

超級賓果娘

すーぱあびん娘

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



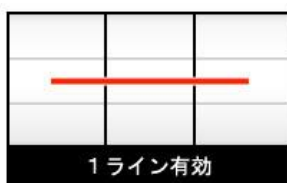
導入年月 2026/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



CLIMAX LIVE



夢娘 LIVE



3.12 枚



中段時 1 枚



REPLAY

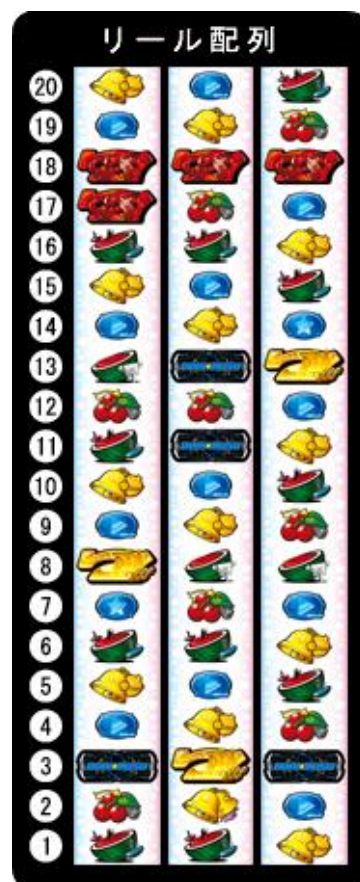


REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 AT
2. 特殊小役抽選 CZ 後抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G, 天井到達時經由前兆當選 AT+夢娘機會確定

CZ 天井為週期點數到達 10 週期時當選 CZ 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄押方式



通常時首先從左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連線或中轉輪中段停止黃 7 時為強紅櫻
反之都沒有時為弱紅櫻

 	 弱紅櫻	 強紅櫻
----------	---------	---------

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

中段再再瓜連線時為再再瓜小役，銅鐘形成小 V 形時為弱機會牌

 	 再再瓜	 弱機會牌
----------	---------	----------

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，斜線西瓜連線時為弱西瓜
平行西瓜連線時為強西瓜，西瓜形成小 V 形時為強機會牌

 	 弱西瓜	 強西瓜	 強機會牌
----------	---------	---------	----------

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



公園場景



街道中場景



攝影棚場景



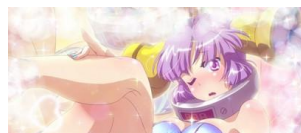
黃昏場景



夜景場景



會場前場景



夢娘場景

通常場景越接近演唱會會場則前兆期待度會上升，上面三個為基本場景，黃昏前兆期待度低
夜景前兆期待度中，會場前場景前兆期待度高，夢娘場景為 AT 後移行的高確場景
高確滯在中獲得的娘點數量會上升，AT 後以外移行夢娘場景時為真前兆濃厚

轉數顏色變化



到達 100.300.600.900.1200G 為開獎的好機

轉數顏色變化時則期待度上升
期待移行前兆場景或是合唱挑戰

合唱挑戰



規定轉數消化時的一部分突入的前兆場景
場景顏色上升時則 AT 期待度也會上升
最後一轉成員在舞台上登場的話則當選 AT 濃厚

娘文字演出



前兆場景中出現娘文字的時候要注意顏色
紅色文字則 CZ 與 AT 的期待度都會上升

前奏挑戰



最大有機會發展到第四階段的轉輪鎖定演出
第一階段為特殊小役+娘點數上升+移行高確率
第二階段為以上恩惠但是為強特殊小役確定
第三階段則當選 AT，第四階段則發生轉輪凍結

娘點數



賓果娘點數



靜娘點數



超級娘點數



高確率

通常時抽到各位娘的對應小役時則會獲得娘點數，娘點數到達 100 點時會抽選 CZ

賓果娘對應小役為 RP<弱櫻<強櫻，靜娘對應小役為再再瓜<弱西瓜<強西瓜

超級娘對應小役為三枚銅鐘<弱機會牌<強機會牌。高確率中的對應小役可期待獲得大量點數

角色的左側星星為週期數，各角色的機會週期數有所不同，賓果娘則各週期期待度都相同

靜娘為偶數週期期待度較高，超級娘為奇數週期期待度較高，哪個到達第十週期皆為 CZ 濃厚

超級娘挑戰



為 1SET 4G 的 ST 型，小役成立時等級會上升且重置回 4G，ST 結束時依照等級抽選 BAR 連線

BAR 連線成功則當選 AT 濃厚，AT 期待度為 40%

靜娘挑戰



為 7G 的一發告知型 CZ，起動到第三停止間要是發生短凍結則靜娘會覺醒後當選 AT 濃厚

AT 期待度約 50%

寶果娘挑戰



為 10G 的點數(距離)獲得型 CZ，前進的距離直接就是 AT 期待度，越接近演唱會會場則期待度越高，幫助角色登場時則有機會距離會一口氣前進，到達終點則當選 AT，期待度約 66%

夢娘演唱會



1SET 100G，純增 2.8 枚/G 的 AT，消化中主要為抽到對應場景的小役來獲得 SET 數庫存

如果轉數歸零時還有庫存則繼續，沒有庫存則移行安可場景。AT 最大會繼續七關

第三關與第五關突入夢娘機會濃厚，其他關則為抽選。到達第七關則獲得突入濃厚的上位 CZ

CLIMAX LIVE 挑戰



為繼續 10G 的上位 CZ，夢娘切入演出成功則期待度上升，最後敲起動桿後演出成功則突入

上位 AT 濃厚，平均期待度 50%以上，突入上位 AT 後剩餘轉數會轉成抽選庫存數

挑戰失敗也會回到通常 AT

CLIMAX LIVE



1SET 100G，純增 5 枚/G 的 AT，上位 AT 中為三人的特殊場景，所以全特殊小役都為對應役獲得庫存的期待度會大幅上升，上位 AT 含拉回的繼續率約 82%

AT 中的演出

AT 場景



賓果娘場景



靜娘場景



超級娘場景



賓果娘與靜娘場景



賓果娘與超級娘場景



三娘齊聚場景

AT 中的場景全部有十種，會依照場景抽選庫存的對應小役會有所不同，跟通常時抽選娘點數一樣各娘皆有其對應小役。如果兩人場景時則兩人的對應小役皆有效，三人當然全部有效
非特殊小役的青再連線、再再瓜、三枚銅鐘則連續兩轉以上才會進行抽選，連續四轉則庫存確定

夢娘機會



7 連線後的每關開始時會抽選突入，第三關與第五關一定突入，突入時會用輪盤演出決定會抽選賓果娘覺醒 ZONE 或是上位 CZ

安可模式



每關結束時要是沒有庫存則突入的 AT 拉回機會，3G 間抽到特殊小役則拉回濃厚強特殊小役還會追加抽選庫存!?

賓果娘覺醒 ZONE



藍色



紅色

為獲得 AT 庫存的特化區間，藍色為 5G，庫存獲得期待度約 34%
紅色為 10G，庫存獲得期待度 62%。滯在時畫面中圖案連線則獲得庫存濃厚
3 聽牌時為好機，7 聽牌時為大好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
AT	1/498.7	1/477.8	1/447.0	1/423.4	1/392.8
出玉率	97.3%	98.9%	103.3%	107.2%	112.5%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，出玉率非常低，使用此設定時 DEMO 畫面下面板會閃爍