

ALDNOAH.ZERO

SLOT アルドノア・ゼロ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



BIG BONUS



アセイラム機會



9 枚/REPLAY



3 枚



2 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 規定轉數到達
3. アセイラム機會中抽選 BIG 後突入 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為 50G EPBB+
KEEP ON TIME 5SET+伯爵模式確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 666G (小液晶畫面中轉數為準)

天井到達時經由前兆當選アセイラム機會或是 BIG BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



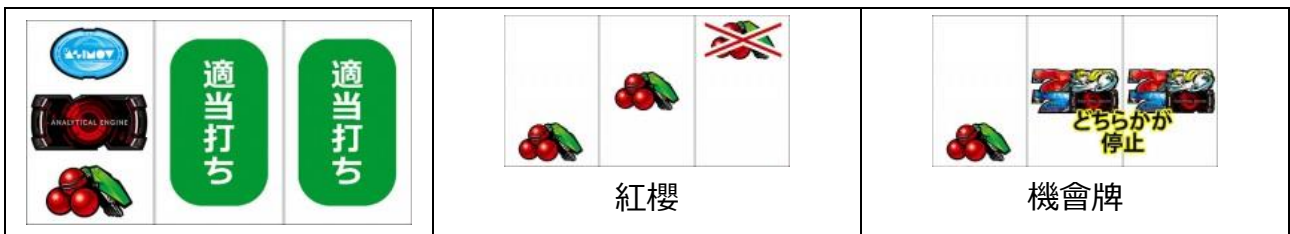
首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為 SP 役確定，中右轉輪適當停止

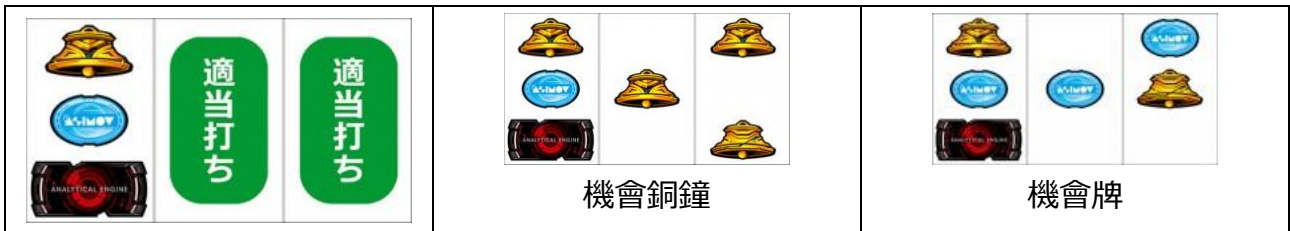
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，中右轉輪中段停止大牌圖案時為機會牌

如果沒有的話則為一般的紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌

銅鐘連線且是 REPLAY 時為機會銅鐘



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜或瓜瓜 BAR 連線為西瓜

銅鐘連線且是 REPLAY 時為機會銅鐘，有確實瞄押但是都沒有小役連線時為機會牌



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

機會場景



デューカリオン場景



月面基地場景



HYPER GATE

通常時基本場景有わだつみ場景與揚陸城場景兩種。デューカリオン場景為スレイプニール模式的前兆示唆，月面基地場景為タルシス模式的前兆示唆場景

HYPER GATE 為轉數到達當選アセイラム機會或是 BIG BONUS 的好機

スレイプニール模式



機會牌後可能突入的 CZ，7G 間全部小役都會進行押順指示等級的上升抽選

特殊小役上升確定!? 7G 消化後銅鐘成立時會發生押順挑戰，銅鐘連線則當選アセイラム機會
成功後會再度突入此模式，以同樣流程但是報酬會依序上升：アセイラム機會→BB→EPBB

タルシス模式



銅鐘點數到達 100 點時進行突入抽選的 CZ，銅鐘押順猜錯 7 次前會一直繼續

會依照猜對的銅鐘押順次數進行報酬獲得抽選，猜對 5 次獲得アセイラム機會

且猜中越多次則越有機會獲得更好的報酬。不中與特殊小役成立時會進行押順指示等級上升抽選

升格到四擇或是二擇的話，會一直維持到猜錯押順為止

アセイラム機會



機會告知



完全告知



轉輪告知

規定轉數到達或 CZ 成功所當選 20G 擬似 BONUS，純增 2.0 枚/G。消化中進行升格 BB 的抽選會依照選擇的模式有不同的告知方式，升格期待度約 30%

開始時アセイラム圖案連線是斜線時則期待度大幅上升

BIG BONUS



EPISODE BB

20G 繼續，純增 4.0 枚/G 的擬似 BONUS，結束後突入 AT。BB 消化中特殊小役會進行 KEEP ON TIME(KT)的庫存抽選，BAR 連線時獲得 KT 庫存濃厚

BB 基本上為紅 7 連線，藍 7 連線時為 EPBB，此時為 AT 2SET 以上濃厚

ALDNOAH.ZERO



決定對戰對手



解析對戰對手



繼續判定(對決極限)

1SET 30G 以上繼續，純增 2.0~4.0 枚/G 的 AT。1SET 有三個部分所組成
首先決定對戰對手，主要的解析對戰對手在銅鐘連線時則上方的能量條會上升
銅鐘連續連線時則上升率會提升，7 連以上則為 MAX CHAIN!? 能量條獲得 20 點時則顏色會
上升，在對決極限中的挑戰次數也會增加：白色(六擇一次)、藍色(四擇以上一次)、
綠色(四擇以上兩次)、紅色(四擇以上三次)、金色(勝利確定)，對決極限中依照顏色發生
對應次數的猜押順挑戰，銅鐘連線或是特殊小役成立則繼續確定
然後會依照勝利時當下的顏色獲得狀態優裕或是當選 BB 等特典

KEEP ON TIME



1SET 5G 的押順銅鐘全押順指示區間，為能量條一口氣上升的好機，AT 中特殊小役以及 BB 中都會進行這 KT 的庫存抽選

伯爵模式



AT 中對戰對手是ディオスクリア II 且勝利時，會經由 30G 的 BB 後突入伯爵模式
模式滯在中背景跟燈的顏色會變化，對決極限中的猜押順挑戰也會上升一階
只要 AT 繼續則伯爵模式也會持續，為 AT 長繼續的大好機!

最終決戰



AT 第 11 戰時發生，勝利則獲得 100G 的 ENDING(純增 4 枚)，為有利區間完走濃厚

通常時演出

セラム演出



第一停止時或按鍵 PUSH 發生的機會演出
激熱文字出現時為大好機

宣戰布告演出



レイレガリア皇帝向地球進行宣戰
發生時為大好機

次回預告演出



發生時為 BB 當選濃厚

轉輪凍結演出



為 50G 的 EPBB+伯爵模式突入濃厚!

連續演出

スレイプニール任務



伊奈帆將スレイプニール給起動則突入

スレイプニール模式!? 標題與特效紅色時為好機

タルシス任務



將タルシス給起動則突入タルシス模式!?

一樣標題與特效是紅色時為好機

對決演出



VS ニロケラス



VS アルギュレ



VS ヘラス



VS ディオスクリア

對決勝利則當選 AC 或 BB! 上面演出越右邊的期待度越高

第 2~3 轉時畫面左右發生局色特效時則期待度上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當合算	1/187.1	1/164.0	1/167.9	1/144.3	1/146.2	1/112.8
機械割	97.7%	99.2%	100.8%	102.6%	105.2%	110.2%

小役確率

小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	機會牌	機會銅鐘	SP 役
確率	1/8.0	1/1.4	1/32.3	1/109.2	1/436.9	1/16384
設定		12		34		56
不中小役		1/8.1		1/8.3		1/8.4
紅櫻		1/109.2		1/99.3		1/91.0
西瓜		1/109.2		1/99.3		1/91.0

規定天井轉數抽選

有利區間移行時會抽選到達天井時是當選アセイラム機會或是藍 7

之後會依照是抽到哪一個當選內容決定天井轉數

抽選到アセイラム機會時

規定 G	~128	~192	~256	~320	~384	~448	~512	~576	~640
設定 1	20.3	3.5	31.6	2	9	1.6	13.7	0.8	17.6
設定 2	28.1	2.7	35.2	1.6	9.8	1.2	11.7	0.8	9
設定 3	25	3.1	32	1.6	9.8	1.2	12.5	0.8	14.1
設定 4	34.4	2.3	34.8	1.2	10.2	0.8	10.2	0.8	5.5
設定 5	27.7	2.7	33.6	1.6	10.2	1.2	11.7	0.8	10.5
設定 6	44.1	2	41	0.4	6.3	0.4	3.9	0.4	1.6

抽選到藍 7 時

規定 G	~128	~192	~256	~320	~384	~448	~512	~576	~640
比例	1.2	24.6	1.6	13.7	0.4	10.9	0.8	5.5	41.4

規定轉數到達時需消化最大前兆 25G (藍 7 為 26G)

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時抽選狀態相關

通常時有スレイプニール模式高確率以及銅鐘點數獲得高確率兩種

紅櫻成立時移行スレイプニール模式高確率確定、西瓜成立時移行銅鐘點數獲得高確率確定

不中小役成立時約 3%抽選移行這兩種高確率(高確滞在轉數分開抽選)

以下為當選高確率時的滞在轉數分配，重複成立小役時會上乘滞在轉數

此轉數消化完畢時的銅鐘押順錯誤或是 RP 成立時的 14%抽選轉落

轉數	10G	20G	30G
分配比例	75	18.8	6.3

有利區間移行時會依照當轉成立小役抽選初期銅鐘點數

銅鐘點數	30	50	70	99
機會銅鐘				100
其他小役	50	25	18.8	6.3

銅鐘連線時的點數抽選，銅鐘連續連線時則獲得點數會上升

狀態	通常					高確				
	1	2	3	4	5~	1	2	3	4	5~
2pt	37.5									
3pt	37.5					37.5				
5pt	18.8	87.5				37.5				
10pt	5.5	9.4	87.5			21.9	87.5			
20pt	0.4	2.3	9.4	87.5		2.7	9.4	87.5		
30pt	0.4	0.4	2.3	9.4	87.5	0.4	2.3	9.4	87.5	
50pt		0.4	0.8	3.1	12.5		0.8	3.1	12.5	100

機會銅鐘成立時的銅鐘點數抽選

銅鐘點數	50	70	99
通常	87.5	9.4	3.1
高確		50	50

銅鐘點數到達 100 點時以約 33%抽選タルシス模式(有低機率直擊 BB)

機會牌成立時會依照滞存的スレイプニール模式狀態抽選スレイプニール模式

通常時為 25%以上、高確率中為 50%以上(有低機率直擊 BB)

スレイプニール模式中的抽選

模式中的押順指示以押順指示等級做管理，總共有四階段

0 為六擇押順，1 為四擇押順、2 為二擇押順、3 為全押順指示

小役成立時會進行等級上升抽選

小役	不中小役	銅鐘連線	西瓜/紅櫻	機會牌/機會銅鐘	其他小役
Lv+1	7	43.8	87.5		
Lv+2	2.7	5.5	10.9	87.5	0.8
Lv+3	0.4	0.8	1.6	12.5	

此 CZ 成功時會依照另外一個 SM 等級進行報酬獲得抽選

消化 7G 後的銅鐘成立時會發生押順挑戰，成功則獲得該等級報酬並重置 7G

之後 CZ 重新再來一次後，再成功一次則 SM 等級會上升

發生押順挑戰時剛好抽到共通銅鐘為成功確定，還會依押順指示等級進行 SM 等級升格抽選

押順指示等級	0~1	2	3
升格率	3.1	12.5	50

CZ 結束時有成功的話會依照滯在 SM 等級進行報酬抽選

SM 等級	アセイラム機會	紅 7 BB	藍 7 BB	轉輪凍結
1	99.2		0.8	
2		99.2	0.8	
3			99.2	0.8

除了上述抽選以外，特殊小役成立時會依照押順指示等級+SM 等級進行直擊抽選

SP 役成立時

指示等級	0~2			3		
SM 等級	1	2	3	1	2	3
藍 7 BB	87.5	50		50		
轉輪凍結	12.5	50	100	50	100	100

機會牌/機會銅鐘成立時

小役	機會牌/機會銅鐘						紅櫻/西瓜		
指示等級	2			3			3		
SM 等級	1	2	3	1	2	3	1	2	3
藍 7 BB	2.7	5.5		10.9	21.9		2.7	5.5	
轉輪凍結	0.4	0.8	3.1	1.6	3.1	12.5	0.4	0.8	3.1

タルシス模式中的抽選

突入時首先會抽選初期點數

初期點數	1	2	3	4	5
一般 CZ	25	12.5	12.5		12.5
強 CZ	25.4	14.1	9.4	7	

突入時會抽選強タルシス模式，結束時要是點數在 4 點以下時會獲得下表抽選的報酬

報酬	アセイラム機會	紅 7 BB	藍 7 BB
分配比例	89.8	8.6	1.6

小役成立時會依照當下的押順指示等級進行押順指示獲得抽選

1/6 時

小役	不中小役	紅櫻/西瓜	機會牌	機會銅鐘
1/4	17.2			
1/2	2.7	87.5		75
全指示 x1	0.4	10.9	87.5	21.9
全指示 x3		1.6	12.5	3.1

1/4 時

小役	不中小役	紅櫻/西瓜	機會牌	機會銅鐘
1/2	18.8	62.5		50
全指示 x1	1.2	32.8	62.5	25
全指示 x3	0.4	4.7	37.5	25

1/2or 全指示時

小役	不中小役	紅櫻/西瓜	機會牌	機會銅鐘
全指示 x1	8.6	87.5		75
全指示 x2	1.2	10.9	87.5	21.9
全指示 x4	0.4	1.6	12.5	3.1

CZ 最後一轉會依照成立小役以及當下已經獲得點數加算獲得點數

小役	不中小役	紅櫻/西瓜		機會牌		機會銅鐘		其他小役
已獲得	不論	4 以下	5 以上	4 以下	5 以上	4 以下	5 以上	不論
強制成功		93.8		75		87.5		
+5 點		5.5	10.9	21.9	43.8	10.9	21.9	0.4
+10 點	0.4	0.8	1.6	3.1	6.3	1.6	3.1	

最後會依照總獲得點數進行報酬抽選

一般タルシス模式

獲得點數	5	6	7	8	9	10~14	15~
アセイラム機會	93	81.3	69.5				
紅 7 BB	5.5	15.6	25.8	87.5	75		
藍 7 BB	1.6	3.1	4.7	1.5	25	99.2	81.3
轉輪凍結						0.8	18.8

強タルシス模式

獲得點數	5	6	7~9	10~14	15~
紅 7 BB	93.8	75			
藍 7 BB	6.8	25	99.2	93.8	75
轉輪凍結			0.8	6.3	25

強アセイラム機會抽選

當選アセイラム機會時會依照設定進行強アセイラム機會抽選

設定	1	2	3	4	5	6
通常アセイラム機會	84.4	87.5	78.1	81.3	68.8	65.6
強アセイラム機會	15.6	12.5	21.9	18.8	31.3	34.4

BIG BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行 KEEP ON TIME 的庫存抽選，黑 BAR 連線確率約 1/126

小役	當選率	2SET	3SET	5SET	10SET
不中小役	0.2			75	25
西瓜/紅櫻	12.5	75	18.8	5.5	0.8
機會牌/機會銅鐘	100		75	21.9	3.1
BAR 連線	100	75	18.8	5.5	0.8
SP 役	100				100

轉輪凍結發生時的 KEEP ON TIME 庫存數抽選

KT 庫存數	5SET	10SET
分配比例	75	25

AT「對戰對手解析部分」中的抽選

會依照銅鐘連線時的連續次數與滯在狀態進行點數獲得抽選

通常狀態

連續數	1	2	3	4	5	6	7~
1pt	93.8	84.4					
2pt			78.1	68.8			
3pt	3.1	9.4	12.5	15.6	78.1	68.8	
5pt	2.7	5.5	6.3	9.4	9.4	12.5	68.8
10pt	0.4	0.8	2.3	4.7	6.3	9.4	18.8
15pt			0.8	1.6	5.5	7.8	9.4
20pt					0.8	1.6	3.1

高確狀態

連續數	1	2	3	4	5	6	7~
1pt	81.3	71.9					
2pt			62.5	53.1			
3pt	12.5	15.6	18.8	21.9	59.4	50	
5pt	4.7	9.4	12.5	12.5	20.3	25	50
10pt	1.6	3.1	4.7	9.4	12.5	12.5	25
15pt			1.6	3.1	5.9	6.3	12.5
20pt					2	6.3	12.5

機會銅鐘成立時的點數抽選

點數	10pt	20pt
通常	87.5	12.5
高確	50	50

規定轉數消化後，不中小役/RP/銅鐘押順錯誤時的 75%移行繼續判定發生狀態

以下為繼續判定發生時，當下的累積點數的對應押順挑戰種類與次數

0~19pt	20~39pt	40~59pt	60~79pt	80pt~	
白色	藍色	綠色	紅色	橘色	彩色
六擇以上一次	四擇以上一次	四擇以上兩次	四擇以上三次	繼續確定	BIG 確定

AT 中各關初期點數抽選

首先會抽選 TABLE，依照 TABLE 與消化 SET 數決定哪個 MAP

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
A	2	1	2	1	3	1	2	1	2	1	2
B	1	1	1	1	4	1	4	1	4	1	4
C	1	1	1	1	3	2	3	2	3	2	3
D	1	1	4	1	3	1	2	1	4	1	2
E	1	1	2	1	4	1	4	1	2	1	2
F	3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	1
G	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	1
H	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3

接著依照所決定的 MAP 進行初期點數獲得抽選

MAP 編號	1	2	3	4
0pt	96.9	50		
20pt	2.3	37.5	75	
40pt	0.8	12.5	25	100

AT 中 KEEP ON TIME 的抽選

會依照成立小役進行 KT 獲得抽選

小役	不中小役	紅櫻/西瓜	機會牌
通常中	3.1	20.3	100
高確中	6.3	31.3	100

之後會依照當選的契機小役進行 KT SET 數抽選

滯在狀態	通常中			高確中		
	不中小役	紅櫻/西瓜	機會牌	不中小役	紅櫻/西瓜	機會牌
1SET	75	75.1	56.3	50	50	37.5
2SET	18.8	21.3	34.4	25	25.1	31.3
3SET	5.5	3.9	7.4	18.8	17.2	20.4
4SET	0.8	0.8	2	6.3	7.8	11

アセイラム機會結束畫面示唆

		
<p>設定 35 期待度高</p>	<p>設定 246 期待度高</p>	<p>設定 2 以上確定</p>
		
<p>設定 2 否定</p>	<p>設定 3 否定</p>	<p>設定 4 否定</p>
		
<p>設定 5 以上確定</p>	<p>設定 6 確定</p>	

AT 結束畫面示唆

		
<p>TOTAL 1234</p>	<p>TOTAL 1234</p>	<p>TOTAL 1234</p>
<p>基本畫面</p>	<p>高設定期待度高</p>	<p>設定 3 以上確定</p>
		
<p>TOTAL 1234</p>	<p>TOTAL 1234</p>	<p>TOTAL 1234</p>
<p>設定 4 以上確定</p>	<p>設定 5 以上確定</p>	<p>設定 6 確定</p>