

天才麻將少女 頂上決戰

咲-Saki- 頂上決戰

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



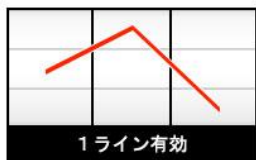
導入年月 2025/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



乳搖時間



槓上開花 BONUS



轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Yellow Bell	Watermelon	Watermelon
19	Blue Bird	Yellow Bell	Yellow Bell
18	Red Cherry Blossom	Watermelon	Red Cherry Blossom
17	Watermelon	Red Cherry Blossom	Blue Bird
16	Watermelon	Blue Bird	Yellow Bell
15	Yellow Bell	Watermelon	Watermelon
14	Blue Bird	Yellow Bell	Yellow Bell
13	Red Cherry Blossom	Watermelon	Red Cherry Blossom
12	Watermelon	Red Cherry Blossom	Blue Bird
11	Watermelon	Blue Bird	Red Cherry Blossom
10	Yellow Bell	Watermelon	Watermelon
9	Blue Bird	Yellow Bell	Yellow Bell
8	Yellow Bell	Watermelon	Red Cherry Blossom
7	Watermelon	Yellow Bell	Blue Bird
6	Watermelon	Blue Bird	Red Cherry Blossom
5	Yellow Bell	Watermelon	Watermelon
4	Blue Bird	Yellow Bell	Yellow Bell
3	Watermelon	Red Cherry Blossom	Watermelon
2	Watermelon	Red Cherry Blossom	Blue Bird
1	Watermelon	Blue Bird	Watermelon

開獎條件

1. 點數歸零時抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為 AT 間消化 1000G (前次 AT 肉包時縮短到 800G), 天井到達時經由前兆
 當選 AT 確定, CZ 前兆中到達天井時該 CZ 會庫存等開獎後放出 (有利區間未重置時)
 點數歸零連續七次都沒當選 CZ 時, 則第八次當選 CZ 確定
 CZ 連續失敗六次時, 則第七次 CZ 當選 AT 確定

樂都 **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

小役種類及瞄壓方式

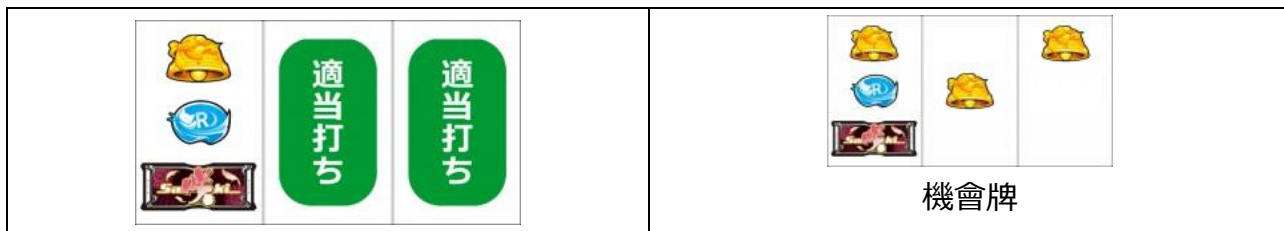


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌圖案或白牌時為強紅櫻
反之都沒有時為弱紅櫻



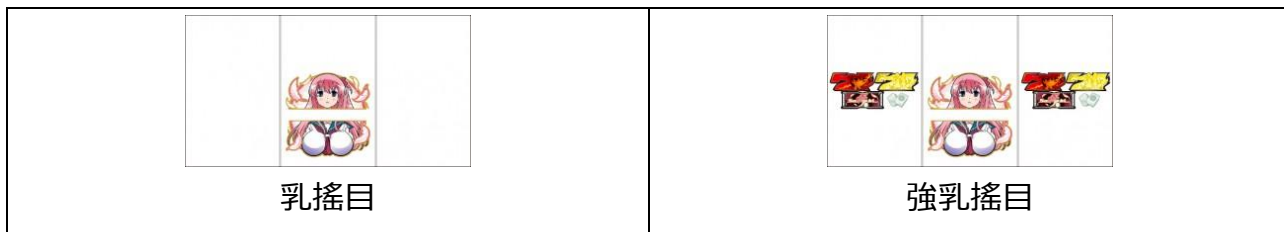
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜
西瓜有確實瞄押但不中時為機會牌



瞄押時或是通常時停止以下牌型時為乳搖目與強乳搖目



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案
其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



咲場景



和場景



咲與和場景



只有兩人的回家路上場景



溫泉合宿

通常時每一轉都會減少特打點數，扣到零點時為一週期到達且抽選 CZ(最大 8 週期當選 CZ) 一週期平均轉數為 68G，特殊小役成立時點數會大量減少。通常時的場景會示唆 CZ 期待度

咲與和場景為 CZ 的好機，只有兩人的回家路上場景為 CZ 濃厚

溫泉合宿為機會牌與強櫻成立時移行的 CZ 前兆場景

特打



為 7G 的 ST 型 CZ，小役成立時獲得點數後則 ST 轉數重置，越接近得分目標則期待度越高 CZ 成功期待度 46%

頂上決戰



純增 4.5 枚/G 的轉數上乘型 AT，初期轉數會由乳搖時間來決定，消化中目標抽選上乘以及麻雀激鬪，AT 平均期待枚數為 563 枚

通常時的演出

優希的集點活動



上段銅鐘連線時的一部份突入，會繼續 10G
 滯在中特打點數會扣得比較快，超集點活動
 則期待度高

部長命令



上段銅鐘連線時的一部份突入，會繼續 15G
 抽到指定小役點數會直接-300 點後週期到達
 指定小役是 RP 時為大好機

任務



無人意的壽司對決



打倒透華! 温泉卓球



在露天溫泉中尋找流星

從 CZ 前兆場景的溫泉合宿發展的任務有上面的三種，上面越右邊的期待度越高

任務成功的話則 CZ 濃厚

特打中的演出

一發



ST 第一轉成立小役時會獲得
 一發，會追加獲得點數

特殊小役獲得大量點數



抽到特殊小役則會一口氣獲得
 點數，目標點數為 32k.24k.
 16k 三種，選擇 16k 時期待大

地獄的特打



到達目標點數時當選 AT 濃厚
 抽到特殊小役到達時有機會
 突入此，在這邊到達目標點數
 則追加獲得上乘特化區間

連續演出



縣內預賽



清澄 TRIAL

特打沒到達目標點數時會依照獲得點數比例發展連續演出

量表為藍色或黃色則會發展縣內預賽，對決勝利則當選 AT 濃厚，如果是個人賽則為大好機

量表為綠色或紅色時則會發展清澄 TRIAL，參戰角色增加時則期待度上升

頂上決戰中的演出

咲量表



咲量表在 RP 連線時會獲得一格
10 格滿時則會抽選麻雀激闘

角色能力



右斜下或下段銅鐘時的一部分會發動角色能力
發動率約 1/17.8，優希能力為 RP 會獲得咲量
表兩格以上，麻子為銅鐘也會抽選獲得咲量表
久為特殊小役獲得麻雀激闘，和為乳搖目高確率

麻雀激闘抽選



特殊小役成立時會抽選麻雀激闘

轉數上乘抽選



機會牌/強櫻/乳搖目成立時會抽選上乘轉數
也有機會同時當選麻雀激闘

麻雀激闘



對戰組合



抽到的小役很重要



報酬判定

為 AT 中的 CZ，對戰組合有五種，勝利時主要報酬為上乘、和 vs 薄墨時獲得全明星 RUSH 以上大將戰時獲得乳搖時間(親家)或是宮永照覺醒濃厚。對決第五次為和 vs 薄墨或是大將戰對決第十次為大將戰濃厚。對決中抽到小役時則勝率會上升，最後一轉成立小役則勝利濃厚勝利後的報酬判定中抽到特殊小役時會抽選報酬升格

乳搖時間



瞄押切入演出



乳搖凍結



乳搖時間親家

AT 突入時決定初期轉數的上乘特化區間，麻雀激闘勝利時也有機會突入，至少繼續 10G 平均獲得 67G。瞄押切入演出時停止乳搖目則上乘轉數，且發生逆回轉的如搖凍結則上乘轉數會加倍，最大加到 10 倍。強乳搖目或是紅色以上切入演出停止乳搖目時則發生凍結濃厚上位版的乳搖時間親家，出現乳搖目發生凍結濃厚，且至少繼續 15G，平均獲得 111G

小和降臨



右斜下或下段銅鐘時的一部分突入的 10G 乳搖目高確率狀態，如入時為大量上乘的好機

支配場況



右斜下或下段銅鐘時的一部分的 10G 大將戰獲得特化區間，突入時高確率獲得大將戰大將戰勝利時獲得上位報酬濃厚

全明星 RUSH



開花 ZONE

槓上開花 BONUS

為麻雀激闘的勝利報酬之一，1SET 為 20G，消化中特殊小役突入開花 ZONE 濃厚
 開花 ZONE 的 5G 間為 BONUS 高確率狀態，BONUS 期待度 50%。當選 BONUS 的話則會
 經由小和判定後獲得報酬，報酬主要為 20G 的槓上開花 BONUS，消化中會抽選麻雀激闘庫存
 結束後會上乘全明星 RUSH 的轉數後回到全明星 RUSH，目標再度 LOOP 繼續抽選 BONUS
 全明星 RUSH 轉數歸零後則回到 AT 頂上決戰

宮永照覺醒



為本機最強特化區間，至少繼續 10G
 平均上乘 216G，小役連線使胡牌分數上升
 則上乘轉數也會升格

特殊的小和判定



ENDING 後會發生，但特典內容目前尚未公布
 但至少保證有 AT 濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/184.0	1/181.7	1/176.5	1/168.5	1/158.5	1/154.2
AT	1/398.4	1/386.4	1/365.5	1/336.3	1/304.2	1/284.0
出玉率	97.6%	98.7%	100.6%	104.1%	109.0%	114.9%

小役確率

小役	不中	RP	押順銅鐘	上段 7 枚銅鐘	1 枚銅鐘
確率	1/1.3	1/9.1	1/2.1	1/25.2	1/17.8
小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	
確率	1/66.2	1/385.5	1/100.1	1/250.1	

上述不中包含一枚役的小役確率

通常時 CZ 直擊抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	0.8	7.8	25

通常時模式相關

通常時週期會以東幾局與南幾局來表示，模式總共有四種會影響 CZ 當選率

通常模式：天井南 4 局，東 4 局當選率 **50%以上**，東 2 局南 2 局當選率 **25~40%**

其餘的當選率**低於 10%**

機會模式：天井南 4 局，東 4 局當選率 **50%以上**，東 1.3 局當選率 **12.5~20%**

其餘的當選率皆為 **25~40%**

福路模式：天井東 4 局，東 2.3 局當選率 **50%以上**，東 1 局當選率 **25~40%**

衣模式：天井東 2 局，東 1 局當選率 **25~40%**

設定變更時與 AT 結束時會以下表比例抽選模式

設定	1	2	3	4	5	6
通常模式	54.8	53.1	47.9	39.1	27.6	22.9
機會模式以上	45.3	46.9	52.1	60.9	72.4	77.1

只有設定 1 有機會模式以上的詳細比例：機會 **33.6%**、福路 **9.6%**、衣 **2%**

通常時週期點數減少抽選

其他小役減少 1 點確定，但押順銅鐘與一枚役還會另外抽選追加的減少點數（下表）

追加減少點數	1	2	3	4
分配比例	50	46.6	6.25	3.1

非其他小役的減少點數抽選如下表

減少點數	5	10	20	30	50	100
RP	97.7	1.6	0.8			
銅鐘連線	96.9	1.6	0.8	0.8		
弱特殊小役			93	4.7	1.6	0.8
強特殊小役				87.5	9.4	3.1

通常時的好敵手模式相關

通常時有所謂的好敵手模式會影響各種抽選，且有可能同時滯在多個模式

加治木模式：次回 CZ 的目標點數為 24000 點以下

透華模式：示唆的過場圖片出現後則 CZ 兩次以內當選 AT 濃厚

福路模式/衣模式：特定週期內當選 CZ 濃厚，且該模式會持續到當選 AT 為止

隱形小桃模式：突入率 6.25%，150G 之後的 CZ 一定成功，AT 後 50%抽選繼續此模式

以下過場畫面出現時為該模式滯在濃厚(隱形小桃模式為可能滯在)



加治木模式



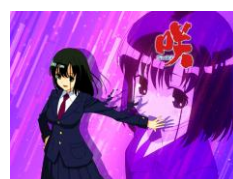
透華模式



福路模式



衣模式

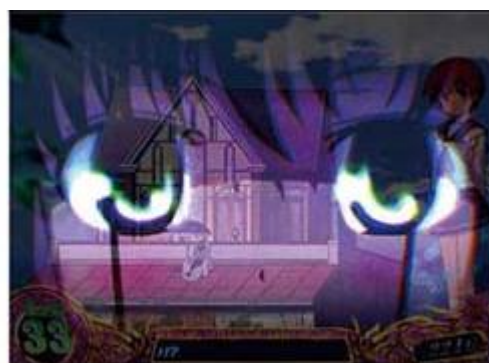
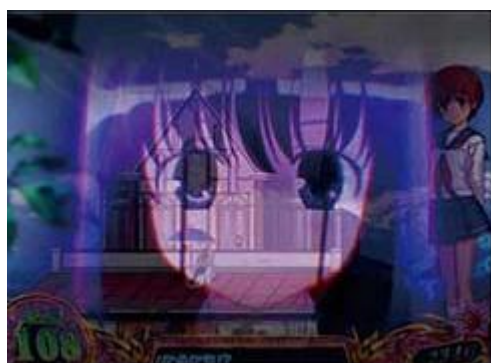


隱形小桃模式

以上過場畫面出現時之後會顯示在畫面左上角，隱形小桃模式則會在畫面右下角



以下演出發生時會示唆滯在隱形小桃模式的期待度，左邊為 33%，右邊為滯在濃厚



優希的集點活動與部長命令的抽選

通常時上段銅鐘連線時，優希與久登場時會突入點數高確率狀態，以下為分配比例

任務	集點	超集點	部長命令				
			RP	銅鐘	紅櫻	西瓜	特殊小役
分配比例	29.8	4.1	1.2	1.2	14.6	14.6	7.6

(超)集點活動會滯在 10G，滯在時會減少 2 倍點數(超為 3 倍)

部長命令會滯在 15G，抽到指定小役時則減少 300 點確定

CZ 特打中的抽選

CZ 中小役成立時會抽選獲得點數(演出上為減少)，到達規定點數則當選 AT

每次 ST 第一轉就成立小役時會多獲得一發的 1000 點

獲得點數	2000	4000	8000	12000	16000
銅鐘連線/RP	80.5	18	0.8	0.8	
弱特殊小役		89.9	7.8	1.6	0.8
機會牌				87.5	12.5
強櫻					100

特打中達到規定點數的當轉成立特殊小役時會抽選突入地獄的特打

當選率：弱特殊小役 50%、強特殊小役 100%(第二次的地獄的特打非此機率)

AT 中咲量表的點數抽選

RP 成立時會依照優希的能力是否發動中抽選量表亮燈個數

亮燈個數	1	2	3	4
優希能力未發動	98.4	0.8	0.8	
優希能力發動中		25	39.8	35.2

十個都亮燈時會抽選麻雀激鬪，AT 第一次全滿時 75%抽選，其餘則 33.6%抽選

AT 中角色能力發動抽選

一枚銅鐘連線時會發動角色能力，發動率約 1/17.6

角色	優希	麻子	久	和	支配場況	小和降臨
比例	43.8	39.1	12.5	2.3	1.6	0.8

AT 中 G 數上乘抽選

乳搖目上乘 10G 確定但會抽選乳搖凍結後再上乘，其餘小役如下(未分配比例為無上乘)

上乘 G 數	10G	20G	30G	50G	100G
機會牌	12.5	6.25	4.7	0.8	0.5
強櫻	37.5	20.3	8.6	0.8	0.5

AT 中特殊小役的麻雀激鬪抽選

小役	弱櫻	西瓜	強櫻/機會牌
當選率	4.7	10.2	100

久的能力發動中則 100%獲得麻雀激鬪，強特殊小役則確定獲得兩次

支配場況發動中則除上述抽選以外再追加其他小役也會以 6.25%抽選麻雀激鬪

且支配場況中當選麻雀激鬪時獲得大將戰濃厚

AT 中能力發動時乳搖目確率

小役	乳搖目	強乳搖目
和的能力發動中	1/10.3	1/340.8
小和降臨時	1/4.1	1/27.8

麻雀激鬪中的抽選

當選時會依照麻雀激鬪當選次數(個位數的部分)抽選我方角色，個位數 0 時當選大將戰確定

角色	優希	麻子	久	和	大將戰
其他個位數	41.9	35.3	15.1	7.2	0.5
個位數 5				84.4	15.6

麻雀激鬪突入時會先以 7.2%抽選勝利，消化中照我方角色抽選勝利，強特殊小役勝利確定

角色	優希	麻子	久	和	大將戰
銅鐘連線	10.2	7.8	4.7	13.3	16.4
RP	25	4.7	4.7	13.3	16.4
弱特殊小役	50	50	100	75	100

突入時就會先抽選好勝利時的報酬，內部已經抽選到勝利時再度當選的話則會升格成右邊一格的報酬。以下 ASR 為全明星 RUSH，PT(親家)為乳搖時間(親家)，覺醒為宮永照覺醒

角色	10G	20G	30G	ASR	PT	100G	PT 親家	覺醒
優希	77.5	14.2	1.9	5.3		1	0.1	0.01
麻子		77.8	10.2	10.7		1.3	0.1	0.01
久	49.1			41.8		8	1	0.1
和				82.5		15.3	2	0.2
大將戰					49.8		26	24.2

報酬判定當轉成立以下小役時則會抽選報酬升格一格，強特殊小役則往右移動兩格確定

小役	其他小役	銅鐘連線	弱特殊小役
當選率	2.3	3.1	100

全明星 RUSH 中與槓上開花 BONUS 中的抽選

消化中會抽選突入開花 ZONE，強特殊小役當選開花 ZONE 兩次確定

小役	其他小役	銅鐘連線	弱特殊小役
當選率	3.1	12.5	100

消化中也會抽選 G 數上乘，上乘比例跟一般的 AT 中一樣

開花 ZONE 成功時會獲得以下報酬，報酬消化後回到全明星 RUSH 後會追加 5G

報酬	槓上開花 BONUS	乳搖時間	乳搖時間親家	宮永照覺醒
分配比例	81.4	16.4	2	0.2

開花 BONUS 中會依照成立小役抽選麻雀激鬪

小役	其他小役	弱特殊小役	機會牌	強櫻
麻雀激鬪 1 個	6.25	87.5	75	50
麻雀激鬪 2 個		12.5	25	50

宮永照覺醒中的上乘抽選

其他小役上乘 10G 確定，強特殊小役上乘 100G 確定

上乘 G 數	20G	30G	50G	100G
RP		50	31.3	18.8
銅鐘連線	50	25	12.5	12.5
弱櫻			75	25
西瓜			50	50

特殊小和判定中的抽選

到達 ENDING 後，消化 ENDING 後會突入此抽選，此時當選以下兩種其一確定

當選報酬	乳搖時間親家	宮永照覺醒
分配比例	75	25

這轉成立以下小役時會抽選升格宮永照覺醒

小役	其他小役	銅鐘連線	特殊小役
升格率	2.3	3.1	100

AT 結束畫面示唆



奇數設定期待度上升



偶數設定期待度上升



次回滯在某個好敵手
模式濃厚



4 週期內當選 CZ 濃厚

幸運鯨魚獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	小丑魚紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

ENDING 中小和燈顏色示唆

ENDING 中特殊小役成立時全轉輪停止後按下 PUSH 鍵時，左邊的小河燈顏色會示唆設定

燈顏色	白色	藍色	黃色	綠色	紅色
示唆內容	無示唆	高設定期待 小上升	高設定期待 上升	設定 2 以上 且高設定 期待大上升	設定 4 以上