

# GI 優駿俱樂部黃金

# GI 優駿俱樂部黃金

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



凱旋 RUSH



7 連線



G 連線



紅櫻



西瓜



銅鐘



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20			
19	G		
18	G	G	G
17			G
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9	7		
8		7	
7			7
6			
5			
4			
3			
2			
1			

### 開獎條件

1. 週期抽選 BONUS
2. BONUS 後抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

最大天井為通常時消化 1111G, 天井到達時經由前兆當選 GI ROAD 確定

GI BONUS 連續五次都沒當選 GI ROAD, 則次回 GI BONUS 當選 GI ROAD 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻，反之為強櫻



左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為特殊銅鐘

左中轉輪青再聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，西瓜聽牌不中時為機會牌



### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



# 各種演出說明

## 模式介紹

### 通常時



育成馬



咖啡廳



育成



アリア任務

通常時為一週 8G，平均消化 9 週會挑戰新馬戰，到挑戰前如何育成這馬為當選 BONUS 的關鍵  
育成的馬總共有十隻，新登場的アーモンドアイ突破新馬戰的話則當選 GI ROAD 濃厚  
咖啡廳為育成高確，アリア任務會發生最大四次任務使用育成等級上升

### 出走



新馬戦



未勝利戦



大賞賽

出走時基本上為新馬戦，未勝利戦則期待度超過 50%，新馬戦敗北時等會累積大賞賽點數  
滿的時候新馬戦會升格成大賞賽，勝利的話則突入 1SET 100G 的 GI ROAD

### GI BONUS



通常時的比賽勝利時突入的純增 5.2 枚/G 的  
擬似 BONUS，BONUS 枚數會依通常時獲得的  
UMA 硬幣來決定，硬幣金色則當選 GI ROAD  
BONUS 中抓到 7 連線時 GI 賽勝利濃厚

### GI 賽



GI BONUS 後突入的 8G 比賽，勝利則突入  
GI ROAD 濃厚，特定轉數抽到銅鐘或特殊小役  
為勝利的好機，勝率約 50%

## GI ROAD



純增 2.7 枚/G 的 G 數管理型 AT, 1SET 30G  
 消化中會抽選上乘以及上乘特化區間  
 轉數歸零後突入 GI 賽勝利的話則繼續

## 凱旋門賞



GI 賽三勝或是累積上乘 600G 以上時突入  
 勝利的話則突入凱旋 RUSH, 勝率約 50%

## 凱旋 RUSH



1SET 30G 以上, 純增約 5.2 枚/G 的 AT  
 一樣會抽選上乘且繼續率高達 95%  
 完走後會再度挑戰凱旋門賞  
 敗北的話也有機會在新馬戰再度拉回  
 期待枚數 3600 枚

## 通常時的演出

### 黃金週



通常時突入的 AT 直擊機會  
 邊祈禱邊敲下起動桿吧

### G アリア ZONE



通常時賽馬勝利的一部份突入  
 的凍結高確, 8G 間發生凍結  
 則突入凱旋 RUSH, 特殊小役  
 成立時為大好機

### 轉輪凍結



發生時為凱旋 RUSH 直擊濃厚  
 出現喇叭 ICON 時可期待發生



## 新馬戰中的演出

### 報紙預測

育成馬勝利預測比較多的時候為好機

要注意標記的數量與種類

### 剩餘距離的顏色



剩餘距離的顏色會示唆期待度

出現剩餘 573 或是四葉草紋的話為勝利濃厚

### 機會上升演出



機會上升演出發生時上方馬的顏色上升

則期待度也會上升，紅色期待大，彩色為確定

### 拉門演出



比賽開始時比賽中有機會出現

紅色為好機，金色為大好機

## GI ROAD 中的演出

### 轉數上乘



特殊小役成立時為轉數上乘的大好機

轉數上乘後期待突入 G 機會

### 挑戰演出



挑戰成功則上乘轉數濃厚，會依照標題顏色

有期待度不同，四葉草紋則上乘濃厚



## G 機會



紅櫻則上乘



西瓜則上乘



全小役上乘抽選

10G 繼續的上乘高確，成立對應小役時則上乘濃厚。金色則全部小役抽選上乘，約 1/4 上乘  
消化中 G 連線的機率也會大幅上升，G 連線則上乘濃厚+突入 GST 的大好機

## GST(黃金特別時間)



1SET 5G 的 ST 行轉數上乘特化區間，G 連線或是特殊小役等發生上乘時則再度重置 5G  
繼續率約 80%，G 雙線連線則獲得 GST 庫存

## 凱旋 RUSH 中的演出

### 凱旋 RUSH 中也會抽選上乘



凱旋 RUSH 中特殊小役成立時會進行轉數上乘抽選，發生 UMA 上乘則期待度大

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
GI BONUS	1/321.1	1/312.0	1/311.9	1/311.8	1/311.7	1/311.6
GI ROAD	1/599.6	1/599.1	1/596.8	1/595.2	1/590.3	1/586.9
機械割	97.8%	98.9%	100.5%	104.5%	108.1%	112.0%

## 小役確率

銅鐘小 V 型時為稀有銅鐘，中段 RP 聽牌不中時為機會牌 A，西瓜聽牌不中時為機會牌 B

小役	稀有銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強櫻	強西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/128	1/128	1/128	1/496.5	1/993	1/595.8	1/299.3

## AT 結束畫面示唆

		
(各種馬) 基本畫面	奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升
		
設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚	

## AT 結束畫面中輸入 KONAMI 密碼示唆

AT 結束畫面中照順序按上上下下左右左右 PUSH 鍵之後會發生台詞演出，此時會示唆設定然後進行以下兩種方式會使設定示唆的台詞出現率提升：

1. 在 GI 賽的標題畫面按 PUSH 鍵五次以上
2. x?? 的押順指示發生時下段瞄押紅 7 或 G 圖案連線

台詞	示唆內容
①まこ「うまうま～」	基本台詞
②まこ「オーナーさんファイトですよ」	基本台詞
③アリア「オーナーさんファイトですわ」	高設定期待度上升
④まどか「オーナーさんふぁいとふぁいと～」	設定 2 以上濃厚
⑤まこ「調教は食事」	設定 3 以上濃厚
⑥実況「踏み切ってジャンプ」	設定 4 以上濃厚
⑦アリア「ゴージャスですわ」	設定 5 以上濃厚
⑧まこ「GI 優駿倶楽部ゴールド」	設定 6 濃厚



## KONAMI 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	四葉草紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## ENDING 中的圖片示唆

ENDING 中特殊小役成立時會出現圖片，此時會示唆設定

圖片	示唆內容
まい(泳裝)	奇數設定期待度上升
まこ(泳裝)	偶數設定期待度上升
まこ&まい(樂團)	高設定期待度稍上升
まこ&まい(泳裝)	設定 2 以上濃厚
まこ&まい&まどか(泳裝)	設定 3 以上濃厚
うまぼん	設定 4 以上濃厚
まこ&まい(兔女郎)	設定 5 以上濃厚
しずもん圖畫	設定 6 濃厚