熱拳本色1 V

リングにかけろ1 V



導入年月 2023/12

六號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

小役構成



BIG BONUS 純增約 207 枚



BIG BONUS 純增約 104 枚



MIDDLE BONUS 純增約 52 枚



龍兒 BONUS 純增約 59 枚



ZEUS BONUS 純增約 104 枚



3枚

一 一 2 枚

一 - 1/2枚



轉輪配列



框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

開獎條件

- 1. 規定轉數到達或小役抽選 CZ/BONUS
- 2. 經由 CZ 抽選 BONUS
- 3. BIG 後突入 ST

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化消化 999G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定







小役種類及瞄壓方式



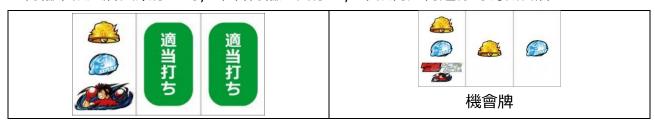
首先左轉輪在轉輪上段到中段附近瞄押藍櫻

左轉輪中段櫻停止時為立直目, 中右轉輪適當停止即可

左轉輪角櫻停止時, 中右轉輪適當停止, 中轉輪中段停止銅鐘時為黑櫻, 沒有時則為藍櫻



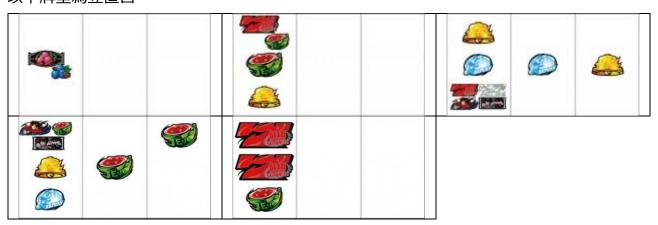
左轉輪下段大牌圖案停止時, 中右轉輪適當停止, 中段再鐘再連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時,中右轉輪瞄押西瓜,西瓜連線時為西瓜,中右轉輪西瓜停在下段時 為機會牌。左轉輪黑 BAR 與龍兒圖案可替代西瓜



以下牌型為立直目



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止,其他演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時





河川邊場景

夜晚路上場景

白天路上場景與大村道館為通常場景,河川邊為高確示唆,BONUS 期待度會上升 夜晚路上場景為前兆濃厚的大好機場景

立直目高確(夜晚場景)





棧橋場景

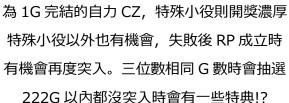
冥想場景

藍櫻成立規定次數後或是 BONUS 中抽選當選時突入,至少繼續 10G,期間內立直目確率上升特殊小役成立時的 BONUS 當選率也上升。突入時期待度 52%,前兆中 G 數會停止減少所以抽到越多特殊小役期待度越高,冥想場景時當選 BONUS 的話為同色 BB 濃厚

菊機會

挑戰區間







龍兒 BONUS 結束後或 ST 結束後移行的拉回 區間,至少繼續 50G,滯在中當選 BONUS 時 為同色 BB 以上濃厚,拉回期待度約 28%

龍兒 BONUS



通常時的主要 BONUS,押順銅鐘 8 次後結束 純增約 59 枚,消化中特殊小役成立時會抽選 立直目高確,結束後基本上移行挑戰區間 8 轉都銅鐘的話則突入超級巨星區間

異色 BIG



只在 ST 中當選的 BONUS,純增 104 枚 特殊小役一樣會抽選獲得角色

同色 BB



通常時與 ST 中當選的 BONUS,純增 207枚 通常時當選則突入 ST 濃厚 消化中特殊小役會抽選獲得角色 全員集合則突入誓師之旗場景

MIDDLE BONUS



只在 ST 中當選的 BONUS,純增 52 枚 特殊小役一樣會抽選獲得角色 畫面暗轉的話則突入超級巨星區間

ZEUS BONUS





通常時的一部分或是 ZEUS RUSH 中當選的 BONUS,純增 104 枚,開獎中對決宙斯 消化中特殊小役會抽選 BONUS 庫存,對決勝利則突入 ZEUS RUSH,敗北時突入誓師之旗場景 勝利期待度約 66%

螺旋拳 RUSH





純增 0.1 枚/G,至少繼續 25G 的 ST, ST 中為高確率抽選 BONUS,但抽到時會把 ST 轉數消化 一次 ST 中有機會獲得複數 BONUS,且每個 BONUS 都會追加一次 ST 同一 ST 中獲得第二個以上的 BONUS 則會以 1:2 的機率抽選同色 BB:異色 BB,不會有 MB

超級巨星區間



螺旋拳 RUSH 中獲得 BONUS 時會抽選突入 這裡抽到 BONUS 時全部都會是同色 BB

ZEUS RUSH



純增會上升到 4.5 枚/G 的 ST, 1SET 10G 當選 BONUS 時會立刻放出, BONUS 全部都會 變成 ZEUS BONUS, 繼續率約 90%

通常時的演出

回想演出



從初代繼承的大好機演出,會發生我方成員 的回想演出

次回預告



發生時為大好機,發展對決演出時也有機會 也有機會直接發生 BONUS 告知

特訓演出



發展目標會有期待度不同期待度:石松<志那虎<菊</p>

對決演出



繼承初代的演出,龍而勝利則 當選 BONUS 濃厚,期待度: 劍崎<河井<志那虎<石松

一撃機會



對決演出中有機會發生 抓到 BAR 連線則當選 BONUS

菊燈



轉輪左邊此燈亮時為 BONUS 的好機 對應特殊小役,否定實為 BONUS 濃厚 高速閃爍或是紅色閃爍時為好機

巨大菊燈



框體上方此燈亮時為大好機,對應役為機會牌機會牌否定時為 BONUS 濃厚當然要是是機會牌也是有機會開獎

BONUS 中的演出

日本 Jr.集結演出



BB與MB中特殊小役抽選獲得角色 五人集結的話則次回場景為誓師之旗

暗轉演出



MB 中有機會發生,畫面暗轉後出現劍崎 則突入超級巨星區間

三擇問答演出



BB與MB中成立RP時會發生問答演出 答對四次則歌曲會變化,此時會示唆設定

BONUS 結束畫面



BONUS 結束畫面有好幾種,應該是示唆設定 出現少見的畫面時則期待度上升!?

ST 中的演出

誓師之旗場景



螺旋拳 RUSH 中的立直目高確場景 為獲得複數 BONUS 的大好機

對決演出



特殊小役或立直目成立時有機會發展 此時 ST 轉數會停止減少,勝利則獲得 BONUS

瞄押演出





瞄押 BAR 連線或是抓到中段黑櫻時則獲得 BONUS 濃厚,背景是黑色時為好機,彩色則濃厚

螺旋拳 RUSH 繼續挑戰



BONUS 非當選時結束 ST 的時候發生 挑戰成功則再度突入 ST 初當 ST 非當選 BONUS 時則成功濃厚

ST 結束畫面



畫面左下角出現角色時可期待高設定 角色的背景顏色也要注意

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/189.3	1/185.0	1/179.0	1/161.0	1/138.9	1/121.0
ST	1/516.0	1/497.0	1/467.0	1/393.0	1/305.0	1/236.0
機械割	97.8%	98.9%	100.7%	105.4%	112.9%	未公布

小役確率

小役	藍櫻	黑櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/16.0	1/57.2	1/99.9	1/199.8	1/199.8

通常時 BONUS 抽選

會依照成立小役與滯在狀態抽選 BONUS

狀態		通常					
設定	1	2	3	4	5	6	1~6
藍櫻		0.4		0.8	1.2	1.6	1.6
黑櫻		1.6		2	2.3	3.1	6.25
西瓜	0.	.8	1.2	1.6	2.3	3.1	12.5
機會牌	12.5	13.3	14.1	15.6	20.3	25	50

通常時高確移行抽選

黑櫻成立時會抽選移行高確, 當選時會抽選滯在轉數

設定	1	2	3	4	5	6
10G		21	1	22.7	25	
20G	12.5	13.3	14.1	18	22.7	25
30G	6.25	7	7.8	9.4	10.9	12.5

立直目高確的抽選

藍櫻成立規定次數到達時會抽選立直目高確,立直目高確有機會當選複數次

當選次數	1次	2 次	3 次
分配比例	93.8	4.7	1.6

立直目高確中會依照成立小役抽選 BONUS

小役	藍櫻	黑櫻	西瓜	機會牌	立直目
當選率	5.1	25	33.2	75	100

通常時模式相關

通常時有 ABCDE 五種模式,會管理抽選突入 CZ 菊機會

模式 A: 222G 為超高期待, 444.666.888G 為高期待

模式 B: 111G 為超高期待, 333.555.777G 為高期待

模式 C: 111.222.333.444.555.666.777.888.999G 為超高期待

模式 D: 天井 666G, 111.222G 為高期待

模式 D: 天井 666G, 111.222G 為超高期待, 333.444.555G 為高期待

CZ 菊機會中的抽選

特殊小役成立時當選 BONUS 確定, 非特殊小役則每轉依照下表機率抽選 BONUS

設定	1~3	4	5	6
當選率	0.4	0.8	1.2	1.6

CZ 失敗後成立 RP 時會抽選再度突入

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	19.9	21.5	23.4	25.4	29.3	33.2

初當 BONUS 的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
籠兒 BONUS	95.3	94.8	94.3	92.7	90.9	87.6
同色 BIG 以上	4.7	5.2	5.7	7.3	9.1	12.4

ST 螺旋拳 RUSH 中的抽選

ST 中會依照成立小役抽選 BONUS

小役	藍櫻	黑櫻	西瓜	機會牌	立直目
當選率	3.1	11.7	19.9	39.1	100

BONUS 有複數庫存時會抽選突入超級巨星區間,會依照當下有幾個庫存抽選突入

庫存數	2 個	3 個	4個	5 個
當選率	12.5	19.9	30.1	50

ST 中的 BONUS 中的抽選

消化中會抽選累積點數,累積到 50 點時則 BONUS 結束後的 ST 會突入誓師之旗場景 BONUS 突入時會先抽選初期點數

初期點數	10	20	30	40
分配比例	38.3	38.3	18.8	4.7

BONUS 消化中特殊小役成立時也會抽選點數

小役	藍櫻	黑櫻	西瓜	機會牌
1 點	55.9			
2 點	37.5	85.9		
5 點	6.25	12.5	93.8	
10 點	0.4	1.6	6.25	100

MIDDLE BONUS 中每轉 1/640 抽選凍結,發生時突入超級巨星區間確定

版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人 如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw

ZEUS BATTLE 中的抽選

會依照成立小役抽選突入 ZEUS RUSH

小役	其他小役	藍櫻	黑櫻	西瓜	機會牌
當選率	8.0	12.5	33.2	50	100

ZEUS RUSH 中的抽選

特殊小役成立時會進行 BONUS 庫存抽選

小役	藍櫻	黑櫻	西瓜	機會牌
當選率	0.4	3.1	3.1	12.5

BONUS 結束畫面示唆

基本畫面不列出



螺旋拳 RUSH 結束畫面中立牌示唆



上方由左至右各為設定 2.3.4.5.6 以上濃厚

最右邊的黑色則次回 RUSH 結束時一定出現左邊五個的其中一個

BONUS 確定畫面中的台詞示唆



上面的押順指示出現時, 猜中押順的一部分, 會依左轉輪中段停止的櫻桃種類發生台詞演出

中段黑櫻停止時

台詞內容	示唆内容
①いくっちゃよ	基本台詞
②ほめてやるっちゃ	偶數設定期待度上升
③負けるな	設定2以上濃厚
④おまえがチャンピオンだっちゃ	設定4以上濃厚

中段藍櫻停止時

台詞內容	示唆内容
①よし、いくぞ	基本台詞
②全てをリングにかけるだけ	設定 5 以上濃厚
③ここまで来たよ…姉ちゃん!	設定6濃厚

ENDING 中台詞示唆

ENDING 中特殊小役成立時發生的台詞演出會示唆設定

台詞內容	示唆内容
石松「なめられたくなかったらなぁ中身でカッコつけろい」	奇數設定期待度稍上升
志那虎「いつまでも野郎同士お見合いしててもサマにならねぇからな」	奇數設定期待度上升
河合「心配しなくても大丈夫ちょっとかすっただけですから」	奇數設定期待度大上升
幸子「かっこいい」	偶數設定期待度稍上升
二葉「信じています」	偶數設定期待度上升
貴子「なかなかやるわね」	偶數設定期待度大上升
キャサリン「わたくしもそれを祈ってます」	設定 2 以上濃厚
菊「おまえがチャンピオンだっちゃ」	設定 3 以上濃厚
竜児「ボクシングは暴力じゃない」	設定4以上濃厚
剣崎「男ならてめえ自身が英雄になる事を考えろってなぁ」	設定 5 以上濃厚
ゼウス「天と地をつかさどる最強の戦士それがこのゼウスだ」	設定6濃厚

BIG BONUS 中歌曲示唆

BIG 開始時出現以下歌曲時會示唆設定

世界をその手の中へ:設定2以上濃厚

明日への闘志~菊 ver~: 設定 4 以上濃厚

BIG 中問答演出答對四題以上時音樂變化的話也會示唆設定

明日への闘志~菊 ver~: 基本音樂

世界をその手の中へ:高設定期待度上升

Shining like gold~思い出の欠片~:設定4以上濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 246 枚突破: 設定 246 濃厚

出現 456 枚突破:設定 4 以上濃厚

出現 555 枚突破:設定5以上濃厚

出現 246 枚突破:設定6濃厚