

戰國乙女 4 戰亂中靈光一閃的慧眼軍師

戦国乙女 4 戦乱に閃く炯眼の軍師

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2023/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



出陣 BONUS(3 枚.RP)



戦国乙女 BONUS(3 枚.RP)



BAR 連線(3 枚)



ヤマカン連線(3 枚.RP)



1.3.13 枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	出陣	出陣	戦国乙女
19	出陣	出陣	戦国乙女
18	戦国乙女	出陣	戦国乙女
17	戦国乙女	出陣	戦国乙女
16	戦国乙女	出陣	戦国乙女
15	戦国乙女	出陣	戦国乙女
14	戦国乙女	出陣	戦国乙女
13	戦国乙女	出陣	戦国乙女
12	戦国乙女	出陣	戦国乙女
11	戦国乙女	出陣	戦国乙女
10	戦国乙女	出陣	戦国乙女
9	戦国乙女	出陣	戦国乙女
8	戦国乙女	出陣	戦国乙女
7	戦国乙女	出陣	戦国乙女
6	戦国乙女	出陣	戦国乙女
5	戦国乙女	出陣	戦国乙女
4	戦国乙女	出陣	戦国乙女
3	戦国乙女	出陣	戦国乙女
2	戦国乙女	出陣	戦国乙女
1	戦国乙女	出陣	戦国乙女

開獎條件

1. 規定轉數到達抽選疑似 BONUS/AT
2. 點數歸零抽選 CZ
3. 經由 CZ 抽選疑似 BONUS
4. 經由疑似 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

發生率為 1/16384

特典為突入神謀覺醒確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 799G, 天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定

通常時連續六次戰國乙女 BONUS 都沒有突入 AT 時, 則第七次必定發生 EP BONUS

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻

右轉輪中段停止大牌或白牌圖案，又或者是紅櫻三連線時為強紅櫻

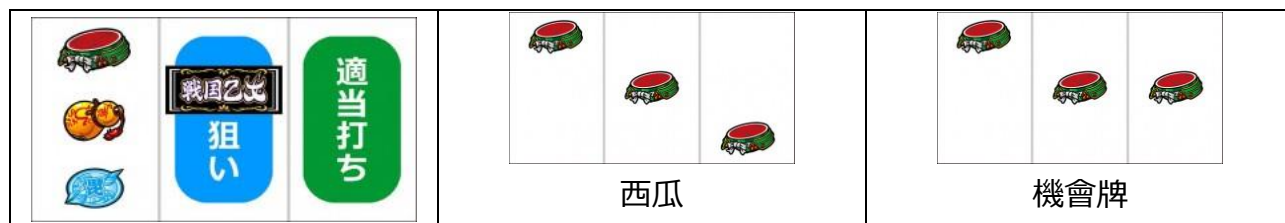


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線或是銅鐘小 V 型為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，第一押順有指定圖案時則必須瞄押指定圖案

切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時則照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常遊戲



G 數計數器



巫女計數器

通常時消化規定轉數會抽選 BONUS，會依照滞在模式有 G 數與天井的不同，如下方說明

通常 A 模式中 200.300.400.600G 附近為好機，最大天井 799G+前兆

通常 B 模式中 100.300.500G 附近為好機，最大天井 649G+前兆

通常 C 模式中 100.200G 附近為好機，最大天井 349G+前兆

特殊模式中次回各 1/2 移行天國 A 或 B，最大天井 799G+前兆

天國模式最大天井 99G+前兆，天國 B LOOP 率 50%，轉落時會移行天國 A

本機消化轉數只在當選擬似 BONUS 時重置，直擊 AT 時會繼承已消化 G 數，AT 中也可能到達

規定轉數，故 AT 結束時也會繼承。通常時右邊的巫女計數器每轉-1，小役成立時減少更多

點數會從 999 開始減少，到達 0 時會抽選突入乙女 ATTACK，出現的繪馬會示唆期待度

之後出現的任務演出成功則突入濃厚，任務期待度依序為：敲落不倒翁<捉迷藏<放風箏<雷光一閃

軍議場景



消化 G 數為契機移行的前兆場景，召集的乙女
越多則期待度越高，最後會發展對決系演出
打贏オウガイ軍的話則當選擬似 BONUS

真繚亂之刻



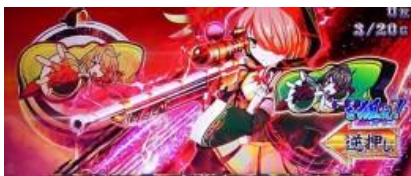
為上位版的前兆場景，一樣最後發展對決系演出
勝利時則直擊上位 AT「真強力可愛 RUSH」

乙女 ATTACK



BONUS 期待度約 52% 的 CZ，會發生十次對決，會依照勝利次數獲得幾個 BONUS
特殊小役成立時為好機。強角色的イエヤス、ノブナガ、ウジマサ勝利時則獲得 EPISODE BONUS
敵人的勝利期待度：オウガイ<ムラサメ<コタロウ<シロ。上位版的 PREMIUM 乙女 ATTACK 中
敵方角色全部為コタロウ以上!? CZ 突入畫面中按下 PUSH 鍵演出會變成警示燈 ATTACK
乙女頭上的警示燈亮的話則獲得 BONUS

戰國乙女 BONUS



機會告知



完全告知



最終告知

30~50G 繼續，純增 2.5 枚/G 的初當 BONUS，消化中依照小役抽選 AT，特殊小役成立時為好機
告知有三種可選擇，機會告知中抓到綠 BAR 連線、完全告知中警示燈亮、最終告知為成功烤蘋果派
則當選 AT 濃厚。BONUS 結束畫面會示唆次回模式必須要注意

EPISODE BONUS



BONUS 連線時畫面轉白色時當選濃厚的上位 BONUS，為 30G 固定，純增 2.5 枚/G
當選時突入 AT 濃厚，如果是ヨシテル的故事則突入上位 AT「真強力可愛 RUSH」

強力可愛 RUSH



初期 G 數 50G, 純增 2.5 枚/G 的 G 數上乘型 AT

特殊小役成立時會進行 G 數上乘、出陣 BONUS、以及 BONUS 高確的三重抽選

真強力可愛 RUSH



ヨシテル參戰時突入的上位 AT, 純增上升到 5.0 枚/G。消化中當選の出陣 BONUS 純增也會上升
突入契機為 AT 當選時的一部分、出陣 BONUS 時ヨシテル出陣、當選ヨシテル EPISODE BONUS

以及真繚亂之刻成功四種

出陣 BONUS



AT 中當選的 BONUS, 持續 20G, 首先會從乙女出陣機會中從五人的乙女中決定出陣的乙女

會從最左邊開始每轉往右移一格, 成立 1/3.2 的白 7 連線出陣當下停止格子的乙女

會依照乙女種類有不同的上乘期待度與報酬期待度, 第五格一定會選擇紅色背景以上的強乙女

ヒデヨシ…上乘當選時為可愛上乘以濃厚

カンスケ…銅鐘連線為上乘的大好機

ドウセツ…為發生銅鐘凍結上乘的好機

イエヤス…超高確率發生綠 BAR 連線的上乘

ソウリン…銅鐘連線為上乘的好機

ウジマサ…銅鐘連線時上乘濃厚

モトチカ…RP 為上乘大好機、上乘後期待昇格

ノブナガ…RP 連線時上乘濃厚、當選上乘時

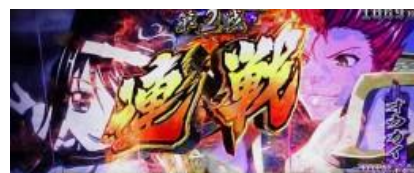
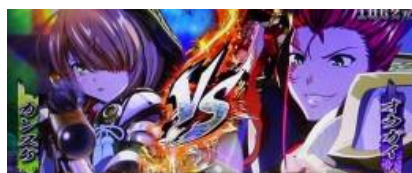
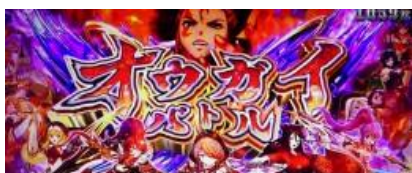
モトナリ…高確率發生綠 BAR 連線的上乘

為強上乘以濃厚

ヨシモト…RP 連線時上乘濃厚

ヨシテル…真強力可愛 RUSH 突入濃厚

オウガイ BATTLE



AT 結束時突入の拉回區間，會發生乙女 VS オウガイの對決演出，勝利時則拉回 AT(初回 30G)

拉回 AT 後對決會繼續，此時變化成上乗特化區間，之後每次勝利就會上乗 AT 轉數

每五的倍數關有機會獲得出陣 BONUS 的庫存。對決中弱特殊小役有機會抽選置換勝利

強特殊小役則勝利濃厚，發生共闘攻撃時勝利確定+可期待報酬。初戰敗北時移行通常會是高確狀態

神謀覺醒



轉輪鎖定三階發生凍結時或是乙女出陣機會發動覺醒之陣時時突入的最強上乗特化區間

1SET 10G，每一轉都會發生上乗，特殊小役成力以及綠 BAR 連線時會有大量上乗!?

瞄押綠 BAR 連線有確實瞄押但是連線失敗時為激熱!會獲得神謀覺醒的庫存

出陣之刻



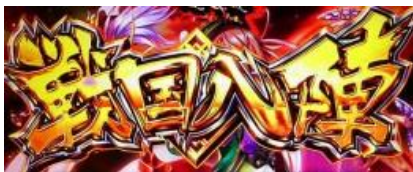
通常時當選戰國乙女 BONUS 發動出陣之陣時突入的 10G 上乗特化區間，每轉 50%抽選乙女出陣

會依照出陣的乙女數庫存出陣 BONUS，當然強乙女出陣時期待更大

特殊小役成立或是瞄押綠 BAR 演出發生時則乙女出陣濃厚!

共通演出

戰國八陣



通常時或 AT 中各種時間點都有可能發生的激熱演出，會依照內容有所不同

直撃之陣（通常時）…AT 突入濃厚

乙女 ATTACK 之陣（乙女 ATTACK 全敗時）…突入 PREMIUM 乙女 ATTACK 濃厚

BONUS 之陣（戰國乙女 BONUS 連線時）…ヨシテル EPISODE BONUS 當選濃厚

出陣之陣（戰國乙女 BONUS 連線時）…出陣之刻突入濃厚

逆轉之陣（戰國乙女 BONUS 最後一轉）…AT 突入濃厚

上乘之陣（AT 中）…200G 上乘濃厚

覺醒之陣（乙女出陣機會中）…神謀覺醒突入濃厚

復活之陣（オウガイ BATTLE 敗北時）…オウガイ BATTLE 五勝以上濃厚

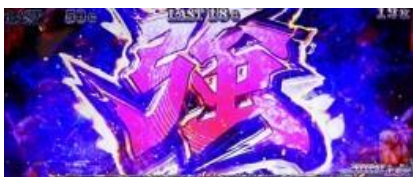
AT 中的演出

場景



AT 中會依照滯在場景示唆 BONUS 期待度，依序為：外郭<回廊<祭殿<達眼

上乘時



強上乘

可愛上乘

強力可愛上乘

為系列作的經典上乘演出，強上乘為 50G 以上，可愛上乘會每個轉輪停止時上乘共上乘三次

強力可愛上乘的話則上乘 50G 以上三次

BONUS 高確



AT 中特殊小役抽選移行，高確中轉輪周圍會發光，特殊小役成立時 BONUS 當選率大幅上升

山勘機會



AT 中突然發生的猜四擇押順挑戰
猜中押順抓到 BAR 連線則當選出陣 BONUS

ENDING



AT 中達成特定條件時會發生 ENDING

ENDING 後會移行約 70%拉回 AT 的超強力可愛
LOOP, 且 LOOP 中約 25%升格真強力可愛 RUSH

非 ENDING 後也有機會移行此 LOOP

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/272.7	1/267.3	1/255.3	1/238.2	1/223.2	1/217.1
CZ	1/467.6	1/452.2	1/434.7	1/410.9	1/394.9	1/381.5
AT 初當	1/429.2	1/417.8	1/393.6	1/361.3	1/334.1	1/319.2
機械割	98.2%	99.0%	101.2%	105.2%	110.2%	113.0%

小役確率

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	押順三枚役	通常 RP	西瓜
確率	1/2.0	1/4.4	1/7.6	1/9.3	1/69.4
小役	弱櫻	機會牌	強櫻	山勘役	
確率	1/97.2	1/180.0	1/319.7	1/399.6	

山勘役在 AT 中成立時會發生山勘機會, 猜中四擇押順時則當選出陣 BONUS

乙女 ATTACK 的抽選

通常時巫女點數歸零時會進行乙女 ATTACK 的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	20.3	20.9	21.8	22.9	23.8	24.4

通常時每一轉會依照成立小役抽選巫女點數減少, RL2 發生/強櫻成立時減少 999 確定

小役	1	5	10	50	100	200	500	999
其他小役	87.5	12.5						
RP			87.5	12.5				
西瓜/弱櫻				67.2	25	6.3	1.2	0.4
機會牌						79.3	20.3	0.4

機會牌與強櫻成立時還會另外直擊抽選乙女 ATTACK

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1.2	1.3	1.5	1.8	2.1	2.5

模式相關

通常時與 AT 中管理 BONUS 的模式有六種

通常 A：最大天井 799G+前兆，200/300/400/600G 的前半為好機

通常 B：最大天井 649G+前兆，100/300/500G 的前半為好機

通常 C：最大天井 349G+前兆，100/200G 的前半為好機

特殊：最大天井 799G+前兆，次回移行天國確定，AB 各半抽選

天國 A：最大天井 99G+前兆

天國 B：最大天井 99G+前兆，50%滯在此模式，其餘則轉落天國 A

BONUS 結束畫面為示唆次回模式，機台上的按鈕可以確認期待度

AT 直擊抽選/(超)強力可愛 LOOP 相關

(超)強力可愛 LOOP 的滯在狀態有以下三種

通常狀態

大部分都會滯在此狀態，會根據設定直擊抽選 AT，當選時不會重置 BONUS 相關天井

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1/10923	1/9362	1/8192	1/6554	1/5958	1/5361

通常時會另外以 1/65536 機率抽選移行超強力可愛 LOOP 狀態

強力可愛 LOOP 狀態

有利區間重置以外的 AT 結束時一定會移行此狀態

此狀態中每轉會以 1/10.2 抽選發生「契機」，當選「契機」時會進行以下抽選

抽選內容	AT 直擊	轉落通常狀態
分配比例	10.2	89.8

超強力可愛 LOOP 狀態

有利區間重置時一定移行，通常狀態中直擊 AT 時的 0.1% 以及每轉的 1/65536 也會抽選

此狀態中每轉會以 1/14.9 抽選發生「契機」，當選「契機」時會進行以下抽選

抽選內容	AT 直擊	轉落通常狀態
分配比例	70.3	29.7

以上當選 AT 時會依照滯在狀態抽選真強力可愛 RUSH

滯在狀態	通常/強力可愛 LOOP 中	超強力可愛 LOOP 中
當選率	0.1	25

除了上述抽選以外，AT 結束時會以 0.4% 抽選下次 AT 為真強力可愛 RUSH

乙女 ATTACK 中的抽選

總共對決十次，每次第一轉會進行對戰對手抽選，RL2 發生時出現シロ確定

小役	オウガイ	ムラサメ	コタロウ	升格コタロウ	シロ
其他小役	60.9	31.3	6.25	1.2	0.4
西瓜/弱櫻		50	38.7	10.2	1.2
機會牌			72.7	25	2.3
強櫻			61.7	33.2	5.1

每次第二轉會依照成立小役與對戰對手抽選勝利，RL2 發生或是對戰シロ時為勝利確定

小役	オウガイ	ムラサメ	コタロウ	升格コタロウ
其他小役	0.4	4.7	40.2	70.3
西瓜/弱櫻	1.2	12.5	100	100
機會牌	50	66.4	100	100
強櫻	66.4	80.1	100	100

對戰シロ時會依照當轉成立小役抽選追加 BONUS 庫存

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	RL2
當選率	0.4	1.2	50	66.4	100

乙女 ATTACK 全部敗北時的 1/256 會抽選發生 PREMIUM 乙女 ATTACK

PREMIUM 乙女 ATTACK 中每戰第一轉的對戰抽選改成下表

小役	コタロウ	升格コタロウ	シロ
其他小役	69.9	25	5.1
西瓜/弱櫻	50	25	25
機會牌/強櫻/RL2			100

PREMIUM 乙女 ATTACK 要是全部敗北時會保證至少獲得一次 BONUS

REEL LOCK 相關抽選

RL1 發生率約 1/315.6、RL2 發生率約 1/2184.5、RL3 的轉輪凍結為 1/16384

RL2 發生在通常時 50%抽選 BONUS、25%抽選乙女 ATTACK

RL2 發生在 AT 中為上乘確定且移行 BONUS 高確確定，當下 50%抽選出陣 BONUS

戰國乙女 BONUS 中的抽選

當選時會抽選繼續 G 數

設定	1	2	3	4	5	6
30G	87.5	87.1	86.3	84.7	83.5	81.1
40G	10.2	10.3	10.9	12.1	13	14.1
50G	2.3	2.5	2.7	3.1	3.5	4.7

BONUS 準備中成立特殊小役時會抽選升格 40G 以上或是 EPISODE BONUS

小役	40G	50G	EPISODE BONUS
西瓜/弱櫻	0.2	0.2	0.4
機會牌	2.5	2.5	1.2
強櫻	12.5	12.5	5.1

BONUS 中會依照成立小役抽選 AT

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	1	12.9	33.4	55.1

AT 確定後會依照成立小役抽選オウガイ對決的勝利庫存

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	0.1	5	33.4	55.1

BONUS 結束時要是沒有當選 AT 時會以 0.4%抽選發生戰國八陣後當選 AT 確定

EPISODE BONUS 中的抽選

準備中與消化中會抽選オウガイ對決的勝利庫存

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
準備中		0.8	9.8	29.7
消化中	0.1	5	33.4	55.1

AT 中銅鐘凍結抽選

三枚銅鐘成立時的一部分(確率 1/7341.2)會抽選銅鐘凍結，當選時上乘三位數確定

上乘 G	100G	150G	200G
分配比例	77.3	12.5	10.2

AT 中 G 數上乘抽選

小役	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
弱櫻	20.2	90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
西瓜	4.6			82.4	16	0.8	0.4	0.4
機會牌	100	90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻	100		72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌+RL2	100			82.4	16	0.8	0.4	0.4
強櫻+RL2	100				83.2	14.5	1.6	0.8

AT 中出陣 BONUS 抽選

AT 中除了規定轉數到達時會抽選 BONUS 以外，也會依照滯在狀態抽選

AT 直擊以外的初當時會以 14%抽選 BONUS

以下小役成立時會抽選移行高確，高確固定 13G，高確中再度當選時會重置成 13G

小役	押順三枚/銅鐘三連	弱櫻	西瓜	機會牌/強櫻/RL2
當選率	3.1	1.2	25	100

非滯在高確時的 BONUS 當選率不明(RL2 為 50%除外)，以下為高確中的當選率

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	RL2
當選率	10	25	50	100

オウガイ對決中的抽選

オウガイ對決無勝利庫存時會依照設定抽選初戰勝利，勝利時上乘 30G 以上

BONUS 規定轉數剩餘 24G 以內時突入オウガイ對決的話則強制勝利濃厚

設定	1	2	3	4	5	6
勝率	24.9	25	25.5	27.4	30.7	31.7

初戰勝利後會依照下表抽選第二戰之後的繼續率

繼續率	50%	66%	80%
分配比例	88.7	10.2	1.2

第二戰之後勝利時以下列表格抽選 G 數上乘

上乘 G	5G	10G	20G	30G	50G	100G
分配比例	90.6	7	0.8	0.8	0.4	0.4

特殊小役成立時會抽選點數，抽到點數時有一點則會變換成繼續確定，剩餘點數抽選追擊
每關繼續時也會以低機率抽選點數

小役	0	1	2	3	4	5
弱櫻/西瓜	50	49.2	0.4	0.4		
機會牌		91.8	6.3	1.2	0.4	0.4
強櫻			88.3	10.2	1.2	0.4
RL2					99.6	0.4
繼續時	99.2		0.4		0.4	

以下為剩餘點數的追擊上乘抽選，0 點為每五關的倍數時會強制發生追擊的抽選

超過 6 點的部分會扣掉 6 點後剩餘點數留到下一關用

點數	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
0.1	90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
2		72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
3			82.4	16	0.8	0.4	0.4
4				83.2	14.5	1.6	0.8
5					90.6	6.3	3.1
6							100

追擊發生時會依照當下在第幾關抽選出陣 BONUS 庫存

關數	其他關數	五的倍數關	十的倍數關
當選率	0.4	33.2	100

出陣 BONUS 中的抽選

出陣的乙女角色前四格，乙女 ATTACK 與出陣之刻獲得的庫存會直接是對應的乙女

假設這邊獲得的是紅色背景的乙女，則第五格不抽選強制為神謀覺醒

如果不是以上兩種狀況獲得的出陣 BONUS 則會依下方機率抽選前四格的乙女

豊臣ヒデヨシ/大友ソウリン/今川ヨシモト(藍色背景)各 18.9%

立花ドウセツ/長宗我部モトチカ/毛利モトナリ/山本カンスケ(綠色背景)各 10%

徳川イエヤス/北条ウジマサ(紅色背景)各 1.2%、織田ノブナガ(紅色背景)0.6%

足利ヨシテル(紫色背景)0.07%、神謀覺醒(紫色背景)0.04%

第五格會依照下表抽選

抽選內容	徳川イエヤス	北条ウジマサ	織田ノブナガ	足利ヨシテル	神謀覺醒
分配比例	35.2	35.2	20.3	6.3	3.1

準備中小役成立時會抽選下一格的角色升格，已經是紫色時則改獲得オウガイ對決勝利庫存

小役	其他	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	0.4	12.5	100

以下為各乙女的出陣 BONUS 中的上乘抽選，特殊小役皆上乘確定不另外列出

豊臣ヒデヨシ

RP/押順三枚役/銅鐘上乘率 0.02%

小役	20G	30G	50G	100G	150G	200G
RP/押順三枚役/銅鐘/機會牌/強櫻			83.2	14.5	1.6	0.8
弱櫻/西瓜	72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
單線綠 BAR		82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR				90.6	6.3	3.1
RL2						100

大友ソウリン

RP/押順三枚役上乘率 0.02%，銅鐘上乘率 20.2%

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
RP/押順三枚役					83.2	14.5	1.6	0.8
銅鐘	89.5	9.4		0.4	0.4	0.4		
弱櫻/西瓜		90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌			72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR				82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2						90.6	6.3	3.1

今川ヨシモト

銅鐘/押順三枚役上乘率 0.02%，RP 上乘率 100%

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
押順三枚役/銅鐘					83.2	14.5	1.6	0.8
RP	89.5	9.4		0.4	0.4	0.4		
弱櫻/西瓜		90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌			72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR				82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2						90.6	6.3	3.1

立花ドウセツ

RP 上乘率 0.02%, 押順三枚役/銅鐘上乘率 1.8% (當選時發生短凍結)

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
RP				83.2	14.5	1.6	0.8
押順三枚役/銅鐘					90.6	6.3	3.1
弱櫻/西瓜	90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌		72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR			82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2					90.6	6.3	3.1

長宗我部モトチカ

銅鐘/押順三枚役上乘率 0.02%, RP 上乘率 50%

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
RP/弱櫻/西瓜	66.8		19.5	9	3.1	0.8	0.8
押順三枚役/銅鐘/強櫻				83.2	14.5	1.6	0.8
機會牌/單線綠 BAR			82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR					90.6	6.3	3.1
RL2							100

毛利モトナリ

單線綠 BAR 確率 1/22.9、雙線綠 BAR 確率 1/1419.7

RP/押順三枚役/銅鐘上乘率 0.02%

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
RP/押順三枚役/銅鐘				83.2	14.5	1.6	0.8
弱櫻/西瓜	90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌		72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR			82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2					90.6	6.3	3.1

山本カンスケ

押順三枚役/RP 上乘率 0.02%, 銅鐘上乘率 50%

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
押順三枚役/RP					83.2	14.5	1.6	0.8
銅鐘	89.5	9.4		0.4	0.4	0.4		
弱櫻/西瓜		90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌			72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR				82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2						90.6	6.3	3.1

徳川イエヤス

單線綠 BAR 確率 1/8.8、雙線綠 BAR 確率 1/211.2, RP/押順三枚役/銅鐘上乘率 0.02%

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
RP/押順三枚役/銅鐘				83.2	14.5	1.6	0.8
弱櫻/西瓜	90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌		72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR			82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2					90.6	6.3	3.1

北条ウジマサ

押順三枚役/RP 上乘率 0.02%, 銅鐘上乘率 100%

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
押順三枚役/RP					83.2	14.5	1.6	0.8
銅鐘	89.5	9.4		0.4	0.4	0.4		
弱櫻/西瓜		90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌			72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR				82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2						90.6	6.3	3.1

織田ノブナガ

銅鐘/押順三枚役上乘率 0.02%，RP 上乘率 100%

小役	50G	100G	150G	200G
其他小役	83.2	14.5	1.6	0.8
強櫻/機會牌/雙線綠 BAR		90.6	6.3	3.1
RL2				100

足利ヨシテル

押順三枚役/RP 上乘率 0.02%，銅鐘上乘率 50%

此 BONUS 當選時純增上升到 5 枚/G，結束時突入真強力可愛 RUSH

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
押順三枚役/RP					83.2	14.5	1.6	0.8
銅鐘	89.5	9.4		0.4	0.4	0.4		
弱櫻/西瓜		90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
機會牌			72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
強櫻/單線綠 BAR				82.4	16	0.8	0.4	0.4
雙線綠 BAR/RL2						90.6	6.3	3.1

神謀覺醒中的抽選

單線綠 BAR 確率 1/8.6、雙線綠 BAR 確率 1/78.3

切入演出發生且 BAR 連線失敗的確率為 1/64.9，當選時獲得神謀覺醒庫存

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
押順三枚役/銅鐘	90.2	4.7	2.3	1.6	0.4	0.4	0.4
RP		72.7	24.6	1.6	0.4	0.4	0.4
弱櫻/西瓜/單線綠 BAR			82.4	16	0.8	0.4	0.4
機會牌				82.2	14.5	1.6	0.8
強櫻/雙線綠 BAR					90.6	6.3	3.1
RL2							100

AT 結束畫面示唆

出現印章時會有以下的設定示唆

印章種類	可	吉	良	優	極
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

獲得枚數設定示唆

AT 中出現 XXX 枚 OVER 時會有設定示唆

枚數	222	333	444	555	666
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

ENDING 中乙女秘密談話內容示唆

徳川イエヤス/織田ノブナガ/北条ウジマサ/足利ヨシテル, 以上四人為高設定期待度上升
オウガイ一夥人為高設定期待度大幅上升

EPISODE BONUS 中出現的故事種類示唆

山本カンスケ：奇數設定期待度上升

大友ソウリン：偶數設定期待度上升

北条ウジマサ：奇數設定期待度上升+高設定期待度上升

小早川ヒデアキ：偶數設定期待度上升+高設定期待度上升