

銀與金 2

パチスロ銀と金 2



導入年月 2015/11

五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



銀王模式



BIG BONUS



REGULAR BONUS



9 枚



5 枚



REPLAY/2 枚



REPLAY/8 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	🍒	💎	🍒
19	🍒	🍒	🍒
18	🍒	🍒	🍒
17	🍒	🍒	🍒
16	🍒	🍒	🍒
15	🍒	🍒	🍒
14	🍒	🍒	🍒
13	🍒	🍒	🍒
12	🍒	🍒	🍒
11	🍒	🍒	🍒
10	🍒	🍒	🍒
9	🍒	🍒	🍒
8	🍒	🍒	🍒
7	🍒	🍒	🍒
6	🍒	🍒	🍒
5	🍒	🍒	🍒
4	🍒	🍒	🍒
3	🍒	🍒	🍒
2	🍒	🍒	🍒
1	🍒	🍒	🍒

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 週期到達抽選

轉輪凍結特典與確率

凍結有兩種，第一為銀王的二擇凍結（確率 1/32768）
 猜中二擇則當選銀王模式，另外一個為全回轉凍結（確率 1/65536）
 特典也為銀王模式確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 12 週期都未當選 ART 時，第 13 週期當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



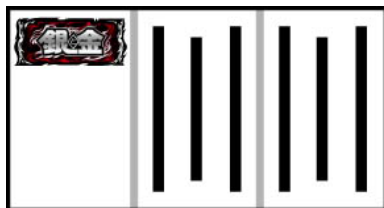
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

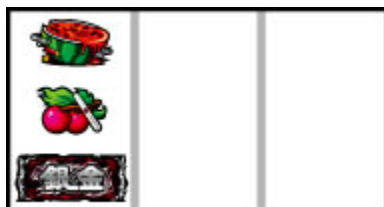
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在上方到上段附近瞄押黑 BAR

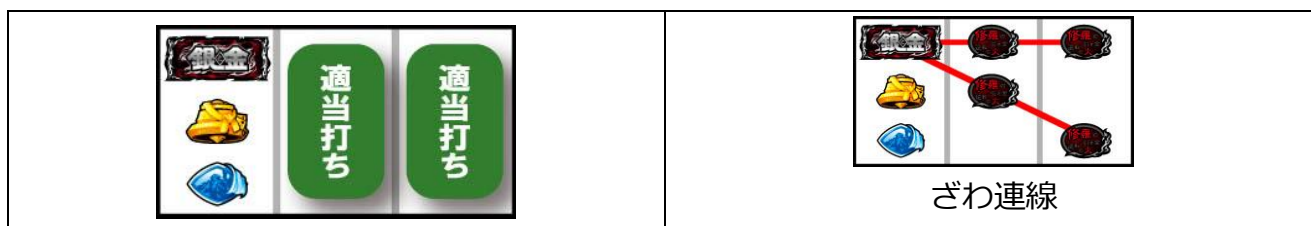


左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止即可



左轉輪角紅櫻停止時為紅櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，BAR 與ざわ連線時為ざわ連線



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，右轉輪藍 BAR 可代替西瓜

西瓜連線時為西瓜，西瓜有確實瞄押但不中時為機會牌



BONUS&ART 中打法

有押順時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其他演出按照一般時打法即可

本機基本演出說明

基本場景與模式說明

複數故事系統



通常時以週期進行 ART 抽選，每一個週期都會演出一個故事，每個週期的構成方式皆為：
第一關卡（最大 40G）→第二關卡（最大 40G）→最終局面（最大 20G）→判定演出（4G）

最後判定演出勝利的話則突入 ART，故事有七種，會有比較容易成功的故事

特殊小役成立時會進行 G 數短縮或是 RANK UP 的抽選，RANK 越高則期待度越高

最終局面

判定演出



為故事後半突入的最大 20G 繼續的自力 CZ

RANK 上升則邊框特效顏色也會上升

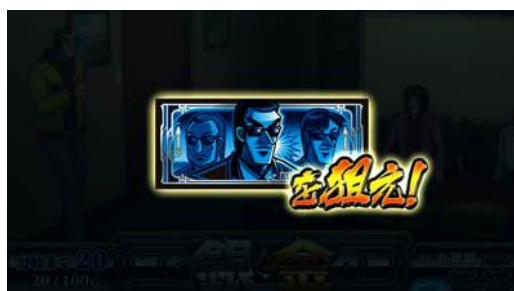
特殊小役成立時發生 G 數短縮則為大好機

最終局面結束後突入，為 4G 固定的連續演出

會依照故事而演出有所不同，森田勝利的話

則突入 ART，出現與平常不同的演出則為好機

特殊小役高確率區間



藍 BAR 演出發生時，在連線後的 2G 間特殊小役出現率會上升，內部為 REG BONUS

ART ヘルエッジロード



1 SET 50G+α，純增約 1.6 枚/G 的 ART，當選會先從惡魔的誘惑獲得初期 G 數

ART 中特殊小役成立時會進行絕 BALL 與特化區間的突入抽選，場景會示唆內部狀態

上面場景越右邊的期待度越高

惡魔的誘惑



最大會發生五次上乘的上乘特化區間，不只在初期突入時，ART 中途也有機會突入
突破成功的話則獲得 50G 以上上乘且繼續，特殊小役或 BONUS 當選時為突破確定！？

如果最後第 5G 也突破的話則獲得 100G 以上的上乘

供託金模式



繼承前做的上乘特化區間，模式中會先獲得預計上乘的 G 數，最後的最終局面對決勝利的話
則獲得全部的預計上乘 G 數（敗北的話則無上乘），勝利期待度與報酬期待度成反比
越難上乘的對手則獲得越多 G 數的期待度越高，也有上乘確定的故事演出存在

銀王模式



凍結或 ART 中的演出突入，為最強的上乘特化區間，5G 繼續，上乘當選則銀王模式再度回到 5G
的 ST 類型，繼續期待度高達 95%，滯在中さわ連線確率大幅上乘，特殊小役成立時為好機
銀二登場時則會發生連打的「魑魅魍魎上乘」

審判之刻



ART 剩餘 G 數歸零時如果有絕 BALL 時突入，上面會寫著 1 與其他數字，會上乘兩個數字其中一個
選擇 1 以外的機率為 1/2 以上，強欲 BALL 則大量上乘確定

BONUS 介紹

BIG BONUS



純增約 312 枚的正統 BONUS, 切入演出發生時 BAR 連線的話則當選 ART
(ART 確定狀況下則上乘 30G), 剩餘 6G 時會依照滯在的故事發生對應演出, 勝利也當選 ART
ART 中當選 BIG 會發生專用演出往黃金的終點, BIG 中播送 ED 的話則上乘 100G 確定

通常演出

ざわ雑訊演出



與雜訊一起出現的ざわ文字
持續到第三停止時則往演出發展

美緒輪盤演出



會依照停止的圖案告知好機
或是 G 數短縮

銀二演出



發生及為好機的演出, 依照銀二
的台詞告知好機或期待度示唆

標題演出



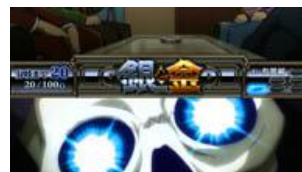
發生時為大好機, 最終
畫面有通常與愉悅的兩
種畫面存在

發展 STEP UP



可能發生在連續演出前
STEP UP 越多則
期待度越高

轉輪鎖定



越多階則期待度越高
一階特殊小役、兩階強
小役、三階則轉輪凍結

次回預告



連續演出發展前有機會
發生, 出現時期待度
大幅上升

銀王的二擇凍結



發生率為 1/32768 的凍結演出, 猜中順押或逆押的話
則會形成白七連線而突入銀王模式, 失敗時則突入一般 ART



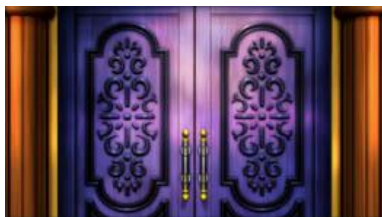
全回轉凍結



為不論押順的白七成立
銀王模式突入確定!

ART 中的演出

命運之門



按鍵按下後門打開的話
則獲得絕 BALL 或上乘特化
門的顏色有通常、紅色、愉悅紋

惡魔導入 STEP UP



發生時為好機，按鍵按下後
STEP UP 越多則期待度越高

フィクサー演出



銀二看著街道的大機會演出
一定會告知當選什麼

供託金の演出

自摸 UP 演出



會依照各角色自摸的結
果進行供託金上乘
第三停止出現 UP 的話
則發生預先上乘

惡魔的竊竊私語



銀二給對手壓力的大
機會演出，2G 繼續則
勝利確定!? 50G 未滿
則繼續確定!?

EPISODE



最大會發展三階段
進行得越多則勝利
期待度越高

擬似連



最後局面對決發展前
會發生，擬似連繼續
越多則繼續期待度上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/809.1					
ART 初當	1/412.1	1/381.9	1/332.9	1/295.1	1/266.2	1/242.8
機械割	97.0%	98.5%	101.1%	103.6%	106.5%	110.2%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/79.6	1/76.3	1/73.2	1/70.2	1/67.8	1/65.3
小役	角櫻	中段櫻	ざわ連線	機會牌	押順銅鐘	
確率	1/1024	1/65536	1/29.7	1/255	1/4.96	
小役	共通銅鐘	通常 RP	二擇白七	共通白七		
確率	1/17.1	1/8.66	1/32768	1/65536		

BONUS 當選詳細

機會牌+BIG 1/1771、西瓜+BIG 1/1820

BONUS 單獨確率：單獨 BIG 1/8192、單獨 REG 1/32768

通常時故事抽選

故事敗北時

設定	1	2	3	4	5	6
藍色系	57.7	56	54.4	51.4	48.9	46.2
緑色系	38.4	38.6	38.8	40.3	41.4	42.1
中條	2.17	3.68	5.17	6.61	8	10.1
河野	1.56	1.57				
ART	0.15					

場景移行抽選

場景基本 G 數：第一場景 40G、第二場景 40G、最終局面 20G

場景短縮抽選

成立役	紅櫻	機會牌	ざわ連線/西瓜	其他小役
第一/第二場景	100	75	30.1	0.002
最終局面	3.13	0.39		

RANK UP 抽選

移行契機	藍・緑	紅
G 數消化	約 10	約 50
G 數短縮	約 50	約 90

ART 中 BIG 中的抽選

成立時の G 數上乘抽選

G 數	10G	30G	50G	100G	300G
分配比率	69.9	25.0	3.13	1.56	0.39

消化中の G 數上乘抽選

BAR 連線時會進行 G 數上乘，ENDING 發生時會上乘 100G 以上

	右斜下 BAR 連線					右斜上 BAR 連線		
G 數	30G	50G	100G	200G	300G	100G	200G	300G
分配率	81.3	12.5	3.13	1.56	1.56	33.3	33.3	33.3

BIG 結束後的 G 數上乘抽選

ART 準備中每消化 1G 會進行 1G 的上乘

ART 中狀態移行抽選

ART 開始時

通常	高確	超高
76.0	22.0	2.00

BONUS 結束時

BIG 結束時會移行高確以上、REG 結束時會移行超高確移行

供託金模式勝利時

對手	蔵前			西條			中條
滞在	通常		高確	通常		高確	通常
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確
1-5	25.0	1.00	1.00	50.0	3.13	6.25	100
6				33.3	2.50	3.13	

小役成立時

超高確移行時會有 10G 的保證，通常 RP 成立時的移行確率尚未公佈

滞在	成立役	共通ざわ連線	西瓜	高確移行役
通常中	高確	10	45	
	超高	0.002	0.002	100
高確中	超高	1.56	6.25	100

ざわ連線確率（依照滞在狀態）：通常 1/32.1、高確 1/27.3、超高 1/6.46

ART 中上乘特化區間抽選

會依照滞在狀態以及成立小役進行上乘區間的抽選，共通ざわ成立時 **2%**當選惡魔的誘惑

小役	押順ざわ			共通ざわ			西瓜		西瓜/中段櫻+RL2
滞在	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常/高確	超高	不論
供託金	4.02	11.9	56.2	7.60	20.0	33.3			
銀王	0.02		0.01	0.002			0.39	1.00	100
小役	機會牌			西瓜+RL2			紅櫻	紅櫻+RL2	中段櫻
滞在	通常/高確		超高	不論			不論	不論	不論
供託金	60.0		99.6	99.6			95.0	75.0	50.0
銀王	0.39		0.39	0.39			5.00	25.0	50.0

供託金模式中的抽選

供託金模式中會先進行預先上乘，如果最後己方勝利的話則獲得所有的上乘 G 數

對戰對手選擇率

設定	中條	西條	藏前
1-5	4.10	49.1	46.7
6	14.5	75.4	10.0

對戰對手勝率

設定	1	2	3	4	5	6
中條	87.3					86.9
西條	51.4					51
藏前	22.6	22.7	22.6	22.7	22.5	23.2

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

銀王模式中的抽選

上乘抽選

5G 以內要是發生上乘的話則銀王模式再度回到 5G

成立役	直上乘					魑魅魍魎	
	5G	10G	20G	50G	100G	95%	98%
BIG			50	50			0.002
押順ざわ	81.4	12.5	3.12	2	1	0.5	0.5
共通ざわ			89.1	4.95	4.95		
機會牌						99	1
西瓜			89.1	4.95	4.95		1
西瓜+RL2/中段櫻							100
藍 BAR/紅櫻						50	50

魑魅魍魎

繼續抽選失敗之前每按一次 PUSH 都會上乘 G 數，最低有 20 次的保證

拉回抽選

突入契機	上乘保證	拉回率
特殊小役抽選	5 回	約 33%
轉輪凍結	10 回	約 25%