

絕對衝激 4

絶対衝激 IV

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

☆IDOL

導入年月 2025/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BONUS



BAR 連線(1.4.15 枚)

HELL HEAVEN RIVE 時



1.4.7.15 枚



4 枚



RP/1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 週期到達時抽選 CZ 或擬似 BONUS
2. 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
3. 經由擬似 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

衝激目成立時的一部分發生

特典為 AT 初期 300G+HELL HEAVEN RIVE

天井情報與恩惠

天井為通常時消化九週期，天井到達時經由前兆當選 PLATONIC BONUS BLACK 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

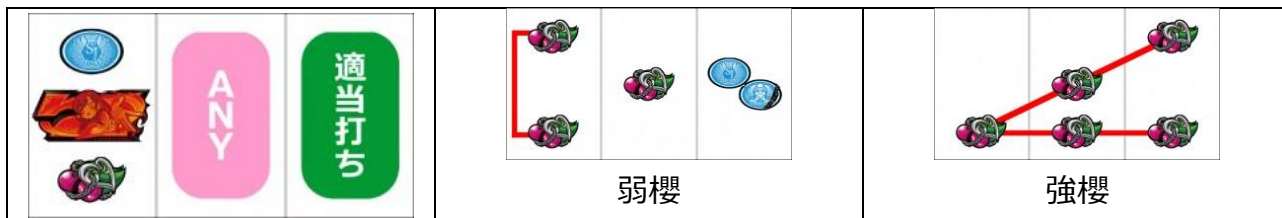


小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段附近瞄押紅 7

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱櫻，反之則為強櫻



左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌 A

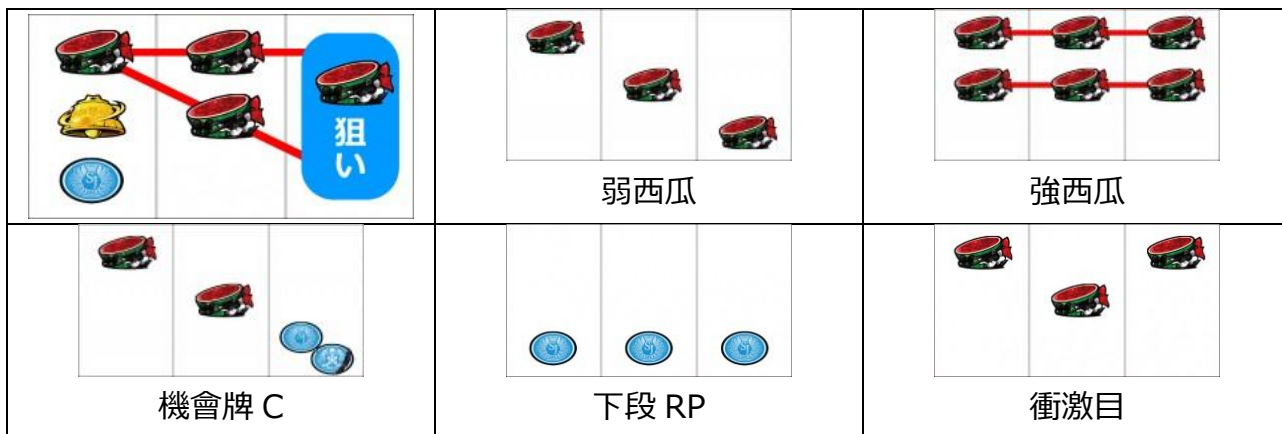
銅鐘形成小 V 型時為機會牌 B



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，瓜瓜再斜線連線時為機會牌 C，下段青再連線為下段 RP

西瓜形成小 V 型時為衝激目



逆押指示發生時，會依照右轉輪停止的 BAR 個數有不同的倫役



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有大牌指示時則必須瞄押指定的大牌圖案

切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案，其他演出則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

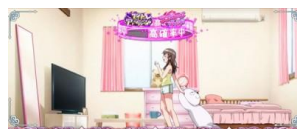
通常時



白天



夜晚



假日



星期日

本機為週期抽選型，每一轉會讓時間前進兩小時，一天為 12G，消化一個禮拜時為一週期星期一到六為等級上升部分，特殊小役或是活動任務等使手機等級上升，移行夜晚或是假日時則期待度上升。星期日為判定抽選，有機會發展輪盤演出。有時不用等到星期日也有機會當選

約會(前兆)



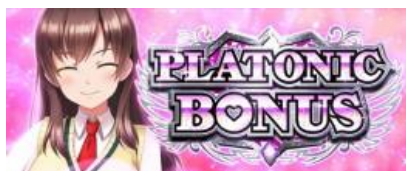
成功期待度約 31%的 BONUS 前兆場景，約會中使氣氛變好，最後告白成功的話則當選 BONUS 量表上升越多則期待度越高，獲得道具時為大好機，還有約會時間越長則期待度越高

昇激機會



成功期待度約 75%的 CZ，最少繼續 4G，第 5 轉後依照 75.85.90%的繼續率抽選繼續繼續時會發生昇激使 BONUS 期待度上升，小役成立為繼續濃厚，期待度會上升到抽選失敗為止到達 100%則當選 BONUS 濃厚，超過 100%時則有機會獲得複數庫存

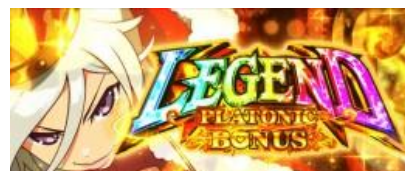
BONUS



PLATONIC BONUS



PLATONIC BONUS BLACK



PLATONIC BONUS LEGEND

純增 5.5 枚/G，繼續 18G 的擬似 BONUS，紅 7 連線的 PLATONIC BONUS 消化中會抽選 1G 連當選的話則獲得 1G 連+突入絕對領域。藍 7 連線的 PLATONIC BONUS BLACK 與紅 7 右斜下連線的 PLATONIC BONUS LEGEND 消化後一定都會突入絕對領域消化中會抽選上乘絕對領域的轉數，LEGEND 後的絕對領域則一定對決葵

絕對領域



BONUS 後有機會突入的上乘 AT 轉數的 CZ
 對決勝利則獲得上乘後突入 AT
 敗北也是會突入 AT

PLATONIC TIME



平均 80G 開始(最低 50G), 純增 0.5 枚/G 的
 AT, 消化中 BONUS 初當確率會上升到 1/50
 目標為抽到很多 BONUS 使枚數增加
 還有搭載上位 AT 的 GOLD 版, 純增會變 5.5

通常時的演出

手機等級



星期一到六為等級上升部分, 等級上升時
 顏色也會上升, 依序為白藍黃綠紅紫
 到達星期日時會依照等級與消化中的小役抽選
 發生輪盤演出, 到紫色則當選 BONUS 濃厚

等級上升高確



特殊小役成立時會抽選等級上升高確, 突入時
 5G 間全部小役都會抽選等級上升, 要是跟
 倫高確重疊時則期待升, 跟假日也重疊則期待大

輪盤演出



星期日發生輪盤演出時則移行前兆以上濃厚
 會依照輪盤發生時當轉的成立小役抽選約會、
 CZ、BONUS。抽到機會牌以上的特殊小役則
 當選 BONUS 濃厚, 但是突入 CZ 的話為大好機

倫高確



主要在西瓜成立時抽選突入的 20G 倫高確
 消化中特殊小役確率會上升到 1/5.7
 高確率發生瞄押三連 BAR 演出, 只要有停止
 BAR 則為特殊小役, 倫役 1=弱櫻、倫役 2=
 機會牌、倫役 3=強銅鐘

BONUS 中的演出

PLATONIC BONUS



機會告知



後告知



一發告知

PLATONIC BONUS 中的 1G 連告知方式有三種可以選，告知方式大致上跟其他機台一樣

PLATONIC BONUS BLACK



消化中特殊小役成立時會上成絕對領域的轉數
上乘的轉數會依照成立小役有所不同

PLATONIC BONUS LEGEND



一樣特殊小役則上乘絕對領域轉數濃厚
之後一定對決葵所以這裡上乘多少轉很重要

絕對領域中的演出

小役兩連則勝利濃厚



至少繼續 8G，小役兩連時勝利
小役成立時會停止減少轉數
特殊小役有機會一擊勝利
勝利期待度約 48%

VS 葵勝利則突入上位 AT



勝利的話則上乘 50G 以上，且
突入 PLATONIC TIME GOLD

全力攻擊 ZONE



絕對領域勝利後還有轉數時
所突入的上乘特化區間
這裡會再抽選轉數上乘

PLATONIC TIME 中的演出

倫高確



AT 中每 20G 會抽選倫高確
當選時會持續 20G

BONUS 抽選



AT 中特殊小役與倫役會抽選 BONUS
BONUS 初當確率會變成 1/50

PLATONIC TIME BLACK



每消化 3SET 時突入，這裡當選 BONUS 的話
為 PLATONIC BONUS BLACK 以上濃厚
消化中全部演出都會變成 BLACK 版

吉田琢磨 (28) 教育的指導



BONUS 當選時的一部分突入的上乘特化區間
平均上乘 75G，結束後放出 BONUS

PLATONIC TIME GOLD



純增枚數上升到 5.5 枚/G 的上位 AT
跟 AT 中的 BONUS 純增一樣
目標為大量的代幣分數!

HELL HEAVEN RIVE



下段 RP 連線時突入的上乘特化區間
BAR 連線成立則繼續，繼續率約 86%
平均上乘 120G

接關



AT 轉數歸零時突入的 AT 拉回區間，告知演出
有神社告知以及舊版告知，消化中成立特殊
小役則拉回 AT 濃厚，期待度約 17%

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/270	1/261	1/254	1/241	1/231	1/225
AT	1/543	1/501	1/450	1/357	1/304	1/266
出玉率	97.2%	98.6%	100.6%	105.8%	109.0%	112.5%

小役確率

小役	RP	銅鐘	弱西瓜	弱櫻	機會牌
確率	1/8.3	1/10.7	1/65.5	1/89	1/224.4
小役	強櫻	強西瓜	強銅鐘	衝激目	
確率	1/436.9	1/1024	1/2048	1/65536	

AT 中衝激目出現率會上升到 1/3850

手機等級抽選

每獲得 7 點時上升一等，弱櫻/弱西瓜/倫役 1 成立時獲得 1 點確定

強銅鐘/倫役 3 獲得 7 點確定

獲得點數	1 點	2 點	3 點	7 點
機會牌/倫役 2	93.8	6.25		
強櫻		93.8	6.25	
強西瓜		93.8		6.25

手機等級顏色會影響輪盤演出發生率

顏色	黑	藍	黃	綠	紅	紫
期待度	不明	25	50	80	95	BONUS 濃厚

通常時消化中會依照成立小役與滯在狀況抽選等級上升高確，強銅鐘成立時當選確定

	小役	銅鐘/RP	弱西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻	強西瓜
平日/白天	夜間遊樂設施			37.5	96.9	93.8	
	特殊場景		0.8	0.8	3.1	6.25	12.5
夜晚/假日	夜間遊樂設施	15.6		96.9	75	75	
星期六	特殊場景	1.2	25	3.1	25	25	100

夜間遊樂設施中會依照成立小役抽選等級上升的點數，強銅鐘/倫役 3 直接等級 MAX 確定

小役	其他小役	銅鐘 RP	弱櫻 倫役 1	弱西瓜	機會牌 倫役 2	強櫻	強西瓜
1 點	40.2	84.3					
2 點	7.8	12.5	87.5	99.6			
3 點	1.5	3.1	9.4				
7 點	0.1	0.1	3.1		100	75	62.5
等級 MAX				0.4		25	37.5

特殊場景中會依照成立小役抽選等級上升的點數，強銅鐘/倫役 3 直接等級 MAX 確定

小役	其他小役	銅鐘 RP	弱櫻 倫役 1	弱西瓜	機會牌 倫役 2	強櫻	強西瓜
1 點	84.3	55					
2 點	12.5	25	87.5	99.6			
3 點	3.1	19.9	9.4				
7 點	0.1	0.1	3.1		100	75	62.5
等級 MAX				0.4		25	37.5

倫高確的抽選

當選時特殊小役出現率會上升到 1/5.7

弱西瓜的 10.2%與強西瓜的 100%抽選突入，滯在 20G 確定，重複當選時則重置回 20G

夜晚場景移行抽選

弱櫻成立的 30.1%(設定 1)抽選移行夜晚場景，滯在 13G 確定，重複當選時則重置回 13G

CZ 昇激機會中的抽選

突入時會抽選昇激機會的繼續率，4G 消化後會依照此繼續率抽選繼續

繼續率	75%	85%	90%
分配比例	58.2	40.2	1.6

消化中會依照成立小役抽選增加成功率%數，強櫻/強西瓜/強銅鐘+100%確定

獲得點數	+5%	+10%	+20%	+30%	+50%	+100%
不中小役	85.9	12.5	1.6			
RP/銅鐘	68.7	25	6.25			
弱櫻/弱西瓜/倫役 1		78.1	15.6	6.25		
機會牌/倫役 2					93.7	6.25

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

Platonic Time 中的抽選

狀態有普.昇.激.三種，RP/一枚役/銅鐘成立時會依照滞在狀態抽選變換成倫役

昇狀態滞在中 50%變換，激狀態 100%變換

弱西瓜 10.2%、強西瓜 100%會抽選狀態上升

消化中會依照成立小役抽選 BONUS，強櫻/強銅鐘/倫役 3 成立時當選 BONUS 濃厚

小役	弱西瓜	弱櫻/倫役 1	機會牌/倫役 2	強西瓜
當選率	8.6	34.4	48.4	71.9

Platonic Time BLACK 中的抽選

消化中當選 BONUS 時會依照當選契機抽選 BONUS LEGEND

契機役	弱西瓜	弱櫻/倫役 1	機會牌/倫役	強西瓜	強櫻	強銅鐘/倫役 3
當選率	0.002	0.6	4.7	9.4	5.7	43.8

BONUS 結束畫面示唆

 通常時：有機會滞在高模式 AT 中：高設定期待度稍上升	 通常時：滞在高模式機率中 AT 中：高設定期待度上升	 通常時：高機率滞在高模式 AT 中：高設定期待度大上升
 基本畫面	 設定 2 以上濃厚	 設定 4 以上濃厚
 設定 5 以上濃厚	 設定 6 濃厚	

炸彈人獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	瓢蟲紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

絕對領域中使出的必殺技種類示唆

必殺技名稱	示唆內容
絶対衝激波	基本必殺技
邊汰品消滅波	設定 2 以上濃厚
覚・明火・闇光	設定 4 以上濃厚
千年 56 史	設定 5 以上濃厚
Iseshima's special move 6th sense	設定 6 濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 130OVER/325OVER/1225OVER：設定 2 以上濃厚(設定角色的生日時為 4 以上)

出現 444OVER：設定 4 以上濃厚

出現 555OVER：設定 5 以上濃厚

出現 666OVER：設定 6 濃厚

BONUS 直擊時當轉成立小役示唆

會依照當下遊戲中是否為星期日以及當轉成立小役示唆，但手機等級 MAX 時除外

機會牌/倫役 2：星期日以外無示唆，星期日為高設定期待度上升

強櫻：星期日以外為設定 2 以上濃厚，星期日為高設定期待度上升

弱西瓜：星期日以外為設定 3 以上濃厚，星期日無示唆

弱櫻：星期日以外為設定 4 以上濃厚，星期日為設定 2 以上濃厚

RP/銅鐘：星期日以外為設定 5 以上濃厚，星期日無示唆

不中小役：星期日以外為設定 6 濃厚，星期日無示唆