

# 轉生就是劍

## パチスロ 転生したら剣でした

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

**KONAMI**

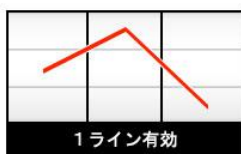
導入年月 2025/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 33G

小役構成



X 轉劍 BONUS SUPER

芙蘭 BONUS SUPER



X 轉劍 BONUS

芙蘭 BONUS



1枚



3枚



1.3.6.15枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Cat	Blue Cat	Pink Cat
19	Yellow Cat	Blue Cat	Blue Cat
18	Blue Cat	Yellow Cat	Blue Cat
17	Red Cat	Red Cat	Red Cat
16	Pink Cat	Red Cat	Yellow Cat
15	Blue Cat	Blue Cat	Pink Cat
14	Yellow Cat	Blue Cat	Blue Cat
13	Blue Cat	Yellow Cat	Blue Cat
12	Blue Cat	Pink Cat	Blue Cat
11	Red Cat	Red Cat	Yellow Cat
10	Blue Cat	Blue Cat	Red Cat
9	Yellow Cat	Blue Cat	Blue Cat
8	Blue Cat	Yellow Cat	Blue Cat
7	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat
6	Red Cat	Red Cat	Yellow Cat
5	Blue Cat	Blue Cat	Red Cat
4	Yellow Cat	Blue Cat	Blue Cat
3	Blue Cat	Yellow Cat	Blue Cat
2	Blue Cat	Blue Cat	Blue Cat
1	Pink Cat	Red Cat	Yellow Cat

### 開獎條件

1. 規定轉數或特殊小役抽選 CZ/BONUS
2. BONUS 中抽選 CZ
3. CZ 中抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

通常時前兆的一部分發生  
 特典為 X 轉劍 BONUS SUPER+  
 轉劍 RUSH SUPER

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 970G, 天井到達時經由前兆當選確定 CZ 後突入 AT  
 BONUS 間天井最大 1280G+前兆, 通常時當選 BONUS 時不會重置 AT 間轉數

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的中機台攻  
最即時的線上市論壇討  
最廣大的電玩消費族  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

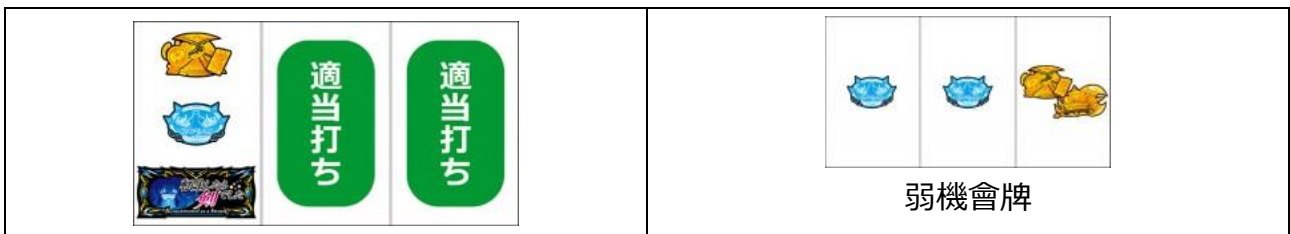


通常時首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱櫻，反之為強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為弱機會牌

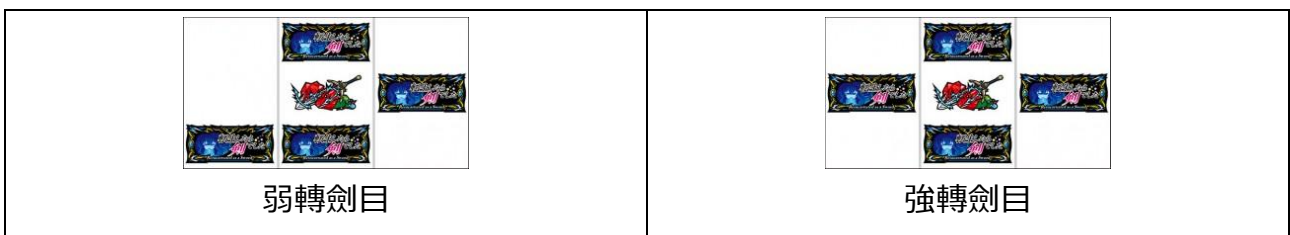


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜(中轉輪黑 BAR 可替代西瓜)，西瓜聽牌後沒有連線時為強機會牌



瞄押中轉輪切入演出發生時請瞄押雙黑 BAR，之後左右轉輪也瞄押黑 BAR 可辨別強弱



### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

第一押順轉輪有指定圖案時請瞄押指定圖案，其餘演出時照通常時打法瞄押即可

## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 通常場景



黃昏場景



夜晚場景



討伐會議

通常時目標為特殊小役或是規定轉數到達時抽選 CZ 或 BONUS，規定轉數到達時會經由前兆突入確定 CZ。最大規定轉數會依照模式有所不同，模式 A 為 970G、模式 B 為 600G 模式 C 為 300G、(超)天國為 100G。基本場景總共五種，除此之外的黃昏場景為高確示唆 夜晚場景為前兆或是超高確示唆，討伐會議為芙蘭 BONUS 後專用的 CZ 前兆場景

如果經由討伐會議突入的 CZ 則約 50% 會變 SUPER

#### 高確示唆



通常時每消化 100G 會抽選移行高確，高確有 CZ 高確、BONUS 高確、雙高確、超高確四種 畫面左右的燈變橘色時為高確示唆。西瓜與 機會牌對應 BONUS 抽選，紅櫻對應 CZ 抽選

#### 魔石



通常時 RP 的一部分會獲得魔石後存在畫面的 左下角，存 10 個則會使 CZ 中的 ICON 一個 升格，X 轉劍 BONUS 準備中儲存魔石的話 則一個會變成 AT 1G

#### 芙蘭 BONUS



通常時有機會當選的差枚數管理型 BONUS，純增 4.5 枚/G，總純增約 80 枚 消化中高確率抽選魔石，15 枚銅鐘有機會獲得，RP 與特殊小役為獲得濃厚 上位版的 SUPER 則枚數加倍。消化後會繼承原本通常時的轉數後突入討伐會議

## 惡魔對決



強攻擊機會



惡魔魔石判定



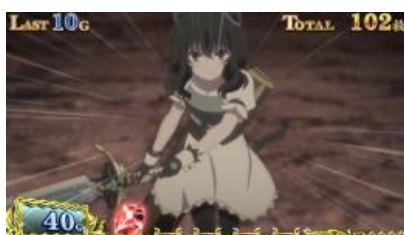
探索區間



SUPER

AT 期待度約 50% 的 ST 型 CZ, 4G 內抽到小役的話會擊破畫面右下角的 D ICON 後重置轉數 CZ 結束時會依照當下的 D ICON 顏色抽選 AT, 金色則為 AT 濃厚, 金色也擊破後則之後再度擊破 D ICON 時則會上乘 AT 轉數。小役三連續或是特殊小役成立的下一轉為強攻擊的好機成立 RP 或特殊小役則會發動強攻擊擊破複數個 D ICON。特殊小役會抽選獲得 REGENE GAME 此轉數會在 ST 轉數歸零時使用來使 CZ 轉數延長。CZ 結束後會無入探索區間, 突入最下層時為超好機。上位版 CZ 的 SUPER 則 ST 轉數會變成 7G, 過關期待度會上升到 72% D ICON 全部擊破時會突入 1G 的惡魔魔石判定, 這時抽到特殊小役的話則突入哥布林群狂奔模式如果沒有抽到特殊小役也會獲得 X 轉劍 BONUS(此時多的 REGENE GAME 會變成 AT 轉數上乘)

## 轉劍 RUSH



初期轉數 50~200G, 純增 2.4 枚/G 的轉數上乘型 AT。上位版的 SUPER 則初期 200G 確定 AT 中特殊小役或是規定轉數(30.70.120.180.250G)消化時會抽選轉數上乘等等 畫面下方儲存魔石時會有後上乘, 魔石顏色會示唆上乘轉數

## X 轉劍 BONUS



為差枚數管理型的上乘超高確率擬似 BONUS, 純增 4.5 枚/G, 總純增約 80 枚 特殊小役確率會上升, 特殊小役成立時上乘濃厚, 上乘率約 1/3.2, 平均上乘約 70G 瞄押中轉輪轉劍目時為上乘的好機。15 枚銅鐘成立時也會抽選上乘 上位版的 SUPER 則枚數加倍成 160 枚所以當然上乘轉數期待度更高

### 換裝芙蘭



為 5G 間每轉上乘的上乘特化區間，平均上乘 60G(低於 35G 時會強制延長 5G)  
會依照芙蘭穿的衣服有不同上乘轉數的期待度，滯在中特殊小役確率也會上升  
發生瞄押中轉輪轉劍目時則停止濃厚，背景是紅色時則可期待大量上乘  
上位版的 SUPER 則繼續轉數變成 10G

### 地下城對決



為 1SET 至少 5G 的 ST 型連戰上乘 CZ，特殊小役出現率上升到 1/7.6，特殊小役或轉劍目成立  
會擊破對手!? 之後依照報酬等級獲得報酬，擊破期待度約 54%。RP 成立時會追加 ST 轉數 1G  
每五戰會出現報酬 S 的敵人，擊破的話會發生彩虹魔石判定，約 1/3.4 突入哥布林群狂奔模式  
判定失敗時則獲得三位數上乘，偶而也會突入 EX 轉劍 RUSH  
上位版的 SUPER 則 ST 轉數會變成 8G，擊破率會大幅上升

### 哥布林群狂奔模式



平均上乘 300G 的最強上乘特化區間，至少 60 秒間每一轉超高確率發生上乘  
右圖的一閃上乘發生時為三位數濃厚。剩餘時間歸零時要是突入 EX 時間的話則會持續到  
RP 或是一枚役成立才會轉落。上位版的 SUPER 剩餘時間會從 120 秒開始  
此特化區間部分會以擬似遊技來演出所以可以高速消化。上乘轉數已經抽選好所以打得慢也沒差

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

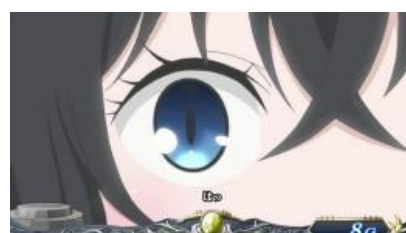
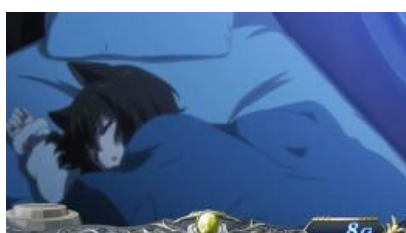
本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 等級 A 對決



AT 結束時的一部分突入的拉回 CZ，AT 肉包時較容易抽選突入，9G 完走或是特殊小役成立時則會上乘轉數後拉回 AT，RP 成立時為結束的危機但 2G 內不會結束，拉回期待度約 50%

## 芙蘭休息中

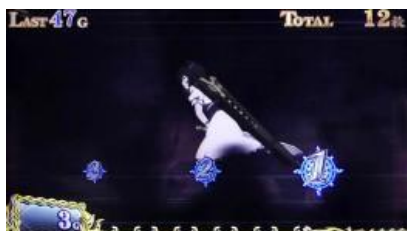


AT 結束後一定突入的 AT 高確，芙蘭翻身的次數越多的話則期待度越高

芙蘭要是醒來的話則當選 AT 濃厚。消化到第 21G 的話會回通常狀態，超過的話則為激熱!

## AT 中的演出

### AT 中的場景



通常場景



接近中場景



大接近中場景

AT 中移行接近中場景時為對決或是某個特化區間的前兆(跑馬燈上會寫)

上位版的大接近中場景則當選某個東西濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/215.8	1/214.2	1/211.0	1/204.8	1/201.2	1/197.8
AT	1/403.8	1/396.0	1/373.4	1/340.7	1/325.9	1/312.8
機械割	97.9%	99.0%	101.0%	105.7%	109.1%	112.1%

## 小役確率

小役	RP	弱機會牌	弱櫻	西瓜	強機會牌	強櫻
確率	1/7.3	1/99.9	1/129.3	1/142.5	1/293.9	1/296.5

特殊小役高確中轉劍目會以 1/10 機率出現

## 通常時模式相關

模式	模式 A	模式 B	模式 C	天國	超天國
天井 G 數	970G	600G	300G	100G	100G

以上五個模式到達天井時會突入確定 CZ

天國中當選 AT 時約 30% 移行超天國

超天國只在 AT 開始時有機會移行，超天國中的 AT 上乘性能會上升

一次 AT 一擊超過 512 枚時則次回天國當選 AT 時移行超天國的機率較高

目前只有設定變更時的模式移行率：模式 B 40%、模式 C 40%、天國 20%

## 通常時狀態相關

狀態有以下的六種

通常狀態：基本的狀態

魔石高確：CZ 失敗時移行，RP 成立時獲得魔石濃厚

CZ 高確：主要在紅櫻成立時抽選移行

BONUS 高確：主要在西瓜與機會牌成立時抽選移行

雙高確：CZ 高確與 BONUS 高確同時都有

超高確：CZ 與 BONUS 的超高確

移行高確時會有 13G 的保證，消化後不中小役的 20% 抽選轉落

## 通常時的 CZ 抽選

以下為設定 1 的當選率

小役	RP/銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜/弱機會牌	強機會牌
通常		3	48		
CZ 高確		25	83	5	5
超高確	25	63	100	5	

## 通常時的 BONUS 抽選

以下為設定 1 的當選率

小役	西瓜	強機會牌	弱櫻	強櫻
通常	10	25		
BONUS 高確	30	50	5	5
超高確	63	100	5	

以下為弱機會牌的設定差當選率

設定	1	2	3	4	5	6
通常	3	4	5	7	9	11
BONUS 高確	20	21	22	23	24	26
超高確	50	51	52	53	54	55

## AT 中的直上乘抽選

強機會牌與強櫻沒有當選上乘的話，則此時有機會當選 EX 轉劍 RUSH

上乘 G	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
弱櫻	30	84.2	10.2	4.3	0.9	0.4		
弱機會牌	8	77.6	12.5	8.6	0.9	0.4		
西瓜	4		64.8	21.4	12.6	0.4	0.4	0.4
強機會牌	99.9		70.2	17.2	9.4	2.4	0.4	0.4
強櫻	99.9		61.4	24.8	10.2	2.7	0.5	0.4

弱機會牌成立時的 11% 會移行上乘高確率，上乘高確率中強機會牌與強櫻的上乘比例如下

上乘 G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
強機會牌	67.8	17.2	9.4	4.8	0.4	0.4
強櫻	58.7	24.8	10.2	5.4	0.5	0.4

## AT 中規定轉數抽選

AT 中到達規定轉數時會抽選地下城對決、換裝芙蘭、X 轉劍 BONUS

規定轉數	1G	30G	70G	120G	180G	250G
初當時		40	25	8	27	
模式 1		10	8	10	32	40
模式 2		100				
模式 3	100					

## AT 中小役的各種特殊區間抽選

小役	西瓜	弱機會牌	強機會牌	弱櫻	強櫻
地下城對決	0.2	0.2	0.2	8.3	21.6
換裝芙蘭或 X 轉劍 BONUS	8.3	4.3	13	0.2	3.2

### 換裝芙蘭中的抽選

每轉都會上乘，消化中特殊小役出現率會上升到 1/7.6

結束時上乘轉數低於 35G 時則會強制追加 5G

強特殊小役成立時會照下表抽選上乘，其餘小役上乘比例不明

上乘 G	30G	50G	100G	200G	300G
強機會牌	81.6	12.8	4.8	0.4	0.4
強櫻	73.6	20.2	5.4	0.5	0.4

### X 轉劍 BONUS 中的抽選

特殊小役出現率會上升到 1/7.6，出現時上乘確定，15 枚銅鐘成立時的 50% 上乘

強特殊小役成立時會照下表抽選上乘，其餘小役上乘比例不明

上乘 G	30G	50G	100G	200G	300G
強機會牌	81.6	12.8	4.8	0.4	0.4
強櫻	73.6	20.2	5.4	0.5	0.4

### 等級 A 對決中的抽選

突入時會先抽選保證轉數，此轉數內成立 RP 不會轉落，抽到特殊小役則拉回 AT

保證轉數	2G	3G	5G	7G	9G
分配比例	64	20	10	5	1

### 芙蘭休息中的抽選

突入時首先會依照設定抽選 AT，消化中的抽選尚不明

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	9	10	11	12	13	14

## AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
		
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

## ALICE 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	四葉草紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## BONUS 中角色介紹示唆

		
基本畫面	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
		
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

## X 轉劍 BONUS 中的故事介紹示唆

出現第 12 話時則為設定 4 以上濃厚，其餘則話數的數字越大則高設定期待度越高

## 哥布林群狂奔模式中的兩旁燈示唆



此模式中獲得 RANK A 或 S 時按下 CHANCE 按鍵則兩旁燈會亮燈，燈顏色會示唆設定

燈顏色	白色	藍色	黃色	綠色
示唆內容	無示唆	奇數期待度上升	偶數期待度上升	高設期待度上升
燈顏色	紅色	紫色	彩色	
示唆內容	設定 2 以上	設定 4 以上	設定 6 確定	

## AT 中連打上乘演出發生時的示唆

連打中出現以下特殊轉數時則有設定示唆

出現+4G：設定 4 以上濃厚

出現+5G：設定 5 以上濃厚

出現+6G：設定 6 濃厚

## AT 中的寸動咖哩演出示唆



出現左圖的三個「甘口」則為設定 2 以上濃厚

## AT 中獲得枚數顯示示唆

出現 456 枚 OVER：設定 4 以上濃厚

出現 666 枚 OVER：設定 6 濃厚