

e 冒險島

e 冒險島

樂都機種介紹 QR



導入年月 2025/07

MIDDLE TYPE、轉落抽選型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



基本 SPEC

賞球數 1&5&6&15

通常時大當確率 1/155.2

RUSH 中大當確率 1/59.9

RUSH 中轉落確率 1/63.7

RUSH 突入率 25.9%

RUSH 繼續率 76.5%

RUSH 中必須抽到兩次轉落
才會結束 RUSH

平均出玉

5R : 約 300 個

10R : 約 1500 個

ROUND 數 5/10

1R COUNT 數 10

時短

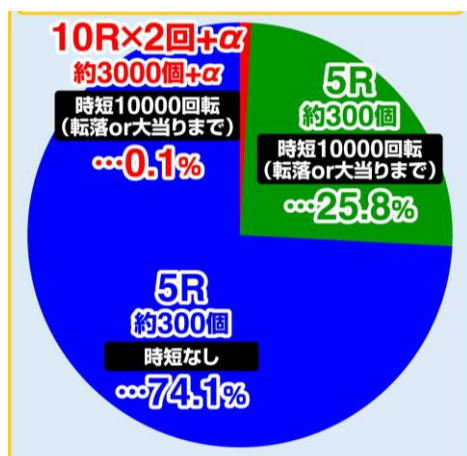
大當結束後 0/10000 轉
或到次回大當或轉落兩次

千珠平均該到達回轉數

72 轉

大當 ROUND 數分配比例

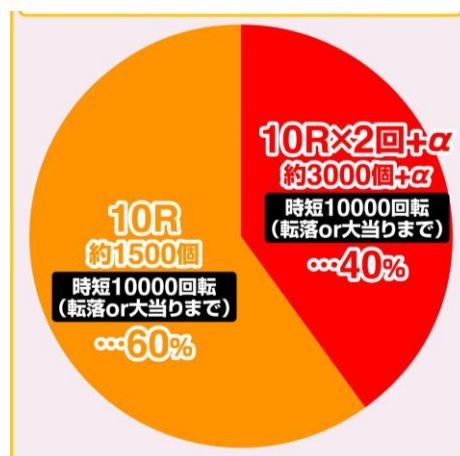
通常時大當時



0.1% 10Rx2 以上+RUSH

25.8% 5R+RUSH、74.1% 5R 通常

RUSH 中大當時



40% 10Rx2 以上+RUSH

60% 10R+RUSH

10Rx2 以上為開 10R 兩次後約 40%再度上乘 10R 一次，可連續上乘

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

超暴險 3000BONUS



欲暴之箱



慾望之箱

通常時的 7 連線所當選的 10R 兩次以上大當，出現率非常低，開獎中約 40%再度上乘 10R 一次演出有上面右邊兩種可以選擇，欲暴之箱為時鐘特效消失前打開箱子的話則上乘濃厚慾望之箱也是打開箱子時為上乘濃厚，鏡頭越靠近女孩子時則期待度也上升。大當後突入暴險 RUSH

冒險挑戰 BONUS



冒險告知



倒數告知



連打告知

初當 7 以外的數字連線時當選的主要 5R 大當，開獎結束後會發生冒險挑戰，成功則突入暴險 RUSH 失敗則回通常。開獎中畫面上方的 LOGO 顏色上升時期成功期待度也會上升冒險挑戰有上面右邊三種告知可以選，冒險告知為發掘地點少時為好機，找到 RUSH LOGO 則成功倒數告知為數 3 內發生告知則成功，下面板消燈時為超好機!?連打告知為連打按鍵使特效顏色變化時為好機，畫面中人物覺醒的話則成功

暴險 RUSH



冒險對決模式



秘境溫泉告知模式

本機的幸福機關，為轉落抽選型的 RUSH，但要抽到兩次轉落才會結束 RUSH，只要抽到大當的話則轉落次數會回復，RUSH 繼續率約 76.5%，演出有上面兩種可以選。冒險對決模式中發展對決的話則獲得大當或是轉落。秘境溫泉告知模式為發展秘湯警示燈判定時獲得大當或是轉落

RUSH 中的大當



超暴險 3000BONUS



暴險 BONUS

RUSH 中的大當為 10R 兩次以上的超暴險 3000BONUS 以及 10R 的暴險 BONUS

哪個之後都會繼續 RUSH。開獎一開始發生凍結演出或是開獎中煽動成功則當選 3000 濃厚

預告演出

暴犬 ZONE



變動開始時或變動中等都有可能突入的大好機區間演出
每發生一次猛咬演出則期待升

編織永久之時預告



紅色文字出現時為好機，凍結中
按鍵震動越長則期待度越高

法老閃光預告



法老用結界關在畫面中，成功的話則△△△登場的話則發展暴劍 VS 暴君立直濃厚

特殊圖案煽動預告



左右圖案停止時發生消燈演出
之後發展停止圖案的對應演出

十字鎬攻擊預告



會發生使用十字鎬破壞畫面的機會演出!?

幸運星燈



框體左上角的幸運星燈亮彩色則獲得大當+RUSH 濃厚
3000BONUS 中則上乘濃厚

標題 LOGO 切入演出預告



一般立直中有機會發生的
大好機演出

群預告



立直後群預告發生時為大好機

我金預告



使用金色十字鎬破壞畫面後發
展對決立直以上!?期待度 93%

KAKIN ATTACK



各種時間點都有機會發生的重要預告，會消費畫面左下角庫存的 ICON 使冒險魂上升
該數值會示唆發展的目標立直，除了數值上升以外還有機會獲得大好機的暴犬 ZONE ICON

立直演出

對決立直



VS コウガ



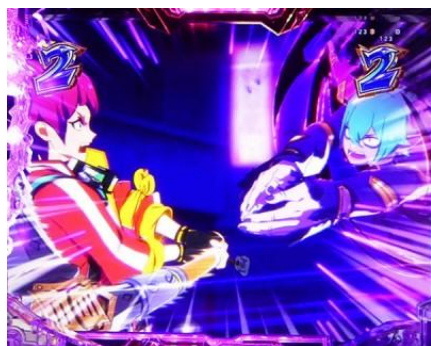
VS インダス



VS ミア・メソポタ



VS アステリカ



通常路徑演出



暴劍必殺技路徑演出

對決勝利則獲得大當濃厚，機會上升演出有標題與台詞顏色、三面體役物、最終切入演出顏色等
暴役物煽動發生時為演出路徑分歧的好機，往暴劍必殺技路徑發展時為大好機

暴拳立直



發展時為期待度大的立直演出
要注意招式名稱顏色以及切入演出顏色

暴劍 VS 暴君立直



為本機最強立直演出，立直中要注意標題顏色
台詞顏色、以及切入演出種類

冒險對決模式中的演出

對決(轉落剩餘兩次狀態)



對決勝利則獲得大當濃厚，敗北則消費一次轉落濃厚，對戰角色上面越右邊的期待度越高
最右邊的 VS 法老為勝利濃厚，對決中我方先攻且使處強攻擊時為勝利濃厚
兩邊同時攻防時我方優勢的話則為好機

對決(轉落剩餘一次狀態)



轉落剩餘一次時對手只會對決法老，基本上法老會先攻後經由連打演出來復活
對決勝利則獲得大當濃厚，敗北則結束 RUSH 濃厚，出現法老以外的敵人時為勝利濃厚!?

角色更換預告



除了發展對決以外，有時也可期待數字直接連線
角色更換預告中要注意角色的更換順序

聽牌連續預告



3 圖案聽牌的話!?

倒數預告



倒數的數字是紅色或彩色時為超激熱!?

短凍結預告



發生畫面暗轉時則獲得大當濃厚!?

秘境溫泉告知模式中的演出

秘湯警示燈判定



アン



イセキ



アステリカ&ミア



ムームー

此演出發生時警示燈亮燈則獲得大當濃厚，失敗則消化一次轉落次數，全部有上面四種的演出

アン為時間內亮燈則成功，イセキ為連打後到達警示燈則成功，兩個都需要注意台詞顏色

アステリカ&ミア為長押按鍵讓幕簾打開則成功，失敗則要注意幕簾的顏色

ムームー則發展時為成功濃厚

萌萌切入演出



此切入演出發生時為大當濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>