

# 不起眼女主角培育法

## スロット 冴えない彼女の育てかた

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 35G

### 小役構成



### 三女角 BONUS



### 培育 BONUS ff



### 培育 BONUS



### 小女角 BONUS



3.12 枚



3 枚



3 枚



REPLAY

### 轉輪配列

#### リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 BONUS
2. 經由 CZ 抽選 BONUS

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 923G, 天井到達經由前兆當選 BONUS 確定, CZ 間最大間隔 320G

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效果的活廣告平

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

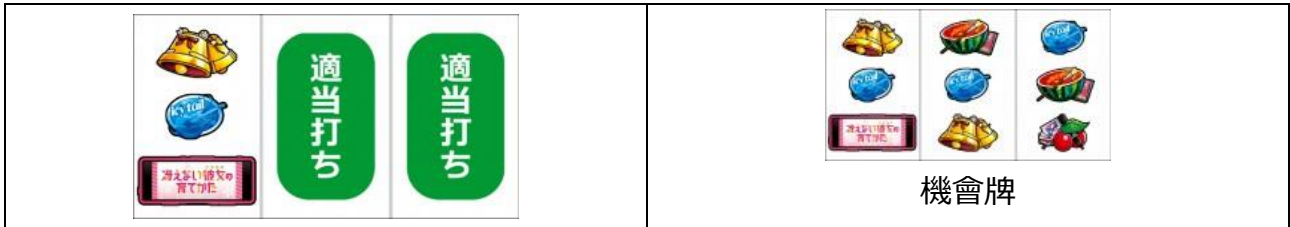


通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR 圖案

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻  
反之沒有停止時為弱紅櫻



左轉輪下段公主圖案停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜或再再紅 7 連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜  
有確實瞄押但是沒連線時為機會牌



### 擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出發生時則照一般時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常時



旅館場景 (跳過模式示唆)



倫也場景 (高確示唆)



喫茶店場景 (高確濃厚)



溫泉場景 (前兆濃厚)



電車場景 (跳過模式+高確濃厚)

通常時的內部狀態有通常、跳過模式、高確三種，會依照滯在場景示唆狀態

西瓜成立時會抽選移行跳過模式，此模式中當選不起眼女主角挑戰時為運動測試以上的 CZ 濃厚

弱櫻主要抽選移行高確，高確中特殊小役當選 CZ 與 BONUS 的機率會變兩倍

### 不起眼女主角挑戰



CZ 當選後突入的 CZ 種類決定區間，小役成立時會使 CZ 升格，非小役也會抽選升格

如果是不起眼女主角挑戰 sf 的話則 CZ 成功時為培育 BONUS 以上

### CZ



全部有五種 x 三人的 CZ，會依照 CZ 種類有 BONUS 的期待度高低，最低也有 35%

## 培育 BONUS



EPISODE

培育 BONUS ff

純增 3.5 枚/G 的擬似 BONUS，培育部分為 1SET 30 枚以上且持續 3SET

押順銅鐘會培育各面板後獲得報酬，報酬是 EPISODE 時為大好機

培育 BONUS ff 則初期枚數為 100 枚且獲得 EPISODE 時為 1SET 20G 且最大 5SET

## 小女角 BONUS



純增 3.5 枚/G，總純增約 60 枚的 BONUS。消化中銅鐘以外的小役會抽選不起眼女主角挑戰 sf  
結束後 50% 移行跳過模式

## 三女角 BONUS



前半

後半

純增 3.5 枚/G，期待枚數 1000 枚的特殊 BONUS，由前半兩後半組成，前半會持續到純增 100 枚為止，消化中特殊小役會庫存 CZ 等級上升。後半至少持續 10G，押順銅鐘的第一押順會培育各女角的 CZ，CZ 培育到最大時則會庫存新的 CZ，消化中期待獲得大量 CZ 庫存

## 不起眼女主角挑戰中的演出

有下面三種可以選擇



英梨梨



惠



詩羽

英梨梨在按押分鍵或起動桿時會發生繼續判定演出，惠在帽子飛走時為繼續濃厚

詩羽則為長按 PUSH 鍵來進判定。以上繼續成功時則 CZ 會升格



## CZ 中的演出

### Q 版女角



BONUS 期待度約 35% 的 CZ，演出會依照選擇的女角有所不同。英梨梨為 HP 歸零前將敵人擊破或是放出絕招時則當選 BONUS。惠為愛心歸零前獲得 10 點到達目的地則當選 BONUS 詩羽為愛心歸零前獲得一億元或是到達目的地則當選 BONUS。小役成立的時間點要注意

### 戀愛遊戲約會



收集越多愛心則期待度越高，成功攻略女角的話則當選 BONUS，期待度約 40%

### 水上競技



銅鐘猜中二擇押順擊破對手時為好機 留到最後的話則當選 BONUS，期待度 60%

### 運動測試



全轉輪震動的話則繼續濃厚，繼續率 90% 抽選六次成功則當選 BONUS，期待度約 50%

### 女角凍結



凍結發生時為 BONUS 濃厚，期待度 80% 凍結在各種時間點都有機會發生

## 育成 BONUS 中的演出

### 培育部分



到達規定枚數前會培育各面板，面板有對應的押順種類，到達規定差枚數後押順銅鐘成立時 會發生報酬判定後獲得報酬

## LV UP ICON



押順銅鐘以外會抽選此 ICON，會依照持有數  
在次回押順銅鐘成立時上升持有數的等級  
特殊小役成立時會抽選鎖定差枚數

## 櫻花硬幣



消化中有時會獲得櫻花硬幣，獲得之後會存在  
存錢筒內，最後一轉會依照獲得硬幣數抽選  
高確、CZ、BONUS 等。存錢筒顏色必須注意

## 獲得報酬



上乘差枚數



EPISODE

獲得差枚數面板時會獲得上乘枚數+30 後突入下一 SET，EPISODE 則為 1SET 10G 最大 10SET  
紅色 EPISODE 或是 ff 中的 EPISODE 則為 1SET 20G 最大 5SET

## EPISODE 中的演出



EPISODE 中押順銅鐘成立時會亮第一押順對應的燈，三個全亮燈則繼續確定  
特殊小役成立時則全亮燈濃厚。EPISODE 完走的話則庫存 CZ 確定

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/94.3	1/93.3	1/92.4	1/89.5	1/87.7	1/85.0
BONUS	1/197.3	1/190.8	1/182.7	1/172.3	1/162.9	1/154.0
機械割	97.8%	98.9%	101.2%	104.2%	107.3%	110.1%



## 小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/80.0	1/78.5	1/73.6	1/66.9	1/63.0	1/59.6
小役	弱櫻		強櫻		機會牌	
確率	1/87.4		1/262.1		1/74.5	

## 通常時 CZ 與 BONUS 的抽選

通常時會先依照滯在狀態抽選當選 CZ 或 BONUS

### 通常狀態中

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	10.5	10.9	11.3	12.1	12.9	13.7
強櫻	50.4	50.8	51.2	52.7	53.1	53.9
西瓜	8.2	8.6	9.4	9.8	10.2	10.9
機會牌	33.2	33.6	34	34.4	34.8	35.2

### 高確狀態中

設定	1	2	3	4	5	6
其他小役	1.8		1.9			2.1
弱櫻	21.1	21.9	22.7	24.2	25.8	27.3
強櫻	100					
西瓜	16.4	17.2	18.8	19.5	20.3	21.9
機會牌	66.4	67.2	68	68.8	69.5	70.3

上述的機率當選之後會以下表抽選 CZ 與 BONUS 種類

設定	1	2	3	4	5	6
不起眼女主角挑戰	92.6	91	90.2	89.5	87.9	86.7
不起眼女主角挑戰 sf	2					
小女角 BONUS	2.3	3.1	3.5	3.9	4.3	4.7
培育 BONUS	2.3	3.1	3.5	3.9	5.1	5.9
三女角 BONUS	0.8					

前兆中特殊小役會抽選升格：挑戰抽選升格紅色標題或 BONUS，挑戰 sf 抽選培育 BONUS

小女角 B 抽選培育 B，培育 B 時抽選初期枚數上乘，三女角時抽選初期枚數上乘



## 通常時高確移行抽選

通常時弱櫻時的 20.3%與特殊小役以外的 0.2%~0.3%(設定 123~456)抽選移行高確  
高確有 SHORT/MID/LONG 三種，轉落率會有所不同

高確種類	SHORT	MID	LONG
分配比例	81.3	18.4	0.4
轉落率	50%	25%	10.2%

## SKIP 模式相關

當選 CZ 時為運動測試以上濃厚的特殊狀態，在西瓜成立時的 37.5%移行此狀態

小女角 BONUS 結束後的 50%也會抽選

當選此模式時會抽選保障轉數，保證轉數消化後每轉抽選轉落

當選契機	10G	20G	30G
非 SKIP 模式中的西瓜		87.5	12.5
SKIP 模式中的西瓜	75	23.4	1.6
小女角 BONUS 結束後		93.8	6.2

## 不起眼女主角挑戰中的抽選

選擇角色畫面中會依照成立小役抽選升格

小役	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌
一般升格 sf	0.4	25	75	50
Sf 升格運動測試	0.4	6.25	100	25

消化中小役成立時會抽選 CZ 種類升格

小役	銅鐘	RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
上升一階	98.8	99.2	50	
上升二階	0.4	0.8	48.8	92.2
上升三階	0.4		0.8	6.25
上升四階	0.4		0.4	1.6

不中小役成立時會依照當下 CZ 種類抽選升格，此抽選失敗時會以 0.8%抽選升格女角凍結

CZ 種類	小女角	遊戲約會	運動測試	水上運動會
升格率	40	30	25	20

## CZ 中的詳細抽選

CZ 開始時會依照成立小役抽選紅色標題

小役	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	3.1	25	100

### CZ 小女角中

紅色標題初期點數為 5 點，且 50%抽選出現 BONUS 格子(一般為 6.25%)

格子中的點數在小役成立時會獲得點數，到達 10 點則當選 BONUS

特殊小役成立時會抽選追加點數

獲得點數	1 點	2 點	3 點	4 點	5 點¥
弱櫻/西瓜	50	25	25		
強櫻		81.3	6.25	6.25	6.25
機會牌					100

### CZ 遊戲約會中

CZ 一開始與消化中的成立小役會抽選成功，紅色標題期待度較高

小役	CZ 一開始	不中小役/RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
通常標題	27	0.8	25	50
紅色標題	52	2.3	50	75

### CZ 運動測試中

繼續六次則成功，部分小役成立時會抽選繼續兩次，強櫻 100%抽選繼續兩次

標題顏色	小役	不中小役	銅鐘/RP	弱櫻/西瓜	機會牌
通常標題	繼續	84.8	100	87.5	50
	繼續兩次			12.5	50
紅色標題	繼續	91	100	75	
	繼續兩次			25	100

### CZ 水上運動會中

開始時銅鐘連線與弱櫻/西瓜成立時 100%獲得全押順指示庫存一個

強櫻/機會牌成立時各 1/2 抽選全押順指示庫存一個或兩個

消化中會依照成立小役抽選擊破對手

小役	銅鐘連線	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
擊破一人	93.8	96.9	50
擊破兩人	6.25	3.1	50



擊破後的下一轉抽到銅鐘時 50%抽選二擇押順發生，猜中銅鐘押順的話則連續擊破對手  
水槍對決發生時會依照自己選擇的角色跟對手抽選全押順指示發生

玩家角色	對手角色			
恵	詩羽	英梨々	いずみ	みちる
詩羽	英梨々	いずみ	恵	みちる
英梨々	いずみ	恵	詩羽	みちる
發生率	95.3%	70.30%	25.0%	10.2%

### CZ 女角凍結中

消化中每轉抽選凍結發生，紅色標題最後一轉一定凍結，機會牌/強櫻成立時也一定凍結  
其他則一照下表抽選

標題顏色	小役	其他小役	銅鐘	弱櫻/西瓜
通常標題	最終轉以外	11.7	25	25
	最終轉	25	44	75
紅色標題	最終轉以外	11.7	50	25

## BONUS 前兆中與確定畫面中的抽選

### 當選小女角 BONUS 時

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	3.1	12.5

### 當選育成 BONUS 以上時

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
10 枚	25	93.8
20 枚		6.25

## 小女角 BONUS 中的抽選

以下小役成立時會抽選不起眼女主角挑戰 sf

小役	不中小役/RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	0.4	12.5	50

## 育成 BONUS 中的抽選

消化中銅鐘以外的成立小役會抽選等級上升 ICON 個數，不中小役/RP 為抽選 1 個

設定	1	2	3	4	5	6
不中小役/RP	55.1	55.4	56	56.9	57.5	58.1

特殊小役有機會當選複數個

ICON 個數	1 個	2 個	3 個	4 個
弱櫻/西瓜	70.3	25	3.1	1.6
強櫻/機會牌		50	25	25

特殊小役還會同時抽選枚數停止減少

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	5.1	10.2	20.3

當選時會抽選停止幾轉

轉數	3G	5G	7G
分配比例	61.5	30.8	7.7

## 三女角 BONUS 中的抽選

後半部分中押順銅鐘對應的面板會使其升格，特殊小役則會抽選全面板升格

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
上升一階	87.5	50	
上升二階	12.5	50	100

## CZ 天井選擇比例

有利區間移行時/小女角 BONUS 後

設定	1	2	3	4	5	6
131G	33.6	35.2	39.1	43	46.9	50
320G	66.4	64.8	60.9	57	53	50

CZ 結束後/BONUS 結束後

天井 G 數	131G	320G
分配比例	5.1	94.9



## 小女角 BONUS 結束畫面示唆

基本畫面不列出

 偶數設定期待度上升	 高設定期待度上升	 高設定期待度大上升
 設定 2 以上濃厚	 設定 4 以上濃厚	 設定 6 濃厚

## 小女角 BONUS 中的歌曲示唆

當選不起眼女主角挑戰 sf 時播放的歌曲會示唆設定

歌曲名稱	示唆內容
カラフル。	基本歌曲
M ♭	高設定期待度上升
DOBLE RAINBOW DREAMS	設定 2 以上濃厚
ETERNAL ♭	設定 4 以上濃厚
GLISTENING ♭	設定 6 濃厚

## 不起眼女主角挑戰選擇角色時的台詞示唆

台詞	示唆內容
惠「よろしくね」 英梨々「行くわよ」 詩羽「さあ始めましょう」	基本台詞
惠「なんだかなあ」 英梨々「いいわよ」 詩羽「うふっ」	高設定期待度上升
惠「頑張ろうね」 英梨々「気分上がるわね」 詩羽「楽しみね」	高設定期待度大上升

## 育成 BONUS 結束畫面台詞示唆

結束畫面中按下 PUSH 鍵會告知是否當選東西，沒有當選時的一部份會發生台詞演出

台詞	示唆内容
沒發生台詞演出	基本
「じゃ、そゆことで～」	偶數設定期待度上升
「倫也せんぱ～い」	
「愛してるよ～～～」	高設定期待度上升
「会いたかったです～」	