

樂都機種介紹 QR



P 新世紀福音戰士~使徒新生~

P 新世紀エヴァンゲリオン~シト、新生~



導入年月 2019/12

新規 MAX TYPE, 一般確變機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

77.6 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 3&1&5&10&12

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/45.7

小當確率 1/1.17

確變率 65%

平均出玉

2R : 約 72 個

10R : 約 1200 個

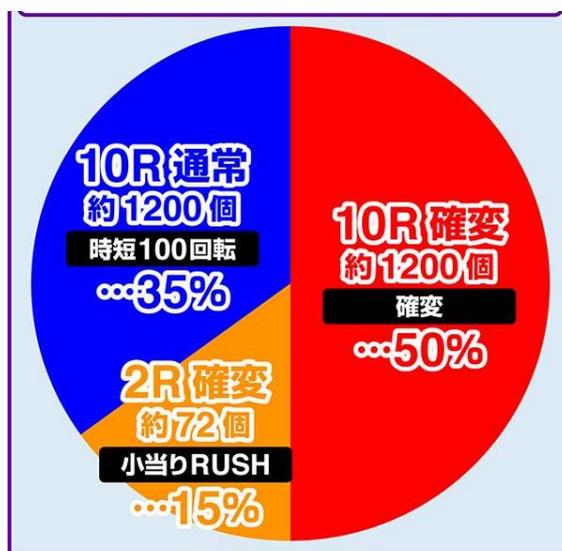
ROUND 數 2/10

1R COUNT 數 10

時短

通常大當結束後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口/電嘴共通



50% 10R 確變、15% 2R 確變+小當 RUSH、35% 10R 通常+時短 100 轉

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



補完計畫模式



新世紀模式

通常時的演出模式有上面兩種可以選擇，補完計畫模式中會發生令人懷念的預告

新世紀模式中則搭載很多新的演出，且演出頻率會上升

大當



10R 確變



10R 通常



2R 確變

大當有上面的三種，奇數圖案連線的 10R 確變結束後會突入無小當 RUSH 的確率變動

偶數圖案連線的 10R 通常結束後會突入時短 100 轉的 CHANCE TIME

135 組合停止或是其他契機當選的 2R 確變結束後會突入暴走模式

CHANCE TIME



10R 通常大當結束後突入的時短 100 轉，可期待拉回拉回期待度約 26.9%

確率變動



10R 確變結束後突入的確變模式跟暴走模式不同沒有小當 RUSH 電嘴補助會持續到次回大當

新生模式



為當選小當 RUSH 時保留內有 10R 確變大當時突入，會有約 7 分鐘的小當 RUSH，所以突入等同小當 RUSH+10R 兩次確定

暴走模式



暴走模式



殲滅! SMASH FIGHTERS

2R 大當結束後突入的有小當 RUSH 的確變模式，約 1/1.17 當選小當
只要不抽到大當就能一直增加出玉。突入時可以選擇上面兩種演出模式

補完計畫模式中的預告演出

STEP UP 預告



比起嚴肅戲演出，輕鬆系演出的
期待度較高，STEP UP 越多
當然期待度也會越高

角色擬似連預告



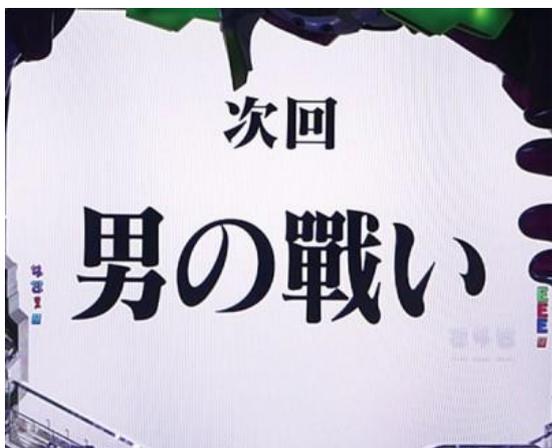
有三個角色的演出，連續三次為
大好機，シンジ出現即為好機
持續四次時為大當濃厚

任務模式



達成任務則獲得大當濃厚
任務的內容有好幾個

次回預告



會示唆發展目標的立直演出的大好機演出
發展目標矛盾時為大當濃厚

背景預告



立直成立後可能發生的高期待度預告
基本為上方的綾波零，其他人物出現時為激熱

新世紀模式中的預告演出

核心破壞預告



新世紀模式中畫面左下角會出現核心，迷你 EVA 將其破壞時為好機

玻璃彩繪預告



變動後發生，台詞顏色會有期待度的不同，紅色時為好機
金色時為大好機

可不能逃跑 ZONE



變動後發生時為好機
可期待當轉的演出展開

力場破壞預告



會依照最後停止的圖案決定發展目標
停止 ANGEL ATTACK 或是決戰圖案時為好機

群預告



立直後有機會發生，飛出迷你 EVA 群時
期待度上升

立直演出

同步立直



基本上能量越高期待度越大，但是明日香跟零為能量小時大當濃厚，大當圖案通過立直還持續的話則突入暴走模式!?

突然大當



突然初號機拉開 AT 力場後獲得大當!

EVA 系立直



以上三個演出基本上都是一對一，如果有我方另外一個 EVA 在時為好機
如果經由前段影片發動初號機役物往決戰路徑或是發生警報往特殊武器路徑時則期待度高

故事系立直



靜止的黑暗中



瞬間心重疊了



三機殲滅

除了左邊兩個經典演出以外，還追加了新的三機殲滅演出

全回轉立直



全回轉立直也有好幾種，發展時為 10R 確變大當濃厚

暴走模式中的演出

初號機圖案停止



初號機圖案停止時會當選小當，有藍色圖案的話
則下一轉也是當選小當濃厚

結算畫面



PUSH 鍵出現時為結束的危機，出現結算畫面
則獲得大當濃厚，之後會經由初號機機會來告知
當選的是 10R 確變/10R 通常/2R 確變的哪個

殲滅!SMASH FIGHTERS 中的演出

使徒殲滅



迷你 EVA 殲滅使徒則當選小當

最終決戰



ゼルエル登場時則獲得大當濃厚
最終決戰勝利則獲得 10R 確變, 敗北為 10R 通常
中途到達活動界線時則繼續暴走模式

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>