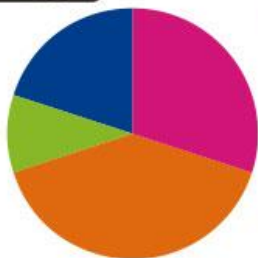
1R COUNT 數 9

時短

特定條件大當後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-通常時/驚喜演唱會中

ヘソ入賞時

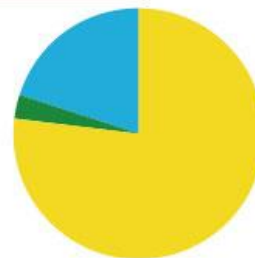


30% 4~12R 確變、40% 12R 確變

10% 4R 確變、20% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-加速龍門模式中

電チュー入賞時



77% 16R 確變、3% 4R 確變無出玉

20% 4R 通常無出玉

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



通常時有五個場景，其中的バックモード與ゴッド・ハンドモード為特殊場景有各自的演出

烙印勇士 RUSH



繼續率 80% 的確變模式，滯在中有 77% 的大當為 16R 確變，立直主要是對決立直勝利的話則獲得大當

烙印勇士時間



特殊條件下的大當後突入的時短 100 轉模式，條件是通常時的電嘴大當與確變中的起動口大當後才有

(SUPER)修行模式



對決 BONUS 中或是烙印勇士 RUSH 敗北時突入的通常或是潛伏確變模式，滯在超過 40 轉時會升格成 SUPER 此時為潛伏確變濃厚



預告演出

狂劍 CRUSH



發生時急速接近大當的激熱演出大當中發生則獲得確變確定

ベハリット役物



動作時為命運 BONUS 濃厚的役物，ベハリット機會發生時期待它會發生動作

大劍役物



立直中動作時則發展故事立直的大好機

宿命 ZONE



五大狂預告之一，右邊兩個先讀區間融合時突入，期待度約 60%

グリフィス役物



立直中動作時為發展鷹之團
立直的大好機

狂戰士預告



狂戰士的盔甲包覆著 GUTS 後
為立直後登場的五大狂預告之一
發生時期待度大幅上升

格子紋



為此廠商的激熱花紋，也是
五大狂預告之一
出現點很多必須注意

群預告



為五大狂演出之一，立直後
觸摸畫面時有可能發生

保留玉告



保留的顏色變化時的先讀預告
依序為白藍綠紅

圖案消燈預告



全圖案消燈時發生對決的演出
我方勝利則獲得確變大當濃厚

斬擊預告



將弱預告斬掉變成強預告的
機會演出，希望能夠變成
五大狂演出的預告

走馬燈預告



各種場景像是播放走馬燈一樣
繼續越多期待度越高

名場景預告



再現原作的名場景
ガッツ與キャス力の兩人登場
的場景時為好機

對峙預告



兩個角色對峙，兩劍交鋒時則發展演出，之後登場的角色很重要

擊飛預告



將傭兵擊飛的演出，傭兵的盾顏色很重要，紫色時則發展連續預告期待大

一氣斬擊連續預告



按按鍵斬擊敵人地的演出突破 10000 人則為超激熱

開場曲預告



播放開場曲，繼續越久期待度越高，鷹之團版為大好機

輪盤預告



按鍵按下後示唆之後的展開分割越多期待度越高

故事連續預告



有好幾個故事的擬似連預告連續越多期待度越高

骷髏的騎士進擊預告



骷髏騎士將時空斬裂前進到越深處期待度越高

畫面觸摸系預告



有砲擊預告、城門突破預告、敵兵擊退預告等成功時則發展

榮光燈連續預告



繼續時則榮光等級上升的擬似連預告，GUTS 圖案停止時則突入 GUTS ZONE

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

立直演出

バック立直



バック跟惡靈奮鬥的立直演出，骷髏騎士登場為發展的好機

視窗立直



出現多個視窗，之後決定發展目標，視窗越多期待度越高

圖案立直



有三種演出，演出成功則獲得大當

宮廷立直



グリフィス與シャルロット姬的物語，總共有三種的演出

戰場立直



鷹之團的隊長們的三種演出，最右邊的 GUTS 期待度較高。中盤敵將出現的話則發展 VS 立直

鷹之團立直



グリフィス役物動作發展的高期待度立直，總共有三種演出，演出成功則獲得大當

故事立直



大劍役物動作發展の激熱立直，總共有五種故事演出展開

ゾッド亂入立直



立直中ゾッド突然亂入的演出，如果能將
ゾッド擊破則獲得確變大當濃厚

全回轉立直



發生則為大當的超激熱演出，總共有三種演出
大當中也有獨自的演出存在

大當演出

對決 BONUS



初當時當選的大當，開獎中會發生對決，勝利則突入烙印勇士 RUSH

對決有敵軍殲滅和ゾッド擊破兩種，ゾッド擊破為大好機。敵軍殲滅會依照攻擊角色有期待度不同
期待度依序為：リッケルト・コルカス・ピピン<ジュード<キャスカ<ガッツ<グリフィス

烙印勇士 BONUS



確變大當濃厚的 BONUS，通常時當選
12R 確變時突入

SUPER 烙印勇士 BONUS



確變時有出玉的 BONUS 為此 16R 確變大當
烙印勇士 RUSH 中有 77%大當都是這個

蝕之刻 命運 BONUS



命運 BONUS 為倒數型的 BONUS，倒數中的演出成功則獲得剩餘 ROUND 分的出玉

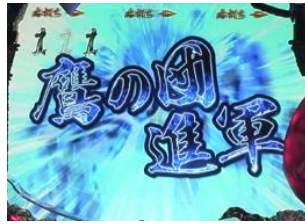
烙印勇士 RUSH 中的演出

GUTS 一對一對決



跟敵方將領一對一對決，勝利則獲得大當，根據對手不同有不同期待度

グリフィス軍團戰



鷹之團與敵人的攻防演出，成翁則獲得大當。鷹之團攻擊時為好機

攻擊的角色期待度依序為：コルカス・ピピン<ジュード<キャスカ<グリフィス

GUTS 百人斬



將敵兵全部殲滅則獲得大當，失敗時確變
也不會結束

VS ゾッド



發生時為激熱的演出，成功擊破ゾッド
則獲得 16R 大當