

炎炎消防隊

炎炎ノ消防隊

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



ADORA BURST



EPISODE BONUS



炎炎 BONUS

幸運變態 BONUS



REGULAR BONUS

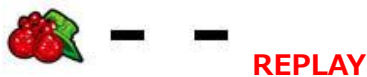
ACCEL BONUS



12 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 規定轉數到達

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 ADORA BURST 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 850G，天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定

炎炎激闘間天井為 2500G，天井到達時當選 BONUS 時會升格 EPISODE BONUS

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

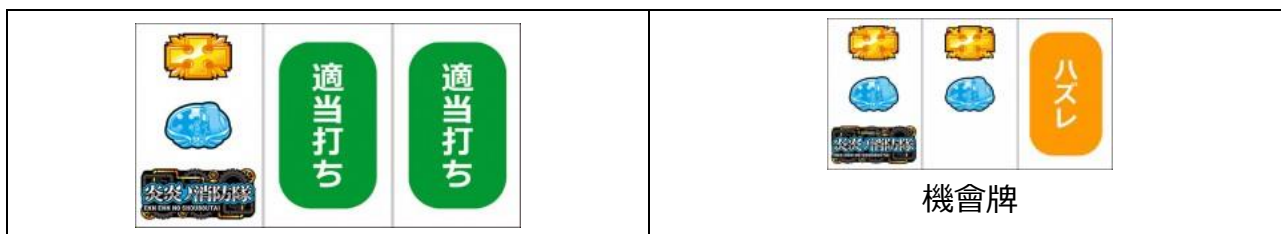


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱櫻，反之為強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘青再雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押白 7，西瓜連線為西瓜，銅鐘形成菱形時為十字 RP



擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請全轉輪依照押順瞄押指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



第八地區



歡迎工房



淺草



第一特殊消防大聖堂



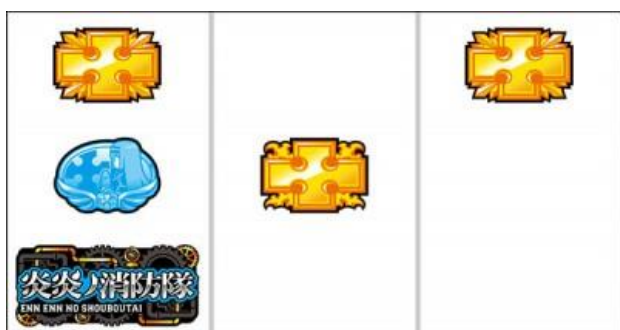
第八特殊消防隊緊急出動

通常時場景全部有五種，基本場景為第八地區與歡迎工房

移行淺草為好機，移行第一特殊消防大聖堂時可期待前兆，第八特殊消防隊緊急出動為前兆場景

場景畫面下面的顏色上升時 BONUS 期待度也會上升

十字目變換



一枚役



十字目

銅鐘小 V 型在通常時、炎炎激鬪擔任重要的角色，有機會變換成十字目

通常時有機會當選初當或是灰焰騎士團，炎炎激鬪中則發展傳導者對決濃厚

灰焰騎士團



為抽選初當專用的炎炎激鬪，至少持續 15G，特殊小役或十字目變換會直擊抽選初當 BONUS 或是 EPISODE BONUS，期待度約 50%，跟炎炎激鬪不同的是沒有 LOOP 性請注意

初當 BONUS



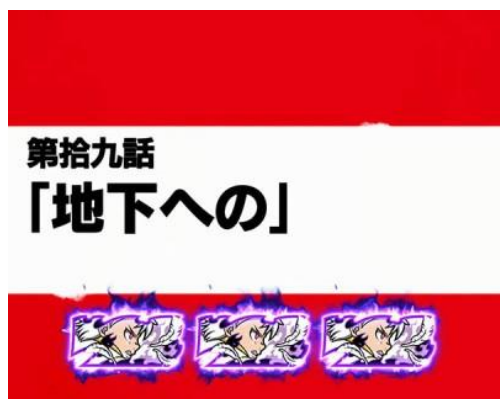
主要的初當 BONUS 有兩種，純增皆為 5.7 枚/G，炎炎 BONUS 為 40G 繼續，平均純增 230 枚
REG BONUS 為銅鐘押順指示十次，平均純增 85 枚，以上消化中皆會抽選 EPISODE BONUS
白 7 連線或是プスプス&メラメラ合體的話則當選 EPISODE BONUS 濃厚
BONUS 消化後會突入高確場景，炎炎 B 後至少 60G，REG 後至少 30G

傳導者之影場景



初當 BONUS 後一定突入的 EPISODE BONUS 高確率場景(已當選時除外)。特殊小役與十字目會抽選 EPISODE BONUS，滯在轉數依照前面當選的 BONUS 而會有所不同

EPISODE BONUS



主要經由傳導者之影當選，獲得枚數跟 REG 同
此時獲得炎炎激鬪複數庫存濃厚
會依照出現的故事而有不同庫存數的期待度

炎炎激闘



為至少 15G 的 BONUS 高確率狀態，特殊小役與十字目變換抽選 BONUS
傳導者對決勝利的话則當選 BONUS 濃厚，1SET 消化時的期待度約 61%，對決發生率約 1/8.1
會依照滯在場景有不同的 BONUS 當選期待度，上面越右邊的期待度越高
勝利時發生故事演出時則當選 EPISODE BONUS!?
炎炎激闘有 LOOP 性，LOOP 時會先轉落一次通常之後經由潛伏後再度突入
且初次突入時至少會有 2SET 以上的庫存

炎炎激闘廻 シンラ版



為上位版的炎炎激闘，炎炎激闘 LOOP 中的
一部分發生的裏炎炎激闘成功時突入!?
突入時當選 BONUS 濃厚且有 LOOP 性
所以可期待連莊，抽選失敗後突入裏炎炎激闘!?

炎炎激闘廻 ショウ版



為上位版的炎炎激闘，炎炎激闘初當時有機會
突入，突入時為大量獲得炎炎激闘庫存濃厚

紅丸炎舞



炎炎激闘 LOOP 中有機會獲得的上位版炎炎激闘，突入時當選 BONUS 濃厚
通常的炎炎激闘 15G 消化後也有機會突入

炎炎激鬪中的 BONUS



炎炎 BONUS



幸運變態 BONUS



ACCEL BONUS

炎炎激鬪中的主要 BONUS 有三種，都是純增 5.7 枚/G，炎炎 BONUS 為 40G，純增約 230 枚
幸運變態 BONUS 性能跟炎炎 BONUS 一樣，ACCEL BONUS 跟 REG 相似為銅鐘十次
消化中特殊小役與十字目變換會抽選炎炎激鬪庫存以及森羅萬象

炎炎激鬪中的 EPISODE BONUS



炎炎激鬪中也有機會當選 EPISODE BONUS，為新的出玉契機，跟 REG 一樣為銅鐘十次
可期待獲得複數個炎炎激鬪庫存，會依照突入的故事有不同庫存期待度
最右邊的故事則突入森羅萬象濃厚

JOKER CHANCE



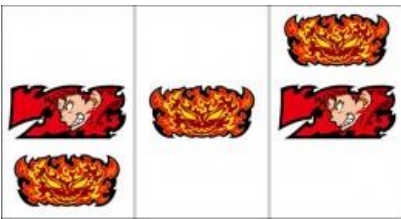
炎炎激鬪中的 EPISODE BONUS 當選時的一部分會突入此，為強力的上乗特化區間
消化中全部小役都會抽選炎炎激鬪的庫存，特殊小役獲得庫存或是 BONUS 濃厚

森羅萬象(迴)

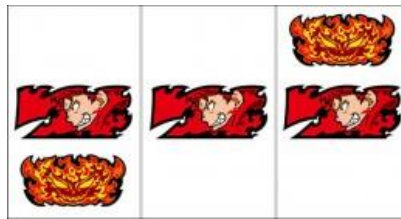


會發生シンラ與ショウ的對決，シンラ勝利的話則突入 ADORA BURST
ADORA BURST 結束後會突入森羅萬象迴，勝利則再度突入 ADORA BURST

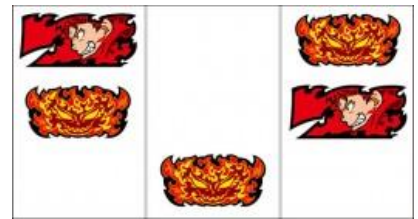
ADORA BURST



10G 濃厚



20G 濃厚



20G+ADORA BURST 庫存濃厚

為本機出玉契機之一，純增 5.7 枚/G，1SET 至少繼續 20G，約 1/3 抽選 JAC IN
JAC GAME 中會停止減少轉數，然後會依照成立小役抽選 ADORA BURST 的轉數上乘
也就是如何在此獲得越多 JAC 為此爆發的契機，JAC 會依照停止牌型有所不同要注意

炎炎激闘中の演出

開始畫面(第二關後)



第二關後的開始畫面是アイリス則為第二階層以上濃厚，黑色背景當選 BONUS 時會有特典!?

可期待當選 EPISODE 或是森羅萬象等

アイリス機會



炎炎激闘中特殊小役的一部分發生

3G 內抽到銅鐘跟不中以外的小役的話

則當選 BONUS 濃厚

傳導者對決



炎炎激闘中特殊小役的一部分或是十字目變換時發展的對決，會依照對手而有期待度高低

上面越右邊的期待度越高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
初當	1/197	1/194	1/182	1/173	1/169
BONUS	1/291	1/282	1/257	1/239	1/230
炎炎激闘	1/790	1/756	1/669	1/611	1/573
機械割	97.7%	99.2%	104.4%	110.1%	114.9%

本機搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，使用此設定時下面板燈光會高速閃爍請注意

小役確率

小役	小 V 銅鐘	機會牌	弱櫻	西瓜	強櫻	十字 RP
確率	1/5.6	1/81	1/100	1/100	1/728	1/4396

BONUS 初當抽選

以下小役成立時會抽選 BONUS，十字目變換相關抽選請看下面的項目

設定	1	2	4	5	6
強櫻	39	40	43	48	48
十字 RP	79				

前兆中置換抽選

BONUS 或灰焰騎士團的假前兆中，成立以下特殊小役時會置換成成功演出

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	十字 RP
當選率	1	50	79

十字目變換模式相關

通常時畫面右下角的十字圖案燈亮燈為此模式管理，模式有低確/準備 AB/高確/紅高確
高確中一枚役的 50%會發生十字目變換，紅高確中則一定發生變換

通常時畫面右下角的十字燈，外側亮藍色則為準備模式以上，亮藍色燈為高確以上
亮紅色則為紅高確模式滯在濃厚

低確滯在時模式移行率

小役\移行模式	準備 A	準備 B	高確
小 V 銅鐘	100		
弱櫻/西瓜	25	39	36
機會牌		99	1

準備 A 滯在時模式移行率

小 V 銅鐘成立兩次時移行準備 B 以上

弱櫻/西瓜成立時 75%移行準備 B 以上，其餘 25%加算小 V 銅鐘次數一次

機會牌成立時 100%移行準備 B 以上

準備 B 滯在時模式移行率

小 V 銅鐘/弱櫻/西瓜/機會牌成立時 100%移行高確

高確滯在時模式移行率

發生變換時的 10%抽選移行紅高確

移行準備 AB 時滞在 5G 確定，移行高確時則會依照當下模式與消化轉數抽選滞在轉數

G 數	有利區間重置時/重新設定時				BONUS 結束後			
	通常 A	通常 B	通常 C	天國	通常 A	通常 B	通常 C	天國
0G~	5~15G	5~15G	5~15G	5~15G				
88G~	2~7G	2~7G	2~7G	天井	2~7G	2~7G	2~7G	天井
100G~	3~7G	3~7G	2~7G		3~7G	3~7G	2~7G	
150G~	5~15G	5~15G	5~15G		5~15G	5~15G	5~15G	
200G~	2~7G	2~7G	2~7G		2~7G	7~15G	2~7G	
250G~	3~7G	3~7G	3~7G		3~7G	3~7G	3~7G	
300G~	2~7G	7~15G	7~15G		7~15G	2~7G	7~15G	
350G~	5~15G	5~15G	5~15G		5~15G	5~15G	5~15G	
400G~	7~15G	7~15G	2~7G		7~15G	7~15G	2~7G	
450G~	3~7G	3~7G	天井		3~7G	3~7G	天井	
500G~	7~15G	2~7G			2~7G	7~15G		
550G~	5~15G	天井			5~15G	5~15G		
600G~	2~7G				7~15G	2~7G		
650G~	天井				3~7G	天井		
700G~					7~15G			
750G~					5~15G			
800G~					2~7G			
850G					天井			

十字目變換發生時首先會抽選 BONUS 再抽選灰焰騎士團，以下為當選率

設定	1	2	4	5	6
BONUS	3	4	6	7	8
灰焰騎士團	31				

通常時模式移行抽選

通常時模式有以下七種：通常 ABC/天國/朝一 123

天國天井 88G+前兆、通常 C/朝一 3 天井為 450G+前兆、朝一 2 天井為 550G+前兆

通常 B/朝一 1 天井為 650G+前兆、通常 A 天井為 850G+前兆

重新設定時的模式抽選率

	設定	1	2	4	56
重新設定時	朝一 1	53			52
	朝一 2	1			
	朝一 3	11			
	天國	35			36
BONUS 結束時	通常 A	64	63		
	通常 B	6			
	通常 C	6			
	天國	24	25		
有利區間 重置時	通常 A	19			
	通常 B	15			
	通常 C	44	43		
	天國	22	23		

灰焰騎士團中的抽選

弱櫻/西瓜的 4% 以及強櫻的 50% 抽選突入 3G 的アイリス機會

アイリス機會中不中小役與銅鐘以外的小役成立時則當選 BONUS 濃厚

15G 內沒成立任何小 V 銅鐘或特殊小役時則重置 15G，不管幾次都會重置

小 V 銅鐘成立時會依照第幾次成立抽選發展對決，但是要是發展對決時則次數重算

小 V 銅鐘次數	第一次	第二次	第三次
當選率	59	92	100

特殊小役成立時則會抽選 BONUS

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	十字 RP
當選率	12	85	95

當選 BONUS 時的種類：EPISODE 1%、炎炎 BONUS 6%、REG BONUS 93%

REG BONUS 中的抽選

特殊小役成立時會抽選升格 EPISODE BONUS

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	十字 RP
當選率	1	12	39

炎炎 BONUS 中的抽選

特殊小役成立時會抽選升格 EPISODE BONUS

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	十字 RP
當選率	1	14	39

傳導者之影中的抽選

小 V 銅鐘時約 40%抽選十字目變換，但前兆演出中不會抽選

設定	12	4	5	6
十字目變換	34	35	37	39
弱櫻/西瓜	1	2	3	
強櫻	71			
十字 RP	79			

假前兆中弱櫻/西瓜 1%置換成成功，強櫻/十字 RP 則置換濃厚(強櫻有回報曾經沒開過)

初當的 EPISODE BONUS 中的抽選

初當時至少獲得 2 個炎炎激鬪庫存，消化中以下小役也會抽選炎炎激鬪的庫存

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	十字 RP
當選率	10	71	84

獲得庫存時會以下表抽選庫存數

庫存數	1 個	2 個	3 個
分配比例	73	20	8

炎炎激鬪中當選的 BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選 1G 連以及炎炎激鬪的庫存

小役	炎炎/幸運變態 BONUS 中		ACCEL BONUS 中	
	1G 連	炎炎激鬪	1G 連	炎炎激鬪
弱櫻/西瓜		2		15.7
強櫻	14	37	11.8	43.3
十字 RP	33	43	39.4	60.6

ACCEL BONUS 中當選炎炎激鬪時約 55% 會變成紅丸炎舞

獲得炎炎激鬪時會以下表抽選庫存數

庫存數	1 個	2 個	3 個
分配比例	73	20	8

小 V 銅鐘連續成立時，會依照連續次數抽選森羅萬象

	炎炎/幸運變態 BONUS 中	ACCEL BONUS 中
小 V 銅鐘連 3	1	0.4
小 V 銅鐘連 4 以上	7	2

炎炎激鬪中當選的 EPISODE BONUS 中的抽選

當選 EPISODE BONUS 時 13% 為森羅、34% 為 JOKER CHANCE，剩餘 53% 為其他的森羅 EP 時突入森羅萬象確定

JOKER CHANCE 中會依照下表抽選炎炎激鬪或 1G 連

小役	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻	十字 RP
炎炎激鬪	8	100	79	71
1G 連			21	29

其他 EPISODE BONUS 中則會抽選炎炎激鬪庫存

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	十字 RP
當選率	10	71	84

獲得炎炎激鬪時會以下表抽選庫存數

庫存數	1 個	2 個	3 個
分配比例	73	20	8

炎炎激鬪中的抽選

弱櫻/西瓜的 4%以及強櫻的 50%抽選突入 3G のアイリス機會

アイリス機會中不中小役與銅鐘以外的小役成立時則當選 BONUS 濃厚

15G 內沒成立任何小 V 銅鐘或特殊小役時則重置 15G，不管幾次都會重置

小 V 銅鐘成立時會依照第幾次成立抽選發展對決，但是要是發展對決時則次數重算

小 V 銅鐘次數	第一次	第二次	第三次
當選率	59	92	100

對決中以下小役成立時會抽選置換成成功

小役	其他小役	小 V 銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	十字 RP
當選率	1	5	17	75	95

炎炎激鬪開始時的 1%與對決敗北時的 3%會抽選突入特殊場景

特殊場景突入時成立小 V 銅鐘或是特殊小役時則當選 BONUS 濃厚

炎炎激鬪中當選 BONUS 時 90%為炎炎/幸運變態 BONUS，其餘 10%為其他 BONUS

紅丸炎舞中除了以下小役會抽選 BONUS 以外，對決勝利期待度也會大幅上升

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	十字 RP
當選率	12	85	95

有利區間重置時的相關抽選

有利區間重置時會獲得裏炎炎激鬪的庫存 1~3 個

裏炎炎激鬪消化中當選 BONUS 時會獲得炎炎激鬪迴的庫存 3~4 個

森羅萬象中的抽選

突入時會先以 26%抽選成功，消化中也會依照成立小役抽選成功

小役	一枚役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	十字 RP
當選率	1	21	79	79

成功時會抽選 ADORA BURST 的庫存數

庫存數	1 個	2 個	3 個
分配比例	23	75	2

ADORA BURST 中的抽選

消化中的 JAC 機率如下

JAC 種類	炎連線	紅 7 連線	V 型停止
確率	1/9	1/5	1/2000

特殊小役+以下演出發生時也會當選 JAC，當選時為炎炎 JAC 濃厚

JAC 種類	西瓜+預告音	機會牌+押順指示
確率	1/97	1/79

西瓜當選時約 2%為 20G(其餘為 10G)，機會牌當選時為 20G 確定

ADORA BURST 中成立特殊小役時會抽選上乘 ADORA BURST 的轉數

小役	5G	10G	20G
弱櫻/西瓜	1	1	1
強櫻	96	4	1
十字 RP	96	2	2

開獎結束畫面示唆

 <p>基本畫面</p>	 <p>基本畫面</p>	 <p>高設定期待度上升</p>
 <p>高設定期待度大上升</p>	 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>
 <p>設定 6 濃厚</p>	 <p>規定轉數 650G 以內濃厚</p>	 <p>規定轉數 250G 以內濃厚</p>



天國期待度 90%



炎炎激闘庫存 2 個以上



炎炎激闘庫存 3 個以上



炎炎激闘庫存 5 個以上



獲得炎炎激闘庫存



EPISODE BONUS



獲得紅丸炎舞庫存



獲得紅丸炎舞或森羅萬象
或是 1G 連



ENDING 結束畫面



森羅萬象

炎炎 JAC 開始畫面角色示唆

シンラ/アーサー/ヒナワ：設定 25 時較容易出現

マキ/タマキ：設定 146 時較容易出現

オウビ：設定 2 以上濃厚

ジョーカー：低設定或高設定濃厚

紅丸：設定 4 以上濃厚

アイリス：設定 5 以上濃厚

REG BONUS 中角色紹介示唆

第五人為金色背景紅丸：設定 4 以上濃厚

第五人為金色背景ショウ：設定 5 以上濃厚

第一人為アイリス, 且第二人為まもるくん：設定 1 否定

第一人為アイリス, 且第三人為まもるくん：設定 2 否定

第一人為アイリス, 且第四人為まもるくん：設定 4 否定

第一人為アイリス, 且第五人為まもるくん：設定 5 否定

第一人為アイリス, 且まもるくん沒登場：設定 6 濃厚