

戰國乙女 5 貫穿業火之宿焰雙刃

戦国乙女 5 業火を穿つ宿焰の双刃

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2026/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



戦国乙女 BONUS



出陣 BONUS



1.8.15 枚



REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 週期規定轉數到達抽選 AT
2. 巫女點數歸零抽選 CZ
3. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

發生率為 1/16384

特典為突入「人生五十年，與天地長久相較，如夢又似幻；一度得生者，豈有不滅者乎？」

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G 或是畫面轉數到達六週期，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連線或是左轉輪上段停止紅櫻或白 7 時
右轉輪中段停止大牌或是白牌圖案時為強紅櫻，其他的停止牌型為弱紅櫻

	弱紅櫻	弱紅櫻
	強紅櫻	強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線或是銅鐘小 V 型為機會牌

	機會牌	機會牌
--	------------	------------

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押黑 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜
有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌

	西瓜	機會牌
--	-----------	------------

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

當畫面中出現瞄押中轉輪雙黑 BAR 演出時，要是中轉輪停止雙黑 BAR 的話則左右轉輪瞄押黑 BAR，左右轉輪中段都沒停止黑 BAR 時為弱宿焰目，停止任一個黑 BAR 為強宿焰目
停止兩個黑 BAR 為乙女櫻，中段黑 BAR 連線時也為乙女櫻

		
弱宿焰目	強宿焰目	強宿焰目
		
乙女櫻	乙女櫻	

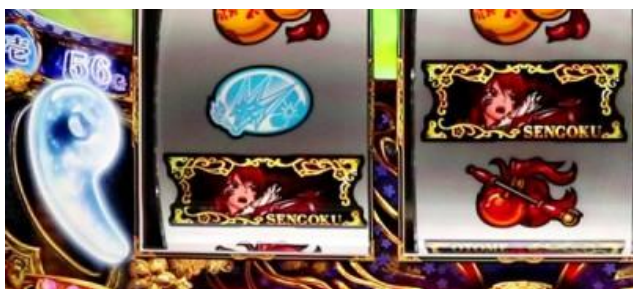
擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，第一押順有指定圖案時則必須瞄押指定圖案
切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時則照通常時打法瞄押

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲



G 數計數器

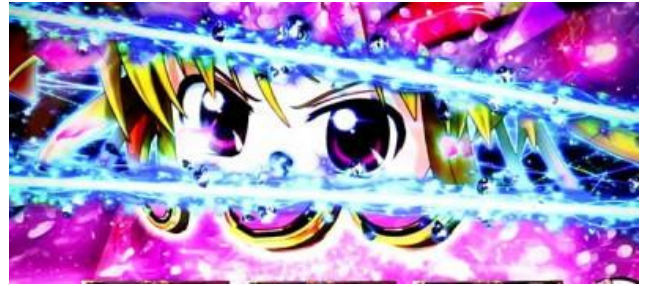


巫女計數器

通常時每轉轉輪左方的轉數會抽選增加，轉輪右方的巫女點數會抽選減少。畫面上規定轉數最大 500G 為一週期(設定變更與 AT 結束後第一週期為 200G)，規定轉數到達時會移行前兆後抽選 AT
左邊的榛名周圍特效變強時則前兆的期待度會上升，紅色期待度高，紫色則突入繚亂之刻紫炎濃厚
特殊小役成立時會抽選巫女點數大量減少與強力可愛機會

巫女點數會從 999 點開始減少，點數歸零的時候會抽選 CZ 乙女 ATTACK

強力可愛機會



為最少繼續 1G 的追加畫面轉數特化區間，抽到小役時則會獲得大轉數且繼續強力可愛機會

結束的話有機會滯在高確可能再度突入。登場的角色也會示唆追加的轉數大小

出現ミツヒデ時可能之後週期到達時會突入繚亂之刻紫炎!?

離亂之刻



焰舞



紫炎

規定轉數到達時移行的 AT 前兆場景，焰舞中乙女參戰越多則期待度越高

繚亂之刻紫炎為大好機，小役成立時也會抽選 AT，銅鐘/RP 為好機、特殊小役為大好機

乙女 ATTACK



AT 期待度約 52% 的 CZ，會發生十次對決，對決勝利則當選 AT，且之後每次勝利時都會獲得

出陣 BONUS 的庫存，且該出陣 BONUS 為該勝利乙女以上的出陣 BONUS 濃厚

出現的敵人種類會依照每戰第一轉的小役抽選，敵人的勝利期待度：オウガイ<ムラサメ<コタロウ

<シロ，按下 MAX BET 按鍵後變成コタロウ的升格コタロウ比一般的コタロウ期待度要高

CZ 突入畫面中按下 PUSH 鍵演出會變成警示燈 ATTACK，警示燈亮則獲得 AT，內部抽選都一樣
上位版的 PREMIUM 乙女 ATTACK 中敵方角色全部為コタロウ以上，可期待獲得大量出陣 BONUS

BONUS 與 AT 介紹

戰國乙女 BONUS



初當時の一部份當選の純増 2.7 枚/G の疑似 BONUS，為 30G，消化後突入 AT 確定

消化中會依照成立小役抽選出陣 BONUS 的庫存，演出跟前一代有四種可以選

露天溫泉 ATTACK



初當時の一部份突入の ST 型報酬升格 CZ，突入時當選 AT+出陣 BONUS 確定，至少 8G 間

與五衛門對決勝利的話則轉數回到 8G 且出陣 BONUS 會升格，出陣 BONUS 的 LOGO 顏色會

決定出現的乙女種類，期待度依序為黑<綠<紅<紫，贏三次的话則獲得最強的紫濃厚

如夢又似幻轉輪凍結



轉輪鎖定到達第三階段時發生的轉輪凍結，會突入 10G 的上乘特化區間，每轉會依照小役抽選上乘

AT 轉數，信長攻擊越激烈則越有機會獲得大轉數，中轉輪抓到雙 BAR 時為轉輪高速旋轉的好機

發生高速旋轉則上乘三位數轉數濃厚，平均總上乘 235G

強力可愛 RUSH



ミツヒデ高確

絶景機會

初期轉數 45G(庫存繼續時為 50G)，純增 2.7 枚/G 的 AT。AT 中特殊小役會抽選轉數直上乘、本能寺之變、ミツヒデ高確的三重抽選。本能寺之變消化特定轉數也會抽選，初當時 20G 與 70G 時為好機。ミツヒデ高確在弱櫻與西瓜成立時會抽選，滯在中為本能寺之變高確率狀態，RP 與特殊小役成立時為好機，AT 中的滯在場景也會示唆本能寺之變的當選期待度，場景期待度為：焦土<石磴<戦火<燐華。發生絕景機會的話則中轉輪瞄押雙 BAR，發生時停止強宿焰目以上濃厚停止乙女櫻的話則上乘三位數轉數+勝利濃厚的本能寺之變庫存(會移行五衛門場景)

本能寺之變



勝利期待度 50%(設定 1)的 CZ，至少繼續 4G，最後一轉抽到 1/3.2 的中轉輪雙 BAR 則勝利確定要是前面轉數就抽到勝利則會以轉輪高速旋轉演出停止雙 BAR。勝利則當選出陣 BONUS 勝利時一部分會突入連戰，會繼續本能寺之變，勝利則獲得轉數上乘或是出陣 BONUS 庫存本能寺之變勝利三次(連戰時勝利的不算)後則突入決戰之刻的期待度會上升，勝利六次時突入濃厚

決戰之刻



本能寺之變勝利時的一部分突入的勝利期待度 55%的 CZ，打贏輝元的話則發生神焰一刀濃厚對決流程基本跟本能寺之變一樣，最後一轉停止雙 BAR 則勝利濃厚，發生神焰一刀則追加獲得劍聖機會。要是決戰之刻敗北的話則下次本能寺之變勝利時一定再突入決戰之刻

出陣機會



出陣 BONUS 為決定出陣的乙女的抽選區間，會出現五道描繪乙女圖案的拉門，每一轉如果沒抽到 1/3.2 的白 7 連線則會打開前進到下一個乙女拉門，轉輪下方會顯示出現順序，第五道拉門一定為紅色乙女以上。出陣機會突入當轉時成立小役時會抽選發生秀吉的乙女十傑，此時會破壞前面 2~4 道拉門，使抽選到後面的拉門期待度上升

出陣 BONUS



出陣 BONUS 雙

ヨシテル出陣

為 20G，純增 2.7 枚/G 的 BONUS，消化中會抽選 AT 轉數上乘或 AT 庫存。不論哪個乙女消化中成立特殊小役時一定上乘。出陣 BONUS 雙則會出現兩位乙女，會同時有該兩位乙女的特性
所有乙女的特性如下

ヒデヨシ…上乘當選時為可愛上乘(20G)以上濃厚
ドウセツ…RP 與特殊小役為發生凍結上乘的好機
ソウリン…銅鐘連線有機會上乘，上乘為後告知
マサムネ…RP 上乘濃厚，基本轉數上升時為好機
モトチカ…RP 為上乘大好機、上乘後期待昇格
モトナリ…高確率發生雙 BAR 停止的上乘
ヨシモト…雙 BAR 停止的上乘出現率上升
カンスケ…銅鐘連線為上乘的大好機

イエヤス…超高確率發生雙 BAR 停止的上乘
ウジマサ…銅鐘連線時上乘濃厚
ノブナガ…RP 連線時上乘濃厚、當選上乘時
為強上乘(50G)以上濃厚
ヨシテル…突入真強力可愛 RUSH 濃厚且銅鐘
連線時上乘濃厚
ユウサイ…全小役上乘濃厚的最強角色，發生
凍結 COMBO 時則上乘 100G 且 50% LOOP

百花繚亂機會



AT 轉數歸零時要是沒有劍聖機會的庫存則會突入的 5G 拉回區間，這邊類似前一代的出陣機會特殊小役成立時則獲得當下亮燈的乙女 BONUS 後拉回 AT。第五位乙女一定是紅色的乙女以上而且銅鐘與 RP 成立時也有機會抽選獲得。上位 AT 轉數歸零時也會突入此，拉回時當然回上位

劍聖機會



為至少繼續 10G 的上位 CZ，突入契機為通常時週期開獎的 5%、AT 中獲得劍聖機會權利、

乙女吊飾出現ヨシテル、ENDING 後的四種。抽到小役時發展判定遊戲時轉數會停止減少判定遊戲當轉又抽到小役的話則會開眼後當選上位 AT。機會牌/強櫻/轉輪鎖定二階成立時不論何時都為 CZ 成功濃厚。成功期待度在 AT 結束時為 70%，通常初當突入為 51%(以上皆為設定 1 機率)

真強力可愛機會



劍聖機會成功時或抽到ヨシテルの出陣 BONUS 時為契機突入的上位 AT，初期轉數為 100G

純增上升到 4.8 枚/G。遊戲流程跟通常 AT 一樣，本能寺之變演出會變成カシン對決

上位 AT 中當選カシン對決的規定轉數會比較容易抽選到短轉數

カシン對決



內部抽選跟本能寺之變一樣，勝利時獲得
出陣 BONUS 濃厚

オウガイ對決



カシン對決勝利時有機會突入的 5G 對決
カシン對決勝利三次後一定突入，勝利時發生
神焰一刀濃厚(追加獲得劍聖機會濃厚)

ENDING



達成特定條件時突入，純增會上升到 6.9 枚/G
ENDING 結束後一定突入劍聖機會

通常時的演出

轉輪鎖定



轉輪鎖定發生時為特殊小役以上濃厚
到達二階時通常時約 50%當選 AT，失敗也會
抽選突入 CZ，第三階段則發生轉輪凍結

乙女十傑



各種場面都有機會突然發生的特殊抽選，跟前一代的戰國八陣類似，會依照出現的乙女種類有不同
通常時モトナリ…當選戰國乙女 BONUS 濃厚
乙女 ATTACK ソウリン…突入 PREMIUM 濃厚
AT 中ゴエモン…上乘三位數+突入勝利濃厚的本
能寺之變
開獎中カンスケ…發生逆轉演出或上乘升格



開獎中ヨシテル…上乘三位數濃厚
出陣機會中ヒデヨシ…破壞拉門 2~4 道
出陣 BONUS 中ドウセツ…獲得 AT 庫存濃厚
出陣 BONUS 中マサムネ…上乘強化
不論何時ノブナガ…真前兆濃厚或發生轉輪凍結

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/359.5	1/350.8	1/332.5	1/302.8	1/281.0	1/262.9
機械割	97.9%	98.9%	101.0%	106.2%	111.1%	114.9%

小役確率

小役	RP	共通銅鐘	西瓜	弱櫻	機會牌 A	機會牌 B	強櫻
確率	1/9.4	1/17.5	1/69.4	1/88.2	1/392.4	1/392.4	1/397.2

AT 中強宿焰目 B 成立確率 1/910.2、乙女櫻確率 1/6553.6

通常時轉輪鎖定發生率

轉輪鎖定階數	鎖定一階	鎖定兩階	轉輪凍結
發生率	1/298.9	1/2396.7	1/16384

以下攻略中轉輪鎖定皆簡稱 RL

通常時週期相關抽選

週期 TABLE 有三種，以下在設定變更時最大天井為四週期

TABLE A：天井六週期，第五週期期待度高，第二與四週期期待度中

TABLE B：天井三週期，第二週期期待度高

TABLE 天國：天井一週期

管理一週期的畫面中轉數的週期模式有下面的五種，到達機會模式前不會轉落

拉回模式：為 AT 結束後的第一週期，天井 200G，50G 期待度高

模式 A：天井 500G，200.400G 期待度高

模式 B：天井 300G，200G 期待度中

模式 C：天井 200G，100G 期待度中

機會模式：天井 100G

乙女吊飾模式相關說明

AT 結束時有機會抽選移行，模式最多滯在一個，前兆結束時畫面左上角出現的吊飾種類會示唆滯在模式，同角色兩個吊飾期待度 32.4%、三個為 94.5%

ゴエモン：週期規定轉數最高強制 200G

ノブナガ：強力可愛機會獲得率上升且加的轉數也會增加

ヒデヨシ：滯在 TABLE B 以上確定

カンスケ：乙女 ATTACK 的當選率上升

ミツヒデ：AT 開始時會獲得本能寺之變的庫存

ヨシテル：AT 當選突入劍聖機會或是直擊上位 AT

通常時強力可愛機會的抽選

會依照內部狀態與成立小役抽選突入，LOOP 狀態中當選率會較高

通常時弱特殊小役 50%、強特殊小役 100%移行高確(滯在轉數不明)

強力可愛機會結束後一定突入 LOOP 狀態，每轉 1/8.9 或 1/38.1 轉落(有短與長兩種)

小役	非特殊小役	弱特殊小役	機會牌	強櫻	RL2
通常	0.002	10	33	50	100
高確/ノブナガ吊飾模式	0.4	40	80	100	100
LOOP 狀態	10.5	50	100	100	100

當選強力可愛機會時會抽選強力可愛機會的轉數增加狀態

狀態	NORMAL	HIGH
通常	94.9	5.1
滯在ノブナガ吊飾模式	75	25

消化中會依照轉數增加狀態抽選增加的轉數

狀態	小役	20G	30G	50G	100G	200G	300G
NORMAL	非特殊小役	71.1	26.6	1.2	0.4	0.4	0.4
	弱特殊小役			77	18.8	3.1	1.2
	機會牌				75	20.3	4.7
	強櫻					75	25
HIGH	非特殊小役			85.9	12.5	1.2	0.4
	弱特殊小役				85.9	12.5	1.6
	機會牌					75	25
	強櫻						100

通常時巫女計數器與乙女 ATTACK 的抽選

通常時每一轉會依照小役抽選巫女計數器的點數減少，強櫻與轉輪鎖定二階扣 999 點確定

減少點數	1 點	5 點	10 點	30 點	50 點	100 點	500 點
其他小役	94.9	5.1					
RP			94.9	5.1			
弱特殊小役				71.9	25	3.1	
機會牌						98.8	1.2

點數歸零時會依照設定抽選乙女 ATTACK

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	20.3	21.4	23.2	24.7	25.2	25.7

繚亂之刻紫炎中的抽選

會依照成立小役抽選 AT

小役	銅鐘	RP	特殊小役
當選率	12.5	25	100

乙女 ATTACK 中的抽選

總共對決十次，每次第一轉會進行對戰對手抽選，RL2 發生時出現シロ確定

小役	オウガイ	ムラサメ	コタロウ	升格コタロウ	シロ
其他小役	60.9	31.3	6.25	1.2	0.4
西瓜/弱櫻		50	38.7	10.2	1.2
機會牌			72.7	25	2.3
強櫻			61.7	33.2	5.1

每次第二轉會依照成立小役與對戰對手抽選勝利，RL2 發生或是對戰シロ時為勝利確定

小役	オウガイ	ムラサメ	コタロウ	升格コタロウ
其他小役	0.4	4.7	40.2	70.3
西瓜/弱櫻	1.2	12.5	100	100
機會牌	50	66.4	100	100
強櫻	66.4	80.1	100	100

對戰シロ時會依照當轉成立小役抽選追加 BONUS 庫存

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	RL2
當選率	0.4	1.2	50	66.4	100

乙女 ATTACK 全部敗北時的 1/256 會抽選發生 PREMIUM 乙女 ATTACK

PREMIUM 乙女 ATTACK 中每戰第一轉的對戰抽選改成下表

小役	コタロウ	升格コタロウ	シロ
其他小役	69.9	25	5.1
西瓜/弱櫻	50	25	25
機會牌/強櫻/RL2			100

PREMIUM 乙女 ATTACK 要是全部敗北時會保證至少獲得一次 BONUS

戰國乙女 BONUS 的抽選

初當時一部分會當選的擬似 BONUS，以下為各設定的出現率

設定	1	2	3	4	5	6
出現率	1/21206.7	1/15648.9	1/13143.5	1/8143.4	1/6427.6	1/5502.7

消化中會依照成立小役抽選出陣 BONUS 的庫存

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	1.2	12.9	33.2	55.1

露天溫泉 ATTACK 中的抽選

1SET 2G 共進行 4SET，每 SET 第一轉抽選ヨシテル是否參戰，參戰為勝利確定

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	RL2
當選率	16.8	30.1	50	75	100

如果ヨシテル沒有參戰，則第二轉依照前一轉與這轉的成立小役抽選勝利，RL2 為勝利確定

這一轉\前一轉	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻
其他小役	17.2	43.3	78.2	87.1
西瓜/弱櫻	40.2	100	100	100
機會牌	55.3	100	100	100
強櫻	70.3	100	100	100

ヨシテル參戰時，第二轉會依照小役抽選出陣 BONUS 的庫存

小役	其他小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻	RL2
當選率	0.4	1.2	50	66.4	100

AT 中轉數上乘抽選

以下小役的上乘發生率：西瓜 4.6%、弱櫻 10%、其他小役 100%

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150	200	250	300G
弱櫻/機會牌	90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
強櫻/強宿焰目 B		73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.1	0.04	0.04
西瓜			82.3	16.1	0.9	0.3	0.2	0.1	0.1
RL2				83.2	14.8	1	0.4	0.3	0.3
乙女櫻					90.6	6.25	1.6	1.2	0.4

AT 中本能寺之變的抽選

小役成立時會抽選本能寺之變，乙女櫻成立時 100%獲得確定的本能寺之變

小役	西瓜/弱櫻	機會牌	強櫻/強宿焰目	RL2
當選率	0.4	12.5	25	100

ミツヒデ高確中成立 RL2 時 100%獲得確定的本能寺之變(其他狀態下為 25%)

ミツヒデ高確(10G)在弱櫻/西瓜成立時的 15.2%抽選，此時小役的本能寺之變當選率如下

小役	其他小役	RP	特殊小役
當選率	0.4	20.3	100

本能寺之變消化中會抽選勝利，以下小役在最後一轉當選率為 100%

小役	無押順銅鐘	RP	弱特殊小役	強特殊小役
最後一轉以外	15.2	30.1	50	100

最後一轉押順銅鐘及特殊小役以外成立時會成立中押雙 BAR 牌型(弱宿焰目，確率 1/3.2)

成功時會依照報酬 RANK 抽選獲得的報酬

報酬 RANK	報酬內容	報酬 RANK	報酬內容
1	上乘 20G 以上或出陣	5	出陣 BONUS(綠)以上
2	上乘 30G 以上或出陣	6	出陣 BONUS(紅)以上
3	出陣 BONUS(黑)以上	7	出陣 BONUS(紫)以上
4	出陣 BONUS(綠)以上	5 比 4 較容易抽選紅色以上	

初戰勝利時為 RANK3 以上，連戰則為 RANK1 以上

最後一轉以外且內部已經勝利時會抽選報酬 RANK 上升，機率如下

弱特殊小役 50%RANK+1、機會牌/強櫻必 RANK+1

RL2 必 RANK+5(內部未勝利時則變勝利且 RANK+4)

最後一轉會依照成立小役抽選 RANK 上升

成立小役	內部未勝利時	內部勝利時
RP/無押順銅鐘/弱宿焰目/弱特殊小役	置換成勝利	RANK+1
強宿焰目/機會牌/強櫻	勝利與 RANK+1	RANK+2
乙女櫻	勝利與 RANK+5	RANK+6

報酬告知的當轉成立特殊小役也會抽選報酬 RANK 上升

弱特殊小役 RANK+1，強特殊小役 RANK+2

本能寺之變勝利時 15.2%抽選連戰

乙女出陣機會中的抽選

特殊小役成立時會抽選乙女種類升格，弱特殊小役 15.2%，強特殊小役 100%

ヨシモト/モトナリ升格イエヤス

ソウリン/カンスケ升格ウジマサ

ヒデヨシ/ドウセツ/マサムネ升格ノブナガ

イエヤス升格ヨシモト&イエヤス

ウジマサ升格ソウリン&ウジマサ

ノブナガ升格ヒデヨシ&ノブナガ

紫色乙女升格夢幻

出陣 BONUS 的 LOGO 出現的下一轉會依照成立小役抽選乙女十傑ヒデヨシ

其他小役 0.8%破壞 3~4 片面板(50%為 4 片)

RP/無押順銅鐘 50%破壞 2~4 片面板

機會牌破壞 2~4 片面板(50%為 3 片以上)

強櫻破壞 3~4 片面板

出陣 BONUS 中的抽選

豊臣ヒデヨシ 其他小役上乘率 0.01%，RL2 上乘 300G 確定

小役	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/弱宿焰目				90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
弱櫻/西瓜	72	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻/機會牌			83.2	14.8	1.1	0.4	0.3	0.3
強宿焰目					88.3	8.6	2.3	0.8
乙女櫻						85.9	12.5	1.6

今川ヨシモト/毛利モトナリ 其他小役上乘率 0.01%

今川ヨシモト：弱宿焰目確率 1/17.6、強宿焰目確率 1/434.4

毛利モトナリ：弱宿焰目確率 1/8.4、強宿焰目確率 1/77.2

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/乙女櫻/RL2					90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
弱櫻/西瓜/弱宿焰目	90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
機會牌		73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻/強宿焰目			82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05

大友ソウリン

會依照成立小役獲得點數，每五點顏色會上升一格，宿焰目/乙女櫻/RL2 變彩色確定

灰色時獲得點數

獲得點數	1	3	5	10	15	20	25	MAX
銅鐘	29.7	2	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
RP	89.8	9.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜		50	49.1	0.7	0.1	0.02	0.02	0.02
機會牌		5.5	59.9	32	2.3	0.1	0.02	0.1
強櫻		5.5	51.7	35.2	7	0.6	0.02	0.1

白色時獲得點數

獲得點數	1	3	5	10	15	20	MAX
銅鐘	48	2	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
RP	9.8	0.4	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜		50	49	0.8	0.1	0.01	0.03
機會牌		5.5	52.3	39.7	2.3	0.1	0.07
強櫻		5.5	46.7	40.1	7	0.6	0.1

藍色時獲得點數

獲得點數	1	3	5	10	15	MAX
銅鐘	48	2	0.01	0.01	0.01	0.01
RP	9.8	0.4	0.01	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜		50	49	0.8	0.2	0.03
機會牌		5.5	52.3	39.8	2.3	0.1
強櫻		5.5	47.1	40.2	7	0.1

黃色時獲得點數

獲得點數	1	2	3	5	10	MAX
銅鐘	29.7		0.4	0.01	0.01	0.01
RP	3.9		0.1	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜	22.3	23.4	47.9	6.3	0.1	0.06
機會牌	5.5	10.2	39.1	43.2	2	0.4
強櫻	5.5	10.2	33.2	46.9	3.9	0.4

綠色/紅色時獲得點數

	綠色					紅色			
獲得點數	1	2	3	5	MAX	1	2	3	MAX
銅鐘	27.3		0.4	0.01	0.2	3.1		0.2	1.2
RP	3.5		0.1	0.01	0.01	0.4		0.2	0.4
弱櫻/西瓜	25	25	43.4	6.3	0.4	47.7	19.9	19.9	12.5
機會牌	9.4	16	38.7	34.8	1.2	34.8	25	25	15.2
強櫻	9.4	16	31.3	41.4	2	12.5	31.3	31.3	25

彩色到達時為彩色 1，之後獲得五點則變彩色 2，以此類推最大為彩色 10

宿焰目/乙女櫻/RL2 獲得 30 點確定

獲得點數	1	3	5	10	15	20	25	30
銅鐘	40.2	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
RP	9.4	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2
弱櫻/西瓜		33.2	62.5	0.8	0.8	0.8	0.8	1.2
機會牌			46.1	47.3	2	1.2	1.2	2.3
強櫻				76.2	12.5	3.1	3.1	5.1

最後依照滯在的顏色等級抽選上乘轉數

上乘 G	5	10~15	20~25	30~35	40~45	50~55	60~65	70~75	80~85
灰色	81.2	17.2	0.8	0.4	0.1	0.1	0.01	0.01	0.01
白色		75	21.4	2.3	0.6	0.2	0.2	0.01	0.01
藍色			59.6	28.1	7.8	2.3	1.2	0.4	0.1
黃色				34	31.6	17.2	8.2	3.5	1.4
綠色						25	26.6	19.5	10.9
紅色								21	25
上乘 G	90~95	100~145	150~195	200~245	250~295	300~345	350~		
灰色	0.01	0.1	0.01	0.01	0.01	0.002	0.008		
白色	0.01	0.2	0.01	0.01	0.01	0.002	0.008		
藍色	0.02	0.4	0.01	0.01	0.01	0.002	0.008		
黃色	0.6	2.7	0.4	0.2	0.1	0.05	0.008		
綠色	5.5	9	2.3	0.8	0.2	0.2	0.008		
紅色	16.4	27.7	6.6	2	0.8	0.5	0.008		

彩色會依照彩色等級抽選

彩色等級	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
100~145	82.8	78.9	60.4	44.1	27.3	9.8	5.1	3.1	2	1.6
150~195	10.9	12.9	25	27.3	27.3	9.8	5.1	3.1	2	1.6
200~245	3.5	3.9	4.7	10.2	12.5	25	15.6	10.2	5.1	2
250~295	1.6	2	3.5	6.3	12.5	25	27	18.8	13.7	3.9
300~345	0.8	1.2	3.1	4.7	10.2	15.2	27.3	29.3	26.8	20.3
350~395	0.1	0.5	2	3.9	5.1	8.6	11.3	21.1	23.4	25.4
400~445	0.1	0.4	0.8	2.3	3.1	3.9	4.7	6.6	16.8	20.3
450~495	0.1	0.2	0.4	0.8	1.2	1.6	2.3	3.9	5.1	12.5
500~	0.1	0.1	0.2	0.4	0.8	1.2	1.6	3.9	5.1	12.5

立花ドウセツ

RP/特殊小役成立時 100%，其他小役 0.4%抽選移行凍結高確

凍結高確中銅鐘 25%發生凍結，特殊小役 100%發生凍結，凍結時上乘 AT SET 數

上乘 AT SET 數	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	6SET
銅鐘/西瓜/弱櫻	75	18.8	3.1	1.6	0.8	0.8
機會牌/強櫻		75	12.5	6.3	3.1	3.1
乙女櫻/RL2						100

其他小役上乘率 0.01%

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/宿焰目/RL2					90.6	6.3	1.6	1.2	0.4
弱櫻/西瓜	90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
機會牌		73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻			82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05
強宿焰目						88.3	8.6	2.3	0.8
乙女櫻							85.9	12.5	1.6

伊達マサムネ

其他小役上乘率 0.01%，發生上乘時抽選低於基本 G 數時會強制上乘基本 G 數

初次上乘時會以 1.2%抽選上乘三位數(乙女十傑)，則之後上乘都是三位數確定

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/宿焰目/RL2					90.6	6.3	1.6	1.2	0.4
RP	90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
弱櫻/西瓜	64.5	28.2	4.6	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
機會牌		73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻			82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05
強宿焰目						88.3	8.6	2.3	0.8
乙女櫻							85.9	12.5	1.6

山本カンスケ/北条ウジマサ

其他小役上乘率 0.01%，山本カンスケ銅鐘上乘率 50%、北条ウジマサ銅鐘上乘率 100%

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100	150	200	250	300
其他小役						90.6	6.3	1.6	1.2	0.4
銅鐘	79	19.8		0.4	0.4	0.3	0.02	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜		90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
機會牌			73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻				82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05
強宿焰目							88.3	8.6	2.3	0.8
乙女櫻								85.9	12.5	1.6

徳川イエヤス

其他小役上乘率 0.01%, 弱宿焰目確率 1/4.7、強宿焰目確率 1/32.5

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/RL2/乙女櫻					90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
弱櫻/西瓜	90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
機會牌		73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
弱宿焰目	64.5	28.2	4.6	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻/強宿焰目			82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05

北条ウジマサ/足利ヨシテル

其他小役上乘率 0.01%, 銅鐘上乘率 100% (足利ヨシテル結束後突入上位 AT)

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役						90.6	6.3	1.6	1.2	0.4
銅鐘	79	19.8		0.4	0.4	0.3	0.02	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜		90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
機會牌			73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻				82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05
宿焰目/RL2						90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
強宿焰目							88.3	8.6	2.3	0.8
乙女櫻								85.9	12.5	1.6

織田ノブナガ

其他小役上乘率 0.01%, RP 上乘率 100%

小役	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/強櫻/機會牌		90.6	6.3	1.6	1.2	0.4
RP/弱櫻/西瓜	83.2	14.8	1.1	0.4	0.3	0.3
強宿焰目			88.3	8.6	2.3	0.8
乙女櫻				85.9	12.5	1.6
RL2						100

双ソウリン×ウジマサ

會依照成立小役獲得點數，每五點顏色會上升一格，宿焰目/乙女櫻/RL2 變彩色確定

灰色時獲得點數

獲得點數	1	3	5	10	15	20	25	MAX
銅鐘	18.9	47.7	33.2	0.2	0.04	0.01	0.01	0.01
RP	93.3	6.25	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜			50	45.7	3.1	0.8	0.1	0.3
機會牌				70	14	11.3	0.4	4.3
強櫻				50	27.8	15.2	0.8	6.25

白色時獲得點數

獲得點數	1	3	5	10	15	20	MAX
銅鐘	18.9	47.7	33.2	0.2	0.04	0.01	0.01
RP	93.3	6.25	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜			50	45.6	3.1	0.1	1.2
機會牌				75	12.5	6.25	6.25
強櫻				66.1	15.2	6.25	12.5

藍色時獲得點數

獲得點數	1	3	5	10	15	MAX
銅鐘	18.9	47.6	33.2	0.3	0.01	0.01
RP	93.3	6.25	0.01	0.01	0.01	0.01
弱櫻/西瓜			57.8	37.5	1.6	3.1
機會牌				75	9.8	15.2
強櫻				67.1	9.8	23.2

黃色時獲得點數

獲得點數	1	3	5	10	MAX
銅鐘	21.9	47.6	30.1	0.2	0.3
RP	94.4	5	0.01	0.01	0.2
弱櫻/西瓜			70.7	21.1	8.2
機會牌			15.2	62.2	22.7
強櫻			12.5	48.8	38.7

綠色/紅色時獲得點數

	綠色				紅色			
獲得點數	1	3	5	MAX	1	2	3	MAX
銅鐘	43.8	38.3	16.8	0.8	56.3		5.1	38.3
RP	94.9	4.3	0.01	0.4	63.7		0.8	17.6
弱櫻/西瓜		21.9	61.3	16.8		11.3	23	65.6
機會牌		15.2	59.8	25		7.4	12.5	80.1
強櫻		12.5	46.9	40		2	7.8	90.2

彩色到達時為彩色 1，之後獲得五點則變彩色 2，以此類推最大為彩色 10

宿焰目/乙女櫻/RL2 獲得 30 點確定

獲得點數	1	3	5	10	15	20	25	30
銅鐘	33.2	33.2	20.3	7.4	3.1	1.2	0.8	0.8
RP	72.7	15.2	6.25	3.1	1.6	0.4	0.4	0.4
弱櫻/西瓜			59	30.1	6.25	1.6	0.8	2.3
機會牌				74.6	12.5	6.25	1.6	5.1
強櫻				57.2	20.3	10	5.1	7.4

最後依照滯在的顏色等級抽選上乘轉數，跟大友ソウリン的上乘分配一樣請參考上面

双ヒデヨシ×ノブナガ

其他小役上乘率 0.01%，RP 上乘率 100%

小役	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/強櫻/機會牌			85.9	12.5	1.6
RP/弱櫻/西瓜/弱宿焰目	90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
強宿焰目		88.3	8.6	2.3	0.8
乙女櫻/ RL2					100

双ヨシモト×イエヤス

其他小役上乘率 0.01%，弱宿焰目確率 1/3.6、強宿焰目確率 1/32.5

小役	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/強宿焰目/RL2				90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
弱櫻/西瓜/弱宿焰目	73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
強櫻/機會牌		82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05
乙女櫻								100

細川ユウサイ

其他小役上乘率 0.01%，弱宿焰目確率 1/5.5、強宿焰目確率 1/50.2

以下小役成立時會抽選發生凍結：弱宿焰目 10.2%、強宿焰目 50%、乙女櫻 100%

凍結發生時上乘 100G 且以 50%抽選再上乘一次直到抽選失敗為止

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/強櫻/乙女櫻					90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
RP/弱宿焰目		73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
銅鐘	90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
弱櫻/西瓜			82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05
強宿焰目/機會牌				83.2	14.8	1.1	0.4	0.3	0.3
RL2									100

百花繚亂機會中的抽選

特殊小役成立時 100%發生乙女出陣，最後一轉無押順銅鐘與 RP 會額外以 15.6%抽選

特殊小役成立時乙女出陣時同時也會抽選乙女升格，升格方式跟乙女出陣機會中一樣

(紫色面板則變為抽選本能寺之變庫存)

升格率：弱特殊小役 0.4%、機會牌 12.5%、強櫻 25%、RL2 100%

オウガイ對決的抽選

上位 AT 中カシン對決勝利時會依照勝利次數抽選突入此，前兩勝 30.1%，之後 100%

オウガイ對決中會依照成立小役抽選勝利

勝利期待度：無押順銅鐘 15.2%、RP 30.1%、弱特殊小役 50%、強特殊小役 100%

人生五十年，與天地長久相較，如夢又似幻(以下略)中的抽選

弱宿焰目確率 1/5.5、強宿焰目確率 1/50.2

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	250G	300G
其他小役/弱宿焰目		73	24.3	1.5	0.7	0.2	0.2	0.04	0.04
銅鐘	90.7	4.7	2.3	1.6	0.5	0.2	0.1	0.03	0.03
弱櫻/西瓜			82.3	16.2	0.9	0.3	0.2	0.05	0.05
強宿焰目/機會牌				83.2	14.8	1.1	0.4	0.3	0.3
強櫻/乙女櫻					90.6	6.25	1.6	1.2	0.4
RL2									100

以下小役成立時會抽選凍結，發生時會額外抽選上乘

小役	發生率	100G~	200G~	300G~	400G~	500G~	600G~	700G
弱宿焰目	10.2	49.4	29.8	15.8	2.5	2.4	0.03	0.01
強宿焰目	50	41.6	32.6	18	4.8	2.5	0.4	0.02
乙女櫻	100		48.4	30.1	16.1	2.8	2.4	0.07

BONUS 結束畫面示唆

		
設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

AT 結束畫面示唆

基本畫面不列出

		
可期待是 TABLE B 以上	可期待是 TABLE B 以上且 第一週期可期待為 100G 內	乙女吊飾模式為 ヨシテル模式
		
TABLE B 以上濃厚 如果是 A 則為設定 4 以上	TABLE 天國濃厚 天國否定則為設定 4 以上	天國+設定 2 以上濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現 222 枚 OVER : 設定 2 以上濃厚

出現 333 枚 OVER : 設定 3 以上濃厚

出現 444 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 555 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

出現 6 枚 OVER : 設定 6 濃厚

打 WIN-LITE 中凧台詞示唆

遊玩前必須起動打 WIN-LITE, 之後讀取 Qrcode 後出現的網頁中凧台詞會進行設定示唆
每消化 1000 轉後台詞有可能會有變化

台詞	示唆内容	台詞	示唆内容
また遊んでくださいね	無示唆	良い予感がします	設定 4 以上
一味違いますね	設定 2 以上	遊び尽くしちゃいましょう	設定 5 以上
何やら不思議な気配です	設定 3 以上	お肉～お肉～	設定 6 濃厚

ENDING 中ゴエモン台詞示唆

台詞	示唆内容
なんとかなるっしょ！	基本台詞
感謝、感謝！	奇數設定示唆
怪しい…！	偶數設定示唆
どーよ？あたしも中々いけてるっしょ	高設定期待度上升
きゅい～ん♪	高設定期待度大上升
さんきゅ～！	設定 2 以上濃厚
ご機嫌っしょ！	設定 3 以上濃厚
攻めどきっしょ！	設定 4 以上濃厚
気分アゲアゲだし！	設定 5 以上濃厚
戦乱に忍ぶ深紅の影、石川ゴエモン！	設定 6 濃厚
なになに、気になるー？	設定 2 否定
ちょ～っとホンキ出しちゃおっかな？	設定 3 否定