

新鬼武者 3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



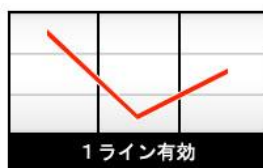
導入年月 2025/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



真蒼劍 BONUS



蒼劍 BONUS



鬼 BONUS



1.3.11 枚



1 枚/RP



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Bell	Blue Bell	Golden Bell
19	Watermelon	Grape	Watermelon
18	Watermelon	Watermelon	Blue Bell
17	Watermelon	Golden Bell	Watermelon
16	Golden Bell	Blue Bell	Grape
15	Blue Bell	Blue Bell	Golden Bell
14	Watermelon	Grape	Watermelon
13	Blue Bell	Watermelon	Blue Bell
12	Watermelon	Golden Bell	Watermelon
11	Golden Bell	Watermelon	Grape
10	Blue Bell	Blue Bell	Golden Bell
9	Watermelon	Grape	Watermelon
8	Grape	Watermelon	Blue Bell
7	Watermelon	Golden Bell	Watermelon
6	Golden Bell	Blue Bell	Grape
5	Blue Bell	Blue Bell	Golden Bell
4	Watermelon	Grape	Watermelon
3	Watermelon	Watermelon	Blue Bell
2	Watermelon	Golden Bell	Blue Bell
1	Golden Bell	Blue Bell	Grape

開獎條件

1. 規定點數到達時週期抽選 AT
2. 特殊小役直擊抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為直擊上位 AT 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G 或是 6 週期，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

秀吉最終決戰失敗後的第 1 週期當選 AT 濃厚

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段青再停止時為弱櫻，反之為強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘或鐘再再連線時為弱機會牌

下段連線時則為強機會牌，中段再鐘鐘連線時也為強機會牌(有押順指示時也算數)



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，斜線西瓜連線為弱西瓜

平行西瓜連線為強西瓜，中段銅鐘連線為強銅鐘，下段青再連線時為強 RP(無押順指示時)

西瓜形成下排最左邊的牌型時為強機會牌



以下牌型出現時為立直目，星星處為大牌圖案或是白牌圖案



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示照押順指示停止，切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



通常場景基本為左上兩個，比叡山為高確示唆場景，高確中成立特殊小役時較易突入鬼斬 CHARGE
試煉之路與夜櫻為前兆示唆的場景，移行時有機會突入鬼模式，夜櫻的期待度比較高

BASSARI 點數



通常時每一轉都會依照小役抽選右下角的 BASSARI 點數(BP)，到達規定 BP 的 111~666 點時
為週期到達，此時會移行鬼模式。每一轉至少獲得 1BP，押順 RP 則為 5BP，特殊小役 10~100BP

規定點數可能到達時周圍會有帶電效果出現，變藍色為基本，綠色為週期到達濃厚

紅色為真前兆濃厚，最大天井為消化 6 週期

鬼模式



百鬼模式

千鬼模式

覺醒模式

週期到達時移行的前兆場景，基本上最後會有連續演出，成功則當選 AT 濃厚
百鬼模式期待度約 30%，千鬼與覺醒則為 AT 濃厚且 AT 繼續率 66%以上濃厚

鬼斬 CHARGE



為 1SET 4G 的 BP 上乘特化區間，每一轉獲得 5~200BP，小役連線則繼續下一關
設定 1 平均獲得 111.7BP。如果能成功到達第七關且又抽到小役的話則當選 AT 濃厚
且之後成立小役時會獲得上乘，到達第十關抽到小役的話則獲得鬼自力機會

鬼自力機會

真鬼斬 CHARGE



為一轉的自力抽選，抽到特殊小役或是立直目
則突入繼續率 80%以上的 AT 或是直擊上位 AT
且不論是否成功都會追加獲得 BONUS

為鬼斬 CHARGE 的上位版本，1SET 變 6G
所以更有機會獲得多點 BP 以及直擊 AT

AT 與 BONUS 介紹

蒼劍 RUSH



初回 40G 以上繼續，純增 2.5 枚/G 的 AT，第二關之後基本為 30G，為繼續率與轉數管理型的 AT
繼續率有 50.66.80.89 四種。轉數歸零時會突入幻魔京對決，勝利則突入下一關
AT 中對話演出的顏色會示唆該關的繼續期待度。特殊小役成立時會抽選直上乘、寶玉上乘、
一閃凍結、立直目高確、BONUS、鬼對決高確、鬼對決等多重抽選

上乘



AT 中特殊小役成立時一部分會獲得，簡單來說就是後上乘寶玉會先留在畫面下方必須注意顏色會示唆上乘轉數

一閃凍結



為直上乘或是寶玉上乘後有機會發生的演出，發生時上乘轉數會升格成三位數單次最大上乘轉數為 600G

鬼武俠



有寶玉且轉數歸零時發生在這裡會告知寶玉的後上乘的總轉數

鬼對決高確



弱櫻抽選突入，高確滯在中特殊小役以外也有¥機會當選鬼對決

次回預告



AT 每關開始時或是轉數歸零時有機會發生發生時該關繼續濃厚且有機會突入覺醒挑戰演出惡夢黎明的預告時則突入覺醒挑戰濃厚

鬼對決



主要在 AT 中成立弱機會牌抽選突入的 2G CZ，高確中全小役都會抽選，對決勝利則獲得繼續庫存抽到 RP 或銅鐘時為好機，特殊小役為勝利濃厚。對戰組合也有期待度高低請看演出上的星星數



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

立直目高確



AT 中特殊小役的一部分或是 BONUS 後一定突入的 BONUS 高確狀態。10G 間立直目出現率會上升
出現立直目則當選 BONUS 濃厚，左右跑馬燈的顏色會影響當選率，綠色以上連銅鐘都會抽選
紅色則期待度高達 80%(也就是立直目高確繼續率也為 80%)，上位 AT 中銅鐘容易出現就更易當選

BONUS



為純增 4.6 枚/G(上位中為 5.5 枚/G)的擬似 BONUS，上面由左到右各為 30G.20G.10G

消化中特殊小役會抽選 AT 繼續庫存。必須要注意鬼 BONUS 中的角色介紹有示唆

BONUS 後一定上乘 10G 後移行立直目高確，兩旁跑馬燈的顏色可能在這時間點抽選升格

還有 BONUS 確定畫面的確定兩個字會示唆當選的 BONUS，紅色為蒼劍以上，金色為真蒼劍濃厚

鬼斬亂舞



BONUS 當選時的一部分突入的上乘特化區間，會繼續 10G，每轉依照成立小役上乘 10G 以上

平均上乘 180G。發生覺醒斬擊時上乘 30G 以上。發生千里斬時為特殊小役成立的好機

強特殊小役以上成立時上乘 100G 以上濃厚，立直目出現時則會獲得 AT 繼續庫存

幻魔京對決



AT 轉數歸零時突入的 6G 繼續對決演出，蒼鬼先攻或是受攻擊時未倒下則繼續濃厚

對決出現蒼鬼 vs 秀及以外的演出時則為繼續濃厚。蒼鬼使出必殺技時則突入覺醒挑戰!?

覺醒挑戰



為賭上突入上位 AT 的 CZ，第 3.5.7 關的幻魔京對決勝利時有較高機率突入覺醒挑戰為 10G，會依照成立小役抽選上位 AT，成功率 36%，特殊小役成立時為好機瞄押切入演出發生時抓到 BAR 連線的話則突入上位 AT 濃厚

秀吉最終決戰



AT 繼續 10 關以上、發生 ENDING、一次 AT 一擊 2500 枚以上，以上其一條件發生時突入為繼續 6G 的 CZ，成功期待度 73%，成功的話則突入上位 AT 濃厚

真蒼劍 RUSH



AT 流程基本上跟蒼劍 RUSH 一樣，純增上升到 5.5 枚/G，且繼續率固定為最大的 89% 且因為銅鐘出現率上升的關係，立直目高確的最大繼續率會上升到約 86%

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/379.7	1/372.7	1/352.8	1/306.5	1/297.9	1/293.1
出玉率	97.5%	98.3%	100.2%	105.2%	109.2%	113.0%

小役確率

小役	弱櫻	弱西瓜	弱機會牌	押順弱機會牌	強櫻
確率	1/102.2	1/123.7	1/168.9	1/193.1	1/269.7
小役	強機會牌	押順強機會牌	強銅鐘	強西瓜	強 RP
確率	1/383.3	1/393.8	1/993.0	1/13107.2	1/13107.2

通常時立直目出現率目前只有設定 1 的確率微 1/39364.3, 以上押順小役為通常時

規定 BP 點數與週期相關

規定模式有三種

天國模式為一週期內開獎確定

機會模式為三週期內開獎確定, 第二週期高機率開獎

通常模式為六週期內開獎確定, 第四週期高機率開獎, 第五週期中機率開獎

BP 點數週期規定 TABLE 有四種

TABLE A 天井為 666BP, 444BP 也有高機率到達週期, 555BP 為中機率

TABLE B 天井為 555BP, 333BP 也有高機率到達週期, 444BP 為低機率

TABLE C 天井為 222BP, 111BP 為低機率

TABLE D 天井為 222BP

(真)鬼斬 CHARGE 的抽選

弱特殊小役有設定差, 以下皆為設定 1 的當選率, 強西瓜/強 RP 當選真鬼斬確定

狀態	小役	弱特殊小役	弱機會牌	強機會牌	強櫻
通常	鬼斬	1.2	30.1	59.4	98.8
	真鬼斬			0.8	1.2
高確	鬼斬	23	57	98.8	93.8
	真鬼斬	0.4	0.4	1.2	6.25

(真)鬼斬 CHARGE 中的抽選

其他小役獲得 5 點確定

獲得點數	10	20	30	50	100	200
RP/銅鐘	49.6	43.4	5.9	0.8	0.4	
弱特殊小役			64.1	29.7	5.5	0.8
強特殊小役					66.8	33.2

繼續確定後成立以下小役時會抽選繼續庫存：RP/銅鐘 4.7%、特殊小役 100%

七關繼續以外，消化中成立以下特殊小役也會抽選直擊 AT

小役	弱特殊小役	強櫻/強機會牌/強銅鐘	強西瓜/強 RP
當選率	0.4	6.25	100

AT 確定後成立以下小役會抽選轉數上乘，RP/銅鐘上乘 5G 確定

上乘 G	10	30	50	100
弱特殊小役	95.3	4.3	0.4	
強特殊小役		92.6	6.25	1.2

鬼自力機會中成立特殊小役時會抽選高繼續率或是上位 AT

強西瓜/強 RP/立直目 B 成立時 100%當選上位 AT

小役	繼續率 80%	繼續率 89%	上位 AT
弱特殊小役/立直目 A	74.7	24.9	0.4
強機會牌/強櫻		75	25

鬼模式中的抽選

前兆演出的鬼模式中成立特殊小役時會進行以下抽選

假前兆中成立強西瓜/強 RP 時 100%置換成真前兆

真前兆中成立以下小役會抽選 AT 庫存，強西瓜/強 RP 獲得兩個庫存濃厚

小役	弱特殊小役	強櫻/強機會牌/強銅鐘
當選率	0.4	12.5

AT 中的 G 數上乘抽選

會依照有沒有發生轉輪鎖定二階抽選上乘

無轉輪鎖定二階

上乘 G	10	30	50	100	200	300
弱櫻	14.8	0.8	0.4			
弱西瓜			2	0.4	0.4	0.4
弱機會牌	19.5	1.2	0.4			
強機會牌	91.8	5.9	0.8	0.8	0.4	0.4
強銅鐘/強櫻	55.5	40.6	2.3	0.8	0.4	0.4
強西瓜/強 RP				75	12.5	12.5

有轉輪鎖定二階

上乘 G	50	100	200	300
弱特殊小役		93.8	3.1	3.1
強機會牌/強銅鐘/強櫻	87.5	6.25	3.1	3.1
強西瓜/強 RP			50	50

上乘後會再額外抽選發生一閃凍結，當選時追加 100G 以上，一樣分成有無轉輪鎖定二階

	無轉輪鎖定二階			有轉輪鎖定二階		
追加上乘 G	100	200	300	100	200	300
弱特殊小役			0.4			0.4
強機會牌	4.7	0.8	0.4	10.2	0.8	0.4
強銅鐘/強櫻	10.2	1.6	0.8	20.3	1.6	0.8
強西瓜/強 RP	37.5	6.25	6.25	62.5	6.25	6.25

AT 中立直目高確的抽選

滯在時立直目出現率會上升到 1/30.4，小役成立時會抽選立直目高確

小役	弱西瓜	強機會牌	強銅鐘/強櫻	強西瓜/強 RP
非鬼對決高確中	16	44.5	60.5	50
鬼對決高確中	32.8	94.5	90.6	

立直目高確有分成 ABCD，會影響押順銅鐘連線時發生短凍結(當選 BONUS)的機率

立直目高確	A	B	C	D
當選率	0	5.9	11.7	19.9

除上述抽選以外，弱特殊小役後一轉以及強特殊小役後三轉一定為立直目高確

AT 中鬼對決高確的抽選

弱櫻成立時 34.4%移行鬼對決高確，此時有 12G 保證，保證後特殊小役以外的小役一部分抽選轉落，滯在此高確中要是當選 BONUS 時會重置保證轉數 12G

以下小役成立時會依照是否滯在此高確中抽選鬼對決

小役	其他小役	弱櫻	弱機會牌
非鬼對決高確中			24.6
鬼對決高確中	5.1	45.7	57.8

鬼對決中的抽選

突入時會抽選我方角色

我方角色	□ベルト	お初	天海	茜
分配比例	39.1	36.3	19.9	4.7

消化中會依照成立小役與我方角色抽選勝利，特殊小役成立時為勝利確定

我方角色	□ベルト	お初	天海	茜
其他小役	0.4	0.8	1.6	10.2
銅鐘	15.6	32.9	49.2	66.3
RP	30.9	51.6	60.2	83.6

AT 中立直目以外的 BONUS 抽選

會依照有無滯在鬼對決高確中抽選

小役	弱特殊小役	強機會牌	強銅鐘/強櫻	強西瓜/強 RP
非鬼對決高確中	0.4	5.5	9.4	50
鬼對決高確中	0.4	5.5	9.4	100

當選後會抽選 BONUS 種類，強西瓜/強 RP 當選時比例會有不同

BONUS 種類	BAR	紅 7	藍 7
其他小役	50	42.2	7.8
強西瓜/強 RP		50	50

當選紅 7 或藍 7 BONUS 時的 6.25% 抽選突入鬼斬亂舞

BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役抽選繼續庫存

繼續庫存	1 個	2 個	3 個
弱特殊小役	0.4		
強銅鐘/強櫻/強機會牌	60.5	0.4	
強西瓜/強 RP		75	25

BONUS 結束時會抽選轉數上乘，0.4% 為 100G 其餘為 10G

幻魔京對決中的抽選

消化中會依照成立小役抽選繼續庫存

繼續庫存	1 個	2 個	3 個
弱特殊小役	0.4		
強銅鐘/強櫻/強機會牌	99.6	0.4	
強西瓜/強 RP		75	25

覺醒挑戰的突入抽選

會依照繼續關數，如果該關繼續時會抽選突入覺醒挑戰

繼續關數	其他關數	第三關	第五關	第七關
當選率	0.4	10.2	20.3	30.5

覺醒挑戰中弱特殊小役成立時 12.5%抽選成功，強特殊小役則 100%成功

切入演出的煽動演出約 1/2.3 發生，發生後約 45%發生切入演出(連線成功率不明)

AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升
		
高設定期待度上升	設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

BONUS 中角色介紹示唆

<p>(我方角色全部) 奇數設定期待度上升</p>	<p>(敵方角色全部) 偶數設定期待度上升</p>	
<p>高設定期待度上升</p>	<p>設定 2 以上濃厚</p>	<p>設定 3 以上濃厚</p>
<p>設定 4 以上濃厚</p>	<p>設定 5 以上濃厚</p>	<p>設定 6 濃厚</p>

Enterlion 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	楓葉紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

獲得枚數顯示示唆

出現 256 枚 OVER : 設定 256 濃厚

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 555 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

出現 666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

ENDING 中台詞示唆

ENDING 中成立特殊小役時按下 PUSH 鍵發出的台詞內容會示唆設定

台詞内容	示唆内容
蒼鬼「わりいがさっさとかたづけさせてもらうぜ」	基本台詞
ロベルト「主よ この者にご加護を」	奇數設定期待度小上升
天海「お主の力見せてもらおう」	奇數設定期待度大上升
お初「私…あなたと一緒に生きていく」	偶數設定期待度小上升
茜「ここが腕の見せ所だな」	偶數設定期待度大上升
みの吉「楽しんでるでござるか」	設定 2 否定
みの吉「サポートは任せるでござる」	設定 3 否定
みの吉「拙者も蒼鬼殿のような侍になるでござる」	設定 4 否定
阿倫「あたいはここで見守ってるよ」	設定 2 以上濃厚
阿倫「あんたの力信じるよ」	設定 3 以上濃厚
阿倫「鬼武者を超えた鬼武者だね」	設定 4 以上濃厚
蒼鬼「お前こそ真の鬼武者だ」	設定 5 以上濃厚
エンタライオン「にゃにゃにゃーん」	設定 6 濃厚

通常時下方拉門出現演出示唆

演出種類	示唆内容
みの吉・小 みの吉・中	基本演出
みの吉・大	該週期為好機
この周期が熱いでござる～	該週期當選 AT 濃厚
ここから二周期以内に何かが起こるでござる	演出發生後 2 週期以内當選 AT 濃厚
ここから三周期以内に注目でござる	演出發生後 3 週期以内當選 AT 濃厚
一、三、五周期目に何かを感じるでござる	第 1.3.5 週期為好機
一、二、四周期目に何かを感じるでござる	第 1.2.4 週期為好機
六周期目では無さそうでござる	第 6 週期開獎否定
我方全員集合	AT 當選時的繼續率為 80%以上
敵方全員集合	AT 當選時的繼續率為 89%

上乘轉數示唆

出現+4G：設定 4 以上濃厚




出現+5G：設定 5 以上濃厚

出現+6G：設定 6 濃厚

鬼斬 CHARGE 結束時出現卡片示唆

卡片種類		示唆內容
蒼鬼(白色)	茜(白色)	無示唆
口ベルト(藍色)		選到後半週期時的期待度微降低
お初(藍色)		選到後半週期時的期待度降低
天海(綠色)		3 週期以內期待度約 60% + 4 週期以內開獎濃厚
蒼鬼 & 茜(綠色)		該週期期待度約 80%
蒼鬼 & 茜(紅色)		該週期當選 AT 濃厚

過場畫面示唆

 <p>444BP 內到達週期濃厚</p>	 <p>444BP 內到達週期濃厚+開獎期待度 50%</p>
 <p>222BP 內到達週期濃厚+開獎期待度 80%</p>	 <p>該週期到達當選 AT 濃厚+繼續率 80%以上</p>