

出包王女 DARKNESS

ToLOVE るダークネス

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



回憶 BONUS[出包王女故事]



出包王女 BONUS



1.3.15 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
19	Character 1	Character 2	Character 3
18	Character 1	Character 2	Character 3
17	Character 1	Character 2	Character 3
16	Yellow Bell	Blue Bell	Character 1
15	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
14	Character 1	Character 2	Character 3
13	Character 1	Character 2	Blue Bell
12	Character 1	Character 2	Character 3
11	Yellow Bell	Blue Bell	Character 1
10	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
9	Character 1	Character 2	Character 3
8	Character 1	Character 2	Blue Bell
7	Character 1	Character 2	Character 3
6	Yellow Bell	Blue Bell	Character 1
5	Blue Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
4	Character 1	Character 2	Character 3
3	Character 1	Character 2	Blue Bell
2	Character 1	Character 2	Character 3
1	Yellow Bell	Blue Bell	Character 1

開獎條件

1. 特殊小役或規定轉數到達抽選 CZ 或疑似 BONUS
2. 經由 CZ 抽選疑似 BONUS
3. 疑似 BONUS 後突入 ST 內再抽選開獎

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

(廠商未公布)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



如果沒發生押順指示時，請先從左轉輪停止，不需瞄押

以下為特殊小役的停止牌型，任一轉輪停止角色圖案且無其他小役連線時為特殊小役
出現的圖案個數越多則該小役越稀有

<p>左機會牌</p>	<p>中機會牌</p>	<p>右機會牌</p>	<p>左中機會牌</p>
<p>左右機會牌</p>	<p>中右機會牌</p>	<p>後宮目</p>	

擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案
其餘演出時則照通常時打法瞄押

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常遊戲



通常時為機會牌或規定轉數消化會抽選 CZ，機會牌確率約 1/13

機會牌出現後轉輪左方 ICON 變成心動高確中時為好機

對應的機會牌成立時則 CZ 突入期待度上升

黃昏場景



每 100 轉突入的高確場景

滯在中機會牌突入 CZ 的

期待度會上升

前兆場景



一起出門



追憶的闇

前兆場景有上面兩種，機會牌為契機移行的一起出門會發生機會牌對應角色的約會
最後發生的演出成功則突入 CZ 濃厚。追憶的闇為規定轉數到達或是發明品來移行
一樣最後發生的演出成功則突入 CZ 濃厚，但有時會直接當選 BONUS

發明品機會



規定轉數 100.300.500.700G 消化時發生，一定會獲得發明品，會依照種類有不同的恩惠
にゃんにゃんコピーくん為特殊小役成立時期待度加倍，ぴよんぴよんワープくん為超高確或移行
前兆場景，べとべとランチャーくん為 CZ 突入時不會減少轉數

心動氣球



為左機會牌對應的 CZ，期待度 33%，至少繼續 6G，小役成立時會追加 1G，此時較爛的氣球會
消失或是氣球顏色升格，氣球的等級越高則期待度也會上升，剩餘轉數歸零時會發生逆押演出
此時抓到黑 7 連線則當選 BONUS

心動甜心



為中機會牌對應的 CZ，期待度 40%，為 ST 型，5G 內成立小役則重置回 5G，小役連線時
親密度會上升，親密度越高則約會的場所與期待度都會上升，最後演出成功則當選 BONUS

心動挑戰



為右機會牌對應的 CZ，期待度 70%，7G 間每轉依照成立小役抽選 BONUS

台詞紅色時為好機，發生畫面暗轉時則當選 BONUS 濃厚

回憶 BONUS



為主要的初當，是差枚數管理的 BONUS，純增約 6.6 枚/G，獲得枚數超過 100 枚時結束

消化後突入 ST「樂園計畫」

出包王女故事



菀菀故事

娜娜故事

初當時一部分當選，為 20G 繼續，純增 6.6 枚/G 的上位 BONUS

有機會獲得發明品庫存，且最後會獲得 V 庫存濃厚

DARKNESS 計畫



黑 7 連線時發生凍結當選的樂園計畫轉數上乘特化區間，繼續 5G，結束後經由 45G 的闇影故事

然後突入樂園計畫。上乘的轉數會顯示在右上角，先消化此轉數後才會回去消化原本 ST 轉數

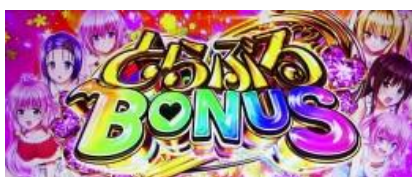
當然右上角轉數有剩餘就當選 BONUS 時則剩餘轉數會留到下一次用

樂園計畫



為至少 10G 繼續的 ST，每轉高確率抽選出包王女 BONUS，銅鐘與機會牌成立時為好機
絕頂凍結發生時則當選 BONUS 且攻略該女角濃厚，ST 開始時顯示的機會牌在消化中抽到為大好機
RP 成立時為召喚朋友的好機，完成顯示的任務的話則當選 BONUS。如果持續 LOOP 後將六位
女角全部攻略的話則突入上位 ST 後宮模式

出包王女 BONUS



晃動 ATTACK



舔舔機會



愛 SPURUSH



輕聲細語演出

純增 6.6 枚/G，得分 100~1600 枚的枚數管理 BONUS，首先會從枚數決定區間的禮物機會開始
BONUS 消化中的小役會抽選發明品點數，累積十點則會獲得發明品，會使次回 ST 有利
以下為期待枚數：晃動 ATTACK 為 100 枚以上、舔舔機會 300 枚以上、愛 SPURUSH 500 枚以上
輕聲細語演出為 800 或 1600 枚各半機率

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

發明品



出包王女 BONUS 中獲得的發明品有以下特徵，お友達召喚システム：朋友任務的發生率會上升

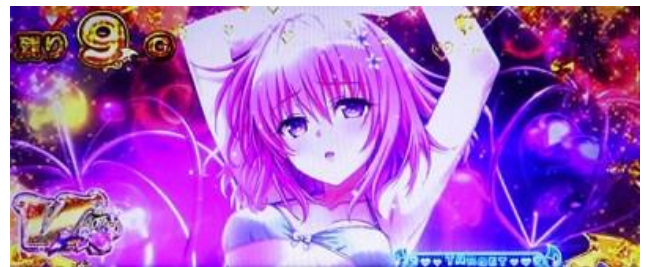
ピタピタくつつくん：特殊小役成立時 BONUS 期待度大幅上升

かちこちカッチンくん：ST 的轉數減少會停止一段時間

モドリスカンク：ST 結束時會重新開始一次

V 庫存：ST 結束時會發動來當選 BONUS，後宮模式：直接突入上位 ST 後宮模式

後宮模式



主要在 ST 中攻略時突入的上位 ST，ST 結束後 200G 內拉回時突入後宮模式的期待度會上升

突入後繼續期待度會上升到 80%，BONUS 枚數決定也會是愛 SPURUSH 以上

突入時期待枚數累積為 3000 枚！目標為到達 ENDING

吃鯛魚燒時間



ENDING 後突入的上乘特化區間，ENDING 後以外也有機會突入，32G 間高確率獲得發明品

消化後突入愛 SPURUSH 以上的出包王女 BONUS，且消化後突入後宮模式

各種確率

基本 SPEC

設定	2	3	4	5	6
AT 初當	1/352.0	1/345.7	1/328.4	1/311.3	1/311.1
機械割	98.0%	99.0%	102.5%	105.8%	110.1%

本機有搭載檢定試驗用的設定 1，機械割非常低，使用此設定時上下面板都會熄燈請注意

小役確率

小役	無押順銅鐘	RP	左機會牌	中機會牌	右機會牌
確率	1/8.5	1/16.7	1/32	1/40	1/68
小役	左中機會牌	左右機會牌	中右機會牌	後宮目	
確率	1/512	1/512	1/512	1/5461.3	

通常時高確移行抽選

狀態有通常/高確/超高確，超高確移行率目前不明，以下為高確移行時的轉數分配

高確轉數	20G	30G
每消化 100G	69.9	30.1
ST 結束時		100

機會牌成立時的 19.9%會移行 30G 的心動高確，跟上面的不一樣

通常時的 CZ 抽選

機會牌成立時會獲得對應圖案的心動點數，該圖案的點數累積到 150 點時則突入對應的 CZ 成立機會牌時的獲得點數

滯在狀態	通常	高確	超高確
獲得點數	1 點以上	10 點以上	75 點以上

機會牌成立時的 19.9%會移行 30G 的心動高確，此時成立機會牌會額外獲得 10 點以上

CZ 中的抽選

CZ 種類	心動氣球	心動甜心	心動挑戰	CZ 合算
約略當選率	1/417.9	1/528.6	1/742.4	1/177.6

心動氣球中小役成立時會+1G 且抽選 RANK 上升

RANK 上升	+1	+2	+3
RP/銅鐘	99.6	0.4	
機會牌	89.8	9.8	0.4
複合機會牌		50	50

最後會依照 RANK(演出為顏色)抽選 7 連線

RANK	白色	藍色	綠色	紅色	紫色	金色
當選率	3.1	4.7	12.5	50	80.1	100

心動甜心中小役成立時會抽選前進格子數

前進格子數	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8
RP/銅鐘	98	1.6	0.4					
機會牌	53.5	37.1	9.4					
複合機會牌		50	35.9	5.9	1.2	1.2	1.2	4.7

最後會依照在第幾格抽選 7 連線

格子顏色	白色(1~3)	藍色(4~5)	綠色(6~7)	紅色(8)	彩色(9)
當選率	10.2	33.2	50	80.1	100

判定當轉成立小役時會進行成功置換抽選

小役	其他小役	左機會牌	中機會牌	右機會牌	複合機會牌	後宮目
當選率	0.4	3.1	3.9	4.7	33.2	100

心動挑戰中每轉依照成立小役抽選成功

小役	其他小役	機會牌/後宮目
當選率	8.6	100

心動氣球中 7 連線的下一轉、心動甜心中內部成功後的小役、以及心動挑戰成功的契機役以上時間點會直擊抽選獲得 TRNACE 點數 100 點(原本是在發生不好的抽選時慢慢累積)

小役	其他小役	機會牌	複合機會牌	後宮目
當選率	0.4	0.8	1.2	100

累積 TRNACE 點數 100 點且當選初當時會突入出包王女故事，且有機會發生凍結

通常時發明品獲得時的分配比例

發明品	にゃんにゃん	ぴよんぴよん	べとべと
分配比例	83.6	10.2	6.25

ST 中的抽選

會依照攻略角色來進行 BONUS 的抽選，複合機會牌/後宮目成立時 100%當選

小役	無押順銅鐘	左機會牌	中機會牌	右機會牌
ララ/ナナ	15.9	69	35	35
春菜/唯	15.9	35	75	35
モモ/ヤミ	15.9	43	43	100

其他小役成立時會依照有沒有朋友召喚系統抽選任務發生，任務成功則當選 BONUS

朋友召喚系統	RP	其他小役
無	52.1	
有	100	40.2

ST 中開獎時上乘枚數區間種類抽選

通常 ST 中

上乘區間種類	晃動 ATTACK	舔舔機會	愛 SPURUSH	輕聲細語演出
分配比例	42.9	37.5	19	0.6

後宮模式中

設定	2	3	4	5	6
愛 SPURUSH	96.2	95.7	93.3	92.2	87.4
輕聲細語演出	3.1	3.6	6	7.1	11.9
出包王女故事	0.7				

後宮模式中的 BONUS 抽選

會依照成立小役抽選 BONUS

小役	無押順銅鐘	左或中機會牌	右機會牌/複合機會牌/後宮目
當選率	15.9	50	100

出包王女 BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選點數，累積 10 點時會獲得發明品

獲得點數	1	2	3	5	10
其他小役	0.4				
機會牌	92.2	6.25	0.8	0.4	0.4
複合機會牌			98.8	0.8	0.4

後宮目成立時獲得 V 庫存確定，其餘依照下表抽選

發明品	お友達召喚システム	ピタピタくっくん	モドリスカンク	かちこちカッチンくん	V 庫存
分配比例	16	12.2	0.4	71.1	0.4

吃鯛魚燒時間中的抽選

會依照成立小役抽選發明品或是 V 庫存

小役	機會牌	複合機會牌	後宮目
照下表抽選	98.8	87.5	
V 庫存	1.2	12.5	100

發明品	お友達召喚システム	ピタピタくっくん	モドリスカンク	かちこちカッチンくん	V 庫存
分配比例	16	12.2	0.4	71.1	0.4

樂園計畫結束畫面示唆

有六個基本畫面不再另外列出

 <p>高設定時較容易出現</p>	 <p>設定 3 以上濃厚</p>	 <p>設定 4 以上濃厚</p>
 <p>設定 5 以上濃厚</p>	 <p>設定 6 濃厚</p>	

AT 特定枚數超過示唆

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 555 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

出現 666 枚 OVER : 設定 6 濃厚