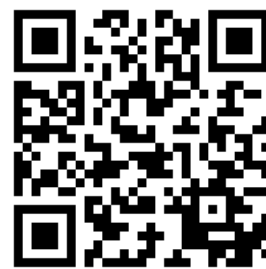


樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Q 版秘寶傳~起源之門與太陽之石~BONUS 機關版

クレアの秘宝伝~はじまりの扉と太陽の石~ボーナスストーリーver.



導入年月 2025/09

六號機 BT TYPE

框體圖片



有效線



五線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



BIG BONUS

純増約 356 枚(含 BT)



REG BONUS

純増最大 107 枚



2.4.15 枚



6 枚



4 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BIG 後突入 BONUS TRIGGER

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



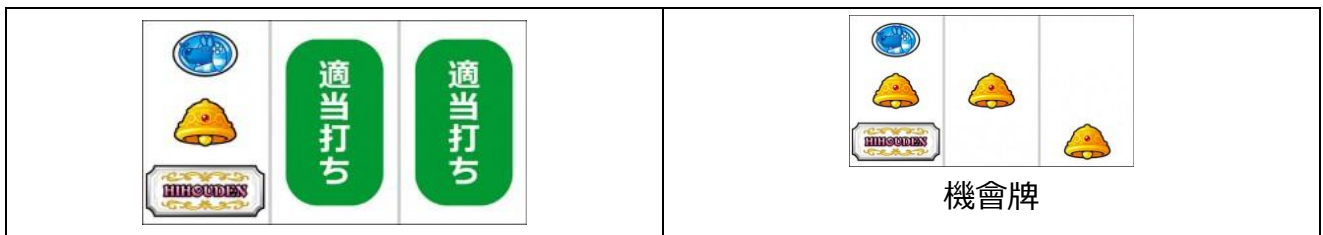
首先在左轉輪約在上段附近瞄押白 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，中右轉輪中段停止銅鐘時為確定櫻

反之沒有停止時為一般的紅櫻

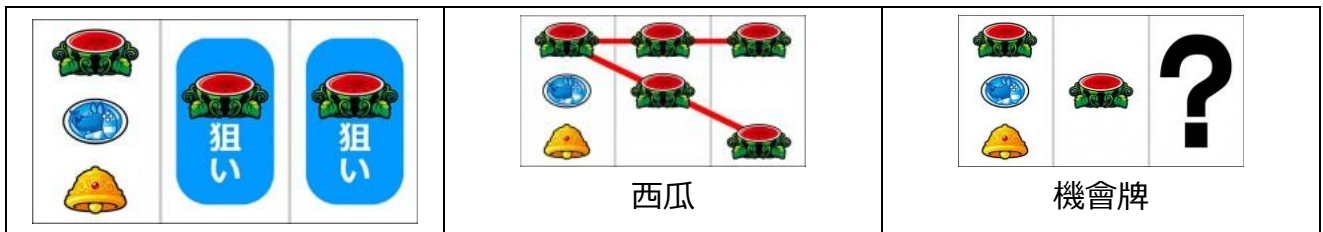


左轉輪下段白 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成下圖牌型時為機會牌

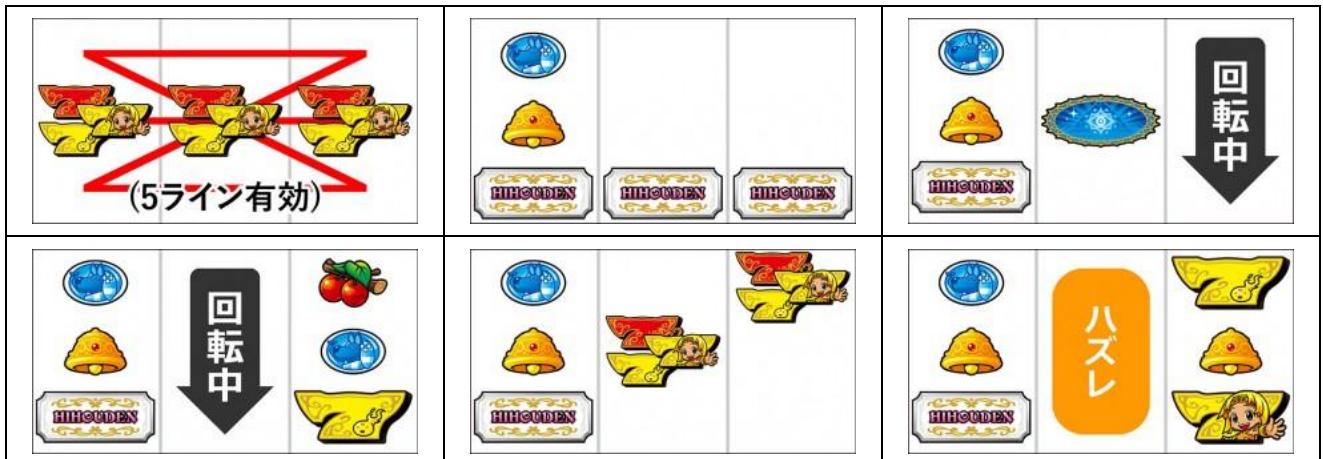


左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒連線時為機會牌



以下牌型出現時為立直目，第一先停止左轉輪時才有算



BB 中的打法



BB 突入時右上角燈會亮藍色，此時逆押後左轉輪瞄押雙黃 7，成功時可獲得 14 枚
成功之後右上角的燈會變成紅色（BB 前半後半都必須瞄押一次）



成功一次之後皆順押消化即可

BB 前半消化後畫面上出現瞄押白 BAR 連線指示時請瞄押，之後突入 BB 後半(BT)

RB 中的打法



一樣需要瞄押一次 14 枚役，但跟 BB 不同的是逆押時右轉輪要迴避金字塔圖案
之後左轉輪雙黃 7 需要稍微精準瞄押(兩格的餘裕)

成功一次之後順押時左轉輪必須迴避白牌圖案來進行消化（建議瞄押白 BAR）

本機演出說明

模式與 BONUS 介紹

演出個人化設定



Q 版秘寶傳



吉宗



番長



秘寶傳

通常時機會牌出現率 1/46，成立時有機會突入高確率，突入時為同時當選 BONUS 的好機
BONUS 的主要契機為機會牌但是其他小役也是有機會當選。演出基本為 Q 版秘寶傳，但可以選擇
歷代大都機種幾個的演出。吉宗主要為對應役矛盾以及欣賞演出跟牌型的組合等
番長為次回預告為超激熱 99%演出，且開獎時 BB 濃厚，場景變化+機會牌期待度也是很高
排球對決期待度也有 95%。秘寶傳為初代秘寶傳的演出，突入高確率時為好機

高確率



高確率(吉宗)



特訓(番長)



鷹狩(吉宗)



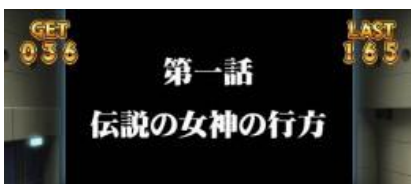
高確率(秘寶傳)

機會牌為契機突入的有機會當選 BONUS 的演出，期待度超過 33%，最後會往連續演出發展
高確率中出現機會牌則當選 BONUS 濃厚。選擇吉宗時左右兩側會出現拉門，期待度稍高為 42%

最後一轉出現暗轉以外的演出時為 BONUS 濃厚，演出鷹狩時當選 BB 濃厚

選擇番長時則是改為突入特訓，期待度超過 30%，第三停止掉下鐵塊則期待度大，掉三個鐵塊也是
選擇秘寶傳時突入高確率的期待度為 50%跟初代一樣，神之聲演出則期待度 80%以上且小役連線
時為 BONUS 濃厚，突入上位的超高確率時則當選 BB 濃厚

BIG BONUS



故事 BB



個人化設定 BB



寶藏 BB

純增約 356 枚的 BONUS，會分成前半與後半，BB 前半結束後突入 BT 會立刻當選白 BAR 連線
之後開始 BB 後半。前半與後半都必須獲得一次 14 枚役。BB 大致上分成上面三種類，但總共有
90 種可以選擇為歷代最多。故事 BB 為完全移植初代 Q 版秘寶傳中的故事，全部有 14 話
個人化設定 BB 則會依照通常時選擇的設定來選擇大都經典四號機的 BONUS(全部有七種)
寶藏 BB 則有收錄大都歷代的歌曲共 69 種，影像當然也會跟歌曲來播放

REG BONUS



純增最大 107 枚的 BONUS，跟 BB 一樣要獲得一次 14 枚，消化中介紹的角色會有設定示唆
選擇其他機種時中間會播放該機種的演出但右邊也是會進行角色介紹

通常時的演出

過場演出



要注意過場演出的角色，小孩克蕾雅時在通路場景的話則移行高確率以上。シャロン在水邊場景的話則移行高確率以上。レオン在遺跡場景的話則移行高確率以上。出現大人克蕾雅則期待度 80%以上。特殊演出的話則為 BB 濃厚

克蕾雅變身演出



變身成大人克蕾雅的大好機演出，期待度 90%
長變身版本的話則當選 BB 濃厚

金字塔挑戰



逆押瞄押金字塔圖案，停止的數量越多則 BONUS 期待度越高，停止一個約 33%
兩個約 57%，三個為開獎濃厚
以上開獎時皆為 BB 濃厚
(發展假演出時內部剛好抽到 RB 時除外)

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/299.3	1/293.9	1/284.9	1/274.2	1/262.1	1/240.1
REG BONUS	1/383.3	1/376.6	1/358.1	1/334.4	1/299.3	1/247.3
BONUS 合算	1/168.0	1/165.1	1/158.7	1/150.7	1/139.7	1/121.8
出玉率①	98.1%	99.2%	101.2%	103.7%	106.6%	112.3%
出玉率②	99.3%	100.5%	102.5%	105.0%	108.0%	114.0%

出玉率②為完全攻略時的出玉率

BONUS TRIIGER 中小役確率

設定	1~3	4~6
不中小役	1/420.1	1/30.0

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘	1/5.98	1/5.90	1/5.81	1/5.73	1/5.69	1/5.63
紅櫻	1/91.0	1/90.6	1/89.5	1/89.0	1/87.5	1/86.1
西瓜	1/99.0	1/96.4	1/92.8	1/89.8	1/86.9	1/84.1
滑落西瓜	1/286.2	1/280.1	1/270.8	1/263.2	1/256.0	1/250.1
機會牌	1/46.5	1/46.4	1/46.2	1/45.7	1/45.1	1/43.9
強機會牌	1/8192		1/5461.3	1/4096	1/2730.7	1/2048
確定櫻	1/21845			1/13107		1/5461.3

BONUS 同時當選期待度

強機會牌與確定櫻 100%當選 BONUS, 銅鐘 0.1%當選 BONUS

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻	7.1	7.5	8.6	9.1	10.7	12.1
西瓜	0.6			0.7	0.8	1
滑落西瓜	1.7			2	2.3	3.1
機會牌	19.6	19.8	20.1	21	22	24.2

BONUS 詳細當選確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘+BB	1/16384					1/10923
銅鐘+RB	1/16384					1/10923
紅櫻+BB	1/2849.4	1/2730.7	1/2621.4		1/2520.6	1/2340.6
紅櫻+RB	1/2340.6	1/2184.5	1/1724.6	1/1560.4	1/1213.6	1/1024
西瓜+BB	1/8192			1/6553.6	1/5461.3	1/4096
滑落西瓜+BB	1/16384			1/13107	1/10923	1/8192
機會牌+BB	1/474.9	1/464.8	1/445.8	1/428.3	1/407.1	1/378.8
機會牌+RB	1/474.9	1/471.5	1/468.1	1/442.8	1/412.2	1/346.8
強機會牌+BB	1/8192		1/5461.3	1/4096	1/2730.7	1/2048
確定櫻+BB	1/32768			1/21845		1/10923
確定櫻+RB	1/65536			1/32768		1/10923

BB 結束時出現的印章示唆



沒印章時為無示唆

レオン為偶數設定期待度上升

子供クレア為高設定期待度上升

シャロン為高設定期待度大上升

小熊貓獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	閃電紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

RB 中角色介紹的卡片顏色示唆

銅色：基本卡片

出現一次銀色：高設定期待度上升

出現一次金色：高設定期待度大上升

出現一次紅色：設定 4 以上濃厚

全部都是銀色與金色：設定 4 以上濃厚

全部都是紅色：設定 6 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>