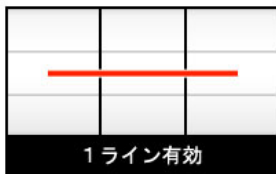


戰國乙女 2~在深淵裡閃耀的神聖將星~ 戦国乙女 2~深淵に輝く気高き将星~		樂都機種介紹 QR  手機掃描 QR 進入機種介紹
	導入年月 2016/01 五號機 AT TYPE	
框體圖片  有效線  中段一線有效 50 枚約可遊技轉數 46G	小役構成  真乙女 BONUS  乙女 BONUS  3 枚/REPLAY  REPLAY  8 枚  REPLAY	轉輪配列 リール配列 
開獎條件 1. 特殊小役抽選 2. 天下點數到達抽選 3. (真)鬼神討伐中抽選	轉輪凍結特典與確率 凍結確率為 1/65536 特典為 80%繼續率的ユウサイ對決+突入真鬼神討伐確定	
天井情報與恩惠 天井為疑似 BONUS 間 999G, 天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定		



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#1 (上集)

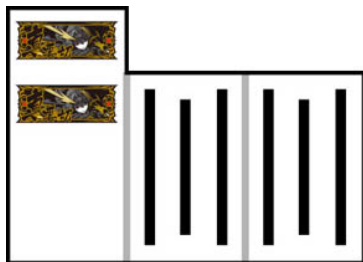
<https://www.youtube.com/watch?v=Ve6Vqq3Dv1k>



奈落葉斯洛小賣部 戰國乙女 2~在深淵裡閃耀的神聖將星

<https://www.youtube.com/watch?v=vvYhcAc3UUo>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止為中段櫻（乙女櫻）確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押雙 7，中右轉輪都停止雙 7 時為乙女櫻

只有一個轉輪停止時為強紅櫻，都沒有轉輪停止時為弱紅櫻

	弱紅櫻	強紅櫻	乙女櫻
--	------------	------------	------------

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘或是再鐘鐘連線時為機會牌

	機會牌	機會牌
--	------------	------------

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 型時為機會牌

	西瓜	機會牌
--	-----------	------------

AT（擬似 BONUS）中打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘時間照一般打法即可

本機基本演出說明

通常場景與模式介紹

通常場景



尾張



櫻花飛舞城



封印之塔

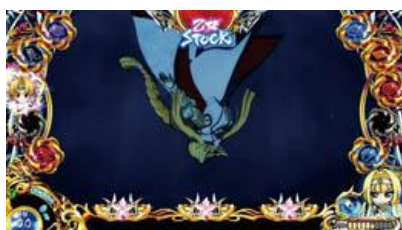
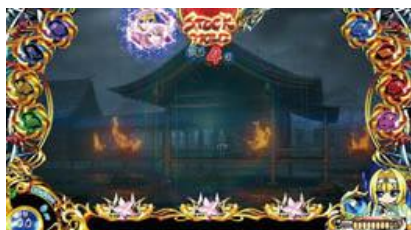


赤富士

基本場景有「尾張」「駿河」「豐後」的三個場景，後面三個場景為高確期待度高的場景

越後面的 BONUS 當選期待度越高，移行赤富士時為前兆期待度高

前兆場景



前兆場景全部有三種，特殊小役成立或謎之紋章出現時移行，上面越右邊的 BONUS 期待度越高

前兆場景中乙女庫存獲得越多時則期待度越高

天下統一模式



天下點數到達 10000 點時突入，為特殊的 CZ，乙女們會相互發生對決

選擇的乙女敗北或是勝利三次則結束，勝利次數越多則報酬會根據勝利次數上升

報酬依序為：乙女 BONUS→真乙女 BONUS→真鬼神討伐

乙女 BONUS



紅 7 連線的 30G 擬似 BONUS，純增 2.9 枚/G

平均為 87 枚，BONUS 中特殊小役會進行

BONUS 庫存抽選，消化中有機會升格成

真乙女 BONUS

真乙女 BONUS



白 7 連線的 70G 擬似 BONUS，純增 2.9 枚/G

平均為 203 枚，因為轉數多當然獲得庫存的

機率也會比較高，BONUS 中的故事演出會隨著

當選真乙女 BONUS 的次數而進行

強力可愛機會



BONUS 消化後有庫存或是鬼神討伐勝利時突入
會抽選 BONUS 升格，有機會突入ユウサイ機會

ユウサイ機會



為突入ユウサイ對決的高確率區間
會繼續 10G

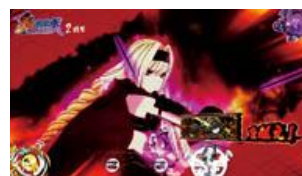
ユウサイ對決



為 BONUS 庫存的特化區間，會發生ヨシテル與ユウサイ的對決，ヨシテル倒下前會一直繼續
ヨシテル的攻擊或是迴避ユウサイ的攻擊則獲得庫存，可期待一口氣獲得大量庫存

對決超過 10 關以上抽到非繼續時會演出 ENDING

(真) 鬼神討伐



BONUS 消化後沒有庫存時必定突入的拉回對決，至少繼續 15G，將鬼神打倒則突入強力可愛機會

鬼神有前鬼跟後鬼的兩種，後鬼期待度較高，對決中 BAR 連線時則勝利確定

上位版本的真鬼神討伐則勝利期待度 80%以上！？

オウガイ無雙模式



(真) 鬼神討伐失敗後時有機會突入，高期待度拉回開講，前半為獲得乙女庫存（最大 8 人）
後半發生的與オウガイ的對決勝利的話則當選 BONUS，库存的乙女越多則勝率越高，但 0 人反而!?

連續演出

釣魚對決



ヨシモト與イエヤス合作將魚
給釣起則演出成功
要注意魚餌的種類

足球對決



ソウリン與ドウセツ能射門
成功的話則演出成功

飲酒對決



喝酒對決勝利的話
則演出成功

迎擊敵方武將ムラサメ



シンゲン與ケンシン兩人將ムラサメ給打倒的話則演出成功



迎擊足利軍の巨大戰車



ソウリン與ドウセツ兩人與巨大戰車對決
成功擊破的話則演出成功



將細川ユウサイ給擊退



ノブナガ與ヒデヨシ兩人將ユウサイ的攻撃
給擊退的話則演出成功



炎龍討伐



ヨシテル能抵抗心中的迷惘而將炎龍給討伐的話則演出成功，發展此演出時期待度大



通常演出

謎之紋章出現



出現時會與緊迫而來的影子的訊息且隨其倒數而有機會移行前兆場景

輪盤演出



乙女進行演出後發生輪盤演出，會依照停止的格子發展演出或是示唆期待度

次回預告演出



只要發生即為大好機
要注意預告的內容

萌萌切入演出



戰國乙女系列的大好機演出，這次也準備很多的精美圖案

BONUS 中的演出

乙女亂舞模式



BONUS 中特殊小役成立後有機會突入，至少繼續 7G，會再現前一代強力可愛 RUSH 中的演出
以其來示唆是否當選庫存，最後出現按鍵來的話則獲得當選 BONUS 庫存!?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
擬似 BONUS 初當	1/385	1/332	1/354	1/295	1/323	1/247
BONUS 合算	1/157	1/148	1/139	1/120	1/110	1/99.9
出玉率	96.9%	98.4%	100.5%	104.7%	107.4%	110.5%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時小役確率

小役	押順 8 枚銅鐘	共通 3 枚銅鐘	通常 RP	紋章 RP	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/1.72	1/11.5	1/7.31	1/64	1/595.8	1/1024
小役	押順 3 枚銅鐘	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻	乙女櫻	凍結 RP
確率	1/5.82	1/103.9	1/105.7	1/481.9	1/32768	1/65536

中段櫻與乙女櫻為相同小役，牌型會停止不同但會進行相同抽選

紋章 RP 只在中押時才能辨別，首先中押瞄押黑 BAR，如果斜線青再連線時則為紋章 RP

通常時狀態移行抽選

設定變更時、(真)鬼神討伐失敗時、每消化 200G 時、小役成立時會進行狀態移行抽選

小役成立時的狀態移行抽選機率廠商未公布

移行高確 A 時保證 10G，移行高確 B 時會滯在到下次成立特殊小役時才會轉落

設定變更時

設定	12	3	4	5	6
通常 A	39.8	34.8		29.7	30.1
通常 B	19.9	25	19.9	25	19.9
高確 A	30.1		35.2		39.8
高確 B	10.2				

(真)鬼神討伐失敗時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	64.8	59.8	55.1	49.6	40.2	
通常 B	5.08		14.8	10.2	19.9	14.8
高確 A	19.9	25	19.9	30.1	25	30.1
高確 B	10.2				14.8	

每消化 200G 時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	75	69.2	65.2	69.2	55.1	44.9
通常 B	5.08	19.9	14.8	19.9	19.9	10.2
高確 A	14.8	19.9	14.8	19.9	14.8	34.8
高確 B	5.08				10.2	

轉輪鎖定抽選

特殊小役成立時會進行轉輪鎖定抽選，最大到 RL3 為發生轉輪凍結確定

只有凍結 RP 成立時會發生 RL3 確定，且 BONUS 中抽選到時不會發生

轉輪凍結總發生率

鎖定階數	RL1	RL2	RL3
總發生率	1/561.3	1/2046	1/65536

各小役轉輪鎖定發生率

小役	弱紅櫻	強紅櫻	乙女櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B
RL1	4.69	18.8		4.69	18.8	18.8
RL2	0.39	8.59	25	0.39	8.59	8.59

通常時的 BONUS 抽選

乙女櫻成立時為當選真乙女 BONUS+真鬼神討伐(模式 D)濃厚

滯在狀態	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	發生 RL2
通常 AB		12.5	19.9	50
高確 A	10.2	32.8	50	66
高確 B	14.8	39.8	66	80.1

紋章 RP 成立時

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	5.08	7.42	5.86	9.38	6.64	11.7

通常時天下點數獲得抽選

獲得 10000 點時會突入天下統一模式

以下抽選到的點數有時不會一次全部顯示，會分批追加或是突然獲得大量點數

設定變更時

獲得點數	3500	4000	6000	8000
分配比例	15.2	14.8	50.0	19.9

每消化 100G 時

獲得點數	100	200	300	500	1000	3000	5000	10000
分配比例	89.8	5.08	2.73	0.78	0.39	0.39	0.39	0.39

小役成立時

獲得點數		50	100	200	300	500	1000	3000	5000	10000
強櫻/RL2+機會牌			92.6	2.73	1.56	1.17	0.78	0.39	0.39	0.39
機會牌		86.3	10.2	0.78	0.78	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39
獲得點數	10	20	30	50	100	200	300	500	1000	3000
共通 3 枚銅鐘	25	1.56	1.56	1.17	0.78	0.39	0.39			
弱櫻/西瓜	89.8	3.13	1.95	1.56	1.17	0.78	0.39	0.39	0.39	0.39
其他小役	1.17	0.39	0.39	0.39	0.39					

天下統一模式中的抽選

報酬種類

開始合戰時會先進行勝利抽選，每勝利一次時則會增加報酬

合戰	1 戰目	2 戰目	3 戰目
勝率	50%	40%	30%
報酬	乙女 BONUS	真乙女 BONUS	真鬼神討伐

勝利置換抽選

合戰內部抽選敗北時會依照成立小役進行置換成勝利的抽選

小役	RP/押順銅鐘	共通 3 枚銅鐘	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	乙女櫻
當選率	1.17	3.13	25	50	66	100

BONUS 種類抽選

以下的昇格白 7 為連線時是紅 7，紅 7 消化途中會升格成白 7

初當時的 BONUS 分配

乙女櫻成立時為當選白 7+真鬼神討伐(模式 D)濃厚

種類	紅 7	昇格白 7	白 7
分配比例	89.8	5.08	5.08

(真)鬼神討伐勝利時/BONUS(準備)中獲得庫存時

乙女櫻成立時當選白 7+ユウサイ對決濃厚

種類	紅 7	白 7
分配比例	87.5	12.5

強力可愛機會中的昇格抽選

會依照當轉成立的小役進行 BONUS 昇格抽選，抽選失敗則維持原 BONUS 種類

強櫻或機會牌成立時 **100%** 當選ユウサイ機會

原本	紅 7			白 7
昇格	昇格白 7	白 7	ユウサイ機會	ユウサイ機會
不中/RP/8 枚銅鐘	12.9	34.8	0.39	1.17
3 枚銅鐘	10.2	69.1	1.17	5.08
弱櫻/西瓜		98.4	1.56	10.6

BONUS 模式抽選

模式有 A-D 的 4 種，會使(真)鬼神討伐的勝利期待度有所變化

以下為 BONUS 初當時的抽選，BONUS 連莊途中有機會抽選升格成模式 D，但機率不明

設定	1	2	3	4	5	6
模式 A	49.2	59.4	39.1	38.7	34.8	38.7
模式 B	38.7	32.8	46.1	48.1	30.1	48.1
模式 C	9.38	5.08	12.1	10.2	30.1	10.2
模式 D	2.73			3.13	5.08	3.13

(真)鬼神討伐中的抽選

前一次 BONUS 的最後一轉會依照滞在模式進行(真)鬼神討伐中的勝利抽選

BONUS 模式	A	B	C	D
勝利當選率	14.8	50	66	80.1

內部抽選敗北的(真)鬼神討伐中，特殊小役成立時會進行置換成勝利的抽選

BAR 連線確率為 **1/325.9**，發生轉輪鎖定二階(RL2)時當選ユウサイ機會濃厚

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	BAR 連線
置換當選率	12.1	30.1	50	100

ユウサイ機會中的抽選

ユウサイ機會會繼續 10G，為抽選突入ユウサイ對決的機會區間

突入時會直接進行成功的抽選，成功率為 **50.5%**，沒抽到則 10G 間小役會進行成功的抽選

小役	其他小役	三枚役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	0.39	1.17	30.1	100

ユウサイ對決中的抽選

繼續率抽選

ユウサイ對決開始時會先決定繼續率，轉輪凍結時為繼續率 80%確定

繼續率	50%	66%	80%
分配比例	80.8	14.8	5.08

置換成勝利的抽選

非繼續的敗北對決中會依照成立小役進行勝利抽選

小役	RP/8 枚銅鐘	3 枚銅鐘	弱櫻/西瓜	乙女櫻/強櫻/機會牌
當選率	0.39	1.17	30.1	100

BONUS 拉回抽選

鬼神討伐抽選失敗後會進行拉回抽選，當選時主要會經過オウガイ無雙模式來告知拉回

拉回時會重新抽選 BONUS 模式，所以真鬼神討伐後拉回不一定是真鬼神討伐

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.91	7.03	5.08	7.81	5.86	12.1

(真)鬼神討伐結束畫面示唆

		
基本畫面	復活濃厚	奇數設定期待度上升
		
偶數設定期待度上升	高設定期待度上升	設定 5 以上濃厚