

百萬神-眾神的凱旋-

ミリオンゴッド-神々の凱旋-

樂都機種介紹 QR

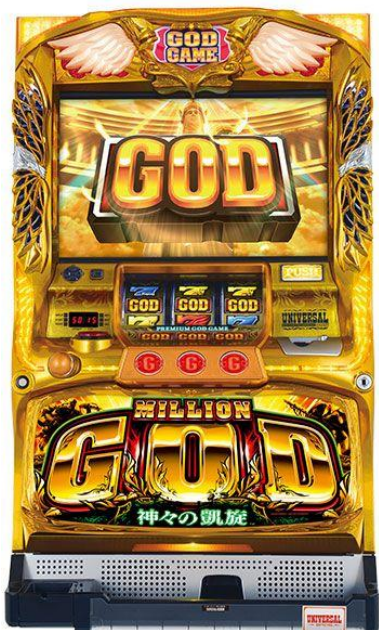


手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/04
五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 25G

小役構成



PREMIUM GOD GAME

15 枚



SPECIAL GOD GAME

REPLAY



15 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 小役抽選
2. 經由 CZ「G-STOP」抽選

轉輪凍結特典與確率

為 GOD 連線的一部分發生轉輪凍結 (GOD 確率 1/8192)
特典為 5SET 以上的 ART 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1480G, 天井到達時經由最大 24G 的前兆之後突入 AT
此 AT 有 1/2 的機率會選擇繼續率 80% (另外一半為 1%)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不用任何瞄押，順押消化即可

但是有強演出發生時建議瞄押紅 7，紅 7 連線時會突入 SGG（沒瞄押內部成立一樣會突入）

下面表格中為特殊小役停止型

小役強度為中段藍 7 < 右斜上黃 7 < 假紅 7 < 中段黃 7 < 稀有 SIN < 確定役

確定役為 GOD 連線以及紅 7 連線

一枚役（其中一種）	中段藍 7	右斜上黃 7
中段黃 7	假紅 7	稀有 SIN

通常時黃 7 三轉連續成立會抽選 GG，四轉連續成立則當選 GG 確定

通常時藍 7 三轉連續成立會抽選 G-STOP，四轉連續成立則突入 G-STOP 確定

五轉連續成立則當選 GG+突入 G-STOP 確定

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，強演出發生時全轉輪建議瞄押紅 7，其餘則順押消化即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



通常場景為上排的三個場景互相移行，下排的兩個場景，移行左邊的可期待內部滯在高模式
移行右邊的神殿場景時可期待滯在前兆狀態

G-STOP



GG 當選期待度約 50%的完全自力抽選區間，繼續 5G，按下左中右停止鍵時各自抽選所停止的數字
最後停的數字要是三個一樣就當選 GG，而且要是出現立直目的數字組合時也為當選 GG 確定
還有左右的數字為 SV7 聽牌時會保留到下一轉繼續抽選，出現鏡子時會自動替換成聽牌的數字
出現兩個鏡子則開獎確定

開獎確定



GG 當選時有五種不同的狀況：GOD 連線、紅 7 連線、奇數連線、SSS 連線、VVV 連線

GOD GAME(GG)



純增約 3.0 枚/G, 1SET 100G 的 SET 數上乘型 AT, 消化中特殊小役會進行 SET 數及模式上升抽選
特殊小役成立後出現數字連續聽牌為上乘的好機, 當選上乘時畫面右邊會出現 GG 的 LOGO

GG 中的場景



基本都為最左邊的場景, GG 庫存還有一個以上且內部滯在通常模式以上時有機會移行右邊兩個場景

PREMIUM GOD GAME



為最強之確定役, 當選 GOD 連線時保證當選 5SET GG, 且會移行如上圖的特殊場景

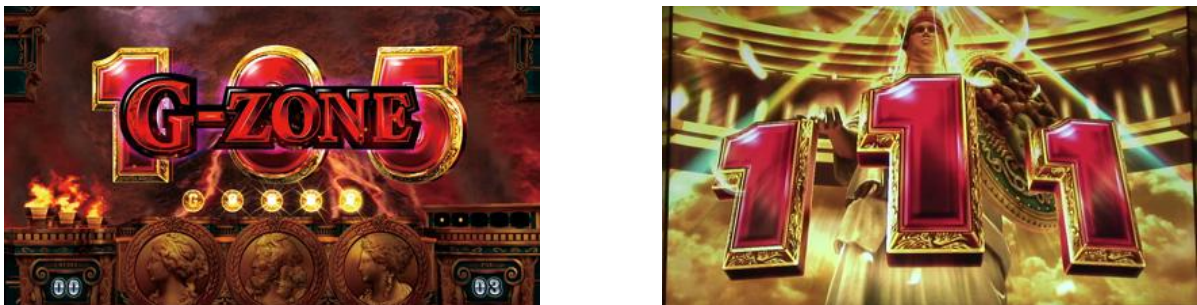
SPECIAL GOD GAME



為 1SET 16G 的紅 7 確變區間, 可期待 SET 數大量上乘, 消化中紅色押順指示發生時為紅 7 連線
的好機, 紅 7 連線成立的話則上乘 GG SET 數且 SGG 重新回到 16G 開始

特殊小役成立時會進行梅杜莎模式的突入抽選, 突入時轉數會停止減少, 且紅 7 連線確率還會上升

G-ZONE



GG 結束後必定突入的 5G 拉回區間, 奇數連線的話則再度突入 GG

通常與 AT 中的演出

風系演出



有沙暴與龍捲風的兩種

第三停止時發生龍捲風時為好機

冰系演出



有冰柱與吹雪的兩種演出

要注意吹雪將全部數字冰凍住之後的發展

炎系演出



出現時為特殊小役以上確定，如果又出現太陽的戰車的話則 GG 當選率期待度高



雷演出



聽牌時容易發生的演出
連續四次則開獎濃厚

框體震動演出



震動越大則可期待特殊
小役成立或當選 GG

黑洞演出



發生時為好機，背景是
銀河的話則 GG 濃厚!?

數字巨大化演出



連續三轉以上則當選
GG 濃厚!?

機會按鍵



基本為出現 CHANCE 文字，但是出現其他文字時皆為激熱演出！要是出現神熱的話…？



消燈系演出



全消燈時會往心音演出
有可能直接當選 GG

場景變換演出



畫面轉動的方向會有
期待度的不同

光之風演出



發生時為模式上升的
好機

鏡子演出



連續發生時可期待
當選 GG

アルテミスの箭



基本為藍 7 成立時發生
藍 7 否定時可期待滯在裏天國

神之雷



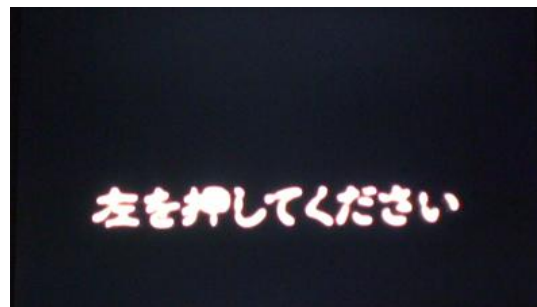
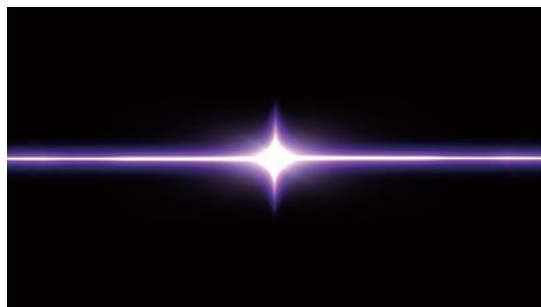
發生時期期待度大幅上升！
可期待紅 7 或是 GOD 連線

天空之門



與系列作一樣的激熱演出
希望左邊的數字是出現 7

轉輪凍結演出



前作為轉輪起動時發生，這一代有可能在第一停止鍵按下時發生

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
PREMIUM GG	1/8192					
SPECIAL GG	1/5461					
AT 初當確率	1/525.4	1/476.0	1/487.5	1/370.7	1/361.8	1/274.7
機械割	98.3%	99.5%	102.0%	106.6%	112.1%	119.5%

通常時小役確率

小役	不中	一枚役 A	一枚役 B	一枚役 C	上段藍 7	中段藍 7	下段黃 7
確率	1/1.5	1/10.4	1/102	1/410	1/7.9	1/99.9	1/17.4
小役	中段黃 7	假紅 7A	假紅 7B	紅 7	中段紅 7	GOD	稀有 SIN
確率	1/936	1/655	1/655	1/6554	1/32768	1/8192	1/65536
小役	共通右斜上黃 7			押順右斜上黃 7			
確率	1/57.7			1/655			

GOD GAME 中小役確率

小役	15枚黃7	三枚役	上段藍7	逆押紅7	逆押中段紅7	假紅7
GG中	1/4.4	1/1.8	1/5.4			
SGG中			1/21.9	1/29.5	1/206.6	1/10
SGG (梅杜莎/EX中)			1/24.1	1/26.7	1/187.2	

畫面數字出現法則

通常出目：越下面的數字組合期待度越高

1. 只有奇數：153.V13 等等
2. 奇數右邊聽牌+左邊偶數：633.855 等等
3. 偶數順目：234.456 等等
4. 奇數右邊聽牌+左邊奇數：155.311 等等
5. 奇數順目：345.567 等等
6. 0左右出現+中間奇數：010.030 等等
7. 奇數夾奇數：313.515 等等
8. V夾奇數：V3V.V5V 等等

機會目：

左奇數+中右兩個為0 (100.300)、奇數夾0 (303.505)、V夾偶數 (V2V.V4V)

38V、468、631、831

確定目：

007	012	026	032	038	046
04V	075	0V0	104	110	123
135	168	201	280	283	2V1
344	354	415	423	481	508
510	526	5V0	5V4	681	728
758	78V	801	808	821	841
845	850	87V	V07	V34	

各種通常出目在各模式中的出現率

左數字 7 弱演出為 7+有一個為偶數 (7.偶數.7) 除外

強演出為 7.偶數.7., 或是 7+兩個奇數 (可含 0)

數字停止型	低確 A	低確 B	通常	準備
奇數聽牌	1/8.58	1/9.07	1/6.40	1/3.99
三個皆為奇數	1/64.6	1/68.9	1/40	1/27.4
左邊偶數+中右奇數聽牌	1/100	1/116.7	1/51.5	1/23.9
左邊奇數+中右奇數聽牌	1/682	1/1782	1/183	1/42.5
偶數頭順目	1/1034	1/1260	1/98.6	1/225
奇數頭順目	1/6401	1/2903	1/5266	1/316
左數字 7 弱演出	1/4829	1/5382	1/3508	1/1516
左數字 7 強演出	1/27115	1/78962	1/8702	1/1589
數字中出現 7	1/992	1/1202	1/614	1/194
奇數左右夾奇數	1/5153	1/6188		1/67.3
V 左右夾奇數				
數字中出現 V	1/133	1/147	1/78.9	1/43.1
V 左右夾偶數	1/1050	1/1081	1/1054	1/1023
數字停止型	V 模式	天國 S	天國 L	超天國
奇數聽牌	1/11.7	1/4.34	1/4.39	1/4.38
三個皆為奇數	1/70.8	1/16.1	1/14.0	1/12.8
左邊偶數+中右奇數聽牌	1/122	1/22.2	1/21.2	1/20.3
左邊奇數+中右奇數聽牌		1/29.6	1/26.3	1/24.3
偶數頭順目		1/84.7	1/68.7	1/61.0
奇數頭順目		1/87.3	1/69.5	1/60.9
左數字 7 弱演出		1/1402	1/1340	1/1289
左數字 7 強演出		1/595	1/486	1/430
數字中出現 7	1/1289	1/57.2	1/45.8	1/40.3
奇數左右夾奇數		1/14.5	1/11.3	1/9.87
V 左右夾奇數		1/28.5	1/12.7	1/9.87
數字中出現 V	1/4.66	1/29.7	1/26.8	1/24.9
V 左右夾偶數	1/6.80	1/194	1/159	1/139

各種演出法則

GG (假) 前兆中容易出現的數字組合

1. 奇數聽牌頻繁發生
2. 奇數聽牌時，右邊數字為 0V7 其中之一
3. 左右都是奇數而中間數字為 0

可期待滯在 GG 前兆中的演出

1. 第三停止時出現沙暴或龍捲風演出
2. 鏡子連續三轉都出現
3. 畫面中的邊框震動演出時成立上段藍 7 連線
4. 龍捲風演出成立下段黃 7
5. 從神殿場景移行到遺跡場景

可期待滯在 G-STOP 前兆的演出

1. 數字巨大化演出當轉，左邊的數字出現 0 時
2. 藍 7 三連續時發生吹雪演出時
3. 龍捲風演出發生時左邊數字出現 0 但是之後 0 沒有聽牌時

G-ZONE 中可期待拉回的演出

1. V 聽牌發生
2. 鏡子演出頻繁出現
3. 下段黃 7 連線時出現偶數連線
4. 轉輪起動音延遲發生

其他的演出示唆

1. 場景時的模式移行是往右邊的話則為天國準備模式以上滯在確定
2. 光之風演出，如果風是從右邊吹則模式上升確定，且當轉如果是藍 7 連線則當選 GG
3. 銀河演出演到第四轉的話則為 V 連線確定
4. 太陽的戰車演出中，中間出現 3 的數字時可期待成立確定役，出現 7 則為 GOD 濃厚
5. アルテミス的箭演出當轉藍 7 未連線，或是雷演出沒有奇數聽牌頻繁發生時，為滯在裏天國模式的好機
6. G-STOP 中出現天空之門的話為確定役當選確定
7. SGG 結束時突然出現梅杜莎的話，則為梅杜莎模式的無限確定
8. GOD GAME 的一般遊戲中，鏡子頻繁出現的話可期待當選 GG 的庫存

表模式移行抽選

本機有表模式與裏模式的兩種類模式，會影響 GG 當選率(GG 中為上乘當選率)

表模式有低確 A/低確 B/通常/天國準備/V 模式(天國準備 2)/天國 S/天國 L/超天國的 8 種類

設定變更時的移行抽選

設定	低確 A	低確 B	通常	準備	V 模式	天國 S	天國 L	超天國
1	60.0	7.81	22.6	7.81	0.01	1.56	0.20	0.01
2	60.0	6.25	25.7	6.25				
3	50.0	12.5	23.2	12.5				
4	50.0	9.38	29.5	9.38				
5	40.0	15.6	27.0	15.6				
6	40.0	12.5	33.2	12.5				

以下所有移行：表格中數字為*的為機率低於 0.01%

稀有 SIN 成立時不論滯在模式 50%移行天 L 50%移行超天(天 L 滯在時 100%移行超天)

通常時小役移行抽選

含 G-ZONE 中且非滯在 GG 前兆，以下不移行的小役不列出，未分配的比例為原模式滯在低確 A 滯在時

小役	不中・通常藍 7				中段藍 7				右斜上黃 7			
	低 B	通常	準備	V 模	低 B	通常	準備	天 S	低 B	通常	準備	天 S
1246	0.17	0.01	*	*	29.3	3.13	0.78	0.10	21.4	0.87	0.17	0.02
3	0.17	0.01	*	0.01	25.3	6.25	1.56	0.20	20.3	1.73	0.34	0.04
5	0.17	0.01	*	0.04	34.0	12.5	3.13	0.39	18.2	3.47	0.68	0.07
小役	中段黃 7				假紅 7				紅 7/GOD			
	低 B	通常	準備	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	通常	天 S		
1246	67.9	25.0	6.25	0.78	0.10	0.76	0.01	0.01	24.2	0.78		
3	60.7	25.0	12.5	1.56	0.20	1.53	0.02	0.01				
5	46.5	25.0	25.0	3.13	0.39	3.05	0.05	0.02				

低確 B 滞在時

小役	不中・通常藍 7				中段藍 7			右斜上黄 7		
設定	低 A	通常	準備	V 模	通常	準備	天 S	通常	準備	天 S
1	0.07	0.17	0.01	*	31.7	1.56	0.10	22.0	0.43	0.02
246	0.11	0.17	0.01	*						
3	0.07	0.17	0.01	0.04	30.0	3.13	0.20	21.5	0.87	0.05
5	0.07	0.17	0.01	0.07	26.7	6.25	0.39	20.6	1.73	0.10
小役	中段黄 7				假紅 7			紅 7/GOD		
設定	通常	準備	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	通常	天 S	
1246	75.0	23.2	1.56	0.20	0.76	0.01	0.01	24.2	0.78	
3	75.0	21.5	3.13	0.39	1.53	0.02	0.01			
5	75.0	18.0	6.25	0.78	3.05	0.05	0.02			

通常滞在時

小役	不中・通常藍 7				中段藍 7				右斜上黄 7											
設定	低 B	通常	準備	天 S	準備	天 S	天 S	天 L	準備	天 S	天 S	天 L								
1	0.21	0.04	0.17	*	32.9	0.39	0.05	*	22.4	0.07	0.01	*								
246	0.29	0.07																		
3	0.21	0.04											32.5	0.78	0.10	0.01	22.3	0.15	0.02	0.01
5													31.6	1.56	0.20	0.01	22.1	0.29	0.04	0.01
小役	中段黄 7				假紅 7			紅 7/GOD												
設定	準備	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天	天 S												
1246	93.0	6.25	0.59	0.20	0.76	0.01	0.01	1.56												
3	85.9	12.5	1.17	0.39	1.53	0.02	0.01													
5	71.9	25.0	2.34	0.78	3.05	0.05	0.02													

天國準備滞在時

小役	不中・通常藍 7					中段藍 7			右斜上黄 7							
設定	低 A	低 B	通常	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天					
1	0.77	0.11	0.07	0.11	*	33.1	0.20	0.01	15.5	0.04	*					
246	1.17	0.22	0.15													
3	0.77	0.11	0.07									32.9	0.39	14.5	0.07	0.01
5												32.5	0.78	0.02	15.4	0.15

小役	中段黃 7			假紅 7			紅 7/GOD
設定	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天	天 S
1246	73.1	1.56	0.39	0.76	0.01	0.01	3.13
3	71.1	3.13	0.78	1.53	0.02	0.01	
5	67.2	6.25	1.56	3.05	0.05	0.02	

V 模式滞在時

小役	不中・通常藍 7				紅 7/GOD
設定	低 A	低 B	通常	準備	天 S
1-6	2.73	0.39	0.15	0.05	100

天國 S 滞在時

紅 7/GOD 成立時 100%移行天 S

小役	不中・通常藍 7				藍 7		右斜上黃 7		中段黃 7		假紅 7	
設定	低 A	低 B	通常	準備	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天
1-6	2.73	0.39	0.15	0.05	0.02	0.01	1.21	0.04	23.4	1.56	0.39	0.39

天國 L 滞在時

小役	不中・通常藍 7		中段藍 7	右斜上黃 7	中段黃 7	假紅 7	紅 7/GOD
設定	天 S	超天	超天	超天	超天	超天	超天
1-6	1.66	0.01	6.25	1.73	25.0	0.78	100

超天國滞在時

不中・通常藍 7 成立時 3.91%轉落天 L

GG 前兆中小役移行抽選

含 G-ZONE 中且滞在 GG 前兆，以下不移行的小役不列出，未分配的比例為原模式滞在

低確 A 滞在時

小役	不中・通常藍 7				中段藍 7				右斜上黃 7			
設定	低 B	通常	準備	超天	低 B	通常	準備	天 S	低 B	通常	準備	天 S
1-6	0.17	0.01	*	*	29.3	3.13	0.78	0.10	21.4	0.87	0.17	0.02
小役	中段黃 7					假紅 7			紅 7/GOD			
設定	低 B	通常	準備	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	通常	天 S		
1-6	67.9	25.0	6.25	0.78	0.10	0.76	0.01	0.01	24.2	0.78		

低確 B 滞在時

小役	不中・通常藍 7			中段藍 7			右斜上黃 7			
設定	通常	準備	超天	通常	準備	天 S	通常	準備	天 S	天 L
1-6	0.17	0.01	*	31.7	1.56	0.10	22.0	0.43	1.56	0.20
小役	中段黃 7				假紅 7			紅 7/GOD		
設定	通常	準備	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	通常	天 S	
1-6	75.0	23.2	1.56	0.20	0.76	0.01	0.01	24.2	0.78	

通常滞在時

小役	不中・通常藍 7			中段藍 7				右斜上黃 7			
設定	準備	天 S	超天	準備	天 S	天 L	超天	準備	天 S	天 L	超天
1-6	0.17	*	*	32.9	0.39	0.05	*	22.4	0.07	0.01	*
小役	中段黃 7				假紅 7			紅 7/GOD			
設定	準備	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天	天 S			
1-6	92.7	6.25	0.59	0.20	0.76	0.01	0.01	1.56			

天國準備滞在時

假紅 7 成立時 0.76% 移行天 S、0.76% 移行天 L、0.01% 移行超天

紅 7/GOD 成立時 3.13% 移行天 S

小役	不中・通常藍 7			中段藍 7			右斜上黃 7			中段黃 7		
設定	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天
1-6	0.11	*	*	33.1	0.20	0.01	15.5	0.04	0.01	73.1	1.56	0.39

V 模式滞在時

除了稀有 SIN 成立以外，其他小役成立時皆往天國 S 移行

天國 S 滞在時

小役	中段藍 7		右斜上黃 7		中段黃 7		假紅 7	
設定	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天
1-6	3.05	0.07	1.21	0.04	23.4	1.56	0.39	0.39

天國 L 滞在時

小役	中段藍 7	右斜上黃 7	中段黃 7	假紅 7
設定	超天	超天	天 L	超天
1-6	6.25	1.73	25.0	0.78

超天國滞在時不移行

G-STOP 中小役移行抽選

紅 7/GOD 成立時 (以下未列出為原模式滞在)

滞在	低確 AB	通常	準備	V 模
通常	24.2			
天 S	0.78	1.56	3.12	100

GG 中小役移行抽選

不移行的小役不列出, 未分配比例為原模式滞在

低確 A 滞在時

小役	不中			15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7			中段藍 7			
設定	低 B	通常	準備	低 B	通常	準備	低 B	通常	準備	天 S
1-6	0.15	0.01	*	0.15	0.01	*	29.3	3.13	0.78	0.10
小役	押順右斜上黃 7					共通右斜上黃 7				
設定	低 B	通常	準備	天 S	低 B	通常	準備	天 S		
1-6	19.6	0.39	0.05	*	42.0	6.25	1.56	0.20		
小役	中段黃 7					假紅 7			紅 7/GOD	
設定	低 B	通常	準備	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	通常	天 S
1-6	67.9	25.0	6.25	0.78	0.10	0.76	0.01	0.01	24.2	0.78

低確 B 滞在時

假紅 7 成立時 0.76%移行天 S、0.76%移行天 L、0.01%移行超天

小役	不中			15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7				中段藍 7				
設定	通常	準備	天 S	低 A	通常	準備	天 S	通常	準備	天 S		
1-6	0.09	0.01	*	0.15	0.09	0.01	*	31.7	1.56	0.10		
小役	押順右斜上黃 7			共通右斜上黃 7			中段黃 7			紅 7/GOD		
設定	通常	準備	天 S	通常	準備	天 S	通常	準備	天 S	天 L	通常	天 S
1-6	19.8	0.20	0.01	46.7	3.13	0.20	75.0	23.2	1.56	0.20	24.2	0.78

通常滞在時

假紅 7 成立時 0.76%移行天 S、0.76%移行天 L、0.01%移行超天

小役	不中		15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7				中段藍 7				紅 7/GOD
設定	準備	天 S	低 A	低 B	準備	天 S	準備	天 S	天 L	超天	天 S
1-6	0.08	*	0.29	0.07	0.08	*	32.9	0.39	0.05	*	1.56

小役	押順右斜上黃 7		共通右斜上黃 7				中段黃 7			
設定	準備	天 S	通常	準備	天 S	天 L	準備	天 S	天 L	超天
1-6	20.0	0.01	49.1	0.78	0.10	0.01	93.0	6.25	0.59	0.20

天國準備滯在時

小役	不中		15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7					中段藍 7			紅 7/GOD
設定	天 S	天 L	低 A	低 B	通常	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	天 S
1-6	0.10	*	1.56	0.29	0.20	0.10	*	24.8	0.20	0.01	3.13

小役	押順右斜上黃 7		共通右斜上黃 7			中段黃 7			假紅 7		
設定	天 S	天 L	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天
1-6	10.0	0.01	32.9	0.39	0.01	73.1	1.56	0.39	0.76	0.01	0.01

V 模式滯在時

稀有 SIN 以外的成立時, 100%移行天國 S

天國 S 滯在時

小役	15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7				中段藍 7		押順右斜上黃 7		共通右斜上黃 7	
設定	低 A	低 B	通常	準備	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天
1-6	0.76	0.20	0.10	0.05	1.53	0.04	0.78	0.02	3.05	0.07

小役	中段黃 7				假紅 7			
設定	天 L		超天		天 L		超天	
1-6	23.4		1.56		0.39		0.39	

天國 L 滯在時

小役	15 枚黃 7 3 枚黃 7/通常藍 7	中段藍 7	押順右斜上黃 7	共通右斜上黃 7	中段黃 7	假紅 7
設定	天 S	超天	超天	超天	超天	超天
1-6	1.11	6.25	0.78	12.5	25.0	0.78

超天國滯在時

15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7 成立時 3.91%移行天國 L

SGG 中小役移行抽選

稀有 SIN 成立時才會進行移行抽選

15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7 成立時只在超天滯在中進行移行, 3.91%移行天國 L

表模式相關的 GOD GAME 抽選

通常時會依照 8 種的表模式、成立役與當下狀態進行 GG 抽選

通常時的 GG 當選率

低確 AB/天國準備滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
不中/通常藍 7	0.01			0.05		0.1
中段藍 7	0.39	0.78	0.39	0.78	0.39	0.78
右斜上黃 7	0.38	0.76	0.38	0.96	0.38	1.17
中段黃 7	5	10	5	15	5	20
稀有 SIN	50					

通常滯在時

設定	13	2	4	5	6
不中/通常藍 7	0.07	0.17	0.25	0.15	0.34
中段藍 7	1.56	3.13	3.13	1.56	3.13
右斜上黃 7	1.53	2.25	2.25	1.53	2.45
中段黃 7	20				25
稀有 SIN	50				

其他模式滯在時

滯在	不中/通常藍 7	中段藍 7	右斜上黃 7	中段黃 7	稀有 SIN
V 模式	5	25	31.1	100	50
天國 S	2.5	25	22.5	75	50
天國 L	5	25	26.5	100	100
超天國	9.38	25	31.1	100	100

GG 前兆中 GG 當選率

滯在	低確 AB	通常/準備/V 模	天國 SL	超天
中段藍 7	0.10	0.20	0.39	25.0
右斜上黃 7	0.14	0.14	0.82	27.0
中段黃 7	3.13	3.13	25.0	75.0
稀有 SIN	50.0	50.0	100	100

履歷內的抽選

抽選時同一轉不會同時進行複數抽選，四連時不會進行三連抽選，五連時不會進行四連抽選

藍 7 連續時

通常時與 G-ZONE 中藍 7 三連續時會進行 G-STOP 抽選，四連續時為當選 G-STOP 確定

5 連續為當選 G-STOP+GG 確定

通常時「藍 7」3 連時 G-STOP 當選率

設定	1・2	3	4	5	6
當選率	5	7.5	12.5	15	20

黃 7 連續時

通常時與 G-ZONE 中黃 7 三連續時會進行 GG 抽選，四連與五連時為當選 GG 確定

通常時「黃 7」3 連時 GG 當選率

設定	1・2	3	4	5	6
當選率	20	22.5	25	30	33.3

特殊役的履歷抽選

特殊役（假紅 7or 稀有 SIN）成立而小役履歷出現寶石時

會以履歷內的表示個數（非連續）進行抽選

5G 以內特殊役回數	2 回	3 回	4-5 回
當選率	12.5	50	100

裏模式移行抽選

裏模式有低確/天國準備/天國的 3 種，小役成立時會進行移行抽選

通常時

裏天國滯在時不移行

滯在	裏低確			裏準備		
	不中		右斜上黃 7	不中		右斜上黃 7
設定	裏準備	裏天國	裏準備	裏低確	裏天國	裏天國
123	0.01	0.003	1.01	1.56	0.15	2.02
5	0.01	0.003	1.01	0.78		
4	0.02	0.01	2.02			
6	0.05	0.02	4.04			

GG 中(含 GG 前兆中/SGG 中)

滞在	裏低確				裏準備			
	不中		押順 右斜上黃 7	共通 右斜上黃 7	不中	通常藍 7	押順 右斜上黃 7	共通 右斜上黃 7
設定	裏準備	裏天國	裏天國	裏天國	裏天國	裏低確	裏天國	裏天國
1235	0.20	0.003	0.28	3.13	0.78	12.5	0.28	3.13
4	0.20	0.01			1.56	9.38	0.55	6.25
6	0.39	0.02	0.55	6.25	3.13	4.69	1.10	12.5

裏天國滞在時 只在通常藍 7 成立時移行裏低確

設定	1·2	3·4	5	6
裏低確	7.81	7.03	3.91	6.25

裏模式的 GOD GAME 抽選

通常時/GG 中都會依照成立小役根據裏模式進行 GG 抽選

通常時滞在裏天國時，下段黃 7 **25%**抽選 GG

GG 本前兆中/GG 中/SGG 中滞在裏天國時，通常藍 7 **15.6%**抽選 GG

G STOP 中的抽選

G-STOP 中 5G 間會進行 GOD GAME 的特殊抽選的機會區間

跟通常遊戲中一樣，同樣數字三個或是立直目出現時則當選 GG

G-STOP 流程

①每轉轉輪起動時會決定數字 GROUP，有【1·3·5·V·S】 or 【1·3·5·7·S】的 2 種

②之後會依照成立小役進行鏡子出現抽選

③之後依照各停止按鍵進行數字停止抽選

出現奇數圖案時為獲得 GG 1SET + G-STOP 結束

VVV 圖案連線時為獲得 GG 3SET + G-STOP 結束

SSS 圖案連線時為獲得 GG 1SET + SPECIAL GG + G-STOP 結束

777 圖案連線時為獲得 GG 5SET + G-STOP 結束

出現「135」「175」「315」「753」「V31」的立直目為獲得 GG 1SET + G-STOP 繼續

HOLD 目「7S7」「VSV」「S7S」「SVS」出現時則兩邊的數字鎖定後，下一轉抽選時

只進行中間數字的抽選，HOLD 目出現時 G-STOP 中的 G 數不會減少

突入抽選

G-STOP 不只在藍 7 三連以上進行抽選，GG 中 3 枚黃 7(履歷上為白點)5 連時也會抽選 3 枚黃 7 5 連時當選率為 **1/96** (五連以上每多一次皆以一樣確率進行抽選)

G-STOP 前兆演出

G-STOP 機會目：0 開頭含 7、0 開頭+奇數+V、0 開頭+後面兩個數字為相同的偶數

G-STOP 濃厚目：「00V」「0V7」、雙 0 夾偶數、0 開頭+後面兩個數字為相同的奇數

G-STOP 中的抽選詳細

G-STOP 中的數字 GROUP 有 A~H 的 8 種會依照狀態與成立小役決定

G-STOP 中紅 7 或 GOD 成立時就不會進行 G-STOP 抽選當場結束

GROUP 種類 (依序為 ABCDEFGH)

135VS	鏡 35VS	鏡 3 鏡 VS	鏡鏡鏡 VS	1357S	鏡 357S	鏡 3 鏡 7S	鏡鏡鏡 7S
-------	--------	----------	--------	-------	--------	----------	--------

GROUP 抽選

通常時

小役	A	B	C	D	E	F	G	H
不中/通常藍 7/下段黃 7	34.4	33.2	7.32	0.15	15.6	8.20	1.16	0.01
中段藍 7			65.6	9.38			21.9	3.13
押順右斜上黃 7			73.4	1.56			24.6	0.39
共通右斜上黃 7			56.3	18.5			18.8	6.25
中段黃 7				50.0				50.0
稀有 SIN								100
假紅 7							87.5	12.5

GG 中 (鏡低確)

小役	A	B	C	D	E	F	G	H
不中			86.1	1.37			12.3	0.20
15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7	53.1	21.4	0.43	0.09	21.9	3.05	0.06	0.01
中段藍 7			72.3	2.73			24.6	0.39
押順右斜上黃 7			86.1	1.37			12.3	0.20
共通右斜上黃 7			56.3	18.8			18.8	6.25
中段黃 7				50.0				50.0
稀有 SIN								100
假紅 7							87.5	12.5

GG 中 (鏡高確)

小役	B	C	D	F	G	H
不中		70.3	4.69		23.4	1.56
15 枚黃 7/3 枚黃 7/通常藍 7	31.3	41.4	2.34	18.8	5.47	0.78
中段藍 7		65.6	9.38		21.9	3.13
押順右斜上黃 7		70.3	4.69		23.4	1.56
共通右斜上黃 7		56.3	18.8		18.8	6.25
中段黃 7			50			50
稀有 SIN						100
假紅 7					87.5	12.5

HOLD 時的數字減算抽選

原本為鏡子的部分，會直接去除掉

GROUP	數字剩餘	其他小役	中段藍 7	押順 右斜上黃 7	共通 右斜上黃 7	中段黃 7 稀有 SIN	假紅 7
A/E	5 個	99.55					
	4 個	0.39	95.9	97.95	91.80		
	3 個	0.05	3.13	1.56	6.25		96.09
	2 個	0.01	0.78	0.39	1.56		3.13
	1 個		0.20	0.10	0.39	100	0.78
B/F	4 個	99.94					
	3 個	0.05	98.24	99.12	96.48		
	2 個	0.01	1.56	0.78	3.13		99.22
	1 個		0.20	0.10	0.39	100	0.78
C/G	3 個	99.95					
	2 個	0.05	99.61	99.8	99.22		
	1 個		0.39	0.20	0.78	100	
D/H	2 個	100					
	1 個		100				

GOD GAME 中 GG 上乘抽選

GG 中會依照成立小役與滯在的表模式進行進行 GG 上乘抽選

押順右斜上黃 7

模式	設定 1-3	設定 4	設定 5	設定 6
超天國以外	0.01	0.05	0.24	0.49
超天國	25			

其他小役

成立役	低確 AB	通常/準備/V 模	天 S	天 L	超天
不中	2.50	2.50	2.50	10.0	50.0
中段藍 7	0.10	0.20	0.39	0.39	25.0
共通右斜上黃 7	1.56	1.56	10.0	10.0	50.0
中段黃 7	3.13	3.13	25.0	25.0	75.0
稀有 SIN	50.0	50.0	100	100	100

SGG 中 GG 當選率

成立役	低確 AB/通常/準備/V 模/天 S	天 L	超天
不中	10.0	10.0	50.0
15 枚黃 7	0.10	0.10	0.10
稀有 SIN	50.0	100	100

SGG-EX 中

成立役	15 枚黃 7/通常藍 7	不中/中段藍 7/右斜上黃 7/中段黃 7/稀有 SIN
當選率	50	100

履歷的 GG 抽選

GG 與 GG 中的 G-STOP 中

成立役	GG	G-STOP(鏡低確)	G-STOP(鏡高確)
藍 7 5 連		98.44	1.56
黃 7 5 連	100		
白點 5 連		1.03	0.02
5G 以內特殊役 2 回	12.5		
5G 以內特殊役 3 回	50.0		
5G 以內特殊役 4·5 回	100		
5G 以內 GOD 2 回以上	100		

SGG 中

成立役	當選率
藍 7/黃 7 5 連、5G 以內特殊役 4·5 回、5G 以內紅 7 3 回以上	100
5G 以內特殊役 2 回	12.5
5G 以內特殊役 3 回	50.0
5G 以內紅 7 2 回	25.0

SPECIAL GOD GAME 中的抽選

紅 7 連線或是 G-STOP 中的 S 圖案連線時則突入 SGG

繼續率庫存抽選

SGG 中下列的條件全部達成時會獲得 GG 的繼續率庫存點數

獲得的繼續率庫存點數比例：50%繼續率為 3/4、75%繼續率的為 1/4

但是此繼續率點數，第一抽選就沒抽到繼續的部分則不會庫存任何 1SET

條件①…完全沒有進入梅杜莎模式或是 SGG-EX 就結束 SGG

條件②…SGG 中紅 7(包含假紅 7)或 GOD 都沒有成立

SGG-EX

SGG-EX 突入時 GG 上乘確率大幅上升到 1/3

通常藍 7/15 枚黃 7 約 50%上乘、1 枚役/特殊小役成立時約 100%上乘

SGG-EX 突入契機

SGG 突入時：設定 1246 1.56%、設定 3 6.25%、設定 5 3.13%

SGG 中紅 7 連線時：共通紅 7 為升格確定

押順紅 7 升格率，設定 1246 0.39%、設定 3 1.56%、設定 5 0.78%

梅杜莎模式中特殊小役當選 G 數拉回時 50%升格，右斜上黃 7 當選時升格確定！

拉回時的抽選

SGG 中拉回當選發生時 GG 1SET+繼續率庫存當選

GOD 當選時為 GG 5SET+繼續率庫存當選

基本在梅杜莎模式中獲得的繼續率庫存會有繼續率優遇

通常的 SGG 中剩餘 0G·7G·11G 發生拉回時也會有一點點的優遇

繼續率庫存抽選

會先抽選所選擇的 TABLE

剩餘 G 數	0	1-6	7	8-10	11	12-15
SGG 中	A	C	B	C	B	C
梅杜莎模式中	A	B	A	B	A	B
SGG-EX 中	C					

之後依照所選擇的 TABLE 進行繼續率庫存抽選

繼續率	1%	25%	50%	67%	75%
C	98.4		1.53	0.02	0.01
B	75	20.7	3.13	0.78	0.39
A		75	22.7	1.56	0.78

梅杜莎模式突入抽選

SGG 中會依照成立小役進行梅杜莎模式的 G 數抽選

梅杜莎模式	3 枚黃 7	中段藍 7	押順右斜上黃 7	共通右斜上黃 7	中段黃 7	稀有 SIN
10G(即告知)		20.9		41.8	75.0	
20G(即告知)		3.13	7.65	6.25	18.8	
30G(即告知)		0.78	1.17	1.56	4.69	
無限(即告知)		0.20	1.17	0.39	1.56	100
無限(後告知)	0.20					

梅杜莎模式中的拉回抽選

梅杜莎模式中會依成立小役進行 SGG 的 G 數拉回抽選，當選時剩餘的梅杜莎模式 G 數歸零

小役	中段藍 7	押順右斜上黃 7	共通右斜上黃 7	中段黃 7	稀有 SIN 紅 7	押順紅 7 GOD
SGG	25		33.3	50		100
SGG-EX	25	25	33.3	50	100	

G-ZONE 中的抽選

G-ZONE 為 AT 結束時突入的 GG 復活 ZONE (演出)

5G 繼續, 奇數 or V 連線時則再度突入 GG

演出種類

G ZONE 中有 30 種的演出 TABLE 存在、TABLE 20~30 為 GG 確定!?

但是特定役 (中段黃 7 等等) 時會形成偶數連線, 不一定會照抽選到的演出

演出一覽

A「奇數聽牌低確率」、B「奇數聽牌」、C「奇數聽牌無鏡子」、D「奇數聽牌有鏡子」

E「雜亂出目, 沒有任何聽牌」、F「立直目或是其餘的強出目」、G「奇數連線無鏡子」

H「奇數連線有鏡子」、I「V聽牌」、J「V連線」

演出 TABLE 一覽

基本數字越大的則 GG 期待度越高

TABLE	1G	2G	3G	4G	5G	TABLE	1G	2G	3G	4G	5G
1	A	A	B	B	CorG	16	B	A	A	B	DorH
2	A	B	A	B	CorG	17	B	A	B	A	DorH
3	B	A	A	B	CorG	18	A	B	B	B	DorH
4	B	A	B	A	CorG	19	E	E	E	E	CorG
5	A	B	B	B	CorG	20	E	E	E	E	H
6	A	A	A	B	CorG	21	D	A	D	A	DorH
7	A	A	B	A	CorG	22	B	A	B	A	E
8	A	B	A	A	CorG	23	D	D	D	D	H
9	B	A	A	A	CorG	24	A	D	A	D	H
10	A	A	A	B	DorH	25	D	A	D	D	H
11	A	A	B	A	DorH	26	A	A	B	F	H
12	A	B	A	A	DorH	27	A	A	B	F	J
13	B	A	A	A	DorH	28	A	A	F	D	J
14	A	A	B	B	DorH	29	A	B	A	B	J
15	A	B	A	B	DorH	30	A	A	I	I	J

※TABLE 21 有可能為 GG 潛伏

※TABLE 22 必定為 GG 潛伏