

eFEVER 炎炎消防隊 2 紅丸版

eフィーバー炎炎ノ消防隊2 紅丸 ver.

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2025/07

新規 MAX TYPE、一種二種混合

框體圖片



基本 SPEC

賞球數 1&5&15

通常時圖案大當確率 1/399.9

炎炎 CHARGE 1/2186

炎上對決模式中大當確率

1/2

炎上對決模式中轉落率

1/5.3

炎上對決模式突入率 52%

炎上對決模式繼續率 73%

平均出玉

2R : 約 300 個

10R : 約 1500 個

ROUND 數 2/10

1R COUNT 數 10

時短

大當結束後 0/1/250 轉

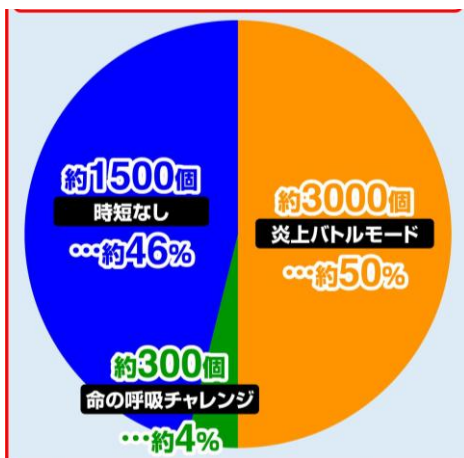
(直到當選轉落小當)

千珠平均該到達回轉數

66.8 轉

大當 ROUND 數分配比例

通常時圖案連線時



50% 10R×2+炎上對決模式

4% 2R+生命呼吸挑戰(時短 1 轉)

46% 10R+無時短

炎上對決模式中

內部狀態示燈&大當り出玉の割合 (狀態を平均したイメージ)			
狀態示燈	出玉 (払い出し)	移行先	割合
白ランプ	1500個	炎上バトルモード	約86%
	4500個+3000個×50%ループ		約14%
綠ランプ	1500個	炎上バトルモード	約67%
	4500個+3000個×50%ループ		約33%
青ランプ	1500個	炎上バトルモード	約50%
	4500個+3000個×50%ループ		約50%

會依照燈的顏色有不同的分配比例

基本為 10R, 抽到 10R×3 時則開獎後

以 50%機率抽選上乘 10R×2 的出玉

燈的顏色期待度: 白<綠<藍

模式突入時出現「炎上」二字時按下 PUSH 鍵

上方役物 LOGO「炎炎」的燈顏色即為此

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活
各種中文論壇消費廣告
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

BONUS



カロン対決



アイリス挑戦

圖案連線的初當為 10R 大當，開獎中的演出有上面兩種可以選，演出成功則突入 EXTRA ROUND
失敗的話則回通常

EXTRA ROUND



初當的 BONUS 中演出成功突入的 10R 大當
結束後突入炎上對決模式

炎炎 CHARGE



為 2R 的 CHARGE，有機會突入生命呼吸挑戰

生命呼吸挑戰



炎炎 CHARGE 後的一部份突入的時短 1 轉
這裡抽到 1/2 的大當則獲得 10R+炎上對決模式

炎上對決模式



抽到轉落小當前都會一直繼續的本機幸運機關
實質大當確率 1/2，轉落小當確率 1/5.3
繼續率約 73%，演出有四種模式可以選
但各有裏模式，所以共有八種演出模式

炎上對決模式中的大當



超炎上 BURST



炎上 FEVER

炎上對決模式中的大當有兩種，哪個之後都會繼續炎上模式。超炎上 BURST 為 10R 三次且之後以 50% 機率上乘 10R 兩次。炎上 FEVER 為 10R 大當。講白了就是抽越多超炎上 BURST 則出玉就會越多。炎上模式突入時出現「炎上」時按下 PUSH 鍵則 LOGO 燈顏色會示唆超炎上 BURST 比例

預告演出

連續預告



繼續越多則期待度越高，演出是紅丸版則期待升

藍線系演出



各種演出中都有機會出現，出現時期待度上升
為本機四大演出之一

消防官切入演出預告



切入的角色與服裝的種類
會有期待度的高低

絕對不要按喔アイリス預告



「うずうず」的文字顏色會有
期待度的高低，紅色為好機

次回預告



會示唆發展目標的高期待演出
要注意按鍵種類與預告內容

突破極限的極限之火預告



為四大演出之一，為立直後有機會發生的
大好機演出

回歸炎炎之火



系列作經典的大好機演出，為四大演出之一
SP 立直的最後有機會發生

立直演出

長立直



有三種演出期待度都很低
期待發展 SP 立直

角色立直



有四種演出期待度都不高
一樣期待發展 SP 立直

119 機會



119 機會中使用按鍵選擇卡片
目標為選到大當

火災旋風立直



台詞、準心、警報器役物、角色閃爍出現紅色時
以及背景有力リム時為期待度上升的演出

聖陽之影立直



紅色標題、路徑分歧前背景有バーズ、煽動
發展時的書類較多、切入演出紅色，以上為機會
上升演出，演出路徑有紅丸與鬼牌路徑兩種

故事 SP 立直



狂氣之炎



燃燒的過去



火中摸索

故事有上面的三種，出現紅色台詞時為好機

焰人鎮魂 SP 立直



總共有上面的四種立直，最右邊的鎮魂超巨大焰人為本機四大演出之一，發展時期待度大演出最後發生回歸炎炎之火演出的話為大好機

全回轉



發展時為大當濃厚的限定立直演出

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

炎上對決模式中的演出

シンラ模式(基本對決型)



會展開先攻、迴避、復活的王道對決演出
勝利的話則獲得大當，對手期待度依序為：
ハウメア<カロン<Dr.ジョヴァンニ<フレイル
先攻時出現火焰或是敵人使出弱攻擊時為好機
選擇裏模式時我方援護的出現率會大幅上升

タマキ模式(V 拉桿告知型)



拉拉桿發生告知則獲得大當濃厚，敵人只有一個
アサルト，敵人表情期待度依序為：
焦慮表情<忍耐表情，忍耐到極限的表情
我方攻擊的前兩次發生被騷擾的話則為大好機
第三次攻擊為一般攻擊則為大當濃厚
選擇裏模式時會變突然告知型

アーサー模式(連擊型)



會展開先告知、一擊、連打的攻擊行對決演出
勝利則獲得大當，對手期待度依序為：
カロン<Dr.ジョヴァンニ<ハウメア(大當濃厚)
我方攻擊為紫電一閃、按鍵連打時斬擊演出較多
則為好機，我方使出エクスカリバー為大當濃厚
選擇裏模式時的先告知發生率會大幅上升

紅丸模式(二連戰型)



兩次對戰內擊破敵人則獲得大當，對手期待度
依序為：ハウメア<カロン<Dr.ジョヴァンニ<
フレイル。兩次對手相同、第二次為フレイル、
紅丸使出紅月攻擊時為大當濃厚
選擇裏模式時的短凍結發生率會大幅上升