

# 吉宗 RISING

樂都機種介紹 QR



導入年月 2024/01

六號機 AT TYPE

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



振舞昇天+超爆走大盤振舞



爆走大盤振舞



將軍 BONUS



5 枚



1 枚



6.13 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Ball	Yellow Barrel	Blue Ball
19	Blue Fish	Green Cherry Blossom	Blue Fish
18	Blue Ball	Blue Fish	Red Cherry Blossom
17	Green Cherry Blossom	Red Cherry Blossom	Yellow Barrel
16	Yellow Barrel	Blue Ball	Green Cherry Blossom
15	Blue Ball	Yellow Barrel	Blue Ball
14	Red Cherry Blossom	Golden Bell	Red Cherry Blossom
13	Red Cherry Blossom	Blue Fish	Yellow Barrel
12	Green Cherry Blossom	Green Cherry Blossom	Yellow Barrel
11	Yellow Barrel	Blue Ball	Green Cherry Blossom
10	Blue Ball	Yellow Barrel	Blue Ball
9	Blue Fish	Green Cherry Blossom	Blue Fish
8	Blue Fish	Blue Fish	Blue Fish
7	Blue Fish	Red Cherry Blossom	Yellow Barrel
6	Yellow Barrel	Blue Ball	Green Cherry Blossom
5	Blue Ball	Yellow Barrel	Blue Ball
4	Blue Fish	Green Cherry Blossom	Golden Bell
3	Red Cherry Blossom	Red Cherry Blossom	Red Cherry Blossom
2	Green Cherry Blossom	Green Cherry Blossom	Yellow Barrel
1	Yellow Barrel	Blue Ball	Green Cherry Blossom

## 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選

## 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

## 天井情報與恩惠

天井為 AT 間消化 1200G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定，將軍 BONUS 連續四次都沒當選 AT 時則第五次消化後突入高確率時當選 AT 確定，將軍 BONUS 間最大可能間隔約 900G

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



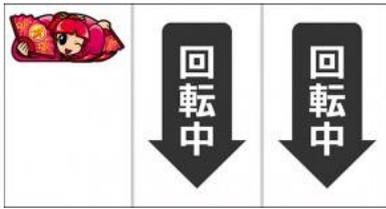
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

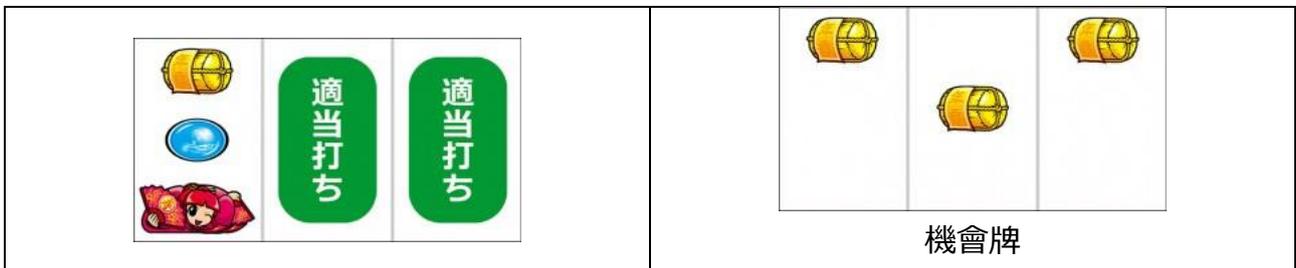


通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押公主圖案

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段青再停止時為弱紅櫻，反之為強紅櫻

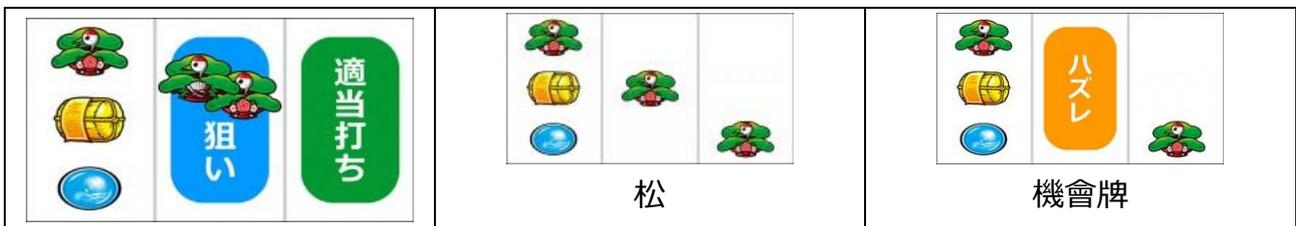


左轉輪下段公主圖案停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小V型停止時為機會牌



左轉輪上段松停止時，中轉輪瞄押松，右轉輪適當停止，松連線時為松

有確實瞄押但是沒連線時為機會牌



### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出發生時則照一般時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式介紹

### 通常遊戲



爺同行

公主同行

通常時規定轉數消化或是特殊小役會抽選初當，規定轉數下兩位數為 50G 時為好機特別在 150.250.750 期待度更高。特殊小役的抽選則要注意同行的人，爺對應松跟機會牌公主對應強弱櫻，成立對應小役時抽選會有優遇，兩人皆同行時則全特殊小役都有夥伴同行的抽選在每消化 100G 或是特殊小役成立時進行抽選

### 高確率



吉宗系列經典的前兆場景，最後大多發展連續演出來告知開獎背景是紅色的高確率則為真前兆濃厚

### 鷹狩



為上位版的前兆場景，開獎時為 AT 濃厚，特殊小役成立時會抽選升格金 7 連線

### 將軍 BONUS



純增 4.0 枚/G，繼續 10G，消化中會抽選轉輪凍結，凍結發生時獲得金 7 庫存 1 個+藍 7 庫存 7 個。沒當選 AT 時則會繼承通常時轉數後突入高確率

### 爆走大盤振舞



純增 4.0 枚/G，初期枚數 100 枚以上的差枚數管理型 AT，特殊小役成立時會抽選獲得 RISING 挑戰點數、夥伴同行、暴坊高確率、上乘差枚數共四種。枚數歸零時突入八代將軍挑戰

## RISING 挑戰點數



轉輪左邊的點數到達 1000 點時  
在畫面左方會出現 ICON，點數滿的狀態  
突入八代將軍挑戰成功時則突入  
振舞昇天濃厚

### 暴坊高確率



忍者

馬

為獲得 RISING 挑戰點數的特化區間，5G 後沒成立銅鐘或特殊小役則結束

押順銅鐘的第一押順所對應的角色會進行攻擊後獲得 10~500 點

忍者的下一轉抽到銅鐘以上則獲得 100 點以上!?馬的話則數轉間都能獲得點數

### 八代將軍挑戰



吉宗(機會告知)



爺(一發告知)



公主(最終告知)



AT 轉數歸零時突入的拉回區間，15G 間抓到 7 連線則獲得 AT 庫存，雙線則為兩個庫存

AT 期待度高達 80%。RISING 挑戰點數滿時抓到 7 連線則突入振舞昇天濃厚

演出方式跟初代一樣有三種可以選擇

### 凍結高確率



八代將軍挑戰成功時的一部份突入，繼續轉數為 30.50.70.100G，每轉依照成立小役  
抽選轉輪凍結，轉輪演出發生時為好機，到達第三階段時則發生凍結，持續 100G 時的一部份  
也會抽選發生凍結，這裡的純增為維持現狀

### 轉輪凍結

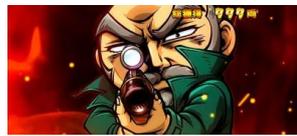


發生時的特典為金 7 庫存 1 個+藍 7 庫存 7 個  
最少保證 AT 8SET

### 振舞昇天



一般



狙擊的爺



八倍將軍凍結



超振舞昇天

八代將軍挑戰成功時的一部分突入至少 3G 的枚數上乘特化區間，銅鐘的押順發生的話則會依照押順數字來上乘，假設是逆押 321 就是上乘 321 枚，弱特殊小役則上乘 300 枚強特殊小役則上乘 711 枚，連續上乘三轉的話則抽選突入超振舞昇天，3G 後會直到非上乘為止  
如果三轉都沒上乘則保障 100 枚，且保障時一部分會發生八倍將軍凍結後變成 800 枚  
演出有一般與狙擊的爺兩種可以選擇

### 金鷹傳說



轉輪凍結或金 7 連線時突入的上位 AT，AT 開始會突入振舞昇天，消化中爺與公主都會同行  
且金 7 連線有 LOOP 性質，突入之後可能下一次也是金 7 連線

## 通常時演出

### 昇天點數



1 點以上



10 點以上濃厚



50 點以上濃厚

發生對於玩家不好的事情時則會獲得昇天點數，內部累積到達 100 點時則次回初當會獲得振舞昇天或是金 7 連線，上面為獲得點數時的示唆演出必須要注意  
獲得契機：BONUS 間超過 500G、AT 肉包、八代將軍挑戰失敗時 RISING 挑戰點數 500 以上到達 AT 天井、四連將軍 BONUS 等

### 持有點數示唆



70 點以上濃厚



90 點以上濃厚



100 點濃厚

畫面上發生的特效會示唆內部的昇天點數量，請玩家注意

### 連續演出



惡者成敗



飲酒對決



追逐演出



劍豪對決



最終決戰

連續演出有上面的五種，期待度越下面越右邊的期待度越高，最終決戰當選 AT 期待度高  
連續演出中發生稀有演出或是出現立直目時為 AT 濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/268.6	1/261.9	1/252.2	1/234.3	1/227.2	1/216.8
機械割	97.6%	98.9%	101.1%	105.1%	107.5%	111.2%

### 小役確率

小役	押順銅鐘	弱櫻	松	強櫻	機會牌
確率	1/1.7	1/79.9	1/79.9	1/431.2	1/431.2

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/630.2	1/585.1	1/546.1	1/496.5	1/455.1	1/399.6

### 通常時夥伴同行抽選

松或弱櫻成立時 50%抽選對應角色同行，每消化 100G 時約 40%抽選一或兩人同行

### 通常時初當抽選

#### 弱櫻/松成立時

設定	1	2	3	4	5	6
非對應夥伴	0.9	1.1	1.3	1.8	2	2
對應夥伴	10.7	11.3	12.3	14.4	15	15.2
兩人同行時	33.6					

#### 強櫻/機會牌成立時

小役是否對應	非對應夥伴	對應夥伴	兩人同行時
當選率	10.2	50	75

### 鷹狩中的抽選

消化中會依照成立小役抽選金鷹傳說

小役	弱櫻/松	強櫻/機會牌
當選率	25	100

## 昇天點數相關

		
獲得 1 點以上	獲得 10 點以上	獲得 50 點

內部累積到 100 點時則次回初當時當選振舞昇天霍金鷹傳說，昇天點數獲得契機如下

1. BONUS 間超過 500G
2. AT 間天井到達(AT 間超過 1150G 之後開獎)
3. AT 1SET 結束時
4. RISING 點數超過 500 點時八代將軍挑戰失敗
5. RISING 點數超過 900 點時八代將軍挑戰失敗
6. 將軍 BONUS 四連以上

## 將軍 BONUS 中的抽選

會依照成立小役抽選 AT

小役	弱櫻/松	強櫻/機會牌
當選率	6.25	25

將軍 BONUS 後的高確率中也會抽選 AT，以下為包含小役抽選的當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	10.6	11.8	13.6	16.5	16.8	17

## AT 每關開始時的抽選

首先會抽選振舞昇天

小役	其他小役	弱櫻/松	強櫻/機會牌
當選率	5	10	70

振舞昇天抽選失敗時，如果當轉是特殊小役則會抽選較好的初期枚數

初期枚數	200	300	711
弱櫻/松	87.5	12.5	
強櫻/機會牌		87.5	12.5

## AT 中暴坊高確率的抽選

無夥伴同行時的當選率尚未公布

小役	松	弱櫻	機會牌	強櫻
爺同行	33.3	20	100	50
公主同行	20	33.3	50	100
兩人同行	33.3	33.3	100	100

消化中每一轉加上每個轉輪都會以以下機率抽選特殊 ICON

特殊 ICON 當選率：御庭番 6.25%、人馬一體 6.25%

特殊小役成立時也會抽選人馬一體，但是前面當選御庭番時則不抽選

小役	弱櫻/松	強櫻/機會牌
當選率	9.8	100

以下為特殊小役成立時的點數抽選

獲得點數	50	100	200	300	500
弱櫻/松	89.1	6.25	3.1	1.6	
弱櫻/松+御庭番		75	23.4	1.2	0.4
強櫻/機會牌			75	12.5	12.5

## 八代將軍挑戰中的抽選

小役	單線 7 連線	雙線 7 連線
確率	1/12.6	1/468.1

以上為無 AT 庫存時的出現確率，有 AT 庫存時出現確率會降低，合算約 1/12.3

特殊小役成立時也會進行 7 連線抽選，此時會以擬似遊技來演出 7 連線

小役	其他小役	弱櫻/松	強櫻/機會牌
第 1~14G		5	50
第 15G	10	100	100

無庫存且結束時最後一轉會依照剩餘 RISING 點數抽選復活

900~999 點當選率 25%、1000 點以上當選率 100%

## 振舞昇天時的抽選

押順銅鐘成立時照押順上乘枚數，弱櫻/松上乘 300 枚濃厚，強櫻/機會牌上乘 711 枚濃厚  
 連續三轉上乘時 33% 突入超振舞昇天，但無保證轉數，第一轉非銅鐘或特殊小役時會結束  
 三轉都沒上乘時保證 100 枚，有時會發生凍結，此時會獲得 800 枚

## AT 結束畫面示唆

基本畫面不列出

		
高設定期待度上升	高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

## ENDING 中台詞示唆

ENDING 中成立特殊小役時按下 PUSH 鍵會有台詞演出發生，會示唆設定

台詞內容	示唆內容
さあさあ！	基本台詞
てやんでえい！	基本台詞
さあさあさあさあ！	奇數設定期待度上升
宵越しの銭はもたねえい！	偶數設定期待度上升
とーんときたねえい！	高設定期待度上升
とーんと おっこちきるってもんよ！	高設定期待度大上升
親父の顔色を伺って、誰も俺自身を見てくれない 将軍としての存在感が、日に日に薄れていく	設定 2 以上濃厚
ため息まじりの、はっけよい寂しい気持ち、残った残った	設定 4 以上濃厚
端正な顔立ち、徳川家の財力僕は全てを持っているのさ	設定 6 濃厚