

新超級賓果

スーパービンゴネオ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

BEJCO

導入年月 2024/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



(HYPER) BINGO CHANCE



12 枚



1 枚



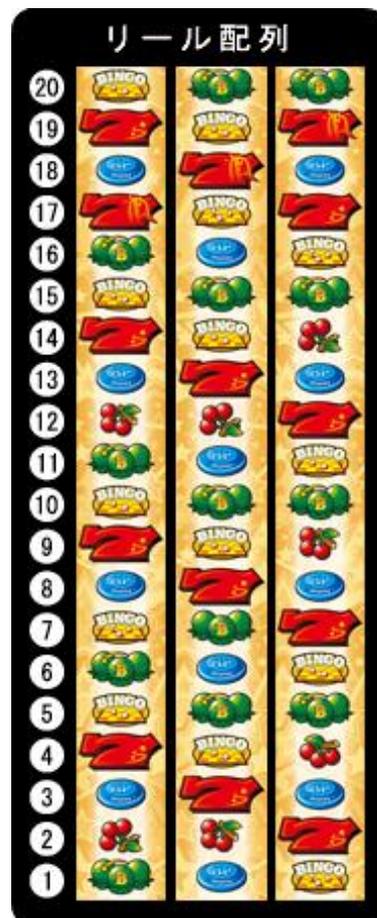
REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 CZ 或 AT
2. 週期到達時抽選 CZ 或 AT
3. 小役抽選 CZ 或 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為 50%獲得 AT 333G
50%突入上位 AT

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



沒演出時基本上先適當停止左轉輪即可



有演出時則左轉輪請瞄押紅櫻

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪上段停止彩球時為弱紅櫻，反之為強紅櫻

BINGO 圖案連線時為 BINGO 連線



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時也是照押順停止即可

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



賭場



露台



天空

通常時三位數相同轉數到達時(111.222...)為當選 AT 的好機，999G 為天井且 Hooah!發生率升

奇數三位數相同時為好機，要是偶數時移行前兆的話...!?轉數消化以外在小役成立時也會抽選

移行高確或是 CZ 或是直擊 AT。移行天空場景時或是訊息接收中的跑馬燈出現時則高確期待上升

BINGO 連線連續成立時為好機，三連以上會抽選 AT，五連則當選 AT 濃厚

賓果點數



BINGO 連線時會追加右下角賓果點數 1~50 點
到達規定點數(11.33.55.77.99)則會變成好機
為當選 CZ 或 AT 的好機，好機的文字顏色
會示唆期待度，抽選後會再度抽選一次規定點數

LOOP 點數



週期抽選失敗或 CZ 失敗等對玩家不好的抽選
發生時會獲得此點數，累積越多時則次回 AT 的
繼續期待度會上升，點數的累積量會以上圖的
演出顏色來示唆，期待度：藍<綠<紅<紫

前兆場景



SEG DE BINGO



月光場景

移行前兆場景時為當選 A 的好機，SEG DE BINGO 中畫面分割越多則期待度越高

移行月光場景當下則期待度就很高

THE SEG



AT 期待度超過 40% 的 CZ，10G 間 BINGO 連線時則會突入
3.4.5.7G 的 ST，CZ 轉數會停止減少，ST 中再度 BINGO 連線
則 COMBO 數上升且 ST 轉數重置，COMBO 數上升會抽選 AT
到達 5COMBO 時則當選 AT 濃厚。開始畫面出現 DREAM 圖案
則當選 AT 的話會有額外的恩惠…!?

THE SEG HYPER



期待度超過 66% 的上位 CZ
ST 轉數只會有 5 或 7G
會比較容易發生 COMBO

BINGO CHANCE



賭場

天空



大富豪

祭典

純增 2.8 枚/G，為轉數與繼續率管理的主要 AT，初期轉數為每關開始時抓到 7 連線時會告知 33G 停止後發生 Hooah!的話則會增加到 111G，之後再發生則每次追加 111G

333G 時再發生 Hooah!則升格上位 AT 的 HYPER BINGO CHANCE 濃厚

AT 中賓果點數會抽選上乘，規定點數最大為 55 點。滯在場景會示唆高確期待度，下排圖片越右邊的場景則高確期待越高，高確中較容易獲得上乘或是突入心跳區間，祭典場景為繼續濃厚

COUNTDOWN 7



77SEG



紅 77SEG



初代版



金 77SEG

AT 剩餘轉數 7G 時突入的繼續判定演出，音樂停止時會抓到 7 連線且繼續

心跳區間



AT 中小役或賓果點數會抽選突入的 7G CZ，為 BINGO 連線高確率，BINGO 連線時點數會上升

此時 SEG 役物的顏色會上升，最後依照點數抽選上乘，到達彩色時則上乘濃厚

BINGO 連線連續三次以上時也會抽選上乘。心跳區間中獲得上乘後則再度突入心跳區間濃厚

上位版的心跳區間 HYPER 中 BINGO 連線則會抽選發生 Hooah!，失敗時也會獲得一般上乘

DREAM RUSH



每關開始時或獲得上乘時 7 連線當下有機會突入的上乘特化區間，7 連線後敲下起動桿後發生短凍結到第三階段時則突入濃厚。消化中 7 連線則上乘 33G 以上且繼續 7 連線有最低保證次數以及繼續率管理，按下按鍵時上方的星星顏色會示唆繼續期待度

HYPER BINGO CHANCE



純增 5.0 枚/G，差枚數管理的上位 AT，發生 Hooah!超過 333 時則會關上紫色拉門後突入關金色門則突入 ENDING。消化中 BINGO 連線或彩球連線時會抽選 7 連線 7 連線成立時則上乘 333 枚以上，高確中可期待大量上升

HYPER COUNTDOWN 7



上位 AT 結束後或 ENDING 後突入的 7G 繼續判定，音樂停止時則成立 7 連線 此時上乘 333 枚以上且繼續，繼續率 80%。沒繼續時則 111G 內當選 AT+Hooah!發生率上升

究極 Hooah!



上位 AT 的剩餘枚數小於 99 枚時有機會發生，其實內部為剩餘四位數以上枚數的演出 發生時追加 1000 枚以上。上位 AT 基本上初期枚數為 333 枚以上，所以出現 111 或 222 枚時 則後續發生此演出濃厚

通常時的演出

數字的停止法則



數字出現組合有各種法則如下：同色彩球出現時，期待度依序為：藍<綠<紅

333.777 連線時 AT 繼續率較高，765.543 等逆順目為前兆示唆，123.456 等順目為真前兆濃厚

三個數字加起來為 9 或 19 則為真前兆濃厚，F 的個數越多則前兆期待度越高

出現以下組合也為真前兆濃厚：846.175.223.415.714.865

長立直



斬擊演出



黑動演出

長立直發生時為當選 AT 的好機，期待度依序為一般立直<融合<時間點<斬擊<黑洞

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
AT 初當	1/449.2	1/440.4	1/405.5	1/387.2	1/365.3
機械割	97.3%	98.5%	104.3%	108.3%	114.9%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，機械割很低，使用設定 L 時 DEMO 畫面中下面板會熄燈

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>