

# 東京復仇者

## 東京リベンジャーズ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



東京 RUSH



東京機會



1.15 枚



2 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	葡萄	天使	天使
19	西瓜	天使	天使
18	天使	天使	天使
17	天使	天使	天使
16	天使	西瓜	西瓜
15	葡萄	天使	天使
14	西瓜	天使	天使
13	天使	天使	天使
12	天使	天使	天使
11	天使	西瓜	西瓜
10	天使	葡萄	葡萄
9	西瓜	天使	天使
8	天使	天使	天使
7	天使	天使	天使
6	天使	西瓜	西瓜
5	天使	天使	天使
4	天使	天使	天使
3	天使	天使	天使
2	天使	天使	天使
1	天使	西瓜	西瓜

### 開獎條件

1. 點數到達週期抽選 CZ/BONUS/AT
2. 特殊小役成立時抽選 CZ/BONUS/AT
3. 經由 CZ 抽選 BONUS/AT
4. 經由疑似 BONUS 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

確率約 1/100000, 特典為 EPISODE+  
黑色衝動+上位 AT

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1190G, 天井到達時經前兆當選東京 RUSH, 當選東京機會時不重置  
東京機會連續四次沒有當選東京 RUSH 時, 則第五次當選濃厚

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



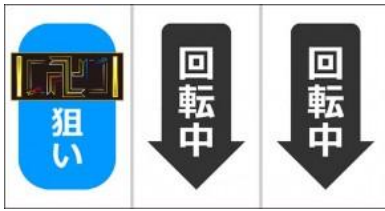
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻，反之為強紅櫻



弱紅櫻

強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.黑牌.連線時為機會牌 A

黑牌平行連線或是斜線連線時為ㄅ目



機會牌 A

ㄅ目

ㄅ目

左轉輪西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌 B



西瓜

機會牌 B

### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順時有瞄押指示時請瞄押指示的大牌圖案

切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時則照通常時打法瞄押即可

## 各種演出說明

### 場景與模式介紹

#### 通常場景



黃昏場景



夜晚場景

通常時每轉獲得 1~20 點，畫面右下角累積每到 100 點倍數時為好機，到達規定點數則為週期到達後會移行決戰前夜後有機會開獎，每週最大 500 點(第一週期為 200 點)，會依照內部模式有不同的天井週期，天國最大一週期、機會模式最大三週期，其他則最大六週期，三週期內當選率約 72%

特殊小役成立時會抽選 CZ 東卍機會，黃昏場景為示唆高確，高確中較容易當選 CZ 或東卍加速  
夜晚場景在規定點數到達時移行的話則為真前兆期待度大，特殊小役後移行為 CZ 當選期待度大

#### 東卍機會



1SET 5G 的點數上乘特化區間，每轉獲得 5 點以上，RP 或特殊小役成立時回到 5G 重置  
特殊小役成立時會抽選之後的最低獲得點數上升，可期待大量獲得點數。週期到達時多出來的點數會留到下一週期使用，當選 AT 時則多的點數在 AT 中也可使用，所以點數抽越多越有利

#### 決戰前夜



獲得規定點數到達週期時移行的前兆場景

東卍成員集結的越多則期待度越高

現地參戰時則開獎濃厚

最後的連續演出會判定是否開獎

此時發生証人喚問的故事時則開獎濃厚

決戰前夜中出現 PUSH 鍵時有機會發生

專用演出來告知開獎

### 午夜模式



成功期待度約 50%的 CZ，繼續 10G，小役成立時會抽選短凍結，發生短凍結時開獎濃厚

### 稀咲陰謀



成功期待度約 75%的 CZ，10 間全部小役都會抽選成功，成功則突入 AT 濃厚

## BONUS 與 AT 介紹

### 東京卍機會



初當時約 40%當選的 20G 擬似 BONUS，消化中特殊小役會抽選 AT，結束後發生 REVENGE 則突入 AT 濃厚，沒突入 AT 的話則到天井前轉數跟點數都會繼承，且會獲得東京卍加速的庫存

### 東京 RUSH



初當約 60%當選的差枚數管理型 AT，純增 3.2 枚/G，初期差枚數會在 BREAK CHANCE 中獲得 AT 中會繼承通常時的點數，週期到達時會突入一觸即發。跟通常時一樣第一週期最大 200 點 且該週期跟初當時當選的週期一樣的話則一觸即發為勝利濃厚 AT 中特殊小役則會抽選差枚數上乘、東京 CHARGE、移行芭流霸羅場景等

## BREAK CHANCE



AT 初當時突入的 3G 獲得初期枚數的特化區間，每轉獲得 50 枚以上，RP 成立時獲得 100 枚以上  
特殊小役則可以期待獲得更多枚數

## 東卍 CHARGE



AT 中突入的獲得點數特化區間，AT 差枚數  
會停止減少，每轉都會獲得點數，會持續到  
二擇押順發生 4 次為止。為卍目高確率狀態

二擇押順發生時為出現卍目的好機  
押順正確會形成銅鐘連線，錯誤則為卍目  
特殊小役成立時會抽選點數追加上乘  
且同時會抽選鎖定來停止減少押順次數

## LEAP 上乘



AT 中上乘差枚數的下一轉要注意，抽到特殊  
小役的話則會發生 LEAP 後升格上乘三位數  
含卍目的特殊小役出現率約 1/15。LEAP 上乘  
的一部分會發生 LOOP，最大繼續率 80%!!

## 芭流霸羅場景



AT 中的特殊小役有機會移行此場景  
滯在中抽到特殊小役的話則突入勝利確定的  
一觸即發

## 一觸即發



AT 中突入的勝利期待度 40%的 CZ，會繼續 3G，RP 與特殊小役成立時為好機，抽到兩次的話則為勝利濃厚，RP 與特殊小役合算確率為 1/5。勝利期待度在突入畫面中的星星數會示唆龍宮寺堅與佐野万次郎中抽到 RP 以上為勝利濃厚。勝利時突入東京 ATTACK

## 東京 ATTACK



一觸即發勝利時突入的升格型報酬獲得區間，畫面左邊會顯示八個報酬 ICON，每一轉會移動一格出現目時則獲得該報酬。二擇押順出現時會出現銅鐘或是目。報酬為上乘 50~300 枚、HEAT UP、EPISODE、澀谷 JACK、復仇機會等五種，目標為最強的復仇機會每突入一次東京 ATTACK 則等級會上升，此時復仇機會的格數會增加。格子為獲得經過後會升格澀谷 JACK、澀谷 JACK 則會升格復仇機會，所以拖越久報酬會越好。特殊小役成立時會上乘差枚數但不會獲得該格報酬，除非那一格是復仇機會。獲得復仇機會後再突入東京 ATTACK 的話則會變成上位 AT 的 ICON

## EPISODE



為 25G 的目高確率，目或特殊小役會抽選升格氣特效顏色，最後依照氣顏色抽選繼續率依此繼續率抽選 10 枚上乘到抽選失敗為止

## HEAT UP



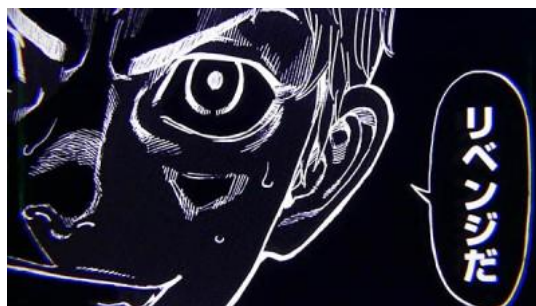
為至少繼續 10G 的上乘特化區間，會依照登場的角色會有不同性能，ドラケン為 RP 上乘マイキー為銅鐘 50%上乘，兩人同時則都有

### 澀谷 JACK



為 1SET 至少 5G 的 ST 型上乘特化區間  
 RP/ㄎ目/特殊小役成立時會上乘差枚數  
 到達 100 枚時會重置回 5G(超過的往下一 SET)  
 初回會從上乘 50 枚的狀態開始所以較容易繼續  
 5G 消化未到達 100 枚時也還不要放棄  
 會持續到沒有當選上乘為止

### 復仇機會



為突入上位 AT 的 CZ，在東ㄎ ATTACK 中獲得時則在 AT 結束後才會突入，會繼續 5G  
 小役成立時為好機，特殊小役成立時為成功濃厚，成功期待度 50%  
 成功時會發生 REVENGE 後突入上位 AT「東ㄎ RUSH BURST」

### 東ㄎ RUSH BURST



初期枚數 200 枚，純增 8 枚/G 的上位 AT，上位 AT 中沒有點數，特殊小役會抽選一觸即發  
 一觸即發勝利則一定突入 HEAT UP，HEAT UP 中上乘性能會強化，上乘時為三位數濃厚  
 且發生 LEAP 的話則升格 300 枚以上。上位 AT 結束後一定突入天上天下唯我獨尊

### 天上天下唯我獨尊



上位 AT 結束後一定突入的 5G CZ，流程跟復仇機會中一樣，但是每一轉都會額外抽選成功  
 成功期待度上升到 80%，且成功時的一部分會突入黑色衝動

## 黑色衝動



為本機最強特化區間，為至少 5G 的 ST 型，發生短凍結則上乘三位數且回到 5G

RP 以上時上乘濃厚

## 通常時的演出

### 轉輪凍結



通常時或 CZ 中或東丘機會中有機會發生，發生時特典為 EPISODE+黑色衝動+上位 AT

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/282.4	1/279.5	1/272.2	1/255.8	1/249.1	1/240.1
AT	1/482.2	1/474.7	1/456.9	1/414.0	1/393.8	1/373.1
出玉率	97.8%	98.8%	101.4%	106.3%	111.2%	114.9%

## 小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/99.3	1/96.4	1/89.8	1/84.0	1/79.0	1/77.1
中段櫻	1/16384			1/13107		1/10923
小役	RP	弱櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B	強櫻
確率	1/7.3	1/77.1	1/92.3	1/468.1	1/327.7	1/399.6

記目會依照滞在狀態有不同出現率

通常時 1/218.5、東卍機會/東卍 RUSH(BURST)/一觸即發/黑色衝動中 1/30.0

東卍 CHARGE/EPISODE/澀谷 JACK 中 1/2.7

## 各模式與規定點數相關

各模式的規定週期到達期待度如下，當選 AT 時會重抽，AT 結束後則繼承當下週期數

模式	第 1 週期	第 2 週期	第 3 週期	第 4 週期	第 5 週期	第 6 週期
模式 A	34.4	17.6	29.3	25	33.2	100
模式 B	9.8	20.3	52.3	25	33.2	100
機會	7.4	34.4	100			
天國	100					
特殊	25	17.6	34.4	25	17.6	100

通常時抽選到開獎時當選的種類分配

模式	模式 A	模式 B	機會	天國	特殊
東卍機會	54.7	59.8	39.8	39.8	
AT	45.3	40.2	60.2	60.2	100

以下模式選擇率為考慮各種狀態的模式選擇率

模式會在以下時機點抽選：設定變更後第一轉/通常時開獎(不含拉回)/AT 中當選東卍機會

復仇機會與天上天下唯我獨尊結束時

設定	1	2	3	4	5	6
模式 A	55.4	54.9	53	51	48.3	46.9
模式 B	12.4	12.4	12.5	12.6	12.8	13
機會	16.9	17.4	18.8	20.5	22.7	23.5
天國	12.1	12.1	12.4	12.6	12.8	13.1
特殊	3.2	3.2	3.3	3.3	3.4	3.5

以下為規定的週期點數

第一週期通常時與 AT 中固定：12.5% 100 點、87.5% 200 點

第二週期後的規定點數如下

規定點	通常時¥				AT 中			
	模式 A	模式 B	機會	特殊	模式 A	模式 B	機會	特殊
100	9.8	6.25	9.8	15.6	9.8	6.25	9.8	15.6
200	3.1	25	3.1	15.6	3.1	25	3.1	15.6
300	43	68.8	34.4	15.6	46.9	68.8	46.9	15.6
400	3.1		3.1	15.6	3.1		3.1	15.6
500	41		49.6	37.5	37.1		37.1	37.5

### 通常時狀態移行抽選

弱櫻/卍目成立時 9.8%移行高確，西瓜成立時 50%移行高確

轉落低確的抽選率不明

### 通常時點數上乘區間與 CZ 的抽選

會依照成立小役與滯在狀態抽選，以下為設定 1 的機率

狀態	通常			高確		
	東卍加速	午夜模式	稀咲陰謀	東卍加速	午夜模式	稀咲陰謀
卍目	32.8		0.8	56.3		9.8
弱櫻	33.2			62.5		
西瓜	1.6			9.8		
機會牌	95.3	4.7		68.8	31.3	
強櫻	79.7	20.3		50	50	

機會牌在通常狀態中各設定詳細的午夜模式當選率如下

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	4.7	5.1	7	10.9	11.3	12.5

卍目在各設定詳細的稀咲陰謀當選率如下

設定	1	2	3	4	5	6
通常	0.8	1.2	1.6	2.3	2.3	2.7
高確	9.8	10.2	11.7	18	18.8	20.3

## 東ㄣ加速中的抽選

以下為基本增加點數 5 點時的各小役點數分配比例

獲得點數	5	10	20	30	50	100	200	300
不中小役	97.3	1.6	0.4	0.4	0.4			
RP/銅鐘		88.7	6.25	3.1	1.6	0.4		
ㄨ目/弱特殊小役				70.3	5	3.1	1.2	0.4
機會牌					75	15.6	6.25	3.1
強櫻					50	31.3	12.5	6.25

特殊小役成立時會抽選基本點數上升

基本點數上升	上升一階段	上升兩階段	上升三階段
ㄨ目/弱特殊小役	99.6	0.4	
機會牌/強櫻		90.2	9.8

## 午夜模式中的抽選

會依照成立小役抽選開獎，以下為設定 1 的當選率

小役	RP/銅鐘	弱特殊小役/ㄨ目	機會牌	強櫻	中段櫻
初當	22.3	40.2	50		
東ㄣ RUSH	2.7	9.4	48.8	98	
上位 AT	0.4	0.4	0.8	1.6	50
轉輪凍結			0.4	0.4	50

抽到初當時會依照滯在模式抽選東ㄣ機會或是東ㄣ RUSH(請參考模式相關那)

## 稀咲陰謀中的抽選

會依照成立小役抽選開獎，中段櫻成立時 100% 當選轉輪凍結

小役	不中小役	RP/銅鐘	弱特殊小役/ㄨ目	機會牌	強櫻
東ㄣ RUSH	0.4	49.6	94.9	87.5	75
上位 AT		0.4	4.7	10.9	21.9
轉輪凍結			0.4	1.6	3.1

## 東卍機會中的抽選

會依照成立小役抽選下列內容

小役	卍目	機會牌	強櫻	中段櫻		
東卍加速	50	66.8	30.1			
東卍 RUSH	10.2	31.3	66.4			
上位 AT		1.6	3.1	50		
轉輪凍結		0.4	0.4	50		
設定	1	2	3	4	5	6
東卍加速	50					
東卍 RUSH	10.2	10.5	10.9	12.5	14.8	16.4

## BREAK CHANCE 中的抽選

會依照成立小役抽選上乘枚數，中段櫻成立時上乘 300 枚濃厚

上乘枚	不中小役	銅鐘	RP	弱特殊小役/卍目	機會牌	強櫻
50 枚	99.6	75				
100 枚	0.4	24.2	98	75		
200 枚		0.4	1.6	24.6	87.5	75
300 枚		0.4	0.4	0.4	12.5	25

## AT 準備中的上乘抽選

AT 準備中到出現 x??之間成立以下小役會抽選上乘

上乘枚	弱特殊小役/卍目	機會牌	強櫻
100 枚	11.7	92.2	50
200 枚	0.4	6.25	43.8
300 枚	0.4	1.6	6.25

## AT 中的東卍 CHARGE 與芭流霸羅的抽選

會依照成立小役抽選，但是一觸即發的前兆中不進行抽選

上乘枚	卍目	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
東卍 CHARGE	35.9		45.3	98.8	84.8
芭流霸羅		15.2		1.2	15.2

## AT 中的直上乘抽選

會依照成立小役抽選上乘枚數，中段櫻成立時上乘 300 枚濃厚

上乘枚	20	30	50	100	200	300
弱櫻	85.2	10.5	2.7	0.8	0.4	0.4
西瓜				50	25	25
機會牌	73.8	17.6	6.6	1.6	0.4	0.4
強櫻		82.4	12.9	3.1	0.8	0.4

AT 中成立小役也會抽選 AT 庫存，尚未公布詳細當選率

AT 庫存當選期待度：卍目 < 弱特殊小役 < 機會牌 < 強櫻 < 中段櫻

當選枚數直上乘的下一轉成立以下小役會發生 LEAP 上乘或是沒有退縮的人吧? LOOP

上乘枚	卍目	弱特殊小役	機會牌	強櫻	中段櫻
LEAP 上乘	96.9	94.9	68.8	50	
不退縮 LOOP	3.1	5.1	31.3	50	100

### LEAP 上乘時

會依照原本抽選到的上乘枚數重新抽選上乘枚數

原本 20.30 枚

上乘枚	其他特殊小役	機會牌	強櫻	中段櫻
100	84.4	37.5		
200	12.5	37.5	46.9	
300	3.1	23.4	46.9	50
500		1.6	6.25	50

原本 50 枚

上乘枚	其他特殊小役		機會牌		強櫻	
200	84		73.4		46.9	
300	12.5		23.4		46.9	
400	3.1					
500	0.4		3.1		6.25	
上乘枚	500	700	900	1000	1100	1200
中段櫻	50	25	23.8	0.4	0.4	0.4

原本 100 枚

上乘枚	200	300	400	500	600	700	800	900	1000	1100	1200
其他役	73.4	20.3	5.9	0.4							
機會牌		87.9	6.25	3.1	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
強櫻		81.6	9.4	6.25	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
中段櫻					50	12.5	12.5	12.5	11.7	0.4	0.4

原本 200 枚

上乘枚	300	400	500	600	700	800	900	1000	1100	1200
其他役	73.4	20.3	5.9	0.4						
機會牌		88.3	6.25	3.1	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
強櫻		82	9.4	6.25	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
中段櫻					50	12.5	12.5	12.5	12.1	0.4

原本 300 枚

上乘枚	400	500	600	700	800	900	1000	1100	1200
其他役	73.4	20.3	5.9	0.4					
機會牌		88.7	6.25	3.1	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
強櫻		82.4	9.4	6.25	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
中段櫻					50	12.5	12.5	12.5	12.5

沒有退縮的人吧?LOOP 上乘時

上乘枚	結束	100	200	300	400	500	600	700	800	900
一般小役	21.1	78.9								
其他特殊小役		84.4	12.5	3.1						
機會牌			90.2	6.25	1.6	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
強櫻			85.5	9.4	3.1	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
中段櫻						50	12.5	12.5	12.5	12.5

## 東昇 RUSH 結束後的復仇凍結抽選

東昇 RUSH 中沒當選任何一次東昇 CHARGE 或是一觸即發時則發生復仇凍結濃厚  
且當選時約 3.1%抽選轉輪凍結

如果有當選任何一次時則依照設定抽選發生復仇凍結，發生時拉回 AT 確定

如果是復仇機會失敗後或是天上天下唯我獨尊結束後當選拉回時則拉回上位 AT

設定	1	23	4	5	6
當選率	10.2	10.9	12.5	16	16.4

第一週期到第五週期的決戰前夜演出失敗時也會抽選復仇凍結(當選 AT)

設定	1	2	3	4	5	6
第 1.2 週期後	0.4					
第 3.4 週期後	0.4	0.8	1.6	2	2.7	3.1
第 5 週期後	1.2	1.6	2.3	2.7	3.5	3.9

東昇機會結束時會根據 AT 間當選第幾次東昇機會抽選復仇凍結(當選 AT)

而且同時也會抽選轉輪凍結(全設定共通)

設定	1	2	3	4	5	6	轉輪凍結
第 1 次後	2						不抽選
第 2.3 次後	2.3	3.1	3.5	5.1	5.5	5.9	0.8
第 4 次後	4.7						1.6

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 東五 CHARGE 中的抽選

會依照是否為 HOLD 狀態抽選上乘點數

### 非 HOLD 狀態

不中與銅鐘上乘 5 點確定，中段櫻上乘 300 點確定且獲得勝利濃厚的一觸即發

上乘點數	10	20	30	50	100	200	300
RP	98.4	0.4	0.4	0.4	0.4		
𠄎目		78.9	12.5	6.25	1.6	0.4	0.4
弱特殊小役			85.2	12.5	1.6	0.4	0.4
機會牌				75	12.5	9.4	3.1
強櫻				50	25	18.8	6.25

### HOLD 狀態

以下為基本上乘點數 30 點時的上乘分配

不中與銅鐘上乘 30 點確定，中段櫻上乘 300 點確定且獲得勝利濃厚的一觸即發

上乘點數	30	50	100	200	300
RP	99.2	0.4	0.4		
𠄎目/弱特殊小役			99.2	0.4	0.4
機會牌			87.5	9.4	3.1
強櫻			75	18.8	6.25

消化中特殊小役成立時會抽選 HOLD 狀態，當選時會抽選 HOLD 狀態轉數

上乘 G 數	1G	2G	3G	4G	5G
𠄎目/弱特殊小役	94.9	4.7	0.4		
機會牌		93	6.25	0.4	0.4
強櫻		52.3	39.8	6.25	1.6
中段櫻					100

當選時 HOLD 狀態時會抽選基本上乘點數，HOLD 中重複當選時抽到高的則換成高的

基本上乘點數	無	30	50	100
𠄎目	99.6	0.4		
弱特殊小役		93.8	6.25	
機會牌		87.1	12.5	0.4
強櫻		75	24.6	0.4

## 一觸即發中的抽選

當選時會抽選對決角色，芭流霸羅場景中因為勝利確定所以全角色會平均抽選

對決角色	武道	千冬	三ツ谷	ドラケン	マイキー
分配比例	27.3	27.3	21.1	21.1	3.1

如果到達該模式的天井週期則為勝利確定，前兆中特殊小役也會抽選升格勝利確定

當選期待度：卍目<弱特殊小役<機會牌<強櫻<中段櫻

消化中會根據對決角色與成立小役抽選勝利，強特殊小役以上為勝利確定

ドラケン跟マイキー為銅鐘以外全小役都勝利確定，マイキー銅鐘也會以 **40.2%**抽選勝利

對決角色	武道	千冬	三ツ谷
RP/卍目	35.2	41	51.2
弱特殊小役	50	50	60.2

最後一轉不論成立小役都會抽選逆轉勝利

對決角色	武道/千冬/三ツ谷	ドラケン	マイキー
當選率	3.1	20.3	25

當選勝利後成立以下小役會抽選 AT 庫存，上位 AT 中為抽選 HEAT UP 的升格

當選期待度：卍目<弱特殊小役<機會牌<強櫻<中段櫻

## 東卍 ATTACK 中的抽選

首先會依照等級抽選復仇機會的位置在第幾格，等級幾就抽幾次

抽到重複位置的話則往前一格

位置	第 8 格	第 7 格	第 6 格	第 5 格	第 4 格	第 3 格	第 2 格	第 1 格
分配比例	50	30.1	7.4	7.4	1.2	3.1	0.4	0.4

之後會抽選各格的內容

位置	第 1 格	第 2 格	第 3 格	第 4 格	第 5 格	第 6 格	第 7 格	第 8 格
上乘	28.1	37.5		35.9		25		
EPISODE	28.1	18.8	35.9	12.5	25	25	25	25
綠 HEAT UP	25	25	25	31.3	31.3	25		
紅 HEAT UP	6.25	9.4	18.8	6.25	12.5	12.5	25	12.5
雙人 HEAT UP	1.6	3.1	1.6	1.6	6.25	1.6	25	12.5
澀谷 JACK	10.9	6.25	18.8	12.5	25	10.9	25	50

當選上乘時的枚數：50 枚 **73%**、100 枚 **23.8%**、200 枚 **2%**、300 枚 **1.2%**

## HEAT UP 中的上乘抽選

滯在中西瓜成立時 36.3%當選上乘，特殊小役 100%當選上乘，其餘照下表抽選

HEAT UP 種類	綠色	紅色	雙人
銅鐘		50	50
RP	100		100

以下為上乘枚數分配比例，中段櫻上乘 300 枚確定

上乘枚數	20	30	50	100	200	300
銅鐘/RP/卍目	90.6	8.6	0.4	0.4		
弱櫻	88.7	8.6	1.6	0.4	0.4	0.4
西瓜				62.5	18.8	18.8
機會牌		54.7	30.1	14.1	0.8	0.4
強櫻			76.6	18.8	3.1	1.6

## 澀谷 JACK 中的上乘抽選

1SET 5G，一開始保有上乘 50 枚，到達 100 枚時重置回 5G，中段櫻上乘 300 枚確定

上乘枚數	20	30	50	100
RP	87.5	11.7	0.4	0.4
卍目		75	23.4	1.6
弱櫻/西瓜			75	25
機會牌/強櫻				100

## 復仇機會中的抽選

銅鐘與 RP 成立時 20%抽選成功，特殊小役 100%成功

最後一轉不論小役 10%抽選成功，前面銅鐘與 RP 有當選成功時一半會留到最後一轉演出成功時會抽選黑色衝動，當選期待度：其他小役<弱特殊小役<強特殊小役

## 上位 AT 中的一觸即發抽選

小役	卍目/弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻/中段櫻
當選率	12.5	30.1	50	100

## 上位 AT 中的上乘抽選

上乘枚數	50	100	200	300
弱櫻	29.4	1.98	0.13	0.13
西瓜				2.3
機會牌	91.8	6.25	1.6	0.4
強櫻	83.6	12.5	3.1	0.8

當選枚數直上乘的下一轉成立以下小役會發生 LEAP 上乘或是沒有退縮的人吧?LOOP

上乘枚	卍目	弱特殊小役	機會牌	強櫻	中段櫻
LEAP 上乘	96.9	94.9	68.8	50	
不退縮 LOOP	3.1	5.1	31.3	50	100

LEAP 上乘相關跟通常 AT 抽選一樣

## AT 中 HEAP UP 中的上乘抽選

滯在中西瓜成立時 36.3%當選上乘，特殊小役 100%當選上乘，其餘照下表抽選

HEAT UP 種類	綠色	紅色	雙人
銅鐘		50	50
RP	100		100

以下為上乘枚數分配比例，中段櫻上乘 300 枚確定

上乘枚數	銅鐘/RP/卍目/弱櫻	機會牌	強櫻	西瓜/中段櫻
100	99.2			
200	0.4	93.8	87.5	
300	0.4	6.25	12.5	100

## 天上天下唯我獨尊中的抽選

銅鐘與 RP 成立時 50%抽選成功，特殊小役 100%成功

最後一轉不論小役 33%抽選成功，前面銅鐘與 RP 有當選成功時一半會留到最後一轉演出

## 黑色衝動當選率

會依照 CZ 中當選契機小役抽選，中段櫻則當選確定

當選契機役	銅鐘/RP	卍目/弱特殊小役	機會牌	強櫻
復仇機會中	4~16	3	25	50
天上天下唯我獨尊中	2~5	3	20	36

## 開獎結束畫面示唆

		
基本畫面	奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升
		
高設定期待度上升	高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚
		
設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚
		
設定 6 濃厚 (ENDING 後出現非設定 6)	通常故事後固定出現	經由凍結的故事後固定出現

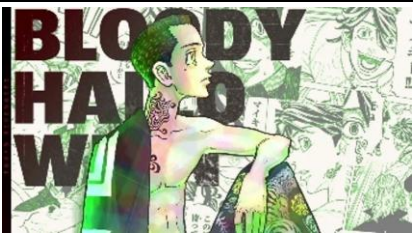














## Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## AT 每關開始時突入畫面示唆

基本的白色畫面基本上為告知 ATTACK 等級所以不列出

		
設定 4 以上+天國濃厚	設定 6+天國濃厚	高設定期待度上升
		
高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚	設定 6 濃厚
		
特殊模式滯在濃厚	天國模式滯在濃厚	機會模式以上濃厚
		
模式 B 以上濃厚	高設定期待度上升	高設定期待度大上升
		
設定 2 以上濃厚	設定 6 濃厚	黑色衝動突入濃厚

## 獲得枚數顯示示唆

出現內容	222OVER	246OVER	456OVER	555OVER	666OVER
示唆內容	設定 2 以上	設定 246	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## ENDING 中燈光顏色示唆

ENDING 中成立特殊小役時按下 PUSH 鍵，框體上方燈亮的顏色會示唆設定

燈顏色	藍色	黃色	綠色	紅色	彩色
示唆內容	奇數期待高	偶數期待高	奇數+高設期待高	奇數+高設期待高	設定 6 確定

## EPISODE 當選時出現故事種類示唆

出現以下故事時有示唆，沒列出的則無

Zer : 奇數+高設定期待度上升+天國濃厚

in those day : 偶數+高設定期待度上升+天國濃厚

Man-crusha : 設定 4 以上濃厚+天國濃厚