

# 惡魔倖存者 2 最後的 7 日間

## デビルサバイバー2 最後の7日間

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/05

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 49G

小役構成



SPECIAL REPLAY



縁 REPLAY



REPLAY



7 枚/3 枚



西瓜



紅櫻

轉輪配列



### 開獎條件

1. 規定點數到達或特殊小役抽選
2. 經由 CZ「SURVIVAL CHANCE」
3. 經由 CZ「セプテントリオン強襲」

### 轉輪凍結特典與確率

為中段紅櫻與倖存目出現 (各 1/65536)  
 特典為 AT+最強 SSS 等級惡魔降臨  
 (平均約可上乘 450 枚)

### 天井情報與恩惠

天井有兩種：第一種為點數天井，2000 點到達時突入 AT 確定 (約 1060G)  
 第二種為 CZ 天井，CZ 連續六次失敗時，第七次 CZ 突入時為 AT 當選確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業業的的的的  
最即時的大大大大  
最廣大的的的的的  
最有的效的的的的

各種情機台攻  
種中文機台攻  
情機台攻  
機台攻  
台攻  
攻  
台攻  
攻  
台攻  
攻

查詢略  
查攻略  
台攻略  
攻略  
略  
略  
略  
略  
略  
略

論壇討論  
壇討論  
論討論  
討論  
論  
論  
論  
論  
論  
論

族群平台  
族群  
族群  
群  
群  
群  
群  
群  
群  
群

盡在 樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : [slotto.tainan@gmail.com](mailto:slotto.tainan@gmail.com)



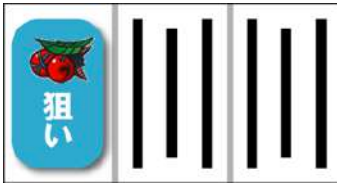
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上中段瞄押紅櫻（緣 BAR 下方）



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押黑 BAR，三連紅櫻或是右轉輪中段黑 BAR 停止時為強紅櫻，皆未有上述停止型發生時為弱紅櫻

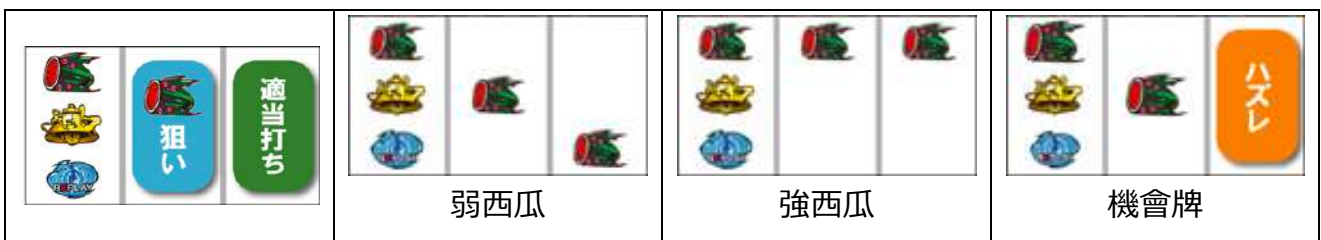


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左中轉輪小役雙聽牌不中時為機會牌  
倖存目成立時發生時一定會演出轉輪凍結，所以發生時再瞄押吧



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止即可

斜線西瓜連線為弱西瓜，平行西瓜連線為強西瓜，西瓜有瞄押不中時為機會牌



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘演出按一般打法即可

# 各種演出說明

## 通常場景與模式介紹

### 通常場景



通常時畫面右下方的倖存點數儲存時，每 200 點會進行 CZ 抽選，每 500 點會進行 AT 抽選  
 點數每一轉一定會獲得 1 點，發生 ENCOUNTER 或是 SURVIVAL CHANCE 時為點數大量獲得的好機

### ECONUNT



將敵人打倒可以獲得點數的一轉完結演出  
 發生期待度會依照滯在場景有所不同

### SURVIVAL CHANCE



通常時特殊小役抽選突入的點數上乘特化區間  
 滯在中所有小役都會獲得點數  
 最低滯在 3G，之後會以繼續率進行轉落抽選

### SURVIVAL CHANCE



主要為每 200 點抽選突入的 CZ，首先會抽選期待度上升，背景顏色期待度藍<綠<紅<紫  
 之後突入時會有三種不同的 CZ 可以選擇，也有在還沒突入之前就當選 AT!?

### 前兆場景 ロナウド ZONE



每 500 點可能突入的 AT 前兆演出，左右的跑馬燈顏色會示唆 AT 當選期待度

## AT 最後的 7 日間



純增約 2.8 枚/G, 差枚數管理型 AT, 初期枚數 50 枚+召喚全小役上乘惡魔或是突入上乘特化區間  
消化中約 1/6.4 召喚惡魔, 增加的越多則上乘期待度上升

## CHANCE ZONE 說明

### 緣 CHANCE



每停止一個緣圖案則獲得點數, 最後一轉會依照  
獲得的點數進行 AT 的抽選, 緣連線時當選期待大

### SEVEN CHANCE



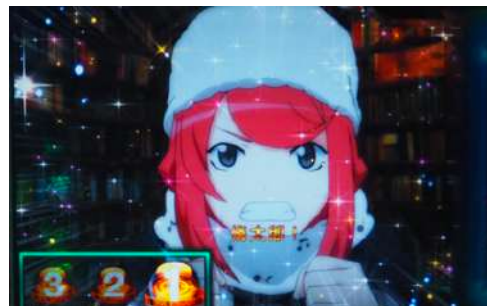
藍七押順正確則開牌  
會依照故事的進行增加  
押順提示數量

### 一擊 CHANCE



為起動轉輪的一發勝負  
特殊小役成立則 AT  
當選濃厚

### セブントリオン強襲



突入時為 AT 當選濃厚的 CZ, 會依照打倒的セブントリオン數量進行與惡魔的契約

## AT 中的上乘演出

### 上乘惡魔召喚系統



為差枚數上乘的重點的惡魔，等級有 D~SSS 的 77 種惡魔，每轉全部小役都會進行惡魔召喚抽選

會依照惡魔的種類不同而有不同的上乘性能，惡魔最多可以一次召喚四隻

上乘條件相同且該對應小役成立時會一次同時進行上乘，第四隻惡魔後所獲得的惡魔會被存放

### 與惡魔的契約



AT 初回突入或是セプテントリオン對決勝利時  
會發生輪盤演出，選擇惡魔契約時必定會獲得  
全部小役都會上乘的惡魔，在規定轉數間都上乘

### 龍脈 ZONE



AT 初回突入時如果沒有跟惡魔發生契約則突入  
此枚數上乘區間，6G 間會獲得寶玉，最後一轉  
依照獲得的寶玉顏色進行枚數上乘

### RARE BURST



惡魔召喚四隻所突入的特殊小  
役超高確區間，會持續到惡魔少  
於四隻，滯在中特殊小役確率  
會上升到 1/5.4

### 惡魔合體



惡魔召喚的一部分所發生的  
惡魔等級升格演出  
低等惡魔有機會變成全部小役  
上乘的高級惡魔

### EXTRA TURN



特殊小役的一部分所突入的  
特殊小役 1G 連模式  
繼續率最低也有 50%  
會持續到非成立特殊小役

### セプテントリオン對決



特殊小役或是惡魔的特殊性能，又或是藍七連線時突入的演出，勝利的話則召喚全部小役上乘的惡魔  
或是突入邪惡佛洛斯德對決，會依照召喚的惡魔種類而有不同的勝利期待度，期待度看文字顏色

## DEVIL AUCTION



為 4G+a 繼續的惡魔召喚 1G 連區間，每轉必定召喚一隻惡魔，最少也會獲得四隻惡魔  
特殊小役成立時還有機會召喚等級比較高的惡魔，結束後必定發動 RARE BURST

## 邪惡佛羅斯德對決



4G 固定的惡魔召喚區間，上乘的惡魔三隻以及全部小役上乘的惡魔一隻必定獲得  
由於結束之後一定是四隻惡魔，所以必定突入 RARE BURST

## 轉輪凍結



轉輪凍結發生後必定召喚上乘期待度激高的 SSS 等級惡魔，惡魔的種類有路西法以及撒旦  
路西法為 50G 間銅鐘連線必定上乘，撒旦為 50G 間 RP 連線必定上乘

## 基本 SPEC

### 各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/497.8	1/465.9	1/437.7	1/379.6	1/319.6	1/271.5
機械割	97.1%	98.5%	100.4%	104.0%	108.5%	113.0%

### 通常時小役確率

小役	確率	小役	確率	小役	確率
銅鐘不中	1/1.67	弱櫻	1/109.9	機會牌	1/162.5
RP	1/6.46	強櫻	1/324.8	惡魔目	1/376.6
押順七枚役	1/8.36	弱西瓜	1/82.1	中段櫻	1/65536
共通三枚役	1/10.9	強西瓜	1/433.7	倖存目	1/65536

## AT 中小役確率

會依照畫面中惡魔的同行數量而有不同的小役確率，中段櫻與倖存目一樣為各 1/65536

惡魔數量	0	1	2	3	4
RP	1/7.91	1/7.95	1/8.03	1/8.37	1/9.44
押順七枚役	1/1.38	1/1.39	1/1.40	1/1.46	1/1.65
共通三枚役	1/10.77	1/10.82	1/10.96	1/11.40	1/12.88
共通 RP	1/33.58	1/33.71	1/34.10	1/35.43	1/40.15
弱櫻	1/151.26	1/125.43	1/91.81	1/45.75	1/19.67
強櫻	1/445.69	1/369.36	1/271.14	1/135.98	1/58.14
弱西瓜	1/112.79	1/93.50	1/68.61	1/34.44	1/14.67
強西瓜	1/596.85	1/495.18	1/363.23	1/181.37	1/77.72
機會牌	1/223.91	1/185.47	1/135.38	1/67.99	1/29.06
惡魔目	1/373.47	1/375.15	1/377.97	1/396.54	1/442.77

## 通常時的狀態移行抽選

通常時的狀態有影響 ENCOUNTER 發生的 ENCOUNTER 狀態

以及影響 SURVIVAL BATTLE 發生的 SURVIVAL BATTLE 狀態

### ENCOUNTER 狀態

ENCOUNTER 狀態有低/中/高/超高 A/超高 B 的 5 種存在

主要在 ENCOUNTER 發生時會進行狀態昇格抽選、ENCOUNTER 非發生時進行轉落抽選

設定變更時

狀態	低	中	高	超高 A	超高 B
分配比例	56.6	33.3	10	0.1	0.01

ENCOUNTER 發生時

滞在	低	中	高	超高 A	超高 B
中	90.5	50.0			
高	9.38	45.0	89.9		
超高 A	0.10	5.00	10.0	99.5	
超高 B			0.10	0.50	100



## 模式轉落率

ENCOUNT 非發生時的 7 枚銅鐘/銅鐘押順錯誤時進行轉落抽選（狀態下降一階）

設定	中	高	超高 A	超高 B
1・2	1/41.82	1/13.93	1/18.58	1/27.88
3・4	1/44.38	1/14.59	1/20.23	
5	1/47.27	1/15.31	1/22.20	
6	1/50.62	1/16.12	1/24.59	

## SURVIVAL BATTLE 狀態

SURVIVAL BATTLE 狀態有低確/高確/超高的 3 種，下面表格為低確滯在時

小役	弱紅櫻/弱西瓜		強紅櫻/強西瓜		機會牌	
	高確	超高	高確	超高	高確	超高
1	28.5	1.50	2.37	0.13	11.9	0.63
2	31.4	3.03	2.85	0.32	13.7	1.41
3	34.5	4.55	3.42	0.52	15.7	2.19
4	37.9	6.08	4.10	0.71	18.1	2.97
5	41.7	7.60	4.93	0.91	20.8	3.75
6	45.9	9.13	5.91	1.10	23.9	4.53

## 高確滯在時

小役	設定	1	2	3	4	5	6
7 枚銅鐘/銅鐘押順錯誤	低確	9	8.64	8.27	7.9	7.53	7.17
弱紅櫻/弱西瓜	超高	25	27	29	31	33	35
強紅櫻/強西瓜	超高	2.5	3.5	4.5	5.49	6.49	7.49
機會牌	超高	10	12	14	16	18	20

## 超高滯在時 7 枚銅鐘/銅鐘押順錯誤

設定	1	2	3	4	5	6
往高確	9	8.64	8.27	7.9	7.53	7.17

## SURVIVAL BATTLE 後

設定	1	2	3	4	5	6
低確	85.0	82.5	79.6	76.1	72.0	67.2
高確	12.5	14.4	16.5	19.0	21.9	25.2
超高	2.5	3.13	3.91	4.88	6.1	7.63

## 通常時的夥伴惡魔抽選

通常時在點數表示的右側有時會出現夥伴惡魔，各種惡魔會有不同的抽選特典

夥伴惡魔	抽選特典
ピクシー	ENCOUNT 狀態高
エンジェル	ENCOUNT 狀態超高 A
タム・リン	SURVIVAL BATTLE 狀態高確
ノッカー	SURVIVAL BATTLE 狀態超高

### 夥伴惡魔獲得抽選

通常時的 7 枚銅鐘（含押順錯誤）/RP/3 枚役成立時會進行抽選，已經有就不抽選了

設定	ピクシー	エンジェル	タム・リン	ノッカー
1	1/265.42	1/1415.6	1/707.8	1/1415.6
2		1/1359.0	1/679.5	1/1359.0
3		1/1306.7	1/653.4	1/1306.7
4		1/1258.3	1/629.2	1/1258.3
5		1/1213.4	1/606.7	1/1213.4
6		1/1171.5	1/585.8	1/1171.5

### 夥伴惡魔當選時的保証 G 數

設定	ピクシー				エンジェル				タム・リン/ノッカー			
	10	15	20	30	10	15	20	30	10	15	20	30
1	50.0	45.3	3.13	1.56	70.3	25.0	3.13	1.56	50.0	40.6	6.25	3.13
2		44.3	3.63	2.06		24.0	3.63	2.06		39.6	6.75	3.63
3		43.3	4.13	2.56		23.0	4.13	2.56		38.6	7.25	4.13
4		42.3	4.63	3.06		22.0	4.63	3.06		37.6	7.75	4.63
5		41.3	5.13	3.56		21.0	5.13	3.56		36.6	8.25	5.13
6		40.3	5.63	4.06		20.0	5.63	4.06		35.6	8.75	5.63

## ENCOUNT 中的抽選

### ENCOUNT 發生抽選

#### 低滯在時

小役	7 枚銅鐘 銅鐘押順錯誤	RP/3 枚役	弱紅櫻/弱西瓜	強紅櫻/強西瓜	機會牌	惡魔目
當選率	0.01	0.05	22.5	75	30	0.03

#### 中滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
7 枚銅鐘/銅鐘押順錯誤	0.03	0.04	0.06	0.09	0.12	0.17
弱紅櫻/弱西瓜	36.7	37.6	38.5	39.4	40.3	41.2
小役	RP	3 枚役	強紅櫻/強西瓜	機會牌	惡魔目	
當選率	9	5	75	50	0.05	

#### 高滯在時

小役	7 枚銅鐘 銅鐘押順錯誤	RP	3 枚役	弱紅櫻 弱西瓜	強紅櫻/強西瓜 機會牌	惡魔目
當選率	5	31.4	20	45	75	5

#### 超高 A 滯在時

小役	7 枚銅鐘/惡魔目 銅鐘押順錯誤	RP	3 枚役	弱紅櫻/弱西瓜/機會牌 強紅櫻/強西瓜
當選率	14.7	50	30	100

#### 超高 B 滯在時

小役	7 枚銅鐘 銅鐘押順錯誤	RP	3 枚役	弱紅櫻/弱西瓜/機會牌 強紅櫻/強西瓜/惡魔目
當選率	14.7	50	30	100

## ENCOUNT 發生時 pt 獲得抽選

獲得 pt 只有在狀態低滯在時會有不同，其餘都相同

pt	銅鐘押順錯誤 7 枚銅鐘/惡魔目		RP 3 枚役		弱紅櫻 弱西瓜	強紅櫻 強西瓜	機會牌
	低	其他	低	其他	不論	不論	不論
5		79.7					
10	89.5	12.5	89.5	99.9			
20	6.25	6.25	6.25	0.01			
30	3.13	1.56	3.13	0.01	83.3		64.6
50	1	0.01	1	0.01	12.5	52.6	25
100	0.1	0.01	0.1	0.01	3.13	33.3	6.25
200	0.02	0.01	0.02	0.01	0.78	10	3.13
300	0.01	0.003	0.01	0.003	0.2	3.13	0.78
500	0.01	0.003	0.01	0.003	0.05	0.78	0.2
1000					0.01	0.1	0.04
2000					0.003	0.02	0.01

## SURVIVAL BATTLE 的抽選

SURVIVAL BATTLE 為通常時所突入的連續點數對決，為點數大量獲得的好機

基本為 3G 繼續，之後會進行繼續抽選（RP/三枚役/特殊小役成立時繼續確定）

每轉至少獲得 5pt，10G 繼續時會進行最低 pt 的 LV 上升抽選

### 突入抽選

滯在	低確			高確			超高		
設定	弱櫻/瓜	強櫻/瓜	機會牌	弱櫻/瓜	強櫻/瓜	機會牌	弱櫻/瓜	強櫻/瓜	機會牌
1	1.25	12.5	2.50	12.5	66.7	25.0	25.0	85.0	50.0
2	1.62	14.0	3.25	14.4	68.2	26.3	27.7		52.5
3	2.11	15.6	4.23	16.5	69.7	27.6	30.6		55.1
4	2.75	17.1	5.50	19.0	71.2	28.9	33.8		57.9
5	3.57	18.6	7.14	21.9	72.8	30.4	37.4		60.8
6	4.64	20.1	9.29	25.2	74.3	31.9	41.4		63.8

## ENCOUNT 當選時

ENCOUNT 當選時也會進行 SURVIVAL BATTLE 的突入抽選

設定	1	2	3	4	5	6
低確/高確	0.1	0.14	0.19	0.27	0.38	0.52
超高	1	1.2	1.39	1.59	1.79	1.99

### 小役成立時的 LV 上升抽選

特殊小役成立時會進行最低保証 pt 的 LV 上升抽選 (有 LV1~4)

小役	弱紅櫻/弱西瓜			強紅櫻/強西瓜			機會牌		
	1UP	2UP	3UP	1UP	2UP	3UP	1UP	2UP	3UP
設定 135	15.0	3.33	0.15	45.0	12.5	1.00	30.0	5.00	0.25
設定 24	7.5	2.50			5.00		20.0	2.00	
設定 6	20.0	3.33			15.0		25.0	5.00	

### 消化 G 數到達時的 LV 升格抽選

每 10G 繼續時，會進行最低保証 pt 的 LV 上升抽選

#### 10G 到達時

滯在	LV1			LV2		LV3
	LV2	LV3	LV4	LV3	LV4	LV4
1	97.9	2.00	0.10	10.0	1.00	5.00
2	97.4	2.39	0.20	12.0	1.19	6.00
3	96.9	2.78	0.29	14.0	1.39	6.99
4	96.4	3.17	0.39	16.0	1.58	7.99
5	96.0	3.56	0.49	18.0	1.78	8.99
6	95.5	3.95	0.59	20.0	1.97	9.99

#### 20G 到達時

滯在	設定	1	2	3	4	5	6
LV2	LV3	98	97.5	97	96.5	96	95.5
	LV4	2	2.5	3	3.5	4	4.5
LV3	LV4	10	11	12	13	14	15

30G 到達時上升到 LV4 確定

下一頁開始為點數獲得抽選

LV1 時

銅鐘押順錯誤/7 枚銅鐘/惡魔目

pt	5	10	20	30	50	100	200	300	500
設定 1-3	53.89	25	12.5	6.25	1.56	0.78	0.01	0.01	0.003
設定 4	52.19	25	13.5	6.75	1.69	0.85	0.01	0.01	0.01
設定 5	50.49	25	14.5	7.25	1.81	0.91	0.02	0.01	0.01
設定 6	48.8	25	15.49	7.75	1.94	0.97	0.02	0.02	0.01

RP/3 枚役

pt	10	20	30	50	100	200	300	500
設定 1-3	76.45	12.5	6.25	3.13	1.56	0.1	0.01	0.01
設定 4	74.7	13.49	6.75	3.25	1.63	0.15	0.02	0.01
設定 5	72.95	14.5	7.25	3.38	1.7	0.2	0.02	0.02
設定 6	71.2	15.49	7.75	3.5	1.75	0.24	0.03	0.02

弱紅櫻/弱西瓜

pt	30	50	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	69.06	20	6.25	3.13	1	0.5	0.05	0.01
設定 4	65.37	22	7.25	3.63	1.12	0.56	0.05	0.02
設定 5	61.67	23.99	8.25	4.12	1.25	0.63	0.06	0.02
設定 6	57.98	25.99	9.24	4.63	1.37	0.69	0.07	0.03

強紅櫻/強西瓜

pt	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	63.5	20	10	5	1	0.5
設定 4	59.86	22	11	5.5	1.1	0.55
設定 5	56.22	23.99	11.99	6	1.19	0.6
設定 6	52.58	25.99	12.99	6.5	1.29	0.65

機會牌

pt	50	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	49.91	30	12.5	6.25	1	0.25	0.1
設定 4	44.75	31.56	14.5	7.25	1.5	0.3	0.15
設定 5	39.6	33.12	16.49	8.25	2	0.35	0.2
設定 6	34.44	34.69	18.49	9.24	2.5	0.4	0.24

LV2 時

銅鐘押順錯誤/7 枚銅鐘/惡魔目

pt	10	20	30	50	100	200	300	500
設定 1-3	62.4	20	12.5	3.13	1.56	0.39	0.01	0.01
設定 4	59.68	22	13	3.25	1.63	0.42	0.02	0.01
設定 5	56.95	23.99	13.5	3.38	1.69	0.46	0.02	0.01
設定 6	54.23	25.99	14	3.5	1.75	0.49	0.02	0.02

RP/3 枚役

pt	20	30	50	100	200	300	500
設定 1-3	70.11	20	6.25	3.13	0.39	0.1	0.02
設定 4	68.23	21	6.75	3.37	0.52	0.11	0.03
設定 5	66.34	22	7.25	3.62	0.64	0.12	0.03
設定 6	64.45	23	7.75	3.87	0.77	0.13	0.03

弱紅櫻/弱西瓜

pt	30	50	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	55.13	25	10	6.25	2.5	1	0.11	0.03
設定 4	51.25	27	11	6.75	2.75	1.12	0.11	0.03
設定 5	47.36	29	11.99	7.25	3	1.25	0.12	0.03
設定 6	43.49	30.99	12.99	7.75	3.25	1.37	0.13	0.03

強紅櫻

pt	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	44.92	33.33	12.5	6.25	2	1
設定 4	41.28	35.33	13.5	6.75	2.1	1.05
設定 5	37.64	37.32	14.5	7.25	2.19	1.1
設定 6	34	39.32	15.49	7.75	2.29	1.14

強西瓜

pt	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	44.92	33.33	12.5	6.25	2	1
設定 4	43.78	31.34	14.5	7.25	2.1	1.05
設定 5	42.63	29.34	16.49	8.25	2.19	1.1
設定 6	41.49	27.34	18.49	9.24	2.29	1.14

機會牌

pt	50	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	33.47	33.33	20	10	2.5	0.5	0.2
設定 4	33.24	31.77	21	10.5	2.75	0.52	0.22
設定 5	33	30.21	22	11	3	0.55	0.24
設定 6	32.77	28.64	23	11.5	3.25	0.57	0.27

LV3 時

銅鐘押順錯誤/7 枚銅鐘/惡魔目

pt	20	30	50	100	200	300	500
設定 1-3	68.91	20	6.25	3.13	1.56	0.1	0.05
設定 4	65.13	22	7.25	3.63	1.81	0.12	0.06
設定 5	61.35	23.99	8.25	4.13	2.06	0.15	0.07
設定 6	57.57	25.99	9.24	4.63	2.31	0.17	0.09

RP/3 枚役

pt	30	50	100	200	300	500
設定 1-3	79.2	12.5	6.25	1.56	0.39	0.1
設定 4	75.88	14.5	7.25	1.81	0.44	0.12
設定 5	72.56	16.49	8.25	2.06	0.49	0.15
設定 6	69.25	18.49	9.24	2.31	0.54	0.17

弱紅櫻/弱西瓜

pt	50	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	62.82	20	10	5	2	0.15	0.04
設定 4	59	22	11	5.5	2.25	0.2	0.06
設定 5	55.18	23.99	11.99	6	2.5	0.24	0.09
設定 6	51.37	26	12.99	6.5	2.75	0.29	0.11

強紅櫻/強西瓜

pt	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	73	15	7.5	3	1.5
設定 4	68.7	18	8.5	3.2	1.6
設定 5	64.41	21	9.5	3.4	1.7
設定 6	60.12	24	10.5	3.59	1.79



## 機會牌

pt	100	200	300	500	1000	2000
設定 1-3	53.61	25	15	5	1	0.39
設定 4	50.22	27	16	5.25	1.1	0.44
設定 5	46.83	28.99	17	5.5	1.19	0.49
設定 6	43.44	30.99	17.99	5.75	1.29	0.54

## LV4 時

pt	30	50	100	200	300	500	1000	2000
銅鐘押順錯誤/7 枚銅鐘/惡魔目	77.6	12.5	6.25	3.13	0.39	0.1		
RP/3 枚役		83.4	12.5	3.13	0.78	0.2		
弱紅櫻/弱西瓜			78.5	12.5	6.25	2.5	0.2	0.05
強紅櫻/強西瓜				64	20	10	4	2
機會牌			33.9	33.3	20	10	2	0.78

## CZ 模式相關

通常時 CZ 模式有設定變更模式/模式 ABCD 五種，會影響 CZ 的當選率

### 模式移行率

#### 設定變更時

設定	A	B	C	D
1-3	90.0	2.00	7.01	1.00
4	87.5	2.00	8.51	2.00
5	83.0	2.00	12.0	3.00
6	76.0	2.00	18.0	4.00

#### CZ 模式 A~D 時

滯在	A				B			C			D			
	A	B	C	D	B	C	D	A	C	D	C	D		
1	84.0	12.0	3.00	1.00	50.0	48.0	2.00	60.0	37.0	3.00	60.0	40.0		
2	76.0	20.0	3.00	1.00				75.0	22.0	3.00	75.0	25.0		
3	81.0	15.0	3.00	1.00				55.0	42.0	3.00	50.0	50.0		
4	73.0	20.0	5.00	2.00				47.0	3.00	70.0	26.0	4.00	67.5	32.5
5	72.0	18.0	6.99	3.00				46.0	4.00	50.0	45.0	5.00	40.0	60.0
6	67.0	20.0	8.99	4.00				45.0	5.00	65.0	29.0	6.00	50.0	50.0

## CZ 當選期待度

CZ 抽選的契機基本為每 200 點進行抽選，實際上每 100 點就會進行一次抽選

百位數 pt	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	奇數	20
A	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	AT 確定
B	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	◎	
C/D	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	
設定變更	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	△	

## AT 當選期待度

AT 抽選的契機基本為每 500 點進行抽選，實際上每 100 點就會進行一次抽選

百位數 pt	0	5	10	15	20	其他
期待度	○	○	◎	○	AT 確定	△

## CZ 「SURVIVAL CHANCE」 中的抽選

### CZ 連續失敗時的 CZ 等級相關

CZ 連續失敗時，CZ 中小液晶螢幕中會出現日數進行，每失敗一次則日期前進一天

會依照日數而 CZ 準備中抽選到特殊小役時 CZ 的期待度等級會有變化

CZ 等級	1	2	3	4	5
期待度	25%	40%	80%	AT 確定	セブテントリオン強襲

### 各日數的 CZ 初期等級

DAY	135			246			7	
等級	1	2	3	1	2	3	4	5
設定 1	70.0	25.0	5.00	90.0	7.50	2.50	75.0	25.0
設定 2	66.5	27.5	5.99	88.8	8.25	3.00		
設定 3	62.6	30.3	7.19	87.3	9.08	3.60		
設定 4	58.1	33.3	8.63	85.7	9.98	4.32		
設定 5	53.1	36.6	10.4	83.8	11.0	5.18		
設定 6	47.3	40.3	12.4	81.7	12.1	6.22		

## CZ 等級上升抽選

### LV1~3 滯在時

小役	弱紅櫻/弱西瓜			強紅櫻/強西瓜						機會牌		
滯在	LV1-2		LV3	LV1		LV2		LV3		LV1-2		LV3
設定	+1LV	LV4	LV5	LV2	LV3	LV3	LV4	LV4	LV5	+1LV	LV4	LV5
1	15.0	5.00	0.05	99.0	1.00	99.0	1.00	45.0	5.00	33.3	10.0	0.10
2	16.0	5.39	0.06	98.6	1.39	98.6	1.39	46.0	5.39	34.7	10.5	0.12
3	17.0	5.78	0.07	98.2	1.78	98.2	1.78	47.0	5.78	36.0	11.0	0.13
4	18.0	6.17	0.08	97.8	2.17	97.8	2.17	48.0	6.17	37.3	11.5	0.15
5	19.0	6.56	0.09	97.4	2.56	97.4	2.56	49.0	6.56	38.7	12.0	0.17
6	20.0	6.95	0.09	97.1	2.95	97.1	2.95	50.0	6.95	40.0	12.5	0.19

### LV4 滯在時

昇格 LV5 時突入セプテントリオン強襲，以下為升格率

設定	1	2	3	4	5	6
弱紅櫻/弱西瓜	2.50	2.89	3.28	3.67	4.06	4.45
強紅櫻/強西瓜	20.0	21.0	22.0	23.0	24.0	25.0
機會牌	5.00	6.00	6.99	7.99	8.99	9.99

## CZ 縁(えにし)CHANCE

瞄押到「縁」圖案獲得 pt 之後，依照所在的 CZ 等級與獲得的 pt 進行 AT 抽選

pt	1.13	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
LV1	100	2.34	3.91	5.47	7.81	10.2	15.2	25	33.2	50	66.4	75
LV2	100	3.91	5.47	7.81	10.2	15.2	25	33.2	41.8	66.4	75	85.2
LV3	100	50	50	50	50	50	50	50	67.6	75	80.1	85.2

## CZ SEVEN CHANCE

會依照 CZ 等級下去做七連線押順提示抽選

CZ 等級	1	2	3
6 擇	60.94		
3 擇	32.81	70.31	
2 擇	4.69	25.78	39.84
勝利	1.56	3.91	60.16

## CZ 一擊 CHANCE

一發勝負！成功則 AT 確定！，會依照 CZ 等級而成功率有所不同

CZ 等級	1	2	3
AT 期待度	25.00	40.23	80.08

## セブントリオン強襲中の抽選

セブントリオン強襲突入時為 AT 確定，有機會獲得多隻的「全部小役上乘惡魔」

最多會出現七隻セブントリオン，勝利的話則往下一個對決進行

第一戰為勝利確定，之後勝率皆為 50%，特殊小役成立時會進行置換成勝利的抽選

小役	弱紅櫻/弱西瓜	強紅櫻/強西瓜	機會牌	7 連線
當選率	5	40	20	100

## 夥伴惡魔性能一覽

AT 中的夥伴惡魔有 D~SSS 的 RANK 總共全部 77 種，各自有不同的性能與滯在 G 數

No	惡魔名稱	RANK	滯在 G	性能
1	サラスヴァティ	D	8	紅櫻上乘(LV1)
2	トウビョウ	D	8	紅櫻上乘(LV1)
3	ハクジョウシ	D	8	紅櫻上乘(LV1)
4	イツマデ	D	8	西瓜上乘(LV1)
5	モー・ショボー	D	8	西瓜上乘(LV1)
6	ネコマタ	D	8	西瓜上乘(LV1)
7	ディング・カット	D	8	機會牌上乘(LV1)
8	コボルト	D	8	機會牌上乘(LV1)
9	オーガ	D	8	機會牌上乘(LV1)
10	リリム	D	3	狀態維持
11	パワー	D	3	狀態維持
12	キクリヒメ	C	8	紅櫻上乘(LV2)
13	ケットシー	C	8	西瓜上乘(LV2)
14	ネコショウグン	C	8	機會牌上乘(LV2)
15	ロア	C	8	特殊小役上乘(LV1)
16	レギオン	C	8	特殊小役上乘(LV1)
17	銅鐘セルク	C	8	特殊小役上乘(LV1)

No	惡魔名稱	RANK	滞在 G	性能
18	オーカス	C	5	銅鐘上乘(LV1)
19	バフォメット	C	5	銅鐘上乘(LV1)
20	ゴーストQ	C	8	RP 上乘(LV1)
21	ときのおきな	C	8	RP 上乘(LV1)
22	キングフロスト	C	6	銅鐘的 1/3 上乘(LV1)
23	バロール	C	6	銅鐘的 1/3 上乘(LV1)
24	ハヌマーン	C	8	RP 的 1/3 上乘(LV3)
25	クーフリーン	C	8	RP 的 1/3 上乘(LV3)
26	リヤナンシー	C	5	狀態維持
27	ゲンブ	C	7	上乘變成 2 倍
28	ラクシュミ	B	8	紅櫻上乘(LV3)
29	ヌエ	B	8	西瓜上乘(LV3)
30	ペリ	B	8	機會牌上乘(LV3)
31	オーディン	B	8	特殊小役上乘(LV2)
32	アバドン	B	5	銅鐘上乘(LV2)
33	ビリケン	B	8	RP 上乘(LV2)
34	ボティス	B	5	銅鐘的 1/2 上乘(LV1)
35	カズフェル	B	8	RP 的 1/2 上乘(LV3)
36	ジャンヌダルク	B	7	上段銅鐘/小 V 銅鐘上乘(LV1)
37	ヨシツネ	B	7	下段銅鐘/小 V 銅鐘上乘(LV1)
38	シルキー	B	7	狀態維持
39	ビヤッコ	B	10	上乘變成 2 倍
40	セイリュウ	B	10	上乘變成 2 倍
41	ヘカーテ	B	5	銅鐘的 1/3 獲得夥伴惡魔
42	カーマ	B	8	RP 的 1/3 獲得夥伴惡魔
43	バアル	A	8	特殊小役上乘(LV3)
44	ルーグ	A	5	銅鐘上乘(LV3)
45	トランペッター	A	8	RP 上乘(LV3)
46	カンセイテイクン	A	9	斜線銅鐘/小 V 銅鐘上乘(LV1)
47	ティターニア	A	9	狀態維持
48	ロキ	A	7	銅鐘上乘(LV3)

No	惡魔名稱	RANK	滞在 G	性能
49	クルースニク	A	12	RP 上乘(LV3)
50	イシス	A	6	紅櫻突入セプテントリオン對決
51	ケルベロス	A	6	西瓜突入セプテントリオン對決
52	スサノオ	A	6	機會牌突入セプテントリオン對決
53	アナト	A	6	特殊小役突入セプテントリオン對決
54	パールヴァティ	A	6	紅櫻突入 DEVIL AUCTION
55	フェンリル	A	6	西瓜突入 DEVIL AUCTION
56	セイテンタイセイ	A	6	機會牌突入 DEVIL AUCTION
57	レミュル	A	6	特殊小役突入 DEVIL AUCTION
58	パラスアテナ	A	6	紅櫻突入邪惡佛洛斯德對決
59	オオミツヌ	A	6	西瓜突入邪惡佛洛斯德對決
60	ビシャモンテン	A	6	機會牌突入邪惡佛洛斯德對決
61	ビフロンス	A	6	特殊小役突入邪惡佛洛斯德對決
62	メタトロン	A	5	全役上乘(LV1)
63	アマテラス	A	5	全役上乘(LV1)
64	カーリー	A	5	全役上乘(LV1)
65	オメテオトル	A	5	全役上乘(LV1)
66	シヴァ	A	5	全役上乘(LV1)
67	タイホウ	S	5	全役上乘(LV2)
68	アラスおう	S	5	全役上乘(LV2)
69	リリス	S	5	全役上乘(LV2)
70	ネビロス	S	5	全役上乘(LV2)
71	ベリアル	SS	5	全役上乘(LV3)
72	アリス	SS	5	全役上乘(LV3)
73	銅鐘ゼブブ	SS	5	全役上乘(LV3)
74	ルシファー	SSS	50	銅鐘連線上乗
75	サタン	SSS	50	RP 上乘
76	じゃあくフロスト	S	7	全役上乘
77	スザク	S	7	上乘變成 2 倍

## 與惡魔的契約

與惡魔的契約突入時必定會獲得"全役上乘惡魔"

除了決定初期枚數時、セブントリオン強襲後或是 ENDING 後也會突入

突入時的特殊小役會進行「邪惡佛洛斯德對決」的突入抽選

以及決定初期枚數時會進行「龍脈 ZONE」的突入抽選

契機	決定初期枚數時			其他契機	
	全役上乘惡魔	龍脈 ZONE	邪惡佛洛斯德	全役上乘惡魔	邪惡佛洛斯德
弱紅櫻/弱西瓜		93.8	6.25	93.8	6.25
強紅櫻/強西瓜		60	40	60	40
機會牌		80	20	80	20
其他小役	94.4	5.6		99.9	0.003

## EXTRA TURN 的抽選

EXTRA TURN 為 AT 中特殊小役 1G 連的演出

AT 中特殊小役成立時的一部分會突入，繼續率為 50~80%

### TABLE 相關

EXTRA TURN 會依照不同的 AB TABLE 而有不同的突入率以及繼續率

TABLE 會依照起點的該特殊小役會有所不同

TABLE A 為起動桿敲下時所抽選到的特殊小役

TABLE B 為押順指示是白色而成立的一枚役的下一轉所成立的「先讀特殊小役」

### 發生期待度

TABLE	弱紅櫻	弱西瓜	強紅櫻/強西瓜	機會牌
A	10.2	9.7	13.94	10.45
B	3.99	3.99	5.59	3.39

### 繼續率分配

TABLE	50%	66%	75%	80%
A	37.5	31.25	18.75	12.5
B	95.31	1.56	1.56	1.56

## AT 中的上乘抽選

AT 中會依照成立小役以及滯在的夥伴惡魔性能進行枚數上乘抽選

上乘等級會依照不同的夥伴惡魔而有 LV1~3 存在

沒有夥伴惡魔以及路西法與撒旦出現中會有不同的抽選內容

以下該小役未列出的即為無上乘，RL2 發生時抽選 LV+1(無惡魔時變成 LV1)

以下無惡魔是指沒有對應該小役上乘的惡魔，並非指連一隻惡魔都沒有的時候

小役	上乘枚數	10	20	30	50	70	100	150	200	300
押順 RP 共通 RP	LV1	96.9	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05	0.02	0.01
	LV2	71.9	25	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05	0.02
	LV3		93.8	3.13	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05
	サタン			60.0	30	6.25	3.13	0.39	0.2	
7 枚銅鐘	LV1	75.6	15	5	2.5	1.25	0.63	0.02	0.01	0.01
	LV2-3	60.8	25	7.5	3.13	2.5	1	0.05	0.02	0.01
	ルシファー	60.9	30	7.5	1.56	0.05	0.02	0.01	0.01	
3 枚役	LV1	96.9	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05	0.02	0.01
	LV2	71.9	25	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05	0.02
	LV3	51.9	30	15	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05
	ルシファー	92	6.25	1.56	0.1	0.05	0.02	0.01	0.01	
弱紅櫻	無惡魔		3.57	1.56	0.78	0.2	0.1	0.02	0.01	0.01
	LV1		93.8	3.13	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05
	LV2		57.4	33.3	6.25	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1
	LV3			87.7	6.25	3.13	1.56	0.78	0.39	0.2
	ルシファー			87.7	6.25	3.13	1.56	0.78	0.59	
	サタン			75.4	12.5	6.25	3.13	1.56	1.17	
強紅櫻	無惡魔		34.5	12.5	1.56	0.78	0.39	0.2	0.02	0.01
	LV1			81.5	12.5	3.13	1.56	0.78	0.39	0.2
	LV2			48.5	39.4	6.25	3.13	1.56	0.78	0.39
	LV3				44.2	44.1	6.25	3.13	1.56	0.78
	ルシファー				44.2	44.1	6.25	3.13	2.34	
	サタン				32.4	44.1	12.5	6.25	4.69	



小役	上乘枚数	10	20	30	50	70	100	150	200	300
弱西瓜	無悪魔				2.7		0.29	0.07	0.04	0.02
	LV1		90		8.44		0.78	0.39	0.2	0.2
	LV2		80		15		3.44	0.78	0.39	0.39
	LV3			75	15		6.88	1.56	0.78	0.78
	ルシファー			75	15		6.88	1.56	1.56	
	サタン			75	15		6.88	1.56	1.56	
強西瓜	無悪魔				6.5		6.25	1.56	0.49	0.2
	LV1			80	13.8		3.13	1.56	0.78	0.78
	LV2			55	32.5		6.25	3.13	1.56	1.56
	LV3				75		12.5	6.25	3.13	3.13
	ルシファー				75		12.5	6.25	6.25	
	サタン				75		12.5	6.25	6.25	
機會牌	無悪魔		4.95	3.13	2.5	1.56	0.2	0.1	0.05	0.02
	LV1		50.0	25	19.9	4.69	0.2	0.1	0.05	0.02
	LV2		36.2	30	20	12.5	0.78	0.39	0.1	0.05
	LV3			57.4	25	15	1.56	0.78	0.2	0.1
	ルシファー			33.1	25	20	12.5	6.25	3.13	
	サタン			57.5	25	15	1.56	0.78	0.2	
悪魔目	LV1	96.9	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.02	0.01	0.01
	LV2	80.0	10	6.25	3.13	0.39	0.2	0.05	0.02	0.01
	LV3	50.5	30	15	3.13	0.78	0.39	0.1	0.05	0.02

## セプテントリオン對決中的抽選

セプテントリオン對決為故事進行型的強力惡魔召喚區間

召喚惡魔將セプテントリオン擊破的話則突入與惡魔的契約且 AT 中的故事會進行下去

特殊小役成立或是經過規定的 AT 消化 G 數時抽選突入，勝率約 36%（包含特殊小役置換）

セプテントリオン擊破七隻之後，再發生セプテントリオン對決時為勝利確定

### 特殊小役成立時突入抽選

小役	7 枚銅鐘	弱紅櫻/弱西瓜	強紅櫻/強西瓜	機會牌
通常	0.05	1	10	1.5
高確	0.45	1.5	15	2.25
超高	1	5	33.3	12.5

### 置換勝利抽選

小役	弱紅櫻/弱西瓜	強紅櫻/強西瓜	機會牌	七連線
當選率	5	40	20	100

## DEVIL AUCTION

DEVIL AUCTION 為 AT 中切入演出發生的緣圖案連線成立等的契機所突入的

強力惡魔召喚區間，緣連線的發生率為 1/1038.9

一般的 DEVIL AUCTION 出現率為 1/995.2，白金 DEVIL AUCTION 出現率為 1/19582

白金的更有機會召喚更強大的惡魔

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 邪惡佛羅斯德對決中的抽選

連續四轉進行惡魔召喚，第四隻必定召喚超強力惡魔「じゃあくフロスト」

此區間內的特殊小役確率為超高確率

「じゃあくフロスト」出現中不會再召喚其他的惡魔

### 邪惡佛羅斯德對決出現率

設定	1	2	3	4	5	6
出現率	1/14727	1/14736	1/14590	1/14264	1/14459	1/14241

### じゃあくフロスト出現中的 AT 枚數上乘抽選

RL2 發生時抽選 LV+1(LV3 就不上升了)

小役	上乘枚數	10	20	30	50	70	100	150	200
押順 RP 共通 RP	LV1	96.9	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05	0.04
	LV2	71.9	25	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.07
	LV3		93.8	3.13	1.56	0.78	0.39	0.2	0.15
	フロスト		59.5	20	10	7.81	1.56	0.78	0.39
7 枚銅鐘	LV1	75.6	15	5	2.5	1.25	0.63	0.02	0.02
	LV2	60.8	25	7.5	3.13	2.5	1	0.05	0.04
	LV3	33.3	30	20	10	3.91	2.5	0.2	0.15
	フロスト	30.8	25	20	12.5	6.25	3.13	1.56	0.78
3 枚役	LV1	96.9	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05	0.04
	LV2	71.9	25	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.07
	LV3	51.9	30	15	1.56	0.78	0.39	0.2	0.15
	フロスト	30.8	25	20	12.5	6.25	3.13	1.56	0.78
弱紅櫻	LV1		93.8	3.13	1.56	0.78	0.39	0.2	0.15
	LV2		57.4	33.3	6.25	1.56	0.78	0.39	0.29
	LV3			87.7	6.25	3.13	1.56	0.78	0.59
	フロスト			61.3	20	10	5	2.5	1.25
強紅櫻	LV1			81.5	12.5	3.13	1.56	0.78	0.59
	LV2			48.5	39.4	6.25	3.13	1.56	1.17
	LV3				44.2	44.1	6.25	3.13	2.34
	フロスト				39.2	33.3	20	5	2.5

小役	上乘枚數	10	20	30	50	70	100	150	200
弱西瓜	LV1		90		8.44		0.78	0.39	0.39
	LV2		80		15		3.44	0.78	0.78
	LV3			75	15		6.88	1.56	1.56
	フロスト			58.8	25		10	3.13	3.13
強西瓜	LV1			80	13.8		3.13	1.56	1.56
	LV2			55	32.5		6.25	3.13	3.13
	LV3				75		12.5	6.25	6.25
	フロスト				72.5		12.5	7.5	7.5
機會牌	LV1		50.0	25	19.9	4.69	0.2	0.1	0.07
	LV2		36.2	30	20	12.5	0.78	0.39	0.15
	LV3			57.4	25	15	1.56	0.78	0.29
	フロスト			30.8	40	20	3.13	1.56	0.59
3枚役	LV1	96.9	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1	0.02	0.02
	LV2	80.0	10	6.25	3.13	0.39	0.2	0.05	0.04
	LV3	50.5	30	15	3.13	0.78	0.39	0.1	0.07
	フロスト	30.8	25	20	12.5	6.25	3.13	1.56	0.78

## AT 拉回抽選

AT「最後的 7 日間」結束後到押順銅鐘錯誤兩次之前為 AT 的拉回區間

此區間中特殊小役成立時會進行 AT 拉回抽選

特殊小役或惡魔目連續兩轉成立，或是 RL2 發生時為拉回確定

小役	弱紅櫻/弱西瓜	機會牌	強紅櫻/強西瓜
當選率	5	20	40