

# 惡靈古堡 RE:3

## バイオハザード RE:3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



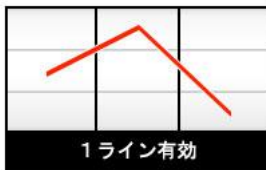
導入年月 2026/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 32G

小役構成



EPISODE BONUS



HAZARD BONUS

(OO)PANDEMIC BONUS



1.5.7.15枚



1枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Bell	Blue Bell	Raspberry
19	Blue Bell	Bell	Blue Bell
18	Blue Bell	Episode Bonus	Episode Bonus
17	Raspberry	Raspberry	Watermelon
16	Watermelon	Watermelon	Bell
15	Bell	Blue Bell	Raspberry
14	Blue Bell	Bell	Blue Bell
13	Episode Bonus	Episode Bonus	Episode Bonus
12	Watermelon	Raspberry	Watermelon
11	Watermelon	Episode Bonus	Bell
10	Bell	Blue Bell	Raspberry
9	Blue Bell	Bell	Blue Bell
8	Episode Bonus	Blue Bell	Blue Bell
7	Raspberry	Raspberry	Watermelon
6	Watermelon	Watermelon	Bell
5	Bell	Blue Bell	Raspberry
4	Blue Bell	Bell	Blue Bell
3	Episode Bonus	Episode Bonus	Episode Bonus
2	Episode Bonus	Raspberry	Watermelon
1	Watermelon	Watermelon	Bell

### 開獎條件

1. 小役抽選點數後抽選 CZ/AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，凍結演出時發生一次畫面暗掉則當選 AT+PREMIUM PANDEMIC BONUS，兩次則當選上位 AT+PREMIUM PANDEMIC BONUS RE:Birth

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達經由前兆當選 AT+PANDEMIC CHANCE 確定 CZ 連續失敗六次後，第七次突入 CZ 時當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱櫻，反之為強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒有小役連線時為機會牌



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請全轉輪瞄押指定圖案

第一押順有瞄押指示時請瞄押畫面中的大牌種類，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出説明

## 遊戯基本流程



通常時會影響抽選的内部狀態以及心音等級，滯在場景會示唆內部狀態，場景期待度依序為：城鎮<醫院<研究所<地下倉庫。點數到達規定點數時會移行前兆場景，點數到達大多為當選 CZ 也有少部分會直擊 AT。AT 為純增 1 枚/G 的轉數管理型 AT，BONUS 與上位 AT 中純增為 4.5

## 通常時的抽選

通常時畫面右下角為 NE 點數，銅鐘以及特殊小役成立時，還有演出成功時的一部分會獲得點數 每間隔 100 點都為當選 CZ 的好機 最大 500 點突入 CZ 確定 當然特殊小役成立時有時也會直擊抽選 CZ 特殊小役以及 RP 成立時會抽選心音等級上升 又下角的 NE 點數背景顏色會示唆心音等級 心音等級越高則越容易獲得較多 NE 點數

## 前兆場景的演出



突入 CZ 的契機有兩種，一種是特殊小役直接抽選，當選時大多會經由任務演出成功來突入一種是規定點數到達，規定點數到達時會移行前兆場景，期待度依序為：拆除中大樓<拆除中大樓上層<中心部，要注意左下角前兆地圖前兆最後也會發展連續演出，成功則突入 CZ

## CZ NEMESIS BATTLE 中的演出



成功期待度為 37% 的 CZ

左下角的格子每轉會消化一格，格子種類會使我方的攻擊有所變化，小役成立時則獲得格子內容，武器格為攻擊、任務格為 HOLD 等工具箱格會將格子變成 SHOT GUN 以上 PANIC CHANCE 格則為一擊勝利!?

此 CZ 最少繼續 8G，8G 後出現 DANGER 格在 DANGER 時要是沒有成立小役則突入最終判定，依照敵人剩餘血量來抽選是否當選 AT

## HAZARD RUSH 中的演出



AT 為純増 1.0 枚/G 的轉數管理型 AT，擬似 BONUS 中純增會上升 4.5 枚/G

AT 初期轉數為 40G，消化中目標為抽選擬似 BONUS。RP 會抽選場景上升使期待度上升  
不中小役成立時會亮左下角的燈一個，亮滿五個則抽選擬似 BONUS。右下角跟通常時一樣也有  
NE 點數計數器，到達規定點數則會突入 CZ，因為 AT 中會有押順指示所以 CZ 成功期待度大幅上升

NIGHTMARE ZONE 為 5G 間的瞄押高確率，任務失敗後有機會突入

滯在中 BONUS 當選率會上升，要是停止中轉輪雙紫 7 的 HAZARD 目則當選 BONUS 濃厚

## PANDEMIC CHANCE 的演出



當選 BONUS 後突入的 BONUS 升格抽選區間，特定小役為 RP 或特殊小役。一開始固定 7 格，

要是沒成立特定小役則往下一格，成立的話則獲得該格子報酬後格子會少該格後從頭再來  
直到跑完全部都沒成立特定小役為止。格子種類有轉數上乘、獲得+G 病毒、獲得增殖病毒、

獲得 7 連線高確病毒等。要是停止 HAZARD 目時則獲得該格後追加獲得 M 病毒

BONUS 獲得第 11 次之後此演出會變成 INFERNO CHANCE，成功則獲得上位 AT

## PANDEMIC BONUS 中的演出

**ウィルスの感染状況でBONUSの性能が変化!**



**純増**  
**4.5枚/G**

**獲得枚数**  
**約100枚**

ウイルス非感染時は**HAZARD BONUS**

**NEW**

**+Mウイルス感染**

**BONUS枚数上乘せ!!**



**ハザード目停止で枚数上乘せ!**

**PANDEMIC BONUS RE:Birth**

**+Mウイルスに感染でRE:Birth!**



**必ず複合感染し性能を強化!**

**+Gウイルス感染**

**G数上乘せ確率UP!!**



**15枚役成立時にG数上乘せのチャンス!**

**Dウイルス感染**

**増殖確率UP!!**

G数増殖	1G連増殖
<b>+30G</b>	<b>BONUS</b>
<b>30G+30G+30G</b>	<b>BONUS BONUS</b>

**G数上乘せやBONUSストック時増殖のチャンス!**

**Sウイルス感染**

**7揃い確率UP!!**



**7揃い=1G連!?ストック確率が大幅にUP!!**

為總純増 100 枚的 BONUS，會依照 PANDEMIC CHANCE 獲得的病毒種類會有幸能變化  
 獲得+G 病毒時則 15 枚銅鐘成立時會抽選上乘。獲得 D 的増殖病毒時則上乘時或是獲得  
 BONUS 1G 連時有機會發生増殖使轉數上升或是 1G 連庫存增加。獲得 S 的連線高確病毒時  
 則 7 連線確率會大幅上升。M 病毒則為停止 HAZARD 目時會增加 BONUS 本身的枚數

## HAZARD RUSH INFERNO 與 FATE OR FORTUNE 中的演出



**初期ゲーム数 60G**

**純増 4.5枚/G**

**ゲーム性はそのままに性能を大幅に強化!**

**NE-ポイント獲得率大幅アップ!**    **NEMESIS BATTLE 勝率98%!**

HAZARD RUSH INFERNO終了後もしくはエンディング後は  
**FATE OR FORTUNEへ!**



**成功期待度 50% OVER**

**ゲーム数 8G**

**ネメシス第3形態を倒して 上位ATを獲得せよ!**

HAZARD RUSH INFERNO 為初期轉數 60G  
 純増 4.5 枚/G 的上位 AT，遊戲流程基本跟  
 一般 AT 一樣，但 NE 點數獲得量會上升且  
 CZ 勝率上升到 98%!

上位 AT 結束後或是 ENDING 結束後會突入  
 FATE OR FORTUNE，為 8G 的拉回區間  
 拉回期待度 50%，成功則再度突入上位 AT

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/399.0	1/391.4	1/372.8	1/349.8	1/323.5	1/311.2
出玉率	97.5%	98.6%	100.9%	105.4%	110.5%	113.1%