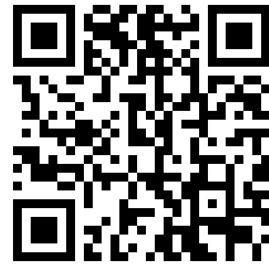


# e 北斗之拳 10

# e 北斗の拳 10

樂都機種介紹 QR



導入年月 2024/08

MIDDLE TYPE, 一種二種混合機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.4 轉

大當圖案



## 基本 SPEC

賞球數 1&3&5&15

圖案連線大當確率 1/348.6

世紀末 CHARGE 1/478

RUSH 中大當確率 1/40.0

BM 中轉落率 1/136.9

HBM 中轉落率 1/275.9

RUSH 突入率 80%

RUSH 繼續率 80~89%

## 平均出玉

2~3R : 約 300~450 個

10R : 約 1500 個

ROUND 數 2/3/10

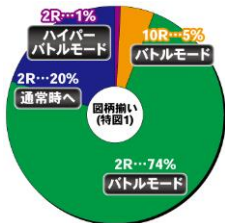
1R COUNT 數 10

時短 直到次回大當或轉落+

保留四轉

## 大當 ROUND 數分配

### 左打圖案連線時



1% 2R+HBM

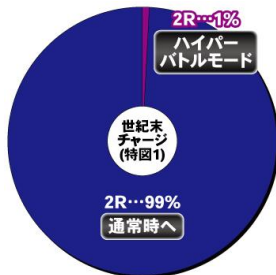
5% 10R+BM

74% 2R+BM

20% 2R 通常

## 大當 ROUND 數分配

### 世紀末 CHARGE 時

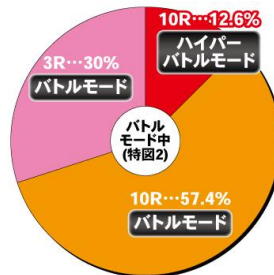


1% 2R+HBM

99% 2R 通常

## 大當 ROUND 數分配

### BATTLE MODE 中



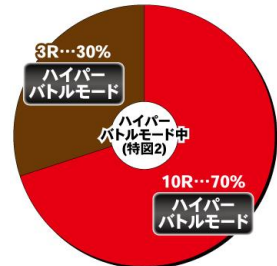
12.6% 10R+HBM

57.4% 10R+BM

30% 3R+BM

## 大當 ROUND 數分配

### HYPER BATTLEMODE 中



70% 10R+HBM

30% 3R+HBM

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### HYPER BONUS



3.7 連線時當選濃厚的 10R 大當  
消化後突入 BATTLE MODE(以下簡稱 BM)

#### BONUS



3.7 以外的數字連線時當選的 2R 大當  
一樣消化後突入 BM

#### 神拳勝舞



出現神拳勝舞圖案時當選的 2R 大當，對決勝利的話則突入 BM  
或是 HYPER BATTLE MODE(以下簡稱 HBM)，敗北則回通常  
勝利期待度只有 20%，但是突入 HBM 時有保證開獎一次



#### 世紀末 CHARGE



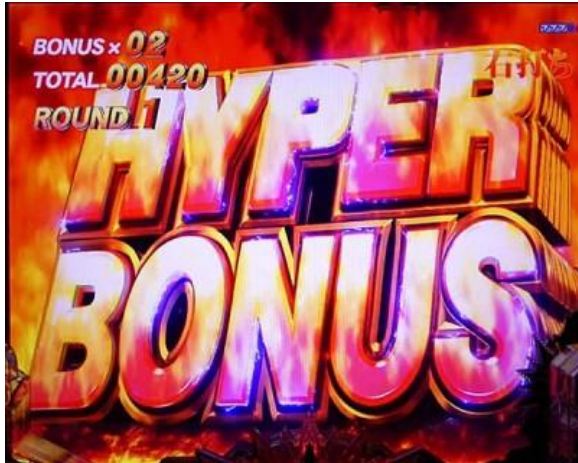
立直失敗後有機會當選的 2R  
大當，基本上消化後回通常  
其中 1%會直擊 HBM

#### BATTLE MODE



會持續到次回大當或抽到轉落，繼續率約 80%的 RUSH，強敵出現時則發展對決  
勝利則獲得大當，敗北則轉落濃厚，只能期待保留四轉內有抽到大當  
演出有拳四郎跟拉歐兩種可以選擇，對決的強敵種類以及演出會有所不同

## 右打中的大當



BM 與 HBM 中的大當有兩種，HYPER BONUS 為 10R，BONUS 為 3R  
BM 中的 HYPER BONUS 中有機會發生無想轉生機會，有機會升格 HBM

## 無想轉生機會



BM 中當選 HYPER BONUS 時約 35%發生，成功期待度約 50%，成功則升格 HBM  
會顯示四個保留，各保留會出現按鍵或是拉桿的演出，拉桿出現時期待度高  
還有其他的機會上升演出例如紅色切入演出、連打按鍵、麒麟紋保留、尤莉亞登場等

## HYPER BATTLE MODE



為本機的幸運機關，因為轉落機率會降低所以繼續率拉高到 89%，演出主要為高速對決或立即開獎  
一樣也有兩種演出模式可選擇，選擇拳四郎時出現拉歐，選擇拉歐時出現拳四郎的話為轉落的危機  
出現其他對手則無轉落危機可安心觀看演出，對決勝利則獲得大當，敗北則轉落濃厚  
這邊剩餘的四轉保留為 BM 中的分配比例，如果開獎時不一定會拉回 HBM 所以要注意

## 預告演出

### 保留變化先讀



保留期待度依序為：通常<閃爍  
<黑色<雜魚<七星<紅色  
雜魚保留是斷末魔時要注意台詞

### 死兆星場景先讀



移行此場景時為好機

### 強敵 ZONE



從圖案連續預告，出現 123  
等的順目時移行的好機場景

### 超強敵 ZONE



強敵 ZONE 中再發生圖案連續  
預告時移行的上位版大好機演出

### 回想連續預告



回想繼續越多則機會越高  
繼續三次發展對決立直後半以上

### 倒數連續預告



倒數 1 就結束則立直，2 則發展  
對決立直，3 以上則發展對決  
立直後半以上!?

### 強敵背景



立直後發生時為大好機

### SP 立直發展演出



拳四郎登場後發展 SP 立直!?  
之後出現強敵則發展對決立直  
拉歐則發展故事或練氣鬪座立直

### 轉生機會



517 圖案停止時則發生此演出  
按下按鍵選擇發展的 SP 立直

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

### 北斗百裂拳預告



拳四郎使出北斗百烈拳的大好機演出，會發展高期待度的立直

### 次回預告



預告發展的立直演出種類的好機演出

### 麒麟紋切入演出



立直中發生時為大好機

## 立直演出

### 長立直



煽動成功出現按鍵時為好機，之後發展對決立直後半以上的演出

### 無想轉生立直



左 3 右 7 停止時有機會發生圖案對決演出使用無想轉生給予拉歐一擊的話則獲得大當!?

### GOLAN 立直



カ-ネル登場時發展拳四郎勝利則獲得大當紅色標題出現時為好機

### 拳王回歸立直



有機會從一般立直發展拉歐回歸後則網故事或練氣闘座立直

### 對決立直



拳四郎與強敵對決，勝利則獲得大當濃厚，上面越右邊的期待度越高。對決有前半跟後半也有機會從後半開始。機會上升演出有紅色標題、播放機會影片、後半的音樂有變化、後半時 LOGO 掉落等。前半就結束對決的話則期待出現神拳勝舞圖案

### 故事立直



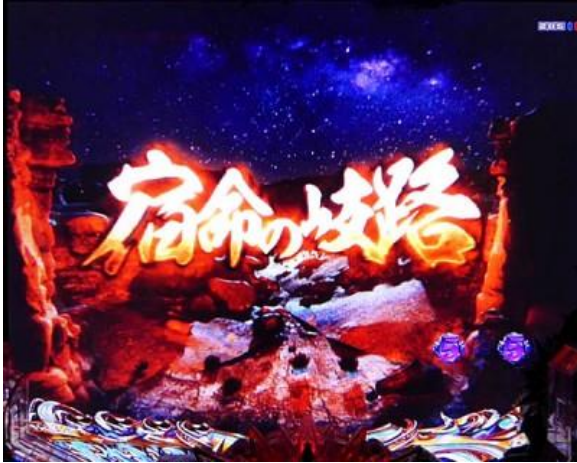
拳四郎 vs 拉歐



道奇 vs 拉歐

發展時為期待度高的立直演出，有上面的兩種演出，打倒拉歐則獲得大當濃厚立直中背景變化或 LOGO 掉落等等的機會上升演出必須要注意

## 練氣闘座立直



拳四郎與拉歐展開最終對決的本機最強立直，拳四郎勝利則獲得大當濃厚

立直中發生畫面晃動演出時為好機，機會按鍵出現時為大好機

## BATTLE MODE 中的演出

### 對決演出(拳四郎)



選擇拳四郎時上面越右邊的期待度越高，アミバ為超激熱!

### 對決演出(拉歐)



選擇拉歐時上面越右邊的期待度越高，リハク為超激熱!

### 無想轉生機會示唆演出



無想轉生 ZONE



道奇出現



北斗圖案

移行無想 ZONE 或無想轉生 ZONE，或是對決中出現道奇則有高機率發展無想轉生機會

北斗圖案出現時為超好機!