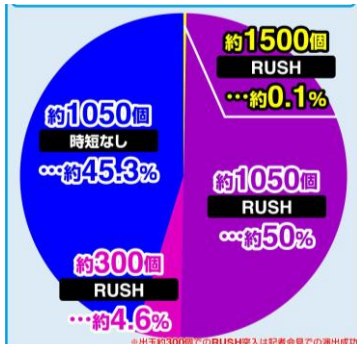
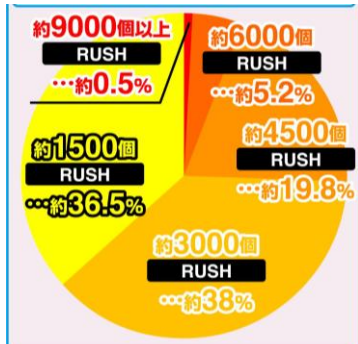


eFEVER BLUE LOCK 藍色監獄 e フィーバーブルーロック		樂都機種介紹 QR 
	導入年月 2025/09 新規 MAX TYPE、一種二種混合	手機掃描 QR 進入機種介紹
框體圖片 	基本 SPEC 賞球數 1&5&15 通常時圖案連線大當確率 1/399.9 (大當時一部分會演出記者會 CHARGE) 記者會 CHARGE 1/2110 RUSH 中大當確率 1/33.2 (電嘴開放 1/29.1x88%抽到大當) RUSH 中轉落確率 1/108 RUSH 突入率 55% RUSH 繼續率 77% 平均出玉 2~7R : 約 300~1050 個 10R : 約 1500 個 ROUND 數 2/7/10 1R COUNT 數 10 時短 大當結束後 0 轉或到轉落 千珠平均該到達回轉數 69.6 轉	
大當 ROUND 數分配比例 通常時圖案連線大當時  0.1% 10R+RUSH、50% 7R+RUSH 4.6% 2R+RUSH、45.3% 7R 通常 自我中心對決(RUSH)中大當時  0.5% 10Rx5 以上、5.2% 10Rx4 19.8% 10Rx3、38% 10Rx2、36.5% 10R (以上全部+RUSH)		
右打抽到 1/29.1 的電嘴開放時會打進電嘴 5 顆珠子，每顆 1/2.9 抽選開獎 每顆抽到開獎則為 10R 大當一次，五顆都抽到大當則發生上乘，都沒抽到則回 RUSH		

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

全回轉立直大當



全回轉立直的大當為 10R+突入自我中心對決
大當比例只有 0.1%的超熙有大當

3 或 7 連線



3 或 7 連線的大當為 7R+突入自我中心對決

3 或 7 以外的數字連線



3 或 7 以外的數字連線為 7R 大當，消化後會發生最終試煉挑戰，成功則突入自我中心對決
成功期待度約 33.3%，判定時出現特殊按鍵或是拉桿的話則為成功濃厚

記者會



弱立直失敗後有機會當選的 2R 大當，消化後會發生記者會演出，演出成功則突入自我中心對決
失敗則回通常時，成功期待度約 24.5%。標題與記者是紅色時則期待度上升
標題為金色、記者是糸師 冴、出現特殊按鍵，以上演出發生時為成功濃厚

自我中心對決



連莊率約 77%的轉落抽選型 RUSH，約 1/29.1 獲得自我中心攻擊，約 1/108 抽選轉落

獲得自我中心攻擊時約 88%當選大當，非當選的話則繼續自我中心對決

考慮成功率的話則大當確率約 1/33.2

自我中心攻擊



自我中心對決中掌握球的主導權時則突入，突入後射門成功的話則獲得大當濃厚

首先右打將珠子打進電嘴五顆，出現反擊開始時則準備完成，之後依照選擇的角色會有不同演出

成功的話則獲得 10R 大當 1~5 次以上。角色面板升格時為好機，角色的組合也很重要

御影 玲王…輸入役物決定型，成功率與出玉期待值的平均型，自由球射門成功則獲得大當濃厚
門前擋的人只有 1 人時為大好機

國神 隼介…長押型的出玉期待值重視型，射門後將門將踢飛的話則獲得 3000 顆以上的大當濃厚
球門上顯示 4500 的話則為大好機

蜂楽 廻…連打型的成功期待度重視型。高速運球穿過敵人的話則獲得大當濃厚，要注意最後的數值

千切 豹馬…一個一個數字看的出玉期待值重視型，長傳球成功的話則獲得 3000 顆以上的大當濃厚
煽動演出時下三位數字為「500」時為成功濃厚！

出 誠士郎…倒數型，倒數 3 以內覺醒的話則獲得大當濃厚，出現此演出時為成功濃厚！
倒數跟平常時不一樣則可期待出玉數

馬狼 照英…二選一型，成功期待度與出玉期待值兩者都很高的形式，選到×的話則失敗
選到數字那邊則獲得 3000 顆以上的大當濃厚，出現「6000」或「7500」時為超激熱！

潔 世一…以我的射門奪下勝利 SP，成功射門則獲得 3000 顆以上的大當濃厚
出現此演出時為期待大，且球都沒有傳直接射門的話為大好機

五十嵐・雷市・我牙丸…突然發生的激熱三次射門演出，每成功一次則上乘 1500 顆

自我中心時間



自我中心攻擊獲得 10R 五次的 7500 顆出玉時發生，會再度打進電嘴五顆珠子，發生追加上乘濃厚
會抽選到有一次大當為止所以不會失敗，所以總計獲得 9000 顆以上出玉濃厚
且要是五顆都又全部抽到大當的話則再度突入自我中心時間

預告演出

才能的原石們預告



顯出自我的角色會有期待度不同
依序為：蜂樂 or 千切<潔<屈

最強的對決煽動預告



圖案聽牌煽動成功立直的話則為
大好機，出現台詞時期期待度上升

自我四人眾



會依照射門的角色有期待不同
依序為：蜂樂<千切<潔<國神

球技超爛預告



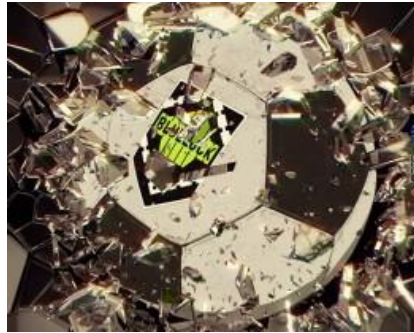
往自我覺醒 SP (馬狼 照英) 發展!?

突右預告



立直中有機會突然發生的超激熱演出!

自我中心切入演出



變動開始時到立直演出的最後發生球飛過來將畫面擊破時發生。會依照停止的角色發生對應演出
會發生突入 ZONE 演出或是發展連續演出等機會上升演出，一轉內有機會發生複數次

化學反應



自我中心切入演出後，相互的
自我發生化學反應時出現的
大好機演出，會獲得複數個
角色 ICON 的機會上升演出

最後的拼圖



發展 SP 立直時出現則為大好機
紅色為潔故事 SP，金色為我要
超越你 SP，兩個選擇綠各半

自我覺醒 SP



前鋒 SP 立直中發生的話
則為大好機的演出

立直演出

日常立直



期待發展其他演出的弱立直，有三種演出
BLUE LOCKMAN 演出期待度稍高

決意之刻



總共有四種演出，期待度依序為：蜂樂 or 千切 <
凧 < 潔。一樣幾乎得期待發展其他演出

前鋒 SP



蜂楽 廻



千切 豹馬



凧 誠士郎



馬狼 照英

全部有四種的機會立直，上面越右邊的期待度越高，立直中發生自我覺醒 SP 則為大好機

馬狼為發生自我覺醒 SP 濃厚所以期待度大

其他的機會上升演出有標題、台詞、切入演出、透過屏的顏色，以及判定演出時是否射門成功的演出

潔故事 SP



總共有上面三種，越右邊的期待度越高，整體期待度都算高的

機會上升演出有標題、台詞、切入演出、透過屏的顏色，以及判定演出時是否射門成功的演出

我要超越你 SP



發展時期待度大的本機最強立直演出，標題或台詞是紅色時期待度更高
出現金色台詞或是拉桿的話則為超激熱!

自我中心對決中的演出

球的走向分歧



搶到球的控制權是我方還是敵方的一對一對決，為發展自我中心攻擊或是結束 RUSH 的危機

潔搶到球的話則獲得自我中心攻擊濃厚。突入時切入演出的第三人為潔以外時為大好機

還有畫面上方的 KICK OFF 燈閃白色時為好機，紅色為超好機。還有也要注意球滾動的時間長短

機會演出路徑



超連動傳球分歧



適應能力的天才預告



藍色監獄點亮燈挑戰

哪個演出成功則獲得自我中心攻擊濃厚，且沒有結束 RUSH 的危機，可以安心觀看演出結果

特別是中間的演出為大好機

無路可退立直



對戰對手



相互競爭



射門成功煽動



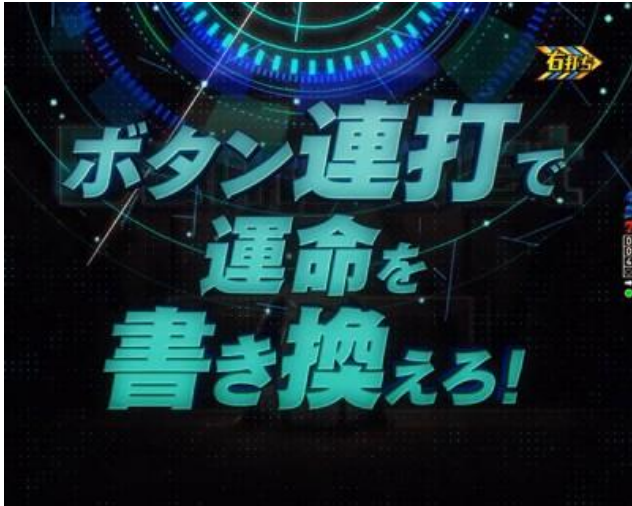
馬狼登場

球的走向分歧時球被敵方搶走時發展的危機立直，阻止敵方進攻則獲得自我中心攻擊濃厚

如果被成功射門則發展大危機的最後機會演出。敵方角色的期待度會顯示在畫面上

如果相互競爭時潔搶到球、阻止射門成功煽動、或是馬狼登場的話則獲得自我中心攻擊濃厚

最後機會



上面的演出敵方射門成功之後所發展的大危機演出，連打按鍵成功則繼續 RUSH，失敗則結束
成功的話並不等於獲得自我中心攻擊所以要注意

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>