

少女與戰車 劇場版

パチスロガールズ&パンツァー 劇場版



導入年月 2021/06

六號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



GIRLS und BONUS



6 枚/9 枚



1 枚/3 枚/REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Shield	Yellow Bell	Blue Shield
19	Blue Shield	Green Veg	Green Veg
18	Blue Shield	Blue Shield	Blue Shield
17	Green Veg	Blue Shield	Yellow Bell
16	Yellow Bell	Blue Shield	Yellow Bell
15	Blue Shield	Yellow Bell	Blue Shield
14	Blue Shield	Red Girl	Lightning Bolt
13	Lightning Bolt	Lightning Bolt	Lightning Bolt
12	Lightning Bolt	Lightning Bolt	Yellow Bell
11	Yellow Bell	Blue Shield	Yellow Bell
10	Blue Shield	Yellow Bell	Blue Shield
9	Blue Shield	Red Girl	Green Veg
8	Yellow Bell	Blue Shield	Red Girl
7	Green Veg	Blue Shield	Yellow Bell
6	Yellow Bell	Blue Shield	Yellow Bell
5	Blue Shield	Yellow Bell	Blue Shield
4	Lightning Bolt	Green Veg	Green Veg
3	Red Girl	Green Veg	Lightning Bolt
2	Green Veg	Lightning Bolt	Yellow Bell
1	Yellow Bell	Blue Shield	Yellow Bell

開獎條件

1. 左銅鐘累積點數進行 AT/擬似 BONUS 抽選
2. 特殊小役抽選 CZ/AT/擬似 BONUS
3. 經由 CZ 抽選 AT/擬似 BONUS

轉輪凍結特典與確率

特典為姊妹的羈絆 EP BONUS
消化後突入二人的西住流濃厚

天井情報與恩惠

左銅鐘成立一次時會累積進軍點數一點，天井為累積合計 25 點 wj/ 時為天井到達
平均約 455G，天井到達時經由前兆當選白 7 GIRLS und BONUS 以上確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



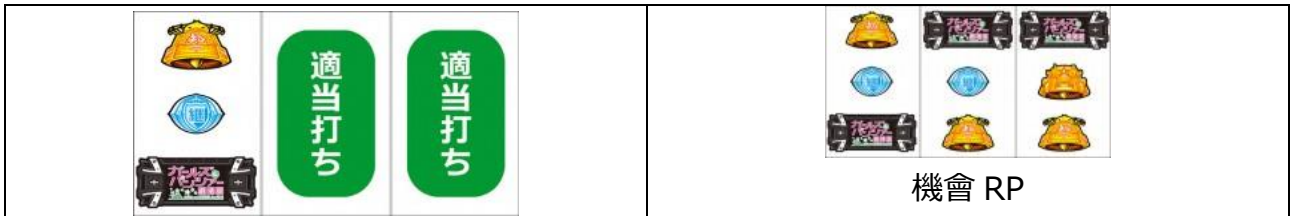
首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押兩連 7

右轉輪中下段兩連 7 停止時為強紅櫻，反之沒有停止時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會 RP



左轉輪上段望遠鏡停止時，中右轉輪瞄押望遠鏡，望遠鏡連線時為望遠鏡

有確實瞄押但是沒有望遠鏡連線時為機會 RP



AT/擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時瞄押畫面中指定圖案

其餘演出則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



暫時校地



搭戰車買東西



黃昏時

通常場景為上面左邊的兩個，黃昏時為高確示唆，會長前去交涉為前兆示唆
決戰前夜為真前兆示唆

乙女們的過夜派對



本機有搭載 RTC 特殊場景，早上為乙女們的過夜派對，登場的角色有其秘密必須注意
晚上為乙女的露天浴池，這裡也是要注意登場的角色

進軍計數器



畫面左下的進軍計數器在左第一銅鐘連線時
會+1 且進行高確移行抽選，到達 5 時會進行
BONUS 或是 AT 抽選

開始緊急會議



進軍計數器到達 5 時或是特殊小役進行抽選
所移行的前兆場景，參戰隊伍越多期待度越高
最後會發生判定演出告知是否當選

欠揍熊博物館



望遠鏡為契機突入的 CZ，15G 間將欠揍熊點數減少越多則期待度越高
最後會發生應援欠揍熊的判定演出，連打按鍵替欠揍熊加油，成功則當選 BONUS 或是 AT

GARUPAN ATTACK



望遠鏡為契機突入的 CZ，全部會發生八次對戰，只要贏一次就會突入 AT 濃厚
勝利後要是多獲勝一次則獲得作戰庫存，八戰全勝追加獲得二人的西住流!?
對戰對手期待度依序為：島田愛里寿<メグミ<アズミ<ルミ<ヴォイテク

GIRLS und BONUS



機會告知



完全告知



心動告知



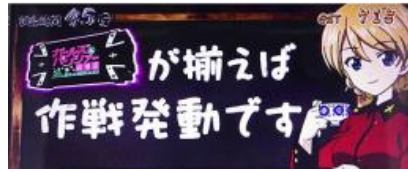
為初當主要的擬似 BONUS，40G 以上繼續，純增約 2.5 枚/G 的擬似 BONUS，消化中會進行 AT 的突入抽選。告知類型有三種可以選擇，機會告知為切入演出時抓到 7 連線則當選 AT
完全告知為發生告知時則當選 AT，心動告知為最後發生的心動機會成功則突入 AT
BONUS 中銅鐘與特殊小役會進行 G 數鎖定抽選。轉數鎖定中為 7 連線高確所以為好機
BONUS 開始時有白 7 與紅 7 兩種，白 7 則當選 AT 期待度較高
BONUS 中的話紅 7 連線為 AT、白 7 連線為 AT+V 庫存一個、BAR 連線則突入二人的西住流濃厚

EPISODE BONUS



當選時為 AT+額外報酬濃厚，為 43G 繼續的擬似 BONUS
故事有三種，最右邊姊妹的羈絆為二人的西住流突入濃厚

戰車道



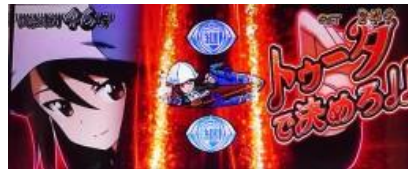
純增約 2.5 枚/G 的 AT，主要部份的中隊 BATTLE 在銅鐘連線時有機會發動攻擊
 敵方車輛全滅則突入 10 或 20G 的勝利故事後前進下一關，右轉輪兩連銅鐘停止時的機會銅鐘
 則突破率會上升。特殊小役成立時會擊破敵方車輛+有機會發動作戰
 BAR 連線成立時為作戰發動濃厚。銅鐘與特殊小役成立時會進行士氣等級上升抽選
 士氣等級越高時，銅鐘成立時的擊破率也會越高

作戰發動



特殊小役或 BAR 連線為契機
 作戰發動中每一轉都會擊破
 敵方車輛，希望繼續久一點

發射挑戰



中轉輪瞄押米卡圖案
 停止時則擊破對方三輛以上

故事對決

(尚無圖片)

特殊小役一部分或是敵方車輛
 還有剩且轉數歸零時突入
 勝利則 AT 繼續濃厚
 特殊小役成立時繼續濃厚

二人的西住流



10G 以上繼續的 V 庫存特化區間，7 連線或特殊小役成立時則獲得 V 庫存
 獲得五個庫存以上則過五關=突入向愛里壽挑戰濃厚，獲得第六個庫存時則為有利區間完走濃厚!?

戰車革命



系列作經典的形勢逆轉演出，在各種場面都有
 可能發生，會有各種不同的特典

SEVEN WAR



發生時為大好機，白 7 連線時為 ENDING
 突入確定，有利區間完走濃厚!

向愛里壽挑戰



戰車道五勝後發生，對決勝利則突入 300G 的 ENDING

前半 15G 間銅鐘或特殊小役會抽選瞄押 7 連線演出，抓到 7 連線則為勝利濃厚！

後半 5G 成立特殊小役時為勝利濃厚

通常時的演出

轉輪凍結



通常時有機會發生的特殊演出，發生時特典為姊妹的羈絆 EP BONUS+突入二人的西住流確定

連續演出

連續演出



麻子的起床挑戰！



做欠揍熊雪人！



欠揍熊博物館探索作戰！

哪個演出成功則突入 CZ 濃厚，演出突入後也有機會直接升格 GARUPAN ATTACK

判定演出



重戰車殺手兔子隊



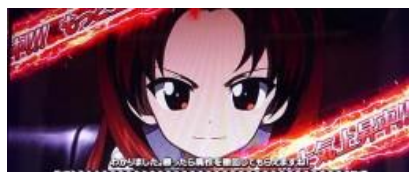
超級風紀攻擊



靈魂的 CV33 大迴轉



王者的同時砲擊



會長守護大洗



跟當主對談

判定演出成功時為 BONUS 或是 AT 濃厚，越下面越右邊的演出期待度越高

紅色標題、士氣上升、或是切入演出發生時為好機

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
紅 7 GB	1/236.3	1/231.5	1/224.6	1/211.7	1/197.3	1/189.5
白 7 GB	1/1380.7	1/1286.7	1/992.0	1/864.7	1/771.1	1/712.5
EPBONUS	1/22824	1/20982	1/18502	1/16384	1/14463	1/13210
AT 直擊	1/11545	1/10827	1/7946.7	1/6757.0	1/5959.4	1/5512.2
初當	1/196.6	1/191.0	1/177.3	1/164.2	1/151.5	1/144.2
AT	1/539.9	1/521.9	1/472.3	1/433.4	1/397.1	1/375.6
機械割	97.5%	98.5%	101.7%	104.8%	108.1%	110.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
左一銅鐘	1/18.2	1/18.1	1/17.9	1/17.7	1/17.5	1/17.2
小役	RP	押順銅鐘	押順一枚役	弱櫻	強櫻	
確率	1/9.4	1/2.0	1/3.2	1/99.9	1/299.3	
小役	望遠鏡	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C		
確率	1/60.1	1/728.2	1/385.5	1/2184.5		

通常時特殊小役的開獎抽選

特殊小役成立時會依照滯在狀態進行初當開獎抽選

狀態	設定	1	2	3	4	5	6
通常	弱櫻	0.4		0.8		1.2	1.6
	強櫻/機會牌	12.5	14.1	15.6	20.3	22.7	25
高確	弱櫻	5.1		6.3		7.8	10.2
	強櫻/機會牌	50			55.1		60.2

通常時模式相關

通常時有六種模式，進軍計數器點數每累積 5 點會進行一次 BONUS 抽選

通常 A 模式的最高天井到達時當選白 7 GIRLS und BONUS 以上確定

以下為每累積 5 點時的 BONUS 當選率，★為該模式天井

模式	通常 A	通常 B	通常 C	通常 D	天國 A	天國 B
5pt	○	○	◎	◎	◎	★
10pt	◎	◎	○	◎	★	
15pt	○	○	◎	★		
20pt	◎	★	★			
25pt	★					

上表為○或◎時的 BONUS 當選期待度

設定	1	2	3	4	56
○	16.4	16.8	18.8	20.3	25
◎	40.2	40.6	43.8	46.9	50

有利區間移行時，會依照當轉是不是成立特殊小役進行模式抽選

模式	通常 A	通常 B	通常 C	通常 D	天國 A	天國 B
設定 1	40.2	40.2	16.4	1.2	1.6	0.4
設定 2		39.1		1.6	2	0.8
設定 3		34		2	6.3	1.
設定 4		31.6		2.3	7.8	1.6
設定 5		30.1		2.7	8.6	2
設定 6		28.9		3.1	9	2.3

特殊小役時

模式	通常 C	通常 D	天國 A	天國 B
弱櫻/望遠鏡	50	25	18.8	6.3
強櫻/機會牌			75	25

每累積 5 點的週期抽選當選時，會依照滯在模式抽選開獎種類

當選內容	紅 7 GB	白 7 GB	AT 直擊	EPBONUS
通常 ABC	95.3	3.1	1.2	0.4
通常 D		79.3	0.4	20.3
天國		87.5	12.5	0.4

通常時高確移行抽選

有利區間移行時以及左一銅鐘成立時會進行高確移行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
有利區間移行	35.2	40.2	50	50	60.2	62.5
左一銅鐘	20.3	20.7	22.7	23.4	24.2	25

望遠鏡的 CZ 抽選

望遠鏡成立時會進行兩種 CZ 抽選，以下為兩種 CZ 的合計當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	20.3	21.1	22.3	23.8	27	30.1

以下為兩種 CZ 的實質當選率

設定	1	2	3	4	5	6
欠揍熊博物館	1/359.5	1/348.0	1/335.3	1/319.1	1/288.1	1/260.8
GARUPAN ATTACK	1/17965	1/17399	1/16601	1/15860	1/14267	1/12937

GIRLS und BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役進行 7 連線高確移行抽選，高確中 $1/25.6$ 抽選 7 連線

小役	銅鐘	望遠鏡	弱櫻	強櫻/機會牌
當選率	0.4	50	25	100

銅鐘另外還會依照是否滯在高確以及 BONUS 種類進行 7 連線高確移行抽選

BONUS 種類	紅 7 GB		白 7 GB	
滯在狀態	非高確中	高確中	非高確中	高確中
當選率	5.5	0.4	33.2	10.2

BONUS 最後 2G 成立特殊小役時會直接進行 AT 直擊抽選

小役	望遠鏡	弱櫻	強櫻/機會牌
當選率	25	20.3	75

EPISODE BONUS 中作戰庫存抽選

小役	望遠鏡	弱櫻	強櫻/機會牌
作戰庫存當選率	25	10.2	50

AT 中士氣轉落/上升抽選

一枚役與 RP 成立時會進行士氣顏色抽選，絕大多數都是轉落

士氣顏色	白色	藍色	黃色	綠色	紅色	紫色
一枚役	93	5.1	0.8	0.4	0.4	0.4
RP	68.4	20.3	6.3	3.1	1.6	0.4

成立銅鐘時會依照滯在顏色進行士氣上升抽選，綠色以前為 75%、綠色以後為 50%

紫色以上還有一個確定擊破狀態，外表看不出來，紫色升格確定機率為 25%

特殊小役成立時士氣上升確定

敵方車輛擊破抽選

銅鐘與機會銅鐘成立時會進行敵方車輛擊破抽選

士氣顏色	白色	藍色	黃色	綠色	紅色	紫色
銅鐘	25	30.1	35.2	40.2	50	80.1
機會銅鐘	30.1	40.2	50	66	80.1	100

當選擊破時會依照滯在 LOOP Lv 進行多輛車擊破抽選，會抽選到 LOOP 失敗為止

LOOP Lv	1	2	3	4	5	6
LOOP 率	0%	25%	33.2%	50%	66%	80.1%

LOOP Lv 會在一枚役與 RP 成立時進行移行抽選

LOOP Lv	1	2	3	4	5	6
一枚役	98.4	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
RP	64.8	25	6.3	2.3	1.2	0.4

AT 中作戰相關抽選

AT 中下方會有特殊小役 CHANCE 燈，一枚役與 RP 成立時會進行燈點亮抽選

小役燈亮時成立該小役的話則發動作戰確定(紅櫻燈亮時成立紅櫻則發動作戰)

點燈種類	紅櫻	望遠鏡	紅櫻+望遠鏡
一枚役	0.4	0.4	
RP	12.5	12.5	5.1

AT 中 1/48.5 會發生瞄押 BAR 的演出，約 35.5~35.6%會抓到 BAR 連線

勝利確定後以及休息中特殊小役成立時會進行作戰庫存抽選

小役	望遠鏡	弱櫻	強櫻/機會牌
作戰庫存當選率	10.2	0.4	33.2

作戰發生時會進行繼續轉數的抽選

繼續 G	3	4	5	6	7	8
分配比例	39.1	29.3	12.5	12.5	5.1	1.6

作戰中會額外進行 LOOP Lv 抽選

LOOP Lv	1	2	3	4	5	6
分配比例	0	81.6	12.5	3.9	1.6	0.4

AT 中發射挑戰抽選

AT 中會依照設定進行中轉輪瞄押米卡圖案的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
發生率	1/48.5	1/48.6	1/48.6	1/48.7	1/48.8	1/48.9
成功率	51.6%	51.6%	51.5%	51.5%	51.4%	51.4%

成功時至少擊破三輛，且以 80% LOOP 進行追加擊破抽選

AT 中 EPISODE 抽選

AT 中會依照成立小役進行 EPISODE 發展抽選

小役	望遠鏡	弱櫻	強櫻/機會牌
當選率	5.1	0.4	20.3

EPISODE 種類有卡爾臼砲作戰以外與卡爾臼砲作戰兩大類，卡爾臼砲作戰當選率為 3.1%

卡爾臼砲作戰成功率為 49%，其餘 EPISODE 為 30.7%

AT 中 SEVEN WAR 實質突入率

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	1/59646	1/56159	1/56381	1/55587	1/56533	1/58384

RTC 特殊場景出現角色示唆

西住美穗：基本角色

西住真穗：高設定期待度上升

安丘比：偶數設定期待度上升

卡秋莎：偶數設定期待度大上升

大吉嶺：奇數設定期待度上升

凱伊：奇數設定期待度大上升

西絹代：設定 2 否定

米卡：設定 13 否定

島田愛里壽：設定 5 以上確定

ENDING 中特殊小役成立時出現角色示唆

<p>あんこうスーツ</p>  <p>西住みほ 島田愛里寿 アンチヨビ</p> <p>職業体験</p>	<p>メイド</p>  <p>西住みほ ターシリン 西住まほ</p> <p>職業体験</p>	<p>ひな祭り</p>  <p>西住みほ 西住まほ ケイ</p>
<p>民族衣装</p>  <p>ターシリン 西住まほ カチューシャ</p> <p>温泉</p>	<p>浴衣</p>  <p>カチューシャ ケイ 島田愛里寿</p> <p>職業体験</p>	<p>文化祭</p>  <p>ターシリン アンチヨビ 島田愛里寿</p> <p>北欧神話</p>
<p>全設定都會出現</p>  <p>ケイ 西絹代 ミカ</p>	<p>設定 2 以上確定</p>  <p>西絹代 ミカ アンチヨビ</p>	<p>設定 3 以上確定</p>  <p>西絹代 ミカ カチューシャ</p>

BONUS/AT 結束畫面示唆

		
<p>基本畫面</p>	<p>奇數設定期待度上升</p>	<p>偶數設定期待度上升</p>
		
<p>高設定期待度上升</p>	<p>ED 後基本畫面</p>	<p>本日有重新設定確定</p>
		
<p>確定比昨天設定要高</p>	<p>下次結束畫面會出現 設定 x 以上確定畫面</p>	<p>前日設定 4 以上確定 且當日未變更設定確定</p>
		
<p>設定 2 以上確定</p>	<p>設定 3 以上確定</p>	<p>設定 4 以上確定</p>
		
<p>設定 5 以上確定</p>	<p>設定 6 確定</p>	