

P FAIRY TAIL 魔導少年 這就是七炎龍的力量

P FAIRY TAIL これが七炎竜の力だ



導入年月 2024/04
MIDDLE TYPE, 幸運機關搭載機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片

千珠平均該到達回轉數
67.2 轉

大當圖案
(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 1&1&4&15
圖案連線大當確率 1/399.6
FT CHARGE 1/324.3
RUSH 中大當確率 1/58.8
RUSH 轉落率 1/97
幸運機關中轉落率 1/197
圖案連線時 RUSH 突入率 75%
RUSH 繼續率 65~77%
平均出玉
FT CHARGE : 約 300 個
10R : 約 1500 個
ROUND 數 10
1R COUNT 數 10

大當 ROUND 數分配比例
起動口入賞時(圖案連線)

3000個+α...5%	七炎竜RUSH
1500個...25%	時短ナン
1500個...70%	FAIRY RUSH

通常時
図柄揃い
(特図1)

5% 10Rx2 以上+七炎龍 RUSH
、 70% 10R+FAIRY RUSH
25% 10R+無時短

大當 ROUND 數分配比例
FAIRY RUSH 時

3000個+α...40%	七炎竜RUSH
1500個...60%	FAIRY RUSH

FAIRY RUSH中
(特図2)

40% 10Rx2 以上+七炎龍 RUSH
、 60% 10R+FAIRY RUSH

大當 ROUND 數分配比例
七炎龍 RUSH 時

3000個+α...40%	一夜モード
1500個...60%	七炎竜RUSH

七炎竜 RUSH中
(特図2)

40% 10Rx2 以上+七炎龍 RUSH
、 60% 10R+七炎龍 RUSH

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

FAIRY BONUS



炎龍王覺醒挑戰

圖案連線時主要為當選 FAIRY BONUS(約 1500 顆), 開獎結束後會發生炎龍王覺醒挑戰
成功則突入 FAIRY RUSH 濃厚, 失敗則回通常時, 挑戰成功期待度約 73%
當選 BONUS 時要是發生雜訊演出則有機會升格七炎龍 BONUS 3000!?

FT CHARGE



FT CHARGE 圖案停止時發生, 約可獲得 300 顆
結束後回到通常時

七炎龍 BONUS 3000



圖案連線時的大當中約 5%為此 10R 兩回確定
消化後直擊七炎龍 RUSH

FAIRY RUSH



王道對決



一發告知對決



強化對決

為轉落抽選型的 RUSH，繼續率約 65%(含剩餘保留)，對決勝利則獲得大當，敗北則結束 RUSH

要注意敵方種類與攻擊招式，夥伴參戰時為超好機!?對決中的演出有三種可以選擇

王道對決為減少敵方 HP 越多則期待度越高，也要注意我方使出的招式

一發告知對決為畫面左下角的 ICON 會示唆一發告知按鍵的出現次數以及顏色，發生告知則勝利

強化對決則要注意附加強化的演出。此 RUSH 中獲得的大當有兩種，炎龍王 BONUS 可獲得

1500 顆且繼續 FAIRY RUSH，七炎龍 BONUS 3000 當選的話則突入七炎龍 RUSH

七炎龍 RUSH



ULTIMATE 7 BURST



ナツ激震模式



女孩角色扮演警示燈模式



ゼレフ對決



アクノロギア對決

轉落抽選型的上位 RUSH，為本機的幸運機關，繼續率約 77%(含剩餘保留)，演出主要都是立刻大當

可以選擇上排的三種演出模式，ULTIMATE 7 BURST 為角色進行告知、ナツ激震模式為役物告知

女孩角色扮演警示燈模式為發生違和感演出後以警示燈來告知。哪個模式中要是發生對決演出的話

則為轉落的危機，對決勝利則獲得大當，但是敗北的話則結束 RUSH

ゼレフ對決中出現機會上升演出時為好機，アクノロギア對決達成條件時則當選 ENDING BONUS

七炎龍 RUSH 中的大當



SUPER FAIRY BONUS



閃亮 PREMIUM BONUS 3000 EXTRA

七炎龍 RUSH 中為左邊的 10R 一次 1500 顆與 10R 兩次以上至少 3000 顆的兩種

哪個消化後都是繼續七炎龍 RUSH

一夜模式



開眼判定



一擊判定



違和感判定

當選閃亮 PREMIUM BONUS 3000 EXTRA 時突入，大當中會發生演出，一夜拉門關上時則上乘 1500 顆，上乘期待度約 40%，演出有上面三種可以選擇。開眼判定要注意時間的顏色一擊判定出現否！時會 STEP UP 且機會上升，違和感判定則發生違和感演出時為上乘濃厚

預告演出

絆 ZONE



突入時發展 SP 立直以上

共擊 ZONE



突入時發展共擊 SP 立直以上

一定與夥伴迎向勝利
這就是我的戰鬥方式 ZONE



立直中發生煽動
突入時則獲得大當濃厚

同色機會目預告



同色圖案三個停止時或是特殊圖案三個停止時
為機會目

FAIRY TAIL CHANCE



圖案全部變暗時發生
連打按鍵決定之後發展的 SP 立直種類

次回預告



為示唆發展目標的大好機演出

火龍連續預告



ナツ使出的招式會有期待度的高低

殲滅 100 萬隻 ATTACK



按三次按鍵能殲滅全部的話則發展 SP 立直

特殊圖案聽牌



通常的圖案如果附上 FAIRY TAIL 的文字時
則變成特殊圖案，聽牌時為大好機，期待度 77%
且大當的話突入 RUSH 濃厚

HAPPY 群預告



發展立直時按下按鍵時有機會出現
期待度約 77%

火龍的鐵拳役物預告



變動開始時或發展演出時動作的話為大好機的
役物預告，期待度約 60%

立直演出

可愛動畫風立直



洗澡攻防立直中將ルーシー戴上貓耳時則可獲得報酬，殲滅天使 LOVE 立直會決定連續預告等等
巨大 HAPPY 突擊立直則連打按鍵決定發展目標

動畫對決 SP 立直



妖精的光輝

アジール撃破立直

使用動畫影像的對決立直演出，妖精的光輝為對決失敗後有機會發展，將魔水晶破壞則獲得大當
アジール撃破立直為一般立直中有機會發展，對決三次能擊破的話則獲得大當濃厚

CG 對決 SP 立直



使用 CZ 影像的對決演出，立直中發生煽動且成功時會發展共擊對決 SP 立直

沒有發展的話要是對決勝利也是能獲得大當

共擊對決 SP 立直



期待度高達 55% 的大好機立直，全部演出有四種，上面最右邊的圍巾最強立直

アクノロギア立直



アクノロギア登場煽動預告成功時發展!?
獲得大當時突入 RUSH 濃厚, 期待度 45%

全回轉立直



發展時當選七炎龍 BONUS 3000 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>