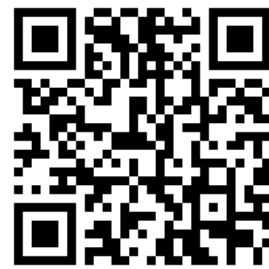


食靈-零-Re

喰靈-零-Re

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



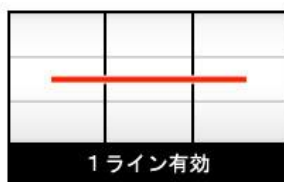
導入年月 2026/08

六號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 284 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 63 枚時結束



3.8 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Bell	Blue Ball	Blue Ball
19	Blue Ball	Bell	Bell
18	Wild	Wild	Wild
17	Red Dragon	Red Dragon	Red Dragon
16	Red Dragon	Red Dragon	Wild
15	Bell	Blue Ball	Blue Ball
14	Blue Ball	Bell	Bell
13	Wild	Wild	Red Dragon
12	Wild	Wild	Wild
11	Wild	Wild	Wild
10	Bell	Blue Ball	Blue Ball
9	Blue Ball	Bell	Bell
8	Blue Ball	Wild	Red Dragon
7	Red Dragon	Blue Ball	Wild
6	Red Dragon	Wild	Blue Ball
5	Bell	Blue Ball	Blue Ball
4	Blue Ball	Bell	Bell
3	Wild	Wild	Red Dragon
2	Wild	Wild	Wild
1	Red Dragon	Red Dragon	Wild

開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS/ART
2. 經由 CZ 抽選 ART
3. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結有三種，請參考下方攻略中說明

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆突入無限 ART 直到當選 BONUS 為止

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄押方式

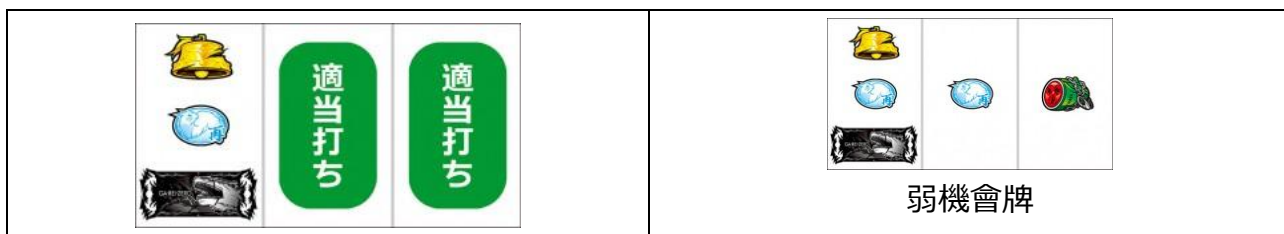


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押雙黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，其他為強紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押紅 7，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜

有確實瞄押但是沒有小役連線時為強機會牌



BONUS 中的打法

切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案，沒有則順押消化即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

轉輪邊框閃白色光時左轉輪請瞄押黑 BAR，左轉輪滑落到下段紅 7 時中轉輪請迴避藍 7

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲



黃泉的房間場景



對策室場景



公園場景



幼年期場景

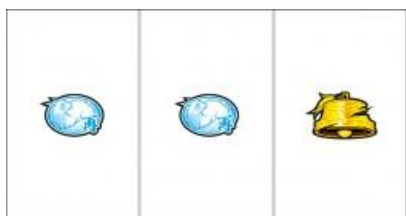
通常時特殊小役會抽選 BONUS/移行高確/CZ/直擊 ART 四種，高確中較容易抽選 CZ 與 ART

消化規定轉數也會抽選移行高確，規定轉數與小役抽選重疊時則會移行超高確

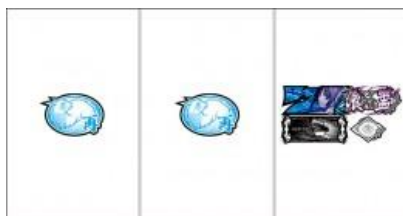
超高確中特殊小役當選 CZ 或 ART 期待度高。滯在場景會示唆狀態，上圖左邊兩個為基本場景

公園示唆高確或前兆，幼年期為超高確濃厚

RT 移行



突入 RT2



突入 RT3



殺生石役物

通常時 RT 狀態有好幾種是本機的重點，BONUS 後會從 RT0 開始，銅鐘押順錯誤會移行 RT1

再再鐘連線時會移行 RT2，RT2 中再再.藍 7/食靈圖案/黑 BAR/白牌連線時會移行 RT3

滯在 RT3 中有可能發生押順挑戰，畫面右方的殺生石役物晃動時為好機

押順挑戰猜中則會移行 RT4 或 5，RT4 為 ART 濃厚的解放之刻，RT5 為通常的解放之刻

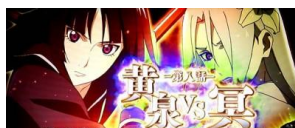
押順挑戰



滯在 RT3 中成立特殊 RP 時發生的六擇挑戰

猜中押順則突入 CZ 解放之刻

超自然災害模式



連續演出



超自然災害模式亂擊

1SET 8G，ART 期待度約 37%的 ST 型 CZ，全小役會抽選跑馬燈顏色上升，上升則 ST 回到 8G

顏色有白藍黃綠紅彩的六個階段，剩餘轉數歸零時會發展跑馬燈顏色對應的連續演出來告知

CZ 中抽到 BONUS 則當選 ART 濃厚，連續演出期待度：神樂 VS 天井嘗<黃泉 VS 土蜘蛛<黃泉 & 神樂 VS 山彦<黃泉 VS 冥。上位的亂擊版突入時獲得 ART 濃厚，且有機會追加報酬

解放之刻



押順挑戰猜中時突入的 ART 期待度 50% 的 CZ，至少 8G 間高確率發生切入演出，抓到食靈圖案或是當選 BONUS 的話則獲得 ART+殺生石 RUSH 的庫存，食靈圖案連線後還有轉數則還會繼續之後每次連線則獲得殺生石 RUSH 的庫存。特殊小役成立時會抽選上乘 CZ 轉數

CZ 轉數歸零後會持續到 RT 狀態轉落為止

累積妖力點數



點數示唆



點數滿

CZ 失敗時或是發生對玩家不利的抽選時會累積妖力點數，到達一定點數後當選 BONUS 時會升格成 EPISODE BONUS 後追加獲得 ART，必須要注意畫面不時會有點數示唆演出

BONUS 與 ART 介紹

BIG BONUS



EPISODE BONUS



神樂 BONUS



黃泉 BONUS



二人 BONUS

純增 180 枚的純正 BONUS，瞄押切入演出發生時抓到食靈圖案連線則當選 ART 濃厚當選 ART 後切入演出會變成抓黑 BAR 連線，抓到則獲得殺生石 RUSH 庫存。告知有兩種可以選 ART 中則固定為機會告知的二人 BONUS。達成特定條件當選的 EPISODE BONUS 為 ART 濃厚 BONUS 中切入演出發生但是沒成立連線時會獲得 CZ 點數 1~3 點，開獎後會依照點數抽選超自然災害模式(ART 中則抽選殺生石 RUSH)

REG BONUS



純增約 40 枚的純正 BONUS，BONUS 中跟 BIG 一樣抽選。消化中角色介紹會有其秘密

REG 結束後會移行高確狀態以上

食靈機會



神樂場景

黃泉場景

繼續對決

1SET 至少 50G，純增約 1 枚/G 的 ART，特殊小役成立時會抽選 BONUS/移行高確/殺生石挑戰/

殺生石 RUSH 四種，消化規定轉數跟通常時一樣會抽選高確，跟特殊小役複合時會移行超高確

神樂場景為基本，黃泉場景為示唆高確。ART 轉數歸零時會移行 5G 的繼續對決，對決勝利的話

則突入下一 SET，對決的勝率為 50~93%的繼續率管理，對決中特殊小役會抽選強制繼續

對戰對手期待度：桜庭一騎<ナブー<岩端晃司<神宮寺菖蒲<飯綱紀之<土宮神樂<SP 對決

殺生石挑戰



成功期待度約 35%的 CZ，至少繼續 5G，抽到三次銅鐘與特殊小役則突入殺生石 RUSH 濃厚

第 5G 後要是抽到銅鐘或特殊小役則會延長到沒抽到為止。成功後會發生一轉的升格挑戰

在這一轉抽到特殊小役或是 BONUS 的話則升格殺生石 RUSH 極。CZ 中抽到 BONUS 也會抽選極

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

殺生石 RUSH



黃泉切入演出



次回上乘濃厚



殺生石 RUSH LONG



COMBO 凍結

平均上乘 35G 的特化區間，中段櫻出現率大幅上升，左轉輪停止中段櫻或是成立特殊小役時會上乘 10~300G，最少保證上乘一次，保證消化後發生???的猜押順演出時猜錯押順則結束猜中押順則獲得一次保證後繼續。瞄押黑 BAR 切入演出時抓到連線則追加獲得殺生石 RUSH 庫存停止中段櫻時中右轉輪銅鐘各停中段與上段時則內部還有保障確定，黃泉切入演出也是一樣突入殺生時 RUSH 時要世上段西瓜/黑 BAR.再.再.連線的話則為殺生石 RUSH LONG 濃厚平均滯在轉數 30G，平均上乘轉數會變成 205G。停止中段櫻時有時會發生 COMBO 凍結會發生 0G 連上乘，平均追加上乘 100G。殺生時 RUSH 中當選 BONUS 則會抽選升格極

殺生石 RUSH 極



為殺生石 RUSH 的上位版本，遊戲流程基本一樣，但每次上乘最少 50G，平均上乘 150G 也有機會抽選殺生石 RUSH 極 LONG，則平均上乘會變成 810G!

三大凍結相關說明

特戰四課模式



全狀態都有機會突入的 ART 庫存特化區間(BONUS 與殺生石鎮魂曲中除外)，至少繼續 12G 或是持續到當選 BONUS。食靈圖案連線確率會上升到 1/4，成立則獲得 ART 庫存特殊小役成立時也會抽選 ART 庫存，平均獲得 4.3 個庫存當選 BONUS 時會直接結束特戰四課模式但會直接獲得 ART 庫存 5 個

食靈凍結



單獨紅 7BIG 當選時的一部分發生，會獲得殺生石 RUSH 三個+殺生石 RUSH 極三個+ART 庫存三個，且消化後突入無限 ART，期待枚數高達 3000 枚！

殺生石鎮魂曲



'當選特戰四課模式時的一部分突入的本機最強特化區間，至少繼續 12G 或持續到當選 BONUS 銅鐘會上乘 ART 轉數，特殊小役則上乘+獲得殺生石 RUSH 極，黑 BAR 連線則獲得殺生石 RUSH 極的庫存。當選 BONUS 時則直接獲得殺生石 RUSH 極庫存五個後結束

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG	1/385.5	1/385.5	1/378.8	1/372.4	1/368.2	1/364.1
REG	1/414.8	1/409.6	1/402.1	1/385.5	1/376.6	1/364.1
BONUS 合算	1/199.8	1/198.6	1/195.0	1/189.4	1/186.2	1/182.0
ART	1/468.6	廠商未公布				
出玉率	97.8%	98.9%	101.0%	104.4%	106.9%	110.0%